

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang Masalah**

Perkembangan Teknologi Informasi yang pesat telah memacu munculnya berbagai aplikasi baru termasuk di bidang Sistem Informasi. Bahasa pemrograman adalah salah satu media penting dalam mengembangkan sistem informasi berbasis aplikasi. Bahasa Pemrograman diharapkan dapat dijadikan alternatif bagi pengembangan sistem informasi yang lebih efektif dan efisien dengan biaya yang rendah. Hal ini dapat berjalan lancar dengan didukung oleh infrastruktur komputer yang memadai.

Sistem merupakan prosedur logis dan rasional untuk merancang suatu rangkaian komponen yang berhubungan satu dengan yang lainnya dengan maksud untuk berfungsi sebagai suatu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan yang telah ditentukan.

Kantor Desa adalah sebuah tempat terbuka yang didalamnya terjadi kegiatan pelayanan masyarakat pada tingkat pedesaan. Pada kantor desa Padang Baru, informasi tentang kependudukan seluruhnya dikerjakan secara manual dan belum memiliki program untuk menunjang pekerjaan di kantor tersebut. Karyawan kantor desa harus kesulitan dalam mencari informasi data penduduk, melakukan kegiatan administrasi kantor seperti membuat laporan kegiatan dan membuat surat-surat yang dibutuhkan dalam kegiatan kantor desa tersebut. Sehingga menghabiskan banyak waktu untuk melakukan pekerjaan yang seharusnya dapat dilakukan dengan cepat. Dikarenakan kurangnya pemanfaatan dan pengembangan yang lebih baik lagi maka pekerjaan yang dilakukan dalam kantor tersebut belum optimal.

Dengan permasalahan diatas maka penulis akan membuatkan sistem secara komputerisasi dengan mengambil judul **“Aplikasi Sistem Informasi Kependudukan pada Kantor Desa Padang Baru Berbasis Desktop”**.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan maka rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah :

- a. Bagaimana membuat kantor desa Padang Baru supaya bisa menyediakan informasi kependudukan dengan cepat dan akurat?
- b. Bagaimana membuat pekerjaan yang ada di dalam kantor desa Padang Baru menjadi cepat?
- c. Bagaimana agar kantor desa Padang Baru menjadi kantor desa dengan sistem informasi yang terkomputerisasi?

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah di atas dan luasnya permasalahan yang ada, peneliti melihat di samping faktor penyediaan sistem informasi pada kantor desa Padang Baru, faktor-faktor lain yang terdapat di dalam latar belakang masalah tidak ikut diteliti, sedangkan permasalahan yang diteliti sudah mewakili permasalahan yang lain.

Berikut masalah-masalah yang mampu ditangani oleh aplikasi berbasis *desktop* pada kantor desa Padang Baru :

- a. Proses pencatatan penduduk
- b. Proses pembuatan surat permohonan KK
- c. Proses pembuatan surat permohonan e-KTP
- d. Proses pembuatan surat keterangan kelahiran
- e. Proses pembuatan surat keterangan kematian
- f. Proses pembuatan surat pindah jiwa
- g. Proses pembuatan surat keterangan pindah datang
- h. Proses pembuatan surat keterangan tinggal sementara
- i. Proses pembuatan surat keterangan domisili
- j. Proses pembuatan laporan data penduduk

## **1.4 Metode Penelitian**

Dalam melakukan penelitian ini metodologi sangat diperlukan sebagai pedoman tentang bagaimana dan apa saja yang harus dilakukan selama pengembangan sistem ini. Pada penulisan skripsi ini penulis menggunakan metodologi iterasi. Metodologi ini cenderung bergerak kebawah namun jika terjadi suatu kebutuhan untuk kembali ke sebuah langkah sebelumnya maka bisa langsung ketahap tersebut tanpa harus menyelesaikan seluruh tahapan. adapun tahapan metodologi iterasi tersebut yaitu perencanaan, analisis, perancangan, dan implementasi.

