

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
ADMINISTRASI SURAT MENYURAT DI KANTOR KELURAHAN
AMPUI KECAMATAN PANGKALBALAM KOTA PANGKALPINANG**

SKRIPSI



IRFAN JAYA

1022500130

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
ADMINISTRASI SURAT MENYURAT DI KANTOR KELURAHAN
AMPUI KECAMATAN PANGKALBALAM KOTA PANGKALPINANG
SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :
IRFAN JAYA
1022500130

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SURAT MENYURAT DIKANTOR KELURAHAN GEDUG NASIONAL
KECAMATAN TAMAN SARI KOTA PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

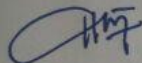
IRFAN JAYA

1022500030

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji

Pada Tanggal 03 September 2015

Susunan Dewan Penguji
Anggota



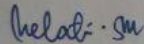
Kiswanto, ST. M.Kom
NIDN. 02 280884 01

Dosen Pembimbing



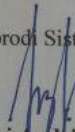
Hamidah, M.Kom
NIDN. 02 100483 02

Ketua



Melati Suci M., M.Kom
NIDN. 02 060983 01

Kaprodi Sistem Informasi



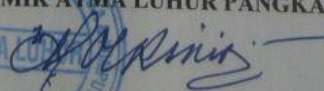
Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 03 September 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG


Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segalarahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur .
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Hamidah M. Kom selaku dosen pembimbing.
6. Ayahanda Ramli dan Ibunda ku tercinta kasmawati yang telah mendukung sepenuhnya dalam menyelesaikan Skripsi ini dengan maksimal baik dari segi materi maupun motifasi.
7. Adik - adik ku tersayang wawan, Naila dan kepada Fitri Ramadhani selaku patner kerja yang juga sebagai motifasi dalam menyusun skripsi ini sampai selesai.
9. Bapak Irawan Asin, selaku Lurah Gedung Nasional.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta Taufik-Nya, Amin.

Pangkalpinang, Agustus 2015

Penulis

ABSTRACT

Office of the Chief of the village of Ampui is a government agency which is located at Jl. Kakap II District pangkalbalamVillage which is now headed by Mr. Asrul. In the focus of existing problems and not to stray from the subject of discussion, then this thesis on limitation issue that will be discussed, namely the process of administration of correspondence.

Issues facing data processing activities are still carried out manually, giving rise to a variety of problems, such as delay in presenting the report to the leadership, the less good data storage so waste of time in a grouping of data. Author in analyzing object-oriented system using methods such as the use diagram, activity diagram, class diagram and sequence. In designing the system writer using the ERD and LRS. Design of display screen for authors using Microsoft Office Visio 2007. And to author database using Microsoft Office Access 2007.

The purpose of the writing in this thesis are expected to assist the Office of the Chief of the village of ampui in improving existing system with the expectation of processing and presentation of information administration of correspondence that had performed manually can be facilitated by aestablishing computerized information system design. With the computerized system, it is expected to support the achievement of business objectives such as ease of system users in providing quality reports as well as meet the needs of the management and efficiency of time in presenting the resport to the leadership. The output document generated more quality and informative, incteaching effectiveness in the processing of data in order to provide the information needed to complete and can be reused at any time if needed at a later time.

ABSTRAKSI

Kantor Lurah ampui adalah sebuah instansi pemerintah yang beralamat di Jl. Kakap II, ampui Kecamatan pangkalbalam yang sekarang dipimpin oleh Bapak irawan asin. Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada skripsi inibatasan masalah yang akan di bahas yaitu proses administrasi surat menyurat.

Masalah yang dihadapi adalah kegiatan pengolahan data masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti keterlambatan dalam menyajikan laporan kepada pimpinan, penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokkan data. Penulis dalam menganalisa sistem berorientasi obyek menggunakan metode UML seperti use case diagram, activity diagram, class diagram dan sequence diagram. Dalam merancang sistem penulis menggunakan ERD dan LRS. Untuk tampilan rancangan layar penulis menggunakan Microsoft Office Visio 2007. Dan untuk database penulis menggunakan Microsoft Office Access 2007.

