

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN (SIK)
DINAS PERHUBUNGAN PROVINSI
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI



**SRI NOVRIANTHY
1022500054**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN (SIK)
DINAS PERHUBUNGAN PROVINSI
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

**SRI NOVRIANTHY
1022500054**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500054

Nama : SRI NOVRIANTHY

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DINAS PERHUBUNGAN
PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 17 Agustus 2015

6000

(Sri Novriantthy)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN
DINAS PERHUBUNGAN
PROVINSI KEPULAUAN
BANGKA BELITUNG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sri Novrianty
1022500054

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 4 September 2015

Susunan Dewan Penguji

Dosen Pembimbing

Anggota



Okkita Rizan M. Kom
NIDN. 02 11108306

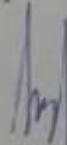
Fitriyani, M. Kom
NIDN. 02 200285 01

Ketua



R. Burham I.F.S.Si, M. Kom
NIDN. 02 24048003

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M. Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 September 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan Syukur yang sebesar-besarnya Penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada Penulis sehingga penulisan Skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan penulisan Skripsi ini sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Setrata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dalam Penyusunan Skripsi ini, Penulis mengambil judul: “ **SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN (SIK) DINAS PERHUBUNGAN PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG** “.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, namun demikian penulis berharap semoga ini dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi STMIK ATMA LUHUR, khususnya untuk jurusan Sistem Informasi juga kepada Dinas Perhubungan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung , mudah-mudahan sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai ini dapat digunakan dan dapat meningkatkan kinerja dan pelayanan kerja pada Dinas Perhubungan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Sebagai ungkapan rasa syukur, Penulis tidak lupa sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan Tugas Akhir ini. Ucapan terima kasih Penulis sampaikan kepada :

1. Kedua Orang Tua, untuk Ibuku tersayang, Ayahku Tercinta, Nyaiku terbaik yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan kepada penulis, baik dalam bentuk moril, materil, do'a, semangat yang besar serta kasih sayang yang tulus. Semoga Skripsi ini menjadi salah satu hal yang dapat membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
2. Kepada Kekasihku Ali Syahbana yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan yang tiada henti yang juga banyak andil dalam pemacu semangat agar skripsi ini cepat selesai dukungan dalam bentuk moril, materil, do'a.thanks for loving me.

3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku Pembantu Ketua Bidang Akademik STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Fitriyani.M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan Skripsi ini.
7. Bapak Okkita Rizan,M.Kom selaku dosen pembimbing program yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan program dan skripsi ini.
8. Untuk Ayuk Ayuk yang paling baik Yuk Caca,Yuk Dedek,Yuk Siti,Yuk Yani dan semua yang ada diruangan Bina Program Disnaker Provinsi Kepulauan Bangka Belitung tempat penulis skripsi ini bekerja. yang banyak mendukung serta memberi izin untuk keluar Kantor disaat hari-hari kerja dalam proses pembuatan skripsi ini.
9. Untuk semua Dosen yang pernah mengajar Penulis ataupun tidak, terima kasih atas ilmunya yang diberikan selama ini.
10. Seluruh karyawan/ karyawan STMIK Atma Luhur.
11. Bapak Drs. H.A. Huzarni Rani, M.Si selaku Kepala Dinas Perhubungan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, terima kasih atas waktunya selama ini dalam memberikan informasi yang dibutuhkan dalam menyelesaikan Skripsi ini.
12. Rachma Tursina Indriyani S.Kom terimakasih atas bantuan dan dukungannya.
13. Saudara-saudara dan teman-teman diluar maupun didalam kampus.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Skripsi ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan.Oleh karena itu, dengan kerendahan hati Penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Tugas Akhir ini.

Pangkalpinang, Agustus 2015

Sri Novrianty

ABSTRACTION

Staffing information system is a system used for the storage and data processing personnel, operational support personnel. With in walking development of Science and Technology, the need for information is increasing as well as in increasing the company's performance in managing information. But in this case the implementation of personnel information systems at the Department of Transportasion Province Bangka Belitung still having some problems, like in the case of data processing clerks, absenteeism, increase in Position. Therefore, the author intends to raise the issue as the title of the thesis: "INFORMATION SYSTEMS IN THE DEPARTMENT OF TRANSPORTATION PROVINCE BANGKA BELITUNG ISLAND".

In this study, the method used is the author of Object Oriented method with a case study on the part of personnel and to design information systems using object oriented approach and for methods development using UML.

Based on the results of the study authors, may be in the know that the personnel information system at the Department of Transportation is still experiencing problems, because there are several data processing which is still conventional, and are still not integrated employee data with data of other sub-activities such as Employee Data, Data Increase Position, and so forth. This leads to less optimal treatment due to the way information is used today and time is needed to meet all the needs of the information long enough. In the end, the authors hope that with the establishment of a new personnel information system to facilitate the passage of personnel in carrying out his duties as a provider of personnel information.

