

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI RAPORT  
PADA SDN 4 RANGGUNG  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

**SKRIPSI**



**DINA  
1322510057**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2014**

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI RAPORT  
PADA SDN 4 RANGGUNG  
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**DINA  
1322510057**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2014**



## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1322510057

Nama : Dina

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI RAPORT  
PADA SDN 4 RANGGUNG DENGAN METODOLOGI  
BERORIENTASI OBJEK

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan  
bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya  
terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang  
terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 10 Juli 2014



( Dina )

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI RAPORT PADA SDN 4 RANGGUNG DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

DINA

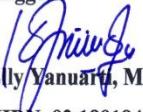
1322510057

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

Pada Tanggal 16 Agustus 2014

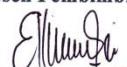
#### Susunan Dewan Pengaji

##### Anggota

  
Elly Yanuardi, M.Kom

NIDN. 02 180184 02

##### Dosen Pembimbing

  
Ellya Helmud, M.Kom

NIDN. 02 010279 01

##### Ketua

  
Hilyah Magdalena, M.Kom

NIDN. 02 141077 01

##### Kaprodi Sistem Informasi

  
Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 16 Agustus 2014

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Moedjiono, M.Sc

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Bapak Ellya Helmut, M. Kom selaku dosen pembimbing.
6. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung, mendo'akan dan selalu mensupport penulis dalam pembuatan skripsi ini baik spirit maupun materi.
7. Bapak AG Bambang HB, Spd selaku Kepala sekolah dan Beserta Para Guru, Tata Usaha yang telah memberikan waktu dan membantu dalam riset.
8. Teman-teman almamater dilingkungan STMIK Atma Luhur yang tidak dapat disebutkan satu persatu khususnya Kelas karyawan Angkatan 2012.
9. Kepada Ibu kos dan teman-teman tersayang yang selalu mensupport, mendoakan dan mendukung penulis dalam pembuatan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Juli 2014

Penulis

## **ABSTRACTION**

Elementary school 4 is a elementary school only one at Ranggung village. Now total of student are 445 student an have 16 classes. As institution education organizer, competence grade became part from rating process.

One shape from study and teach process in class. For to know activity students active or non active in follow study and teach activity with method manually use paper. The teacher to fill students value data of class in a peper then will it give to clerical worker. Next clerial work to recapitulation students value every smester for write in students report school. This method very late activity process, often happoen mistakes write, tehnic mistakes, mistakes can cause sheafs lost or broken and also can influence rating studenst process.

This last project purpose to easier in doing value rating students, to report register students, and students values has saved safe computerization, This system made as system information tabulation report rating with metodelogi object oriented use by vb net 2008 aplicaiton and microsoft access 2007 as it database.

Keywords : students, report cards, VB. Net 2008, Ms. Access

## **ABSTRAKSI**

SDN 4 Ranggung adalah sebuah sekolah dasar yang ada satu-satunya di Desa Ranggung yang sampai saat ini jumlah peserta didiknya 445 orang siswa yang terdiri dari 16 kelas. Sebagai institusi penyelenggara pendidikan, tingkat kompetensi peserta didik menjadi hal yang sangat penting sebagai bagian dari proses penilaian.

Salah satu bentuk dari proses penilaian tersebut dengan cara melihat aktivitas siswa dalam proses kegiatan belajar mengajar di dalam kelas. Untuk mengetahui aktivitas siswa aktif atau tidak aktif dalam mengikuti kegiatan belajar mengajar adalah dengan cara mengecek nilai-nilai para siswa. Pengecekan nilai siswa saat ini dilakukan dengan cara manual menggunakan kertas. Guru Kelas mengisikan data-data nilai siswa perkelas dalam sebuah kertas, yang kemudian akan diserahkan kepada Bagian Tata Usaha (TU) lalu Bagian Tata Usaha merekap nilai tersebut setiap semester untuk ditulis di buku Raport siswa tiap semester. Cara seperti ini sangatlah memperlambat proses kegiatan yang berjalan, sering terjadi kesalahan dalam penulisan, kesalahan teknis, kesalahan-kesalahan yang bisa menyebabkan berkas-berkas yang menjadi hilang atau rusak dan juga dapat mempengaruhi proses penilaian peserta didik.