Tujuan penulisan dalam skripsi ini diharapkan dapat membantu Kantor Lurah ampui dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi administrasi surat menyurat yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan adanya sistem komputerisasi ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan seperti kemudahan pengguna sistem dalam menyediakan laporan – laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen, dan efisiensi waktu dalam menyajikan laporan kepada pimpinan. dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif, meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat digunakan kembali setiap saat jika diperlukan di lain waktu.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.2 Analisa Sistem	4
1.4.3 Perancangan Sistem	5
1.5 Tujuan Penulisan	6
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep sistem informasi.....	9
2.1.1 Konsep Dasar Informasi	9
2.1.2 Konsep Sistem Informasi.....	10
2.2 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML	10

2.2.1	UML.....	10
2.2.2	Analisa Sistem Berorientasi Obyek	12
	a. Activity Diagram	12
	b. Analisa Dokumen Keluaran.....	14
	c. Analisa Dokumen Masukan.....	14
	d. Usecase Diagram	14
	e. Deskripsi Use Case Diagram	16
2.2.3	Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	16
	a. ERD	16
	b. LRS	19
	c. Tabel	19
	d. Spesifikasi Basis Data.....	20
	e. Rancangan Dokumen Keluaran	20
	f. Rancangan Dokumen Masukan	21
	g. Rancangan Layar Program	21
	h. Sequence Diagram	21
	i. Class Diagram (Entity Class).....	23
2.3	Konsep Manajemen Proyek.....	25
2.3.1	Definisi Proyek	25
2.3.2	Definisi Manajemen Proyek	25
2.3.3	Stakeholder	25
2.3.4	Manger Sistem Informasi.....	26
2.3.5	Analyst Sitem.....	26
2.3.6	Programmer.....	26
2.3.7	Desainer Sitem.....	27
2.3.8	Pengguna Sistem.....	27
2.3.9	Business Manager.....	27
2.3.10	Project Execution Plan (PEP).....	27
2.3.11	Devireables.....	28
2.3.12	Pengertian Penjadwalan Proyek.....	28
2.3.13	WBS (Work Breakdown Stucture).....	29

2.3.14	Gantt Chart.....	29
2.3.15	Milestone.....	30
2.3.16	RAB.....	30
2.3.17	Responsibility Assignment Matrix (RAM).....	30
2.3.18	Analisa Resiko.....	31
2.3.19	Metting Plan.....	31
2.4	Sistem Informasi Surat Menyurat.....	32
2.4.1	Definisi Sistim Informasi Kearsipan.....	32
2.4.2	Definisi Surat Menyurat.....	32
2.4.3	Definisi Surat Masuk dan Surat Keluar	33

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Project Execution Plan.....	34
3.2	Identifikasi Stakeholder	35
3.3	Identifikasi Deliverables	41
3.4	Pendajwalan Proyek	42
3.4.1	Estimasi Waktu Pelaksanaan	43
3.4.2	WBS.....	44
3.4.3	Milestone	45
3.4.4	Gantt Chart.....	46
3.4.5	Jadwal Proyek	46
3.5	RAB	47
3.6	Tabbel RAM (Responsible Assignment Matrix	48
3.7	Struktur TIM Proyek.....	50
3.8	Rencana Resiko	50
3.9	Meeting Plan.....	51

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Tinjauan Organisasi	53
4.1.1	Tentang Organisasi	53
4.1.2	Struktur Organisasi	53

