

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SURAT MENYURAT
PADA KANTOR DESA SEMPAN
DENGAN VB. NET**

SKRIPSI



MINTON FITRIA

1022500205

**PRORAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SURAT MENYURAT
PADA KANTOR DESA SEMPAN
DENGAN VB. NET**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Serjana Komputer**



**Oleh :
MINTON FITRIA
1022500205**

**PRORAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500205

Nama : MINTON FITRIA

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SURAT MENYURAT
PADA KANTOR DESA SEMPAN
DENGAN VB.NET

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 04 September 2015

MINTON FITRIA

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI SURAT MENYURAT
PADA KANTOR DESA SEMPAN
DENGAN VB.NET

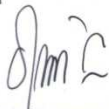
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Minton Fitria
1022500205

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 02 September 2015

Susunan Dewan Penguji

Anggota



Sarwindah, S.Kom, M.M
NIDN. 02 120686 01

Dosen Pembimbing



Bambang Adiwino, M.Kom
NIDN. 02 161071 01

Ketua



Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 02 010279 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 02 September 2015




Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulisan skripsi ini yang berjudul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Surat Menyurat pada Kantor Desa Sempan dengan Vb.Net” dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Adapun hal yang melatarbelakangi dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar sebagai sarjana komputer dari program studi Sistem Informasi pada STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Skripsi ini disusun berdasarkan hasil analisa serta hasil penelitian dan observasi langsung di lapangan yang dilaksanakan mulai tanggal 01 Mei 2015 sampai dengan 31 Agustus 2015.

Adapun dalam penulisan skripsi ini penulis banyak menerima bantuan berupa bimbingan, saran, petunjuk serta keterangan lisan dan tulisan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerandahan hati yang tulus dan ikhlas penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan kelancaran dan kesabaran dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan pengarahan dan bimbingannya dalam penulisan skripsi ini.
5. Seluruh dosen pengajar yang telah memberikan ilmunya kepada penulis selama proses belajar mengajar selama ini.
6. Bapak Imran H. Yunus selaku Penjabat Kepala Desa Sempan yang telah memberikan izin dan bantuannya kepada penulis untuk melakukan riset dan sekaligus menjadi pembimbing lapangan dalam rangka penulisan skripsi ini.

7. Kakak tingkat dan teman-teman satu angkatan atas bantuan dan dukungan semangatnya.
8. Teman-teman saya yang didu-didu yang selalu memberi semangat.
9. Marchella Novarinta, AMAK. Wanita yang selalu memberikan support untuk terus menerus menyelesaikan skripsi ini.
10. Keluarga besar yang selalu memberikan doa serta dukungan penuh ibu dan ayah.
11. Serta pihak - pihak lain yang telah berpartisipasi dalam penulisan skripsi ini.

Sebagaimana manusia yang tidak luput dari kesalahan dan kehilafan, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan dalam penulisan laporan ini, baik secara materi maupun teknik penulisannya karena pengalaman dan pengetahuan penulis terbatas. Oleh karena itu, penulis mengharapkan masukan serta saran ataupun kritik yang bersifat membangun, sehingga penulis dapat melakukan koreksi dan perbaikan untuk masa yang akan datang.

Akhir kata penulis berharap skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak, terutama di dalam ruang lingkup Kampus STMIK Atma Luhur Pangkalpinang serta pihak lain pada umumnya. Terima kasih.

Pangkalpinang, 04 September 2015

Penulis

ABSTRACT

The village office is a place of service to the community in the process of regulating conditions of the village. In addition, the village office is a place of service and guidance to the community.

In focusing problems and in order not to deviate from the subject, problem definition which only discusses the process of social administration, starting from data collection to the report.

Problems encountered in the Village Office Sempan is a data processing activity is still done manually, so it raises a variety of issues, such as data processing time, the delay in presenting the report to the head of the village, poor data storage resulting in wastage of time in re-search, and information generated on purchasing reports are sometimes inaccurate.

To overcome these problems, we need a computerized administration system to support the advancement of society and the progress on an agency. So it can solve the problems or constraints on the system that is currently running. By utilizing this proposed computerized system that is good and true, then the next process to be run will be easier and efficient.