Proyek akhir ini bertujuan untuk mempermudah dalam melakukan proses pengecekan nilai, pencatatan laporan siswa dan data nilai siswa yang tersimpan secara aman terkomputerisasi. Sistem yang dibuat ini adalah Sistem Informasi Pengolahan Penilaian Raport dengan Metodologi Berorientasi Objek dengan menggunakan aplikasi VB Net 2008 dan Microsoft Access 2007 sebagai databasenya.

Kata Kunci: Siswa, Raport, VB. Net 2008, Ms. Access

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>Lembar Pernyataan.....</b>	<b>I</b>
<b>Lembar Pengesahan Skripsi.....</b>	<b>II</b>
<b>Kata Pengantar.....</b>	<b>III</b>
<b>Abstract.....</b>	<b>IV</b>
<b>Abstraksi.....</b>	<b>V</b>
<b>Daftar Isi.....</b>	<b>VI</b>
<b>Daftar Gambar.....</b>	<b>XI</b>
<b>Daftar Tabel.....</b>	<b>XIII</b>
<b>Daftar Lampiran.....</b>	<b>XIV</b>
<b>Daftar Simbol.....</b>	<b>XVI</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	2
1) Pengumpulan Data.....	2
2) Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	3
3) Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	4
1.5 Tujuan Penulisan.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	8
2.3 Sistem Informasi.....	10
2.4 Pengembangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML.....	10
2.4.1 Unifield Modeling Languange (UML).....	11

2.4.2 Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	12
1) Activity Diagram.....	13
2) Analisa Keluaran.....	16
3) Analisa Masukan.....	16
4) Use Case Diagram.....	16
5) Deskripsi Use Case.....	18
2.4.3 Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	18
1) ERD .....	19
2) Transformasi ERD ke LRS .....	22
3) LRS.....	22
4) Tabel.....	23
5) Spesifikasi Basis Data.....	24
6) Rancangan Dokumen Keluaran.....	25
7) Rancangan Dokumen Masukan.....	25
8) Rancangan Layar Program.....	25
9) Sequence Diagram.....	25
10) Class Diagram.....	28
2.5 Perangkat Lunak.....	29
2.5.1 Visual Basic Net 2008.....	29
2.5.2 Microsoft Access 2007 .....	30
2.5.3 Rational Rose Enterprise Edition .....	32
2.5.4 Crystal Report .....	35
2.6 Konsep Manajemen Proyek .....	36
2.6.1 Definisi Proyek .....	36
2.6.2 Definisi Manajemen Proyek .....	36
2.6.3 Stakeholder .....	36
2.6.4 Manager Sistem Informasi .....	37
2.6.5 Analist System .....	37
2.6.6 Programmer .....	37
2.6.7 Desainer Sistem .....	38
2.6.8 Pengguna Sistem .....	38

2.6.9 Business Manager .....	38
2.6.10 Proyek Execution Plan (PEP) .....	39
2.6.11 Devireables .....	39
2.6.12 Pengertian Penjadwalan Proyek .....	40
2.6.13 Work Breakdown Structure (WBS) .....	40
2.6.14 Gantt Chart .....	40
2.6.15 Milestone .....	41
2.6.16 RAB .....	41
2.6.17 Responsibility Assignment Matrix(RAM) .....	41
2.6.18 Analisa Resiko .....	42
2.6.19 Metting Plan .....	43
2.7 Teori Pendukung .....	43
2.7.1 Pengertian Nilai .....	43
2.7.2 Pengertian Akademik .....	45
2.7.3 Raport .....	45