4.1.3	Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab	54
4.2	Analisa Proses.....	56
4.2.1	Proses Bisnis	56
4.2.2	Activity Diagram	60
4.3	Analisa Keluaran	72
4.4	Analisa Masukan	77
4.5	Identifikasi Kebutuhan.....	78
4.6	Package Diagram	82
4.7	Usecase Diagram Usulan.....	82
4.8	Deskripsi Diagram	85
4.9	Rancangan Basis Data	95
4.9.1	ERD	95
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	96
4.9.3	LRS	97
4.9.4	Tabel	98
4.9.5	Spesifikasi Basis Data.....	102
4.10	Rancangan Antar Muka	115
4.10.1	Rancangan Dokumen Keluaran	115
4.10.2	Rancangan Dokumen Masukan	120
4.10.3	Rancangan Dialog Layar	121
4.10.3.1	Struktur Tampilan.....	121
4.10.3.2	Rancangan Layar	122
4.10.4	Sequence Diagram	134
 BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	149
5.2	Saran	148

Daftar Pustaka.....	151
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	153
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	166
Lampiran C Rancangan Keluaran	170
Lampiran D Rancangan Masukan	204
Lampiran E Surat Keterangan Riset	212
Lampiran E Surat Keterangan Skripsi.....	214

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 3.1 WBS	44
2. Gambar 3.2 Milestone.....	45
3. Gambar 3.3 Gantt Chart.....	46
4. Gambar 3.4 Skema Struktur Project	50
5. Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	54
6. Gambar 4.2 Activity Diagram Pendataan warga	60
7. Gambar 4.3 Activity Diagram Surat Keterangan Belum Menikah.....	60
8. Gambar 4.4 Activity Diagram Surat Keterangan Pindah.....	61
9. Gambar 4.5 Activity Diagram Surat Keterangan Datang	62
10. Gambar 4.6 Activity Diagram Surat Keterangan Kelahiran	63
11. Gambar 4.7 Activity Diagram Surat Keterangan Kematian	64
12. Gambar 4.8 Activity Diagram Surat Keterangan Domisili.....	65
13. Gambar 4.9 Activity Diagram Surat Keterangan Pengantar SKCK.....	66
14. Gambar 4.10 Activity Diagram Surat Keterangan Kehilangan	67
15. Gambar 4.11 Activity Diagram Surat Keterangan Usaha.....	68
16. Gambar 4.12 Activity Diagram Permohonan KK.....	69
17. Gambar 4.13 Activity Diagram Pembuatan Laporan Kelahiran.....	69
18. Gambar 4.14 Activity Diagram Pembuatan Laporan Kematian.....	70
19. Gambar 4.15 Activity Diagram Pembuatan Laporan Datang	70
20. Gambar 4.16 Activity Diagram Pembuatan Laporan Pindah	71
21. Gambar 4.17 Package Diagram	82
22. Gambar 4.18 Use Case Diagram Master.....	82
23. Gambar 4.19 Use Case Diagram Transaksi	83
24. Gambar 4.20 Use Case Diagram Laporan	84
25. Gambar 4.21 Entity Relationship Diagram.....	95
26. Gambar 4.22 Transformasi ERD ke LRS	96

27. Gambar 4.23 Logical Record Structure	97
28. Gambar 4.24 Struktur Tampilan	121
29. Gambar 4.25 Rancangan Layar Form Menu Utama	122
30. Gambar 4.26 Rancangan Layar Form Menu Utama Master	122
31. Gambar 4.27 Rancangan Layar Form Entry Data Warga	123
32. Gambar 4.28 Rancangan Layar Form Kartu KK	123
33. Gambar 4.29 Rancangan Layar Menu Transaksi	124
34. Gambar 4.30 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keterangan Belum Menikah	124
35. Gambar 4.31 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Domisili	125
36. Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar SKCK	125
37. Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kehilangan	126
38. Gambar 4.34 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Usaha	126
39. Gambar 4.35 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran	127
40. Gambar 4.36 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian	128
41. Gambar 4.37 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Pindah	129
42. Gambar 4.38 Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Datang	130
43. Gambar 4.39 Rancangan Layar Menu Laporan	131
44. Gambar 4.40 Rancangan Layar Cetak Laporan Kematian	131
45. Gambar 4.41 Rancangan Layar Cetak Laporan Kelahiran	132
46. Gambar 4.42 Rancangan Layar Cetak Laporan Pindah	132
47. Gambar 4.43 Rancangan Layar Cetak Laporan Datang	133
48. Gambar 4.44 Sequence Diagram Entry Data Warga	134
49. Gambar 4.45 Sequence Diagram Entry Kartu Keluarga	135
50. Gambar 4.46 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Belum Menikah	136
51. Gambar 4.47 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Domisili	137
52. Gambar 4.48 Sequence Diagram Cetak Surat Pengantar SKCK	138
53. Gambar 4.49 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kehilangan	139
54. Gambar 4.50 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Usaha	140
55. Gambar 4.51 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kelahiran	141