With the computerized system, it is expected the service to the community will be more rapid, precise and accurate, and facilitate the performance of the employee's own village office.

ABSTRAKSI

Kantor desa merupakan tempat pelayanan terhadap masyarakat dalam proses kegiatan mengatur kondisi desa. Selain itu, kantor desa merupakan tempat pelayanan dan pembinaan terhadap masyarakat.

Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, batasan masalah yang hanya membahas tentang proses administrasi kemasyarakatan, dimulai dari pendataan sampai dengan laporannya.

Masalah yang dihadapi pada Kantor Desa Sempan adalah kegiatan pengolahan data masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti proses pengolahan data yang lama, keterlambatan dalam menyajikan laporan kepada kepala desa, penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pencarian ulang, dan informasi yang dihasilkan pada laporan pembelian terkadang tidak akurat.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukan suatu sistem komputerisasi administrasi kemasyarakatan untuk mendukung kemajuan dan perkembangan pada sebuah instansi tersebut. Sehingga dapat mengatasi permasalahan atau kendala pada sistem yang sedang berjalan saat ini. Dengan memanfaatkan sistem komputerisasi yang diusulkan ini secara baik dan benar, maka proses yang akan dijalankan berikutnya akan lebih mudah dan efisien.

Dengan adanya sistem yang sudah terkomputerisasi ini, diharapkan proses pelayanan kepada masyarakat akan lebih cepat, tepat dan akurat dan mempermudah kinerja para pegawai kantor desa itu sendiri.

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAKSI	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup / Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian.....	3
1.4.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.4.2. Analisa Sistem	4
1.4.3. Perancangan Sistem	4
1.5 Manfaat dan Tujuan	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1. Pengertian Sistem	8
2.1.2. Komponen Sistem.....	9
2.1.3. Klasifikasi Sistem	9
2.1.4. Pengendalian Sistem.....	10
2.2 Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1. Definisi Informasi	11
2.2.2. Kualitas Informasi	12
2.3 Konsep Dasar Administrasi Surat Menyurat	13

2.4	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	14
2.4.1.	Pengertian Dasar	14
2.4.2.	Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	15
2.4.3.	Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	16
2.4.4.	Tujuan <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	17
2.4.5.	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek.....	17
2.5	Analisa Berorientasi Objek.....	18
2.5.1.	<i>Activity Diagram</i>	18
2.5.2.	Analisa Dokumen Keluaran.....	21
2.5.3.	Analisa Dokumen Masukan.....	21
2.5.4.	<i>Use Case Diagram</i>	21
2.5.5.	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	24
2.6	Perancangan Berorientasi Objek.....	24
2.6.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	25
2.6.2.	<i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	27
2.6.3.	Tabel / Relasi	27
2.6.4.	Spesifikasi Basis Data.....	27
2.6.5.	Rancangan Dokumen Keluaran	28
2.6.6.	Rancangan Dokumen Masukan	28
2.6.7.	Rancangan Layar Program	28
2.6.8.	<i>Sequence Diagram</i>	28
2.6.9.	<i>Class Diagram</i>	31
2.7	Visual Basic	32
2.8	Microsoft Office Access 2007	34
2.9	Manajemen Proyek	34
2.9.1	Definisi Proyek	34
2.9.2	Definisi Manajemen Proyek	35
2.10	<i>Stakeholder</i>	35
2.11	PEP (<i>Project Execution Plan</i>)	37
2.12	<i>Deliverables</i>	38
2.13	Penjadwalan Proyek.....	38

2.13.1. WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>)	39
2.13.2. Gant Chart.....	40
2.13.3. Milestone	40
2.14 RAB (Rencana Anggaran Biaya)	40
2.15 RAM (<i>Responsibility Assignment Matrix</i>)	41
2.16 Analisa Resiko	41
2.17 <i>Meeting Plan</i>	42