### **BAB III PENGELOLAAN PROYEK**

3.1 Ruang Lingkup (Scope) proyek.....	46
3.2 Tujuan Proyek.....	46
3.2.1 Faktor Penentu Keberhasilan.....	47
3.3 Project Execution Plan.....	48
3.3.1 Identifikasi Stakeholder.....	48
3.3.2 Peran Stakeholder.....	49
3.3.3 Identifikasi Deliverables.....	51
3.4 Penjadwalan Proyek.....	51
3.4.1 Work Breakdown Structure (WBS).....	52
3.4.2 Gantt Chart.....	53
3.5 Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	54
3.6 Responsibility Assigment Matrix (RAM).....	57
3.7 Analisa Resiko (Project Risk).....	58
3.8 Rencana Rapat (Meeting Plan).....	60

## **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1 Sejarah SDN 4 Ranggung.....	62
4.1.1 Strukrur Organisasi.....	63
4.1.2 Tugas dan Wewenang Serta Tanggung Jawab .....	63
4.2 Analisa Proses .....	64
4.2.1 Proses Bisnis.....	64
4.2.2 Activity Diagram.....	66
4.2.3 Analisa Keluaran.....	73
4.2.4 Analisa Masukan.....	77
4.2.5 Identifikasi Kebutuhan.....	80
4.2.6 Package Diagram.....	84
4.2.7 Use Case Sistem Usulan.....	85
4.2.8 Deskripsi Use case.....	87
4.3 Perancangan Basis Data.....	93
4.3.1 ERD.....	93
4.3.2 Transformasi ERD ke LRS.....	94
4.3.3 LRS.....	95
4.3.4 Tabel.....	96
4.3.5 Spesifikasi Basis Data.....	98
4.3.6 Rancangan Antar Muka.....	105
a. Rancangan Keluaran.....	105
b. Rancangan Masukan.....	108
4.3.7 Rancangan Dialog Layar.....	112
a. Struktur Tampilan.....	112
b. Rancangan Layar.....	113
4.3.8 Sequence Diagram.....	126
4.3.9 Rancangan Class Diagram (Entity Class).....	140

## **BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan.....	141
5.2 Saran.....	142

<b>Daftar Pustaka.....</b>	143
<b>Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan.....</b>	147
<b>Lampiran B Masukan Sistem Berjalan.....</b>	155
<b>Lampiran C Rancangan Keluaran.....</b>	162
<b>Lampiran D Rancangan Masukan.....</b>	169
<b>Lampiran E Surat Keterangan Riset .....</b>	176

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Bentuk Umum Sistem.....	8
Gambar 2.2 Visual Basic Net 2008 .....	30
Gambar 2.3 Microsoft Office Access 2007.....	31
Gambar 2.4 Rational Rose .....	34
Gambar 3.1 Stakeholder Proyek.....	48
Gambar 3.2 WBS.....	52
Gambar 3.3 Gantt Chart.....	53
Gambar 4.1 Struktur Organisasi .....	63
Gambar 4.2 Activity Diagram Pendataan Siswa .....	66
Gambar 4.3 Activity Diagram Pendataan Guru .....	67
Gambar 4.4 Activity Diagram Pembuatan Jadwal Pelajaran .....	68
Gambar 4.5 Activity Diagram Pembuatan Jadwal Ngajar .....	69
Gambar 4.6 Activity Diagram Pembuatan Absensi Siswa.....	70
Gambar 4.7 Activity Diagram Pembuatan Jadwal Nilai.....	71
Gambar 4.8 Activity Diagram Pembuatan Raport Siswa .....	72
Gambar 4.9 Activity Diagram Cetak Laporan Siswa .....	73
Gambar 4.10 Package Diagram .....	85
Gambar 4.11 Use Case Diagram Package Master .....	85
Gambar 4.12 Use Case Diagram Package Transaksi .....	86
Gambar 4.13 Use Case Diagram Laporan.....	87
Gambar 4.14 Entity Relationship Diagram.....	93
Gambar 4.15 Transformasi ERD ke LRS .....	94
Gambar 4.16 Logical Record Structure .....	95
Gambar 4.17 Struktur Tampilan .....	112
Gambar 4.18 Rancangan Layar Menu Utama .....	113
Gambar 4.19 Rancangan Layar Menu Master.....	113
Gambar 4.20 Rancangan Layar Entry Data Kelas.....	114
Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Data Guru.....	115

