



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500013
Nama : Dwi Eriyani
Judul Skripsi : **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI ADMINISTRASI PENERIMAAN
TAHANAN KEPOLISIAN PADA LEMBAGA
PEMASYARAKATAN KLAS IIB SUNGAILIAT**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam Laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2015



Dwi Eriyani

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
PENERIMAAN TAHANAN KEPOLISIAN PADA LEMBAGA
PEMASYARAKATAN KLAS IIB SUNGAILIAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh
Dwi Eriyani
1122500013

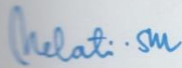
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 25 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji
Anggota



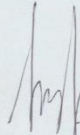
Lili Indah Sari, M.Kom
NIDN. 02 281280 03

Ketua



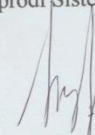
Melani Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 02 060983 01

Dosen Pembimbing



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Kaprodi Sistem Informasi

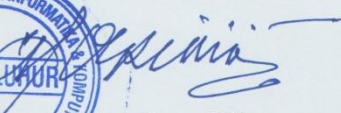


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Juni 2015

KETUA FAKULTAS ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Berkat rahmat Allah SWT yang telah melimpahkan karunia-NYA yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada penulis sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Sarjana pada jenjang studi Sarjana 1 (S1) Program Studi Sistem Informasi di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Namun demikian, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, namun demikian penulis berharap semoga ini dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi STMIK ATMA LUHUR, khususnya untuk jurusan Sistem Informasi dan juga kepada Lembaga Pemasarakatan Klas IIB Sungailiat mudah-mudahan sistem informasi administrasi penerimaan tahanan kepolisian ini dapat digunakan dan dapat meningkatkan kinerja para pegawainya dan organisasi yang bersangkutan.

Berbagai upaya telah penulis tempuh untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini, sehingga penulisan ini dapat berakhir sesuai dengan yang diharapkan. Pada kesempatan ini pula tak lupa penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada :

1. Allah SWT, yang telah mengizinkan penulis untuk menyelesaikan skripsi ini, karena hanya dengan izin-Mu, semua hal yang ada di dunia ini dapat terjadi.
2. Kedua orangtuaku tercinta di dunia yang tidak pernah berhenti memberikan dukungan kepada penulis, baik dalam bentuk moril, materi, doa, semangat serta kasih sayang yang tulus. Semoga skripsi ini menjadi salah satu hal yang dapat membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku ketua Program Studi Sistem Informasi serta selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.

5. Untuk semua dosen yang pernah mengajar penulis ataupun tidak, Terima kasih atas ilmunya yang diberikan selama ini.
6. Untuk semua pihak Lembaga Pemasyarakatan Klas IIB Sungailiat terima kasih atas waktunya selama ini dalam memberikan informasi yang dibutuhkan dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Teman-teman seperjuangan dan seangkatan “11” STMIK Atma Luhur yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu, terima kasih atas dukungan, pembelajaran ilmu, bantuan serta doanya selama ini.
8. Saudara-saudara dan teman-teman di luar kampus yang tidak bisa disebutkan namanya satu-persatu yang selalu mendo’akan dalam kelancaran penyusunan skripsi ini.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca skripsi ini.

Pangkalpinang, Juni 2015

Penulis

ABSTRACT

Class IIB Sungailiat prisons is a government agency in the field of correctional which is under and responsible directly to the regional office of Law and Human Rights Ministry Indonesian Republic is addressed at Jenderal Ahmad Yani Street Bukit Semut Sungailiat Bangka. In 1996 the first still existed as House of Detention, then on April 16, 2003 the status of detention turned into prisons (Correctional Institution). In the process of acceptance of administrative detention is various process activities, among others, the process of receiving custody, process of custody medical check up, process of extension of detention, and preparing reports of prisoners process.

Until now, the system is running in Class IIB Sungailiat prisons still done manually. Although it has been using computer, application used is limited to Microsoft Office, such as Ms. Word dan Ms. Excel. Resulting in some problems of which the data processing becomes long, the difficulty of providing information quickly and accurately about reports of prisoners per period. To overcome this problem, it will be designed reception administration information system police custody in prisons class IIB Sungailiat with object oriented methodology. In this regard, it will be made in the form of the proposed system design database design, interface design, the design of the proposed documents and new information systems and the interaction between the actors involved in it.

Reception administration information system police custody with computerized, administration services are expected to be easier to do as well as making reports more quickly and accurately prisoners in its completion.