BAB III. PENGELOLAAN PROYEK

3.1 PEP (<i>Project Execution Plan</i>)	43
3.1.1. Objective Project	43
3.1.2. Identifikasi <i>Stakeholder</i>	44
3.1.3. Identifikasi <i>Deliverable</i>	49
3.1.4. Penjadwalan Proyek.....	50
3.1.4.1. WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>)	50
3.1.4.2. Estimasi Waktu.....	52
3.1.4.3. <i>Milestone</i>	53
3.1.4.4. <i>Gantt Chart</i>	54
3.1.4.5. Jadwal Proyek.....	54
3.2 RAB (Rencana Anggaran Biaya)	55
3.3 Struktur Tim Proyek	56
3.3.1. Tabel RAM (<i>Responsibility Assignment Matrix</i>)	56
3.3.2. Skema/Diagram Struktur	57
3.4 Analis Resiko (<i>Project Risk</i>)	57
3.5 <i>Meeting Plan</i>	58

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tjauan Organisasi	59
4.1.1. Profil Organisasi.....	59
4.1.2. Struktur Organisasi.....	59
4.1.3. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab	60
4.2 Analisa Proses.....	63

4.2.1. Proses Bisnis	63
4.2.2. <i>Activity Diagram</i>	69
4.3 Analisa Keluaran	79
4.4 Analisa Masukan	86
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	87
4.6 <i>Package Diagram</i>	92
4.7 <i>Use Case Diagram</i>	92
4.8 Deskripsi <i>Use Case</i>	95
4.9 Perancangan Basis Data.....	107
4.9.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	107
4.9.2. Transformasi ERD ke LRS.....	108
4.9.3. LRS	109
4.9.4. Tabel	110
4.9.5. Spesifikasi Basis Data.....	113
4.10 Rancangan Antar Muka	122
4.10.1. Rancangan Dokumen Keluaran	122
4.10.2. Rancangan Dokumen Masukan	129
4.10.3. Rancangan Dialog Layar	131
4.10.3.1. Struktur Tampilan	131
4.10.3.2. Rancangan Layar.....	132
4.10.4. <i>Sequence Diagram</i>	144
4.10.5. Rancangan <i>Class Diagram (Entity Class)</i>	168
 BAB V. PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	169
5.2 Saran	169
 DAFTAR PUSTAKA	161
LAMPIRAN	173

DAFTAR GAMBAR

Halaman		
Gambar 2.1	: Titik Awal <i>Activity</i>	18
Gambar 2.2	: Titik Akhir <i>Activity</i>	18
Gambar 2.3	: Simbol <i>Activity</i>	18
Gambar 2.4	: Simbol <i>Black Hole Activities</i>	19
Gambar 2.5	: Simbol <i>Miracle Activities</i>	19
Gambar 2.6	: Simbol <i>Fork</i> dalam UML.....	19
Gambar 2.7	: Simbol <i>Join</i> dalam UML.....	19
Gambar 2.8	: Simbol <i>Decision Point</i>	20
Gambar 2.9	: Simbol <i>Guard</i>	20
Gambar 2.10	: Simbol <i>Swimlane</i>	20
Gambar 2.11	: Simbol <i>Swimarea</i>	21
Gambar 2.12	: Simbol <i>Use Case</i>	22
Gambar 2.13	: Simbol <i>Actor</i>	22
Gambar 2.14	: Simbol <i>Association</i>	23
Gambar 2.15	: Simbol <i>Association</i> antar <i>Actor</i> dan <i>Use Case</i>	23
Gambar 2.16	: Contoh <i>Include</i>	24
Gambar 2.17	: Contoh <i>Entity</i>	25
Gambar 2.18	: Contoh Atribut	26
Gambar 2.19	: Contoh Relasi <i>One to One</i>	26
Gambar 2.20	: Contoh Relasi <i>One to Many</i>	26
Gambar 2.21	: Contoh Relasi <i>Many to Many</i>	27
Gambar 2.22	: Simbol <i>Entity</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	29
Gambar 2.23	: Simbol <i>Boundary</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	29
Gambar 2.24	: Simbol <i>Control</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	29
Gambar 2.25	: Simbol <i>Object Message</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	30
Gambar 2.26	: Simbol <i>Return Message</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	30
Gambar 2.27	: Simbol <i>Message to Self</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	30
Gambar 2.28	: Simbol <i>Actor</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	30