ABSTRAKSI

Sistem Informasi kepegawaian merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk proses penyimpanan dan pengolahan data kepegawaian, untuk mendukung operasional kepegawaian. Dengan seiringnya perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, kebutuhan akan informasi saat ini semakin meningkat seperti halnya dalam meningkatnya kinerja perusahaan dalam mengelola informasi. Namun dalam hal ini pelaksanaan Sistem informasi kepegawaian pada Dinas Perhubungan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung masih mengalami beberapa kendala, seperti dalam hal pengolahan data Pegawai, absensi, Kenaikan Jabatan. Oleh karena itu penulis berkeinginan untuk mengangkat permasalahan tersebut sebagai judul skripsi : **“SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN (SIK) DINAS PERHUBUNGAN PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG”**.

Dalam penelitian ini, Metode penelitian yang digunakan penulis ialah metode Objek Oriented dengan studi kasus pada bagian kepegawaian dan untuk merancang sistem informasi menggunakan pendekatan objek Oriented dan untuk metode pengembangan menggunakan metode *UML*.

Berdasarkan hasil penelitian penulis, dapat di ketahui bahwa sistem informasi kepegawaian pada Dinas Perhubungan Provinsi Kepulauan Bangka Belitung saat ini masih mengalami kendala, dikarenakan ada beberapa proses pengolahan data yang masih bersifat konvensional, dan masih belum terintegrasinya data-data pegawai dengan data-data sub kegiatan lain seperti data Pegawai, data Kenaikan Jabatan, dan lain sebagainya. Hal ini menyebabkan kurang optimalnya pengolahan informasi karena dengan cara yang digunakan saat ini dan waktu yang di butuhkan untuk memenuhi seluruh kebutuhan informasi cukup lama. Pada akhirnya penulis berharap dengan dibuatnya sistem informasi kepegawaian yang baru dapat mempermudah bagian kepegawaian dalam menjalankan tugasnya sebagai penyedia informasi kepegawaian.

Kata Kunci : UML, Sistem Informasi, Vb.Net, Pengolahan Proyek

DAFTAR ISI

LEMBARAN PERNYATAAN	
LEMBARAN PENGESAHAN SKRIPSI	
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAKSI	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	
3	
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Sistem Informasi	6
2.1.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.1.2 Konsep Sistem Informasi	7
2.2 Manajemen Proyek.....	
8	
2.3 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML 10	

2.3.1	U.M.L		
	11		
2.3.2	Analisa Sistem Berorientasi Objek.....		12
	- Activity Diagram.....		13
	- Analisa Dokumen Keluaran.....		14
	- Analisa Dokumen Masukan.....		14
	- Use Case Diagram.....		15
	- Deskripsi Usecase Diagram.....		15
2.3.3	Perancangan Berorientasi Obyek		16
	- ERD.....		18
	-Logical Record Structure(LRS).....		19
	-Tabel/ Relasi		
	-Spesifikasi Basis Data		
	-Rancangan Dokumen Keluaran		
	-Rancangan Dokumen Masukan		
	-Rancangan Layar Program		
	-Sequence Diagram		
	-Class Diagram		
2.4	Rational Rose.....		25
2.5	Microsoft Visual Basic.....		26
2.6	Database Access.....		26

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

..... **29**

3.1	Project Execution Plan	29
3.2	Identifikasi Deliverables	30
3.3	Penjadwalan Proyek	41
3.3.1	Estimasi Waktu Pelaksanaan.....	42
3.3.2	Timeline Aktifitas.....	42
43	3.3.2.1 Milestone.....	
44	3.3.2.2 Struktur Aktivitas.....	
45	3.3.2.3 Jadwal.....	
46	3.3.3 Work Breakdown Sructure.....	
3.4	Rencana Anggaran Biaya (RAB)	47
3.5	Tabel RAM (Responsible Assignment Matrix).....	50
3.6	Struktur TIM Proyek	52
3.7	Rencana Resiko	53
3.8	Meeting Plan	54
BAB IV	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	57
4.1	Analisa Sistem	57
4.2	Struktur Organisasi dan Tugas Pokoknya	57
4.2.1	Struktur Organisas	57
4.2.2	Susunan Organisasi	57
4.2.3	Tugas Pokok	
4.3	Analisa Sistem	59
4.4	Activity Diagram	64
4.4.1	Activity Diagram Pendataan Data	