56. Gambar 4.52 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kematian.....	142
57. Gambar 4.53 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah	143
58. Gambar 4.54 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Datang.....	144
59. Gambar 4.55 Sequence Diagram Cetak Laporan Kematian	145
60. Gambar 4.56 Sequence Diagram Cetak Laporan Kelahiran	146
61. Gambar 4.57 Sequence Diagram Cetak Laporan Pindah.....	147
62. Gambar 4.62 Sequence Diagram Cetak Laporan Datang	148

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 3.1 Identifikasi Stakeholder	35
2. Tabel 3.2 Peran Stakeholder 1	36
3. Tabel 3.3 Peran Stakeholder 2	37
4. Tabel 3.4 Identifikasi Sponsor	41
5. Tabel 3.5 Tangible Deliverables	42
6. Tabel 3.6 Estimasi Waktu	43
7. Tabel 3.7 Jadwal Proyek	46
8. Tabel 3.8 Rencana Anggaran Biaya.....	47
9. Tabel 3.9 Tabel Responsible Assignment Matrix.....	48
10. Tabel 3.10 Meeting Plan	51
11. Tabel 4.1 Tabel Warga.....	98
12. Tabel 4.2 Tabel KK	98
13. Tabel 4.3 Tabel SK_BelumMenikah	98
14. Tabel 4.4 Tabel SK_Domisili	99
15. Tabel 4.5 Tabel SK_Pindah	99
16. Tabel 4.6 Tabel SK_Usaha	99
17. Tabel 4.7 Tabel SK_Datang.....	99
18. Tabel 4.8 Tabel SP_SKCK	100
19. Tabel 4.9 Tabel SK_Kematian.....	100
20. Tabel 4.10 Tabel SK_Kelahiran	100
21. Tabel 4.11 Tabel SK_Kehilangan.....	100
22. Tabel 4.12 Tabel Terima.....	101
23. Tabel 4.13 Tabel Punya	101
24. Tabel 4.14 Tabel Ada.....	101
25. Tabel 4.15 Tabel Minta.....	101
26. Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Tabel Warga	102
27. Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Tabel SK_BelumMenikah	103

28. Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Tabel SK_Domisili.....	104
29. Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Tabel SK_Pindah	105
30. Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Tabel SK_Datang	106
31. Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Tabel SK_Kehilangan	107
32. Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Tabel SK_Usaha.....	108
33. Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Tabel SK_Kelahiran.....	109
34. Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Tabel SK_Kematian	110
35. Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Tabel SP_SKCK.....	111
36. Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Tabel KK.....	111
37. Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data Tabel Terima	112
38. Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data Tabel Punya.....	113
39. Tabel 4.29 Spesifikasi Basis Data Tabel Ada	113
40. Tabel 4.30 Spesifikasi Basis Data Tabel Minta	114