Gambar 2.29	: Simbol <i>Message</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	30
Gambar 2.30	: Simbol <i>Loop</i> pada <i>Sequence Diagram</i>	31
Gambar 2.31	: Contoh <i>Class</i>	31
Gambar 3.1	: WBS (<i>Work Breakdown Structure</i>).....	51
Gambar 3.2	: <i>Milestone</i>	53
Gambar 3.3	: <i>Gantt Chart</i>	54
Gambar 3.4	: Skema/Struktur Proyek	57
Gambar 4.1	: Struktur Organisasi Kantor Desa Bukit Layang.....	59
Gambar 4.2	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Kelahiran.....	69
Gambar 4.3	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Kematian	70
Gambar 4.4	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Domisili.....	70
Gambar 4.5	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Mutasi Pindah	71
Gambar 4.6	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Mutasi Datang.....	71
Gambar 4.7	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Tidak Mampu.....	72
Gambar 4.8	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Berkelakuan Baik.....	72
Gambar 4.9	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Akta Kelahiran Terlambat.....	73
Gambar 4.10	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Pengukuran Tanah.....	73
Gambar 4.11	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Surat Izin Usaha.....	74
Gambar 4.12	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Kehilangan	74
Gambar 4.13	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Kelahiran	75
Gambar 4.14	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Kematian	75
Gambar 4.15	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Domisili.....	75
Gambar 4.16	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Mutasi Pindah.....	76
Gambar 4.17	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Mutasi Datang	76
Gambar 4.18	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Tidak Mampu	76
Gambar 4.19	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Berkelakuan Baik	77
Gambar 4.20	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Akta Kel. Terlambat.....	77
Gambar 4.21	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Pengukuran Tanah.....	77
Gambar 4.22	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Surat Izin Usaha	78
Gambar 4.23	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Kehilangan.....	78
Gambar 4.24	: <i>Package Diagram</i> Sistem Usulan	92

Gambar 4.25	: <i>Use Case Diagram</i> Master pada Sistem Usulan	92
Gambar 4.26	: <i>Use Case Diagram</i> Kebutuhan pada Sistem Usulan.....	93
Gambar 4.27	: <i>Use Case Diagram</i> Laporan pada Sistem Usulan	94
Gambar 4.28	: ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	107
Gambar 4.29	: Transformasi ERD ke LRS	108
Gambar 4.30	: LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	109
Gambar 4.31	: Struktur Tampilan Sistem Usulan	131
Gambar 4.32	: Rancangan Layar Form Utama	132
Gambar 4.33	: Rancangan Layar Form Utama dengan Sub Menu Master	132
Gambar 4.34	: Rancangan Layar Form Entry Data Warga.....	133
Gambar 4.35	: Rancangan Layar Form Utama dengan Sub Menu Kebutuhan.....	133
Gambar 4.36	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	134
Gambar 4.37	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian	134
Gambar 4.38	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Domisili	135
Gambar 4.39	: Rancangan Layar Cetak Surat Mutasi Pindah.....	135
Gambar 4.40	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu.....	136
Gambar 4.41	: Rancangan Layar Cetak Surat Pengantar Berkelakuan Baik	136
Gambar 4.42	: Rancangan Layar Cetak Srt.Pengantar Akta Kel.Terlambat.....	137
Gambar 4.43	: Rancangan Layar Cetak Surat Permohonan Izin Usaha	137
Gambar 4.44	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kehilangan	138
Gambar 4.45	: Rancangan Layar Entry Data Mutasi Datang.....	138
Gambar 4.46	: Rancangan Layar Entra Data Permohoanan Pengukuran Tanah ...	139
Gambar 4.47	: Rancangan Layar Form Utama dengan Sub Menu Laporan.....	139
Gambar 4.48	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Data Warga	140
Gambar 4.49	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Kelahiran.....	140
Gambar 4.50	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Kematian.....	140
Gambar 4.51	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Domisili	141
Gambar 4.52	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Mutasi Pindah	141
Gambar 4.53	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Tidak Mampu.....	141
Gambar 4.54	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Berkelakuan Baik.....	142
Gambar 4.55	: Rancangan Layar Form Cetak LaporanPer.Akta Terlambat.....	142