Pegawai.....	67
4.4.2 Activity Diagram Mutasi.....	67
4.4.3 Activity Diagram Proses Kenaikan Pangkat.....	68
4.4.4 Activity Diagram Proses Gaji berkala.....	68
4.4.5 Activity Diagram Proses Cuti Kepegawaian	69
4.4.6 Activity Diagram Laporan Cuti	
4.5 Analisa Dokumen Keluaran.....	67
4.6 Analisa Dokumen Masukan	71
4.7 Analisa Kebutuhan	72
4.8 Package Diagram	74
4.9 Usecase Diagram	78
4.10 Deskripsi Usecase..	79
4.11 Rancangan Basis Data	81
4.11.1 Entity Relationship Diagram	107
4.11.2 Transformasi ERD ke LRS	108
4.11.3 Logical Record Structure (LRS)	109
4.12 Tabel	110
4.13 Spesifikasi Basis Data	112
4.14 Rancangan Antar Muka	117
4.14.1 Rancangan Dokumen Keluaran	117
4.14.2 Rancangan Dokumen Masukan	121
4.15 Rancangan Layar Program	124
4.15.1 Struktur Tampilan.....	124
4.15.2 Rancangan Layar	125

4.16	Sequence Diagram	135
4.16.1	Sequence Diagram Entry Data Pegawai ..	148
4.16.2	Sequence Diagram Entry Data Jabatan ...	149
4.16.3	Sequence Diagram Entry Data Pendidikan...	150
4.16.4	Sequence Diagram Cetak Usul Kenaikan Pangkat.....	152
4.16.5	Sequence Diagram Cetak Usul Kenaikan Gaji Berkala	153
4.16.6	Sequence Diagram Cetak Permohonan Cuti	154
4.16.7	Sequence Diagram Entry Mutasi	155
4.16.8	Sequence Diagram Entry SK Kenaikan Pangkat.....	156
4.16.9	Sequence Diagram Entry SK Kenaikan Gaji Berkala	157
4.16.10	Sequence Diagram Entry Surat Cuti.....	158
4.16.11	Sequence Diagram Cetak laporan Cuti....	160
4.16.12	Sequence Diagram Cetak Laporan Kenaikan Gaji Berkala	161
4.16.13	Sequence Diagram Cetak Laporan Kenaikan Pangkat.....	162
4.16.14	Sequence Diagram Cetak Laporan Mutasi	163
4.17	Rancangan Class Diagram.....	165
BAB V	PENUTUP	166
5.1	Kesimpulan	167
5.2	Saran	168
DAFTAR PUSTAKA	169
LAMPIRAN A	KELUARAN SISTEM BERJALAN	170
LAMPIRAN B	MASUKAN SISTEM BERJALAN	180
LAMPIRAN C	RANCANGAN KELUARAN	190

LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN.....	199
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....	203
LAMPIRAN F BIODATA PENULIS.....	206

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 : Milestone.....	49
Gambar 3.2 : Struktur Aktifitas.....	50
Gambar 3.3 : Work Breakdown Structure.....	52
Gambar 3.4 : Skema Struktur Project.....	57
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi.....	62
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Catat Data Pegawai	86
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Absensi Kepegawaian	87
Gambar 4.4 : Activity Diagram Proses Kenaikan Jabatan	88
Gambar 4.5 : Activity Diagram Proses Pengajuan Cuti.....	89
Gambar 4.6 : Activity Diagram Proses Pengajuan MPP.....	90
Gambar 4.7 : Activity Diagram Proses Laporan Data Pegawai	91
Gambar 4.8 : Use Case Proses Entry Data Pegawai	98
Gambar 4.9 : Use Case Proses Absensi Pegawaian	98
Gambar 4.10 : Use Case Proses Kenaikan Jabatan.....	98
Gambar 4.11 : Use Case Proses Pengajuan Cuti.....	99
Gambar 4.12 : Use Case Proses Pengajuan MPP.....	99
Gambar 4.13 : Use Case Proses Cetak Laporan.....	100
Gambar 4.14 : Entity Relationship Diagram (ERD)	107
Gambar 4.15 : Transformasi ERD ke Logical Record Structure	108
Gambar 4.16 : Logical Record Structure (LRS)	109
Gambar 4.17 : Struktur Tampilan	124
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Menu Utama	125
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Menu Utama Pegawai	125
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Entry Data Pegawai.....	126