ABSTRAK

Lembaga Pemasyarakatan Klas IIB Sungailiat adalah suatu instansi pemerintah di bidang pemasyarakatan yang berada di bawah dan bertanggung jawab langsung kepada Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia yang beralamat di Jalan Jenderal Ahmad Yani Bukit Semut Sungailiat Bangka. Awalnya pada tahun 1996 instansi ini berstatus Rumah Tahanan yang kemudian pada tanggal 16 April 2003 berubah menjadi Lapas (Lembaga Pemasyarakatan). Dalam melakukan proses administrasi penerimaan tahanan, dilakukan berbagai proses kegiatan, antara lain proses penerimaan tahanan, proses pemeriksaan kesehatan tahanan, proses perpanjangan penahanan, dan proses pembuatan laporan tahanan.

Sampai saat ini, sistem yang sedang berjalan di Lembaga Pemasyarakatan Klas IIB Sungailiat masih dilakukan secara manual. Walaupun sudah menggunakan perangkat komputer, pemakaian aplikasi hanya terbatas pada Microsoft Office, seperti Ms. Word dan Ms. Excel. Sehingga terjadi beberapa masalah di antaranya proses pengolahan data menjadi lama, sulitnya pemberian informasi secara cepat dan akurat mengenai laporan tahanan per periode tertentu. Untuk mengatasi masalah ini, maka akan dirancang sistem informasi administrasi penerimaan tahanan kepolisian di Lembaga Pemasyarakatan Klas IIB Sungailiat dengan metodologi berorientasi objek. Terkait hal ini, maka akan dibuat rancangan sistem usulan yang berupa rancangan basis data, rancangan antar muka, rancangan dokumen usulan serta informasi interaksi antara sistem baru dan aktor yang terlibat di dalamnya.

Dengan sistem informasi administrasi penerimaan tahanan kepolisian yang terkomputerisasi, diharapkan layanan administrasi akan lebih mudah dilakukan serta pembuatan laporan tahanan lebih cepat dan akurat dalam penyelesaiannya.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SIMBOL	xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Penelitian	3
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	8
2.2 Pengertian Data	11
2.3 Analisa Sistem Berorientasi Objek	11
2.4 UML (Unified Modelling Language)	12
2.5 Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	15
2.6 Visual Basic Net 2008	19

2.7 Crystal Report	20
2.8 Microsoft Office Project 2007	20
2.9 Microsoft Office Visio 2007	21
2.10 Database	22
2.11 Microsoft Access 2007	22
2.12 Rational Rose	22
2.13 Teori-Teori Pendukung	23
2.14 Tahanan	24
2.15 Manajemen Proyek Teknologi Informasi	29
2.16 Daur Hidup dan Pengembangan Proyek Teknologi Informasi	29
2.17 The Project Management Body Of Knowledge (PMBOK)	31
2.18 Project Execution Plan	32
2.19 Stakeholder	32
2.20 Deliverable	32
2.21 Work Breakdown Structure (WBS)	32
2.22 Gantt Chart	33
2.23 Milestone	33
2.24 Rencana Anggaran Biaya (RAB)	33
2.25 Responsibility Assigment Matrix (RAM)	33
2.26 Project Risk	33
2.27 The Project Charter	34
2.28 The Kick Off Meeting	34

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 Ruang Lingkup (Scope) Proyek	35
3.2 Tujuan Proyek	35
3.3 Faktor Penentu Keberhasilan	36
3.4 Proyek Execution Plan	36
3.4.1 Identifikasi Stakeholder	36
3.4.2 Tim Pengembang	37
3.4.3 Identifikasi Deliverable	38

3.5 Penjadwalan Proyek	38
3.5.1 Work Breakdown Structure (WBS).....	38
3.5.2 Gantt Chart	40
3.6 Rencana Anggaran Biaya (RAB)	41
3.7 Responsibility Assigment Matrix (RAM).....	44
3.8 Analisa Resiko (Project Risk)	46
3.9 Rencana Rapat (Meeting Plan).....	48

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	50
4.1.1 Profil Instansi Lembaga Pemasarakatan Klas IIB Sungailiat	50
4.1.2 Struktur Bangunan Lembaga Pemasarakatan Klas IIB Sungailiat	51
4.1.3 Tugas Pokok dan Fungsi Tiap-Tipa Bagian Dari Lembaga Pemasarakatan Klas IIB Sungailiat.....	53
4.2 Struktur Organisasi Instansi Lembaga Pemasarakatan Klas IIB Sungailiat.....	53
4.2.1 Pembagian Tugas Dan Tanggung Jawab	55
4.3 Tujuan Dan Fungsi Instansi Lembaga Pemasarakatan Klas IIB	56
4.3.1 Tujuan Instansi Lembaga Pemasarakatan Klas IIB Sungailiat	56
4.3.2 Fungsi-Fungsi Lembaga Pemasarakatan Klas IIB Sungailiat	56
4.4 Sasaran Instansi Lembaga Pemasarakatan Klas IIB	56
4.5 Uraian Prosedur.....	58
4.6 Analisis Proses (Activity Diagram)	60
4.7 Analisis Keluaran	63
4.8 Analisis Masukan	65
4.9 Identifikasi Kebutuhan	68
4.10 Use Case Diagram.....	71