Gambar 4.56	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Per.Izin Usaha.....	142
Gambar 4.57	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Kehilangan.....	143
Gambar 4.58	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Lap.Mutasi Pindah.....	143
Gambar 4.59	: Rancangan Layar Form Cetak Laporan Lap.Per.Peng.Tanah.....	143
Gambar 4.60	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Warga	144
Gambar 4.61	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kelahiran	145
Gambar 4.62	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kematian	146
Gambar 4.63	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Domisili.....	147
Gambar 4.64	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Mutasi Pindah	148
Gambar 4.65	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Tidak Mampu	149
Gambar 4.66	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Pengantar Berkalakuan Baik.....	150
Gambar 4.67	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Pengantar Kelahiran Terlambat ..	151
Gambar 4.68	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Pengantar Izin Usaha	152
Gambar 4.69	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kehilangan.....	153
Gambar 4.70	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Mutasi Datang	154
Gambar 4.71	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Permohonan Pengukuran Tanah ..	155
Gambar 4.72	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Data Warga	156
Gambar 4.73	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kelahiran.....	157
Gambar 4.74	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kematian	158
Gambar 4.75	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Domisili.....	159
Gambar 4.76	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Mutasi Pindah	160
Gambar 4.77	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Tidak Mampu.....	161
Gambar 4.78	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Berkelakuan Baik.....	162
Gambar 4.79	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Per.Akta Terlambat.....	163
Gambar 4.80	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Surat Izin Usaha.....	164
Gambar 4.81	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kehilangan	165
Gambar 4.82	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Mutasi Datang.....	166
Gambar 4.83	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Per.Pengukuran Tanah.....	167
Gambar 4.84	: Rancangan <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	168

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 3.1	: Identifikasi <i>Stakeholder</i>	45
Tabel 3.2	: Peranan <i>Stakeholder</i> 1 (Kantor Desa Bukit Layang).....	45
Tabel 3.3	: Peranan <i>Stakeholder</i> 2 (CV. Atok Maju Jaya).....	46
Tabel 3.4	: <i>Tangible Deliverable</i>	50
Tabel 3.5	: Estimasi Waktu	52
Tabel 3.6	: Jadwal Proyek	54
Tabel 3.7	: RAB (Rencana Anggaran Biaya).....	55
Tabel 3.8	: RAM (<i>Responsibility Assignment Matric</i>).....	56
Tabel 3.9	: <i>Meeting Plan</i>	58
Tabel 4.1	: Tabel WARGA	110
Tabel 4.2	: Tabel KELAHIRAN	110
Tabel 4.3	: Tabel KEMATIAN	110
Tabel 4.4	: Tabel DOMISILI	110
Tabel 4.5	: Tabel MTPINDAH	100
Tabel 4.6	: Tabel MTDATANG.....	111
Tabel 4.7	: Tabel TDKMAMPU	111
Tabel 4.8	: Tabel BLKBAIK.....	111
Tabel 4.9	: Tabel AKTATRLMBT	111
Tabel 4.10	: Tabel UKURTANAH	111
Tabel 4.11	: Tabel SIUSAHA	112
Tabel 4.12	: Tabel KEHILANGAN	112
Tabel 4.13	: Tabel MOHON	112
Tabel 4.14	: Tabel ISI.....	112
Tabel 4.15	: Tabel DAFTAR	112
Tabel 4.16	: Tabel MINTA	113
Tabel 4.17	: Tabel Spesifikasi Basis Data WARGA.....	113
Tabel 4.18	: Tabel Spesifikasi Basis Data KELAHIRAN	114
Tabel 4.19	: Tabel Spesifikasi Basis Data KEMATIAN	115

Tabel 4.20 : Tabel Spesifikasi Basis Data DOMISILI.....	115
Tabel 4.21 : Tabel Spesifikasi Basis Data MTPINDAH.....	116
Tabel 4.22 : Tabel Spesifikasi Basis Data MTDATANG.....	116
Tabel 4.23 : Tabel Spesifikasi Basis Data TDKMAMPU	117
Tabel 4.24 : Tabel Spesifikasi Basis Data BLKBAIK.....	117
Tabel 4.25 : Tabel Spesifikasi Basis Data AKTATRLMBT	118
Tabel 4.26 : Tabel Spesifikasi Basis Data UKURTANAH	119
Tabel 4.27 : Tabel Spesifikasi Basis Data SIUSAHA	119
Tabel 4.28 : Tabel Spesifikasi Basis Data KEHILANGAN	120
Tabel 4.29 : Tabel Spesifikasi Basis Data MOHON.....	120
Tabel 4.30 : Tabel Spesifikasi Basis Data ISI.....	121
Tabel 4.31 : Tabel Spesifikasi Basis Data DAFTAR.....	121
Tabel 4.32 : Tabel Spesifikasi Basis Data MINTA.....	122

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A Dokumen Keluaran

Lampiran A-1	: Surat Keterangan Kelahiran	173
Lampiran A-2	: Surat Keterangan Kematian	174
Lampiran A-3	: Surat Keterangan Domisili	175
Lampiran A-4	: Surat Keterangan Mutasi Pindah.....	176
Lampiran A-5	: Surat Keterangan Tidak Mampu	177
Lampiran A-6	: Surat Keterangan Berkelakuan Baik	178
Lampiran A-7	: Surat Keterangan Permohonan Akta Kelahiran Terlambat.....	179
Lampiran A-8	: Surat Keterangan Permohonan Izin Usaha.....	180
Lampiran A-9	: Surat Keterangan Kehilangan.....	181
Lampiran A-10	: Laporan Kelahiran.....	182
Lampiran A-11	: Laporan Kematian	183
Lampiran A-12	: Laporan Domisili.....	184
Lampiran A-13	: Laporan Mutasi Pindah	185
Lampiran A-14	: Laporan Tidak Mampu.....	186
Lampiran A-15	: Laporan Berkelakuan Baik.....	187
Lampiran A-16	: Laporan Permohonan Akta Terlambat	188
Lampiran A-17	: Laporan Permohonan Izin Usaha	189
Lampiran A-18	: Laporan Kehilangan	190
Lampiran A-19	: Laporan Mutasi Datang	191
Lampiran A-20	: Laporan Permohonan Pengukuran Tanah	192

Lampiran B Dokumen Masukan

Lampiran B-1	: Surat Mutasi Datang	193
Lampiran B-2	: Surat Permohonan Pengukuran Tanah	194

Lampiran C Rancangan Dokumen Keluaran

Lampiran C-1	: Surat Keterangan Kelahiran	195
Lampiran C-2	: Surat Keterangan Kematian.....	196
Lampiran C-3	: Surat Keterangan Domisili	197

Lampiran C-4	: Surat Keterangan Mutasi Pindah	198
Lampiran C-5	: Surat Keterangan Tidak Mampu	199
Lampiran C-6	: Surat Keterangan Berkelakuan Baik	200
Lampiran C-7	: Surat Keterangan Permohonan Akta Kelahiran Terlambat	201
Lampiran C-8	: Surat Keterangan Permohonan Izin Usaha.....	202
Lampiran C-9	: Surat Keterangan Kehilangan.....	203
Lampiran C-10	: Laporan Data Warga.....	204
Lampiran C-11	: Laporan Data Kelahiran	204
Lampiran C-12	: Laporan Data Kematian.....	205
Lampiran C-13	: Laporan Data Domisili	205
Lampiran C-14	: Laporan Data Mutasi Pindah	206
Lampiran C-15	: Laporan Data Tidak Mampu	206
Lampiran C-16	: Laporan Data Berkelakuan Baik	207
Lampiran C-17	: Laporan Data Permohonan Akta Terlambat.....	207
Lampiran C-18	: Laporan Data Permohonan Izin Usaha.....	208
Lampiran C-19	: Laporan Data Kehilangan.....	208
Lampiran C-20	: Laporan Data Mutasi Datang.....	209
Lampiran C-21	: Laporan Data Permohonan Pengukuran Tanah.....	209
Lampiran D	Rancangan Dokumen Masukan	
Lampiran D-1	: Formulir Data Warga	210
Lampiran D-2	: Formulir Mutasi Datang	211
Lampiran D-3	: Formulir Permohonan Pengukuran Tanah	212
Lampiran E	Surat Keterangan Riset	
Lampiran E-1	: Surat Keterangan Penerimaan Izin Riset	213
Lampiran E-2	: Surat Keterangan Sudah Melakukan Riset	214
Lampiran F	Biodata Penulis	215
Lampiran G	Kartu Konsultasi Bimbingan.....	216