Gambar 4.22	: Rancangan Layar Entry Data Absensi	127
Gambar 4.23	: Rancangan Layar Menu Utama Jabatan.....	127
Gambar 4.24	: Rancangan Layar Entry Data Kenaikan Jabatan	128
Gambar 4.25	: Rancangan Layar Cetak Surat Tugas Penempatan.....	128
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Menu Utama Cuti.....	129
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Menu Entry Data Cuti	129
Gambar 4.28	: Rancangan Layar Cetak Surat Izin Cuti.....	130
Gambar 4.32	: Rancangan Layar Menu Laporan	132
Gambar 4.33	: Rancangan Layar Cetak Laporan Data Pegawai	132
Gambar 4.35	: Rancangan Layar Cetak Laporan Kenaikan Jabatan.....	133
Gambar 4.36	: Rancangan Layar Cetak Laporan Cuti	134
Gambar 4.38	: Sequence diagram Entry Data Pegawai	135
Gambar 4.39	: Sequence diagram Entry Data Absensi	136
Gambar 4.40	: Sequence diagram Entry Data Jabatan	137
Gambar 4.41	: Sequence diagram Cetak Surat Tugas Penempatan	138
Gambar 4.42	: Sequence diagram Entry Data Pengajuan Cuti	139
Gambar 4.43	: Sequence diagram Cetak Surat Izin Cuti.....	140
Gambar 4.45	: Sequence diagram Cetak SK MPP	142
Gambar 4.46	: Sequence diagram Cetak Laporan Pegawai	143
Gambar 4.47	: Sequence diagram Cetak Laporan Absensi	144
Gambar 4.48	: Sequence diagram Cetak Laporan Jabatan	145
Gambar 4.50	: Sequence diagram Cetak Laporan Cuti	147
Gambar 4.51	: Rancangan Class Diagram(Entity Class)	148

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Identifikasi Stakeholder	36
Tabel 3.2 : Peran Stakeholder.....	37
Tabel 3.3 : Peran Stakeholder 2.....	41
Tabel 3.4 : Identifikasi Sponsor.....	45
Tabel 3.5 : Tangible Deliverables	46
Tabel 3.6 : Estimasi Waktu	47
Tabel 3.7 : Jadwal.....	51
Tabel 3.8 : Rencana Anggaran Biaya	53
Tabel 3.9 : Responsible Assignment Matrix	55
Tabel 3.10 : Keterangan Kode Raci	56
Tabel 3.11 : Meeting Plan	58
Tabel 4.1 : Tabel Relasi Pegawai	110
Tabel 4.2 : Tabel Relasi Absensi.....	110
Tabel 4.3 : Tabel Relasi Pengajuan Cuti	110
Tabel 4.4 : Tabel Relasi Surat Izin Cuti	111
Tabel 4.7 : Tabel Relasi Jabatan	112
Tabel 4.8 : Tabel Relasi Surat Tugas Penempatan	112
Tabel 4.9 : Struktur Tabel Pegawai	112
Tabel 4.10 : Struktur Tabel Absensi	113
Tabel 4.11 : Struktur Tabel Pengajuan Cuti	113
Tabel 4.12 : Struktur Tabel Surat Izin Cuti	114
Tabel 4.15 : Struktur Tabel Jabatan	116
Tabel 4.16 : Struktur Tabel Surat Tugas Penempatan	117

DAFTAR SIMBOL

ACTIVITY DIAGRAM



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir aktifitas



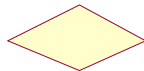
Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



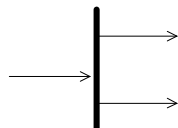
Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



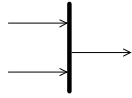
Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



Join

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

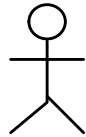
USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



Association

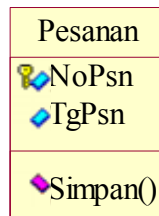
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

<<Include>>

Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

CLASS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..* Nol atau lebih

1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

SEQUENCE DIAGRAM



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berinteraksi untuk memberikan masukan data.



Control

Control menjembatani User berinteraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



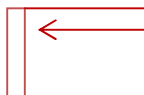
Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan



Object Message

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri



Activation

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek



Lifeline

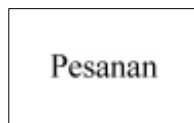
Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek



Loop

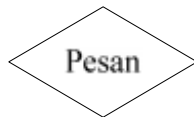
Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



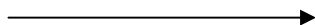
Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Surat Tugas Penempatan.....	92
Lampiran A-2 : Laporan Data Pegawai	92
Lampiran A-4 : Surat Izin Cuti.....	93
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Pegawai	94
Lampiran B-2 : Pengajuan Cuti.....	94
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Surat Permohonan Cuti.....	117
Lampiran C-2 : Usulan Kenaikan Gaji Berkala	118
Lampiran C-3 : Usulan Kenaikan Pangkat.....	119
Lampiran C-4 : Laporan Cuti	119
Lampiran C-5 : Laporan Kenaikan Gaji Berkala	120
Lampiran C-6 : Laporan Kenaikan Pangkat.....	121
Lampiran C-7 : Laporan Mutasi.....	120
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Pegawai	121
Lampiran D-2 : Data Surat Mutasi Pegawai.....	122
Lampiran D-3 : Data SK Kenaikan Pangkat	123
Lampiran D-4 : Data SK Kenaikan Gaji Berkala	124
Lampiran D-5 : Data Surat Izin Cuti	125
Lampiran D-6 : Data Jabatan.....	126
Lampiran D-7 : Data Pendidikan.....	127