4.11 Deskripsi Use Case	73
4.12 Rancangan Basis Data.....	78
4.13 Rancangan Antar Muka.....	96
4.14 Rancangan Dialog Layar.....	101

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	120
5.2 Saran.....	120

DAFTAR PUSTAKA	122
LAMPIRAN A Keluaran Sistem Berjalan.....	123
LAMPIRAN B Masukan Sistem Berjalan.....	127
LAMPIRAN C Rancangan Keluaran	135
LAMPIRAN D Rancangan Masukan	140
LAMPIRAN E Surat Keterangan	153
LAMPIRAN F Kartu Bimbingan	155

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Stakeholder Proyek	37
Gambar 3.2	Tim Pengembang	37
Gambar 3.3	WBS Sistem Informasi Administrasi Penerimaan Tahanan Kepolisian	39
Gambar 3.4	Gantt Chart Sistem Informasi Administrasi Penerimaan Tahanan Kepolisian.....	40
Gambar 4.1	Struktur Organisasi Lembaga Masyarakat Kelas IIB Sungailiat	54
Gambar 4.2	Activity Diagram Proses Penerimaan Tahanan.....	60
Gambar 4.3	Activity Diagram Proses Pemeriksaan Kesehatan Tahanan.....	61
Gambar 4.4	Activity Diagram Proses Perpanjangan Penahanan	62
Gambar 4.5	Activity Diagram Pembuatan Laporan Tahanan.....	63
Gambar 4.6	Package Diagram	71
Gambar 4.7	Use Case Data Master	71
Gambar 4.8	Use Case Data Transaksi.....	72
Gambar 4.9	Use Case Laporan	72
Gambar 4.10	Entity Relationship Diagram (ERD)	79
Gambar 4.11	Transformasi ERD ke LRS	80
Gambar 4.12	Logical Record Structure (LRS).....	81
Gambar 4.13	Struktur Hierarki Tampilan Sistem Informasi Administrasi Penerimaan Tahanan Kepolisian Pada Lembaga Masyarakat Kelas IIB Sungailiat	101
Gambar 4.14	Rancangan Layar Menu Utama.....	102
Gambar 4.15	Rancangan Layar Menu Master	102
Gambar 4.16	Rancangan Layar Entry Data Tahanan	103
Gambar 4.17	Rancangan Layar Entry Data Penyidik	103
Gambar 4.18	Rancangan Layar Menu Transaksi.....	104
Gambar 4.19	Rancangan Layar Entry SPT.....	104

Gambar 4.20	Rancangan Layar Cetak BA-Penerimaan Tahanan.....	105
Gambar 4.21	Rancangan Layar Cetak BA-Kesehatan.....	105
Gambar 4.22	Rancangan Layar Entry SPP	106
Gambar 4.23	Rancangan Layar Entry BA-Penahanan.....	106
Gambar 4.24	Rancangan Layar Entry PPP.	107
Gambar 4.25	Rancangan Layar Entry Surat Perpanjangan Penahanan	107
Gambar 4.26	Rancangan Layar Entry BA-Perpanjangan Penahanan.....	108
Gambar 4.27	Rancangan Layar Cetak Laporan Tahanan	108
Gambar 4.28	Sequence Diagram Entry Data Tahanan	109
Gambar 4.29	Sequence Diagram Entry Data Penyidik.....	110
Gambar 4.30	Sequence Diagram Entry SPT.....	111
Gambar 4.31	Sequence Diagram Cetak BA-Penerimaan Tahanan.....	112
Gambar 4.32	Sequence Diagram Cetak BA-Kesehatan.....	113
Gambar 4.33	Sequence Diagram Entry SPP	114
Gambar 4.34	Sequence Diagram Entry BA-Penahanan	115
Gambar 4.35	Sequence Diagram Entry PPP.....	116
Gambar 4.36	Sequence Diagram Entry Surat Perpanjangan Penahanan	117
Gambar 4.37	Sequence Diagram Entry BA-Perpanjangan Penahanan.....	118
Gambar 4.38	Sequence Diagram Cetak Laporan Tahanan	119