Gambar 4.22 Rancangan Layar Entry Data Siswa .....	116
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Data Mata Pelajaran .....	117
Gambar 4.24 Rancangan Layar Menu Transaksi .....	118
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Jadwal Mata Pelajaran.....	119
Gambar 4.26 Rancangan Layar Cetak Jadwal Mata Pelajaran.....	120
Gambar 4.27 Rancangan Layar Entry Jadwal Ngajar.....	121
Gambar 4.28 Rancangan Layar Cetak Jadwal Ngajar .....	122
Gambar 4.29 Rancangan Layar Entry Absensi .....	122
Gambar 4.30 Rancangan Layar Cetak Absensi.....	123
Gambar 4.31 Rancangan Layar Entry Daftar Nilai .....	123
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Daftar Nilai.....	124
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Raport.....	124
Gambar 4.34 Rancangan Layar Menu Utama Laporan .....	125
Gambar 4.35 Rancangan Layar Cetak Laporan Siswa .....	125
Gambar 4.36 Sequence Diagram Entry Data Kelas.....	126
Gambar 4.37 Sequence Diagram Entry Data Guru .....	127
Gambar 4.38 Sequence Diagram Entry Data Siswa .....	128
Gambar 4.39 Sequence Diagram Entry Data Mata Pelajaran .....	129
Gambar 4.40 Sequence Diagram Entry Jadwal Mata Pelajaran.....	130
Gambar 4.41 Sequence Diagram Cetak Jadwal Mata Pelajaran .....	131
Gambar 4.42 Sequence Diagram Entry Jadwal Ngajar .....	132
Gambar 4.43 Sequence Diagram Cetak Jadwal Ngajar .....	133
Gambar 4.44 Sequence Diagram Entry Absensi .....	134
Gambar 4.45 Sequence Diagram Cetak Absensi.....	135
Gambar 4.46 Sequence Diagram Entry Daftar Nilai .....	136
Gambar 4.47 Sequence Diagram Cetak Daftar Nilai.....	137
Gambar 4.48 Sequence Diagram Cetak Raport.....	138
Gambar 4.49 Sequence Diagram Cetak Laporan Siswa.....	139
Gambar 4.50 Class Diagram (entity class).....	140

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Peran Stakeholder.....	49
Tabel 3.2 Deliverables Check-List .....	51
Tabel 3.3 Rencana Anggaran Biaya (RAB) .....	54
Tabel 3.4 Rencana Assigment Matrix (RAM) .....	57
Tabel 3.5 Tabel Kode RACI.....	58
Tabel 3.6 Project Risk.....	58
Tabel 3.7 Meeting Plan .....	60
Tabel 4.1 Tabel Kelas .....	96
Tabel 4.2 Tabel Guru .....	96
Tabel 4.3 Tabel Siswa.....	96
Tabel 4.4 Tabel Data Mata Pelajaran.....	96
Tabel 4.5 Tabel Jadwal Mata Pelajaran .....	97
Tabel 4.6 Tabel Jadwal Ngajar .....	97
Tabel 4.7 Tabel Absensi.....	97
Tabel 4.8 Tabel Daftar Nilai.....	97
Tabel 4.9 Tabel Isi .....	97
Tabel 4.10 Tabel Nilai .....	98
Tabel 4.11 Tabel Terima .....	98
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Kelas.....	98
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Guru.....	99
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Siswa .....	100
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Mata Pelajaran .....	101
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Jadwal Pelajaran.....	101
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Jadwal Ngajar .....	102
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Absensi .....	102
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Daftar Nilai .....	103
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Isi.....	104
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Nilai.....	104
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Terima .....	105