DAFTAR SIMBOL

1. *Activity Diagram*

a. *Start Point*



Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

b. *End Point*



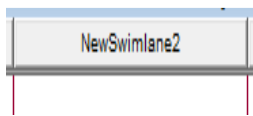
Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

c. *Activity*



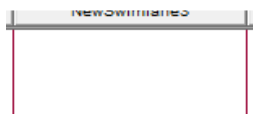
Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

d. *Swimlane*



Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas

e. *Swimarea*



Menggambarkan area tugas dan fungsi.

f. *Transition State*



Menggambarkan hubungan antara dua state, dua *activity* ataupun antara state dan *activity*.

g. *Transition to Self*



Menggambarkan hubungan antara state atau *activity* yang kembali pada *state*

h. *Decision*



Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau

i. *State*



Menggambarkan kondisi, situasi atau tempat untuk beberapa aktivitas.

j. *Fork*



Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan

k. *Join*



Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas

l. *Blackhole Activities*



Menggambarkan ada masukan namun tidak ada keluaran.

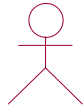
m. *Miracle Activities*



Menggambarkan tidak ada masukan namun ada keluaran.

2. Use Case Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

b. Use Case



Menggambarkan fungsional dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang telah dibangun atau dibuat.

c. Association



Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

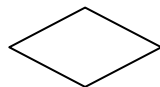
3. Entity Relationship Diagram (ERD)

a. Entity



Merupakan objek-objek dasar yang terkait di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda atau hal lain yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

b. Relationship



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas (*entitas*).

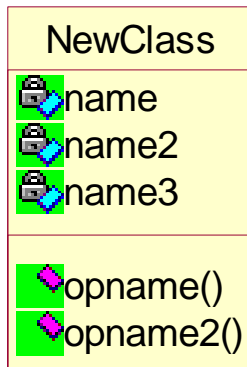
c. Line



Menhubungkan entitas dengan *entity* dengan *relationship*.

4. Class Diagram

a. Class



Menggambarkan keadaan (*atribut/property*) dari suatu objek. Memiliki tiga pokok : *name*, *atribut* dan *method*. *Name* menggambarkan nama dari *class*. *Atribut* menggambarkan batasan dari nilai yang dapat dimiliki oleh properti tersebut. *Method* menggambarkan implementasi dari layanan yang dapat diminta dari beberapa objek dari *class*,

b. Association



Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar *Class*.

c. Agregate



Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain atau secara logis mengandung objek lain.

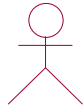
d. Multiplicity



Menggambarkan banyaknya *object* yang terhubung satu dengan yang lainnya.

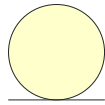
5. Sequence Diagram

a. Actor



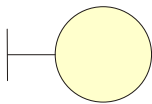
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

b. Entity



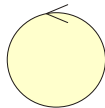
Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem)

c. Boundary



Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem.

d. Control



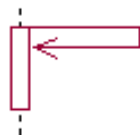
Menggambarkan perilaku mengatur, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utamadan mengontrol alur kerja suatu sistem

e. Object Message



Menggambarkan pesan/hubungan antara *object*, yang menunjukkan urutan kejadian

f. Message to self



Menggambarkan pesan/hubungan *object* itu sendiri, yang menunjukkan urutan

g. Return Message



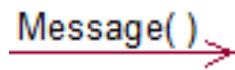
Menggambarkan pesan/hubungan antar *object*, yang menunjukkan urutan kejadian

h. *Object*



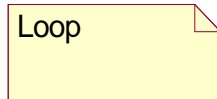
Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak yang informasinya

i. *Message*



Menggambarkan pengiriman pesan.

j. *Loop*



Menggambarkan perulangan dalam