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Deliverables Check-list.....	38
Tabel 3.2	Rencana Anggaran Biaya (RAB) Sistem Informasi Administrasi Penerimaan Tahanan Kepolisian.....	41
Tabel 3.3	Responsibility Assignment Matrix (RAM).....	44
Tabel 3.4	Analisa Resiko (Project Risk).....	46
Tabel 3.5	Rencana Rapat (Meeting Plan).....	48
Tabel 4.1	Tabel Tahanan.....	82
Tabel 4.2	Tabel Penyidik.....	82
Tabel 4.3	Tabel SPT.....	83
Tabel 4.4	Tabel BA-Penerimaan Tahanan.....	83
Tabel 4.5	Tabel BA-Kesehatan.....	83
Tabel 4.6	Tabel SPP.....	84
Tabel 4.7	Tabel BA-Penahanan.....	84
Tabel 4.8	Tabel PPP.....	84
Tabel 4.9	Tabel Surat Perpanjangan Penahanan.....	85
Tabel 4.10	Tabel BA-Perpanjangan Penahanan.....	85
Tabel 4.11	Tabel Terima.....	85
Tabel 4.12	Tabel Beri.....	85
Tabel 4.13	Spesifikasi Basis Data Tahanan.....	86
Tabel 4.14	Spesifikasi Basis Data Penyidik.....	87
Tabel 4.15	Spesifikasi Basis Data Tabel SPT.....	88
Tabel 4.16	Spesifikasi Basis Data BA-Penerimaan Tahanan.....	88
Tabel 4.17	Spesifikasi Basis Data Tabel BA-Kesehatan.....	89
Tabel 4.18	Spesifikasi Basis Data SPP.....	90
Tabel 4.19	Spesifikasi Basis Data BA-Penahanan.....	91
Tabel 4.20	Spesifikasi Basis Data PPP.....	92
Tabel 4.21	Spesifikasi Basis Data Surat Perpanjangan Penahanan.....	93

Tabel 4.22	Spesifikasi Basis Data BA-Perpanjangan Penahanan.....	93
Tabel 4.23	Spesifikasi Basis Data Terima	94
Tabel 4.24	Spesifikasi Basis Data Beri	95

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	123
Lampiran A-1 : BA-Penerimaan Tahanan	124
Lampiran A-2 : BA-Kesehatan	125
Lampiran A-3 : Laporan Tahanan.....	126
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	127
Lampiran B-1 : SPT.	128
Lampiran B-2 : SPP	129
Lampiran B-3 : BA-Penahanan.....	130
Lampiran B-4 : Data Tahanan.....	131
Lampiran B-5 : PPP	132
Lampiran B-6 : Surat Perpanjangan Penahanan.....	133
Lampiran B-7 : BA-Perpanjangan Penahanan	134
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN	135
Lampiran C-1 : Rancangan Usulan Keluaran BA-Penerimaan Tahanan.....	136
Lampiran C-2 : Rancangan Usulan Keluaran BA-Kesehatan.....	137
Lampiran C-3 : Rancangan Usulan Keluaran Laporan Tahanan	139
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	140
Lampiran D-1 : Rancangan Masukan Data Tahanan	141
Lampiran D-2 : Rancangan Masukan Data Penyidik.....	142
Lampiran D-3 : Rancangan Masukan SPT.....	143
Lampiran D-4 : Rancangan Masukan SPP.....	145
Lampiran D-5 : Rancangan Masukan BA-Penahanan	147
Lampiran D-6 : Rancangan Masukan PPP.....	148
Lampiran D-7 : Rancangan Masukan Surat Perpanjangan Penahanan	150
Lampiran D-8 : Rancangan Masukan BA-Perpanjangan Penahanan	152

LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN.....	153
Lampiran E-1 : Surat Keterangan	154
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....	155
Lampiran F-1 : Kartu Bimbingan Teori	156
Lampiran F-2 : Kartu Bimbingan Program.....	157

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

b. End Point



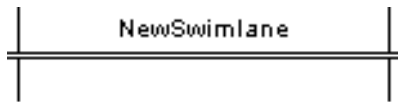
Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

c. Activity



Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

d. Swimlane



Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

e. Transition State



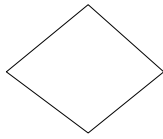
Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

f. Transition to self



Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.

g. Decision



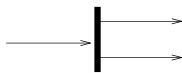
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.

h. State



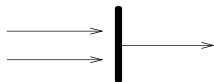
Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.

i. Fork



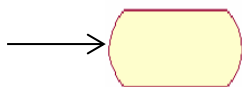
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

j. Join



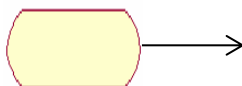
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

k. Black Hole Activities



Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran.

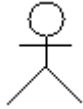
l. Miracle Activities



Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

2. Usecase Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

b. Use case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

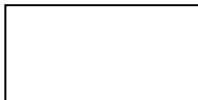
c. Association



Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

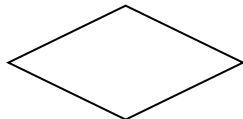
3. Entity Relationship Diagram (ERD)

a. Entitas



Merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

b. Relationship



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.

c. Garis



Menghubungkan entitas dengan relationship