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan.....	148
Lampiran A-1 : Jadwal Mata Pelajaran.....	149
Lampiran A-2 : Jadwal Ngajar .....	150
Lampiran A-3 : Absensi Siswa .....	151
Lampiran A-4 : Daftar Nilai .....	152
Lampiran A-5 : Raport .....	153
Lampiran A-6 : Laporan Siswa .....	154
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan.....	155
Lampiran B-1 : Data Guru.... .....	156
Lampiran B-2 : Data Siswa .....	157
Lampiran B-3 : Data Mata Pelajaran .....	158
Lampiran B-4 : Data Jadwal Ngajar .....	159
Lampiran B-5 : Data Absensi .....	160
Lampiran B-6 : Data Daftar Nilai .....	161
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Berjalan.....	162
Lampiran C-1 : Jadwal Mata Pelajaran .....	163
Lampiran C-2 : Jadwaal Ngajar..... .....	164
Lampiran C-3 : Absensi .....	165
Lampiran C-4 : Daftar Nilai..... .....	166
Lampiran C-5 : Raport .....	167
Lampiran C-6 : Laporan Siswa .....	168
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Berjalan.....	169
Lampiran D-1 : Data Guru .....	170
Lampiran D-2 : Siswa .....	171
Lampiran D-3 : Mata Pelajaran .....	172
Lampiran D-4 : Jadwal Ngajar .....	173
Lampiran D-5 : Data Absensi .....	174
Lampiran D-6 : Daftar Nilai .....	175

Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	176
Surat Keterangan Riset .....	177
Kartu Bimbingan .....	178

## DAFTAR SIMBOL

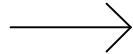
### 1. Activity Diagram

#### a. Start Point



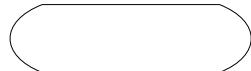
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas

#### b. Association



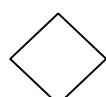
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah

#### c. Activities



Menggambarkan sebuah proses bisnis

#### d. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

#### e. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

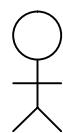
#### f. Swimlane



Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*

## **2. Use Case Diagram**

### a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

### b. Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

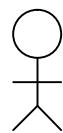
### c. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

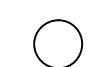
## **3. Sequence Diagram**

### a. Actor



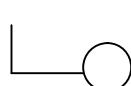
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

### b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

### c. Boundary Class



Menggambarkan sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

f. A message

A Message()



Menggambarkan Pengiriman Pesan

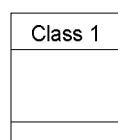
g. Loop



Menggambarkan perulangan dalam sequence

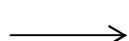
#### 4. Simbol *Class Diagram*

a. Class



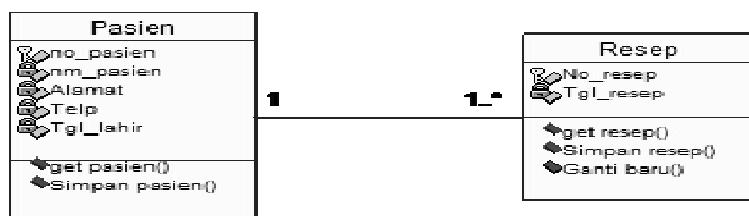
Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah

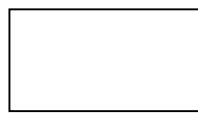
c. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

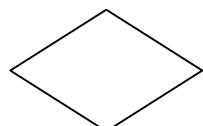
## 5. Entity Relationship Diagram

a. Entitas



Menggambarkan kumpulan objek yang anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan suatu himpunan entitas

b. Relasi



Menggambarkan sehimpunan hubungan antar objek yang dibangun (relationship) atau menggambarkan himpunan hubungan yang ada diantara himpunan entitas

c. Garis Penghubung



Merupakan penghubung antara entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship ke entitas