DAFTAR LAMPIRAN

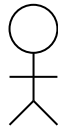
	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluran Sistem Berjalan	
1. Lampiran A-1 : Surat Keterangan Belum Menikah	154
2. Lampiran A-2 : Surat Keterangan Pindah.....	155
3. Lampiran A-3 : Surat Keterangan Kelahiran	156
4. Lampiran A-4 : Surat Keterangan Kematian	157
5. Lampiran A-5 : Surat Keterangan Domisili.....	158
6. Lampiran A-6 : Surat Pengantar SKCK.....	159
7. Lampiran A-7 : Surat Keterangan Kehilangan	160
8. Lampiran A-8 : Surat Keterangan Usaha	161
9. Lampiran A-9 : Laporan Kelahiran.....	162
10. Lampiran A-10 : Laporan Kematian	163
11. Lampiran A-11 : Laporan Pindah	164
12. Lampiran A-12 : Laporan Datang.....	165
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
13. Lampiran B-1 : Data Warga.....	167
14. Lampiran B-2 : Surat Keterangan Pindah Datang	168
15. Lampiran B-3 : Surat Keterangan Permohonan KK.....	169
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
16. Lampiran C-1 : Surat Keterangan Belum Menikah	171
17. Lampiran C-2 : Surat Keterangan Pindah.....	172
18. Lampiran C-3 : Surat Keterangan Kelahiran	173
19. Lampiran C-4 : Surat Keterangan Kematian	174
20. Lampiran C-5 : Surat Keterangan Domisili.....	175
21. Lampiran C-6 : Surat Pengantar SKCK.....	176
22. Lampiran C-7 : Surat Keterangan Kehilangan	177
23. Lampiran C-8 : Surat Keterangan Usaha	178
24. Lampiran C-9 : Laporan Kelahiran.....	179

25. Lampiran C-10	: Laporan Kematian	180
26. Lampiran C-11	: Laporan Pindah	181
27. Lampiran C-12	: Laporan Datang	182
Lampiran D	: Rancangan Masukan Sistem Usulan	
28. Lampiran D-1	: Data Warga.....	184
29. Lampiran D-2	: Surat Keterangan Pindah Datang	185
30. Lampiran D-3	: Surat Keterangan Permohonan KK.....	186
31. Lampiran E	: Surat Keterangan Riset.....	188

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

- a. An Actor



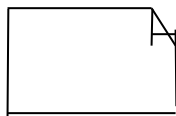
Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

- b. Use Case



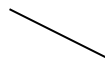
Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

- c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

- d. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

- e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

- f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

2. Activity Diagram

a. Start Point



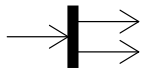
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



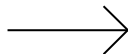
Menggambarkan Sebuah proses bisnis

c. Fork



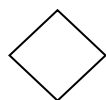
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar.

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

Swimlane Menggambarkan sebuah cara untuk melempokan *activity*

g. Swimlane

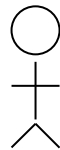
Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokan activity



NewSwimlane2

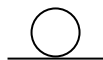
3. Sequence Diagram

a. An Actor



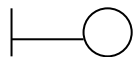
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

c. Boundary Class



Menggambaran sebuah penggambaran dari form

d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

e. A focus Of Control & A life line

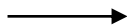


Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

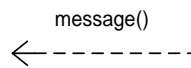
f. A message

A Message()

Menggambarkan Pengiriman Pesan



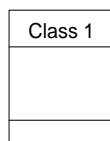
g. Return values



Menggambarkan hasil dari pengiriman *message*

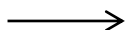
4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association



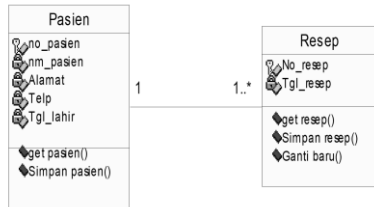
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. Agregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

d. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

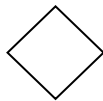
5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship



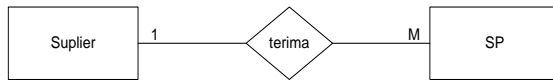
Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

c. Garis penghubung



Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut.