

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPEGAWAIAN PADA KANTOR KECAMATAN GABEK PANGKALPINANG
BERBASIS DESKTOP**

SKRIPSI



**SUSNOVITA
1022500178**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPEGAWAIAN PADA KANTOR KECAMATAN GABEK PANGKALPINANG
BERBASIS DESKTOP
SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :
SUSNOVITA
1022500178

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500178

Nama : SUSNOVITA

Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN PADA KANTOR KECAMATAN
GABEK PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka
saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang
terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang,

(SUSNOVITA)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KEPEGAWAIAN PADA KANTOR KECAMATAN GABEK
PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

SUSNOVITA

1022500178

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

Pada Tanggal 04 Juli 2015

Susunan Dewan Pengaji
Anggota

Melati · su

Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 02 060983 01

Ketua

Ellya Helmud

Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 02 010279 01

Dosen Pembimbing

R. Fitriyani

Fitriyani, M.Kom
NIDN. 02 200285 01

Kaprodi Sistem Informasi

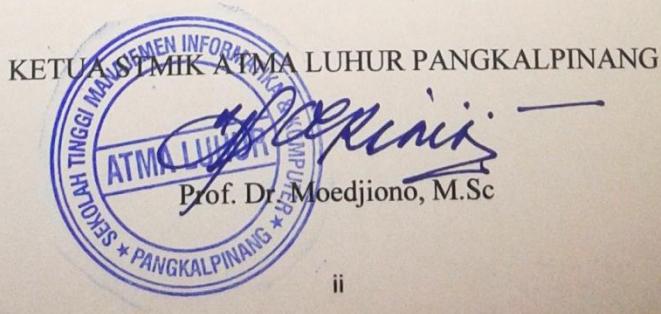
Yuyi Andrika

Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 04 Juli 2015



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Anisa, M.Kom selaku dosen pembimbing.
6. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
7. Suamiku tercinta yang selalu memberikan dukungan maupun materi untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
8. Saudara dan sahabat – sahabatku terutama Kawan – kawan Angkatan 2010 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Desember 2014

Penulis

ABSTRACT

The problem faced is the activity of data processing is still done manually, giving rise to a variety of problems, such as delays in presenting the report to the leadership, lack of good data storage resulting in wastage of time in the grouping of data, lack of assurance of the accuracy of the data and the possibility of recording errors in the service of citizens. The author in analyzing the object-oriented system using methods such as UML use case diagrams, activity diagrams, class diagrams and sequence diagrams. In designing the system the authors use the ERD and LRS. To display the screen design I use Microsoft Office Visio 2007 and for database I use Microsoft Office Access 2007.

The purpose of writing this thesis is expected to help the Office of the Chief Keposang in improving existing systems with the hope of presenting information processing and population data has been done manually can be facilitated with the establishment of a computerized information system design. With the existence of this computerized system, it is expected to support the achievement of goals such as ease of users in the system provides reports - reports of quality and meet the needs of management, time efficiency in the implementation of services to the citizens of correspondence, documents produced higher quality output and informative, improve the effectiveness of data processing in order to generate the information needed to complete and can be produced at any time if necessary and improve the quality of services to those in need.

ABSTRAKSI

Kantor Kecamatan Gabek Pangkalpinang adalah sebuah instansi pemerintahan yang beralamat di Jl. R.Hundani (depan SMAN 4) Kel.Gabek II Pangkalpinang. Kecamatan Gabek pangkalpinang yang sekarang dipimpin oleh Bapak Suwito Agussalim, BA. Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada skripsi ini batasan masalah yang akan dibahas yaitu proses administrasi kepegawaian.

Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian merupakan salah satu faktor yang sangat penting sekali.Pada proses analisa dan Perancangan Sistem Administrasi Kepegawaian ini pengelolahan data yang dilakukan masih secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti keterlambatan dalam menyajikan laporan kepada pimpinan, penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokan data. Penulis dalam menganalisa sistem berontasi obyek menggunakan metode UML seperti use case diagram , activity diagram, class diagram dan sequence diagram. Dalam merancang sistem penulis menggunakan ERD dan LRS. Untuk tampilan ranccangan layar penulis menggunakan Microsoft Ofiice Visio 2007. Dan untuk database penulis menggunakan Microsoft Ofiice 2007.

Tujuan penulisan dalam skripsi ini diharapkan dapat membantu Kantor Kecamatan Gabek Pangkalpinang dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian administrasi kepegawaiaan yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi ini, akan diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan seperti kemudahan penggunaan sistem dalam menyajikan laporan-laporan yang bermutu serta memenuhi kebutuhan manajemen, dan efisien waktu dalam menyajikan laporan kepada pimpinan. Dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif, meningkatkan efektifitas dalam pengelohan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat digunakan kembali setiap saat jika diperlukan dilain waktu.

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pernyataan	I
Lembar Persetujuan Sidang	II
Kata Pengantar	III
Abstract.....	IV
Abstraksi.....	V
Daftar Isi.....	VI
Daftar Gambar.....	XI
Daftar Tabel	XIV
Daftar Lampiran.....	XV
Daftar Simbol	XVI

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.4.2 Analisa Sistem	4
1.4.3 Perancangan Sistem.....	5
1.5 Tujuan Penulisan	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Sistem Informasi	8
2.1.1 Konsep Dasar Informasi	8
2.1.2 Konsep Sistem Informasi.....	9
2.2 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML	9
2.2.1 UML	9
2.2.2 Analisa Sistem Berorientasi Obyek	13

a.	Activity Diagram	13
b.	Analisa Dokumen Keluaran.....	15
c.	Analisa Dokumen Masukan.....	15
d.	Usecase Diagram	16
e.	Deskripsi Usecase Diagram.....	18
2.2.3	Perancangan Sistem Berorientasi Obyek.....	18
a.	ERD	18
b.	LRS.....	21
c.	Tabel	21
d.	Spesifikasi Basis Data	22
e.	Rancangan Dokumen Keluaran	22
f.	Rancangan Dokumen Masukan	22
g.	Rancangan Layar Program	23
h.	Sequence Diagram.....	23
i.	Class Diagram (Entity Class)	24
2.3	Konsep Manajemen Proyek.....	26
2.3.1	Definisi Proyek	26
2.3.2	Definisi Manajemen Proyek	26
2.3.3	Stakeholder	26
2.3.4	Manger Sistem Informasi.....	27
2.3.5	Analyst Sitem.....	28
2.3.6	Programmer.....	29
2.3.7	Desainer Sistem.....	29
2.3.8	Pengguna Sistem.....	29
2.3.9	Business Manager.....	30
2.3.10	Project Execution Plan (PEP).....	30
2.3.11	Devireables.....	30
2.3.12	Pengertian Penjadwalan Proyek.....	31
2.3.13	WBS (Work Breakdown Stucture).....	31
2.3.14	Gantt Chart.....	32
2.3.15	Milestone.....	32
2.3.16	RAB.....	32
2.3.17	Responsibility Assignment Matrix (RAM).....	33

2.3.18	Analisa Resiko.....	33
2.3.19	Metting Plan.....	34
2.4	Teori Pendukung.....	34
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian	35
2.4.2	Sistem Administrasi Kepegawaian.....	35
2.4.3	Tujuan Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian	35
2.4.4	Manfaat Sistem Informasi Administrasi Kepegawaian	36
2.4.5	Visual Basic	36
2.4.6	Teori Red Coda.....	39

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Project Execution Plan	40
3.2	Identifikasi Stakeholder.....	41
3.3	Identifikasi Deliverables.....	47
3.4	Penjadwalan Proyek	48
3.4.1	Estimasi Waktu Pelaksanaan	49
3.4.2	WBS.....	51
3.4.3	Gantt Chart	52
3.4.4	Struktur Aktifitas	52
3.4.5	Jadwal Proyek.....	53
3.5	RAB	53
3.6	Struktur TIM Proyek	58
3.7	Analisa Resiko.....	58
3.8	Meeting Plan.....	59

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Tinjauan Organisasi.....	62
4.1.1	Sejarah Singkat Organisasi	62
4.1.2	Struktur Organisasi	62
4.2	Analisa Proses	65
4.2.1	Proses Bisnis.....	65
4.2.2	Activity Diagram	66
4.3	Analisa Keluaran	73

4.4	Analisa Masukan	74
4.5	Identifikasi Kebutuhan	77
4.6	Package Diagram.....	79
4.7	Usecase Diagram	80
4.8	Deskripsi Use Case.....	83
4.9	Perancangan Sistem.....	87
4.9.1	ERD	87
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	88
4.9.3	LRS	89
4.9.4	Tabel	90
4.9.5	Spesifikasi Basis Data	93
4.10	Rancangan Antar Muka.....	101
4.10.1	Rancangan Keluaran.....	101
4.10.2	Rancangan Masukan.....	102
4.10.3	Rancangan Dialog Layar	106
4.10.3.1	Struktur Tampilan.....	106
4.10.3.2	Rancangan Layar	107
4.10.4	Sequence Diagram	115
4.10.5	Rancangan Class Diagram (Entity Class).....	126

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	127
5.2	Saran	128

Daftar Pustaka	129
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	121
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	125
Lampiran C Rancangan Keluaran.....	142
Lampiran D Rancangan Masukan.....	146
Lampiran E Surat Keterangan Riset	155
Lampiran F Surat Kartu Bimbingan Skripsi.....	157

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 3.1 WBS	51
2. Gambar 3.2 Gantt Chart.....	52
3. Gambar 3.3 Struktur Aktivitas.....	52
4. Gambar 3.4 Struktur Project	58
5. Gambar 4.2 Activity Diagram Pendataan Pegawai	66
6. Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Cuti Pegawai.....	67
7. Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Kenaikan Pangkat.....	68
8. Gambar 4.5 Activity Diagram Proses Kenaikan Gaji Berkala	69
9. Gambar 4.6 Activity Diagram Proses Mutasi Pegawai	70
10. Gambar 4.7 Activity Proses Pensiun	71
11. Gambar 4.8 Activity Diagram Laporan Data Pegawai	72
12. Gambar 4.9 Activity Diagram Laporan Pensiun	72
13. Gambar 4.10 Package Diagram	79
14. Gambar 4.11 Use Case Diagram.....	80
15. Gambar 4.12 Use Case Diagram Transaksi.....	81
16. Gambar 4.13 Use Case Diagram Laporan.....	82
17. Gambar 4.14 ERD (Entity Relationship Diagram).....	87
18. Gambar 4.15 Tranformasi ERD ke LRS.....	88
19. Gambar 4.16 LRS (Logica Record Structure).....	89
20. Gambar 4.17 Struktur Tampilan.....	106
21. Gambar 4.18 Menu Utama.....	107
22. Gambar 4.19 Menu Master.....	107
23. Gambar 4.20 Menu Entry Data Pegawai.....	108
24. Gambar 4.21 Menu Entry Data Jabatan.....	108
25. Gambar 4.22 Menu Entry Data Pendidikan.....	109
26. Gambar 4.23 Menu Transaksi.....	109
27. Gambar 4.24 Menu Entry Permohonan Cuti.....	110
28. Gambar 4.25 Menu Cetak Surat Cuti.....	110
29. Gambar 4.26 Menu Entry SK Kenaikan Pangkat.....	111

30. Gambar 4.27 Menu Entry Cetak Kenaikan Gaji berkala.....	111
31. Gambar 4.28 Menu Entry Data SK Mutasi.....	112
32. Gambar 4.29 Menu Entry SK Pensiun.....	112
33. Gambar 4.30 Menu Laporan.....	113
34. Gambar 4.31 Menu Cetak Laporan Data Pegawai.....	113
35. Gambar 4.32 Menu Cetak Laporan Pensiun.....	114
36. Gambar 4.33 Sequence Diagram Entry Data Pegawai	115
37. Gambar 4.34 Sequence Diagram Entry Data Jabatan.....	116
38. Gambar 4.35 Sequence Diagram Entry Data Pendidikan.....	117
39. Gambar 4.36 Sequence Diagram Entry Permohonan Cuti	118
40. Gambar 4.37 Sequence Diagram Cetak Surat Cuti.....	119
41. Gambar 4.38 Sequence Diagram Entry SK Kenaikan Pangkat	120
42. Gambar 4.39 Sequence Diagram Cetak Surat Kenaikan Gaji Berkala....	121
43. Gambar 4.40 Sequence Diagram Entry Data SK Mutasi.....	122
44. Gambar 4.41 Sequence Diagram Entry SK Pensiun.....	123
45. Gambar 4.42 Sequence Diagram Cetak Laporan Data Pegawai	124
46. Gambar 4.43 Sequence Diagram Cetak Laporan Pensiun.....	125
47. Gambar 4.44 Class Diagram.....	126

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 3.1 Identifikasi Stakeholder	41
2. Tabel 3.2 Peran Stakeholder 1	42
3. Tabel 3.3 Peran Stakeholder 2	43
4. Tabel 3.4 Identifikasi Sponsor	47
5. Tabel 3.5 Tangible Deliverables	47
6. Tabel 3.6 Estimasi Waktu	49
7. Tabel 3.7 Jadwal Proyek	53
8. Tabel 3.8 Rencana Anggaran Biaya	54
9. Tabel 3.9 Tabel Responsible Assignment Matrix	55
10. Tabel 3.10 Meeting Plan	59
11. Tabel 4.1 Tabel Pegawai	90
12. Tabel 4.2 Tabel Surat Permohonan Cuti	90
13. Tabel 4.3 Tabel Surat Cuti	90
14. Tabel 4.4 Tabel Jabatan	90
15. Tabel 4.5 Tabel SK_Kenaikan_Jabatan	91
16. Tabel 4.6 Tabel Det_SK_Kejab	91
17. Tabel 4.7 Tabel Srt_Kenaikan_Gaji_Berkala	91
18. Tabel 4.8 Tabel SK_Mutasi	91
19. Tabel 4.9 Tabel Det_SM_Mutasi	92
20. Tabel 4.10 Tabel Pensiun	92
21. Tabel 4.11 Tabel Pensiun	92
22. Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Pegawai	93
23. Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Surat Permohonan Cuti	94
24. Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Surat Cuti	95
25. Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Jabatan	95
26. Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data SK Kenaikan Pangkat	96
27. Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Det_SK_Kejab	97
28. Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Srt_Ken_Gaji_Berkala	97
29. Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data SK_Mutasi	98

30. Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Det_SK_mutasi	99
31. Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Pensiun	99
32. Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Pendidikan.....	101

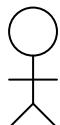
DAFTAR LAMPIRAN

		Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluran Sistem Berjalan		
1.	Lampiran A-1 : Surat Keterangan Surat Cuti	132
2.	Lampiran A-2 : Surat Keterangan Laporan Data Pegawai	133
3.	Lampiran A-3 : Surat Keterangan Laporan SK Pensiu.....	134
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan		
4.	Lampiran B-1 : Surat Keterangan Surat Kenaikan Gaji Berkala....	136
5.	Lampiran B-2 : Surat Keterangan Data Pegawai.....	137
6.	Lampiran B-3 : Surat Keterangan Permohonan Cuti.....	138
7.	Lampiran B-4 : Surat Keterangan SK Mutasi.....	139
8.	Lampiran B-4 : Surat Keterangan SK Kenaikan Pangkat.....	140
9.	Lampiran B-5 : Surat Keterangan SK Pensiu.....	141
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan		
10.	Lampiran C-1 : Rancangan Keluaran Surat Cuti	143
11.	Lampiran C-2 : Rancangan Keluaran Laporan Data Pegawai	144
12.	Lampiran C-3 : Rancangan Keluaran Laporan Pensiu	145
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan		
13.	Lampiran D-1 : Rancangan Maukan Surat Kenaikan Gaji Berkala.	147
14.	Lampiran D-2 : Rancangan Masukan Data Pegawai	148
15.	Lampiran D-3 : Rancangan Masukan Surat Permohonan Cuti	149
16.	Lampiran D-4 : Rancangan Masukan SK Mutasi	151
17.	Lampiran D-5 : Rancangan Masukan SK Kenaikan Pangkat	152
18.	Lampiran D-6 : Rancangan Masukan SK Pensiu	154
19.	Lampiran E : Surat Keterangan Riset.....	157

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

a. An Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

b. Use Case



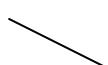
Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. Note



Menggambarkan dokumentasi dari use case

d. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

e. Association Extend



Menggambarkan perluasan dari use case diagram arah panah tidak boleh kearah extending use case

f. Association Include



Menggambarkan pemanggilan use case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah base atau parent use case

2. Activity Diagram

a. Start Point



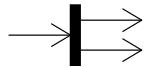
Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. Activities



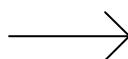
Menggambarkan sebuah proses bisnis

c. Fork



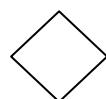
Menggambarkan sebuah activity yang berjalan secara bersamaan, biasanya mempunyai 1 transisi masuk dan dua atau lebih transisi keluar atau bisa lebih transisi masuk dan hanya satu transisi keluar.

d. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

e. Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

f. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

Swimlane Menggambarkan sebuah cara untuk mengelempokan *activity*

- g. Swimlane Mengambarkan sebuah cara untuk mengelompokan activity

NewSwimlane2

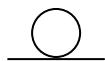
3. Sequence Diagram

- a. An Actor



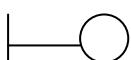
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

- b. Entity Class



Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan

- c. Boundary Class



Menggambarkan sebuah penggambaran dari form

- d. Control Class



Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel

- e. A focus Of Control & A life line



Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message

- f. A message

A Message()

Menggambarkan Pengiriman Pesan

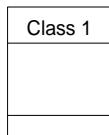


- g. Return values



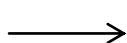
4. Simbol Class Diagram

a. Class



Penggambaran dari class name, atribut atau property atau data dan method atau function atau behavior

b. Association



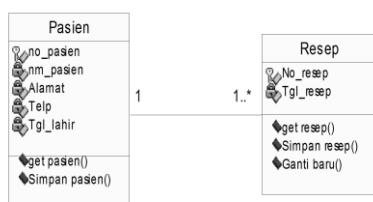
Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

c. Aggregation



Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

d. Multiplicity



Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi.

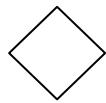
5. Simbol Diagram Hubungan Entitas

a. Entity



Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem (Set Entitas)

b. Relationship

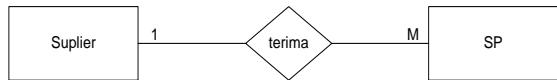


Menggambarkan sehimpunan hubungan antara objek yang dibangun (RelationShip)

c. Garis penghubung

Menghubungkan atribut dengan set entitas, dan set entitas dengan relation ship-set

d. Cardinality



Menggambarkan tingkat hubungan yang terjadi, dilihat dari suatu kejadian atau banyak tidaknya hubungan antar entitas tersebut.