#### **1.4.1 Metode Pengumpulan Data**

Didalam pengumpulan data penulis akan melakukan pengumpulan data dengan metode sebagai berikut :

- a. Metode observasi yaitu mengamati secara langsung terhadap objek yang akan diteliti agar dapat memberikan informasi yang jelas dan tepat terhadap proses dan aktivitas-aktivitas yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi kependudukan.
- b. Metode wawancara yaitu melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak perangkat desa.
- c. Metode kepustakaan yaitu metode pengumpulan data dengan cara dibantu buku-buku dari perpustakaan atau dokumen-dokumen maupun laporan yang berhubungan dengan penelitian ini.

#### **1.4.2 Metode Analisa Sistem**

Ada beberapa tahapan dalam metode analisa pembuatan ini antara lain :

- a. Survei atas sistem yang sedang berjalan.
- b. Analisa terhadap temuan survei.
- c. Identifikasi kebutuhan informasi.

#### **1.4.3 Metode Perancangan**

Ada beberapa metode perancangan dengan *unified modeling language* adalah :

- a. Merancang sistem baru dengan identifikasi kebutuhan.
- b. Merancang spesifikasi proses.
- c. Merancang activity diagram
- d. Merancang use case
- e. Merancang basis data dengan *Entity Relationship Diagram*.
- f. Merancang tampilan antar muka sistem.
- g. Merancang dokumen masukan dan dokumen keluaran sistem usulan.
- h. Merancang aplikasi pemograman dengan veb.net 2008

## **1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Tujuan adalah suatu usaha yang hendak dicapai dari awal terfokusnya sedangkan manfaat adalah hasil yang didapat setelah tujuan tercapai . adapun tujuan dan manfaat dari dilakukannya penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **1.5.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari aplikasi sistem informasi kependudukan yang berorientasi objek ini yaitu:

- a. Untuk membuat Program sebagai media penunjang pekerjaan pada kantor desa Padang Baru.
- b. Untuk mempermudah pencarian informasi penduduk dalam kantor desa Padang Baru.
- c. Untuk membandingkan efektifitas pekerjaan secara manual dan melalui media program Vb.net.

### **1.5.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari aplikasi informasi kependudukan yang berorientasi objek ini yaitu :

- a. Sistem ini akan mempunyai tampungan data yang besar dalam menangani semua data-data kependudukan yang ada pada suatu wilayah.
- b. Dengan adanya sistem ini maka pelayanan terhadap masyarakat akan lebih cepat.
- c. Memberikan informasi yang lebih efektif dan akurat dengan sistem terkomputerisasi.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Urutan penelitian yang dilakukan dalam menyelesaikan permasalahan yang dihadapi adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, ruang lingkupnya atau batasan masalah, metode penelitian yang digunakan, tujuan dan manfaat dilakukannya penelitian, sistematika penulisan laporan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada Bab ini diterangkan secara singkat mengenai konsep perancangan aplikasi berbasis dsktop, dan membahas tentang teori-teori yang digunakan penulis untuk menganalisa dan merancang Aplikasi desa Padang Baru.

### **BAB III TINJAUAN ORGANISASI**

Bab ini berisi PEP (Project Execution Plan) yang berisi objektif proyek, identifikasi stakeholders, identifikasi deliverables, penjadwalan proyek (yang berisi : work breakdown structure, milestone, jadwal prooyek), RAB(Rencana Anggaran Biaya), Struktur Tim Proyek berupa table RAM (Responsible Assigment Matriks) dan Skema/diagram struktur, analisa resiko (Project risk) dan meeting plan.

#### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang cara menganalisa kegiatan yang ada di desa Padang Baru dan kemudian dijadikan sebagai desain untuk merancang aplikasi berbasis desktop pada desa Padang Baru.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan yang didapatkan dari pembahasan pada Bab sebelumnya dan saran-saran dari penulis.