

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KELURAHAN AIR SALEMBA
BERBASIS DESKTOP**

SKRIPSI



Welwince Natalia

1122500058

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KELURAHAN AIR SALEMBA
BERBASIS DESKTOP**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Welwince Natalia

1122500058

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500058

Nama : Welwince Natalia

Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KELURAHAN AIR
SALEMBA BERBASIS *DESKTOP*

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2015



(Welwince Natalia)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN PADA KANTOR KELURAHAN AIR SALEMBA
BERBASIS *DESKTOP***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Welwince Natalia
1122500058**

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada Tanggal 24 Juni 2015

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



**Lili Indah Sari, M.Kom
NIDN. 02 281280 01**

Dosen Pembimbing

06/2015
/07



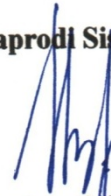
**Hamidah, M.Kom
NIDN. 02 100483 02**

Ketua



**Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01**

Kaprodi Sistem Informasi



**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 24 Juni 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa Laporan Skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa peneliti terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa Laporan Skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Hamidah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Teori.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Program.
7. Bapak Abas selaku Kepala Kelurahan di Air Salemba yang telah memberi izin dalam melakukan riset di kelurahan ini.
8. Ibu Lailati Sya'baniyah S.AP selaku pembimbing lapangan dan para pegawai Kelurahan yang telah banyak membantu penulis dalam melakukan penelitian dan pengambilan data.
9. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada peneliti baik secara moril maupun materil.
10. Teman – teman dan seperjuangan Angkatan 2011 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan Laporan Skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan rahmat-Nya, Amin.

Pangkalpinang, 24 Juni 2015

Penulis

ABSTRACT

Salemba Water Village Office is one of the village office in Pangkalpinang which has an important role in the development of technology in government agencies. The development of information technology systems with the use of computers can generate rapid data processing, precise and accurate so that more effective and efficient. Population information system is needed as the Application Form KK, Certificate of Birth, Death, Soul Move, Move to, Domicile and Certificate of Disadvantaged indispensable accuracy and precision in data.

Problems often occur in sub Air Salemba due to the lack of population so that the data processing system of residence still manually which will slow down the performance of the agency. Residence data storage media are still using the documents so that vulnerable loss or damage of data. Often the repetition of demographic data because there is no data that has system. Lack of development of the population information system to manage and present information and reports as required in the Village Office Air Salemba affect the optimization of the work process in the village.

Based on these problems, they invented a system that has tersistem computerized population in order to facilitate data collection and data processing resident in the Village Air Salemba and reduce errors in data presentation and facilitate in generating Population report.

Keyword: data, population, system information

ABSTRAKSI

Kantor Kelurahan Air Salemba merupakan salah satu kantor kelurahan di pangkalpinang yang memiliki peran penting dalam perkembangan teknologi di lembaga pemerintahan. Perkembangan teknologi sistem informasi dengan penggunaan komputer dapat menghasilkan pengolahan data yang cepat, tepat dan akurat sehingga lebih efektif dan efisien. Sistem informasi kependudukan yang diperlukan seperti Formulir Permohonan KK, Surat Keterangan Kelahiran, Kematian, Pindah Jiwa, Pindah Datang, Domisili dan Surat Keterangan Tidak Mampu yang sangat diperlukan keakuratan dan ketelitian dalam pendataannya.

Permasalahan yang sering terjadi di kelurahan Air Salemba dikarenakan belum adanya sistem kependudukan sehingga pengolahan data kependudukannya masih secara manual yang akan memperlambat kinerja pada instansi tersebut. Media penyimpanan data kependudukannya pun masih menggunakan dokumen-dokumen sehingga rentan kehilangan atau kerusakan data. Sering terjadinya pengulangan data kependudukan dikarenakan tidak adanya pendataan yang telah tersistem. Kurangnya pengembangan terhadap sistem informasi kependudukan guna mengelola dan menyajikan informasi serta laporan-laporan sesuai kebutuhan pada Kantor Kelurahan Air Salemba mempengaruhi optimalisasi proses kerja di kelurahan tersebut.

Berdasarkan permasalahan tersebut, dibuatlah sistem kependudukan yang telah terkomputerisasi dengan tujuan agar dapat mempermudah pendataan dan pengolahan data penduduk pada Kelurahan Air Salemba serta mengurangi kesalahan dalam penyajian data dan mempermudah dalam menghasilkan laporan kependudukan.

Kata Kunci: data, kependudukan, sistem informasi

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Analisa Sistem.....	3
1.5.3 Perancangan Sistem	4
1.6 Tujuan Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Sistem Informasi.....	8
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	11

2.1.3	Konsep Sistem Informasi.....	12
2.2	Siklus Sistem Informasi.....	12
2.3	Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	13
2.3.1	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.3.2	Analisa Berorientasi Obyek.....	14
2.3.3	Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	17
2.4	Teori Pendukung	24
2.4.1	Sistem Informasi Kependudukan	24
2.4.2	Dokumen Kependudukan	24
2.4.3	Pengertian Kependudukan.....	25
2.4.4	Pengertian Kelahiran (Fertilitas).....	25
2.4.5	Pengertian Kematian (Mortalitas)	26
2.4.6	Pengertian Perpindahan (Migrasi).....	26
2.5	Teori <i>Software</i>	27
2.5.1	<i>Visual Basic 2008</i>	27
2.5.2	<i>Microsoft Access 2007</i>	27
2.5.3	<i>Microsoft Visio 2007</i>	27
2.5.4	<i>Rational Rose Enterprise Edition</i>	28
2.5.5	<i>Microsoft office Project</i>	28
2.6	Teori Pengelolaan Proyek.....	29
2.6.1	Tujuan dan Manfaat Manajemen Proyek.....	29
2.6.2	Daur Hidup dan Pengembangan Proyek Teknologi Informasi.....	29
2.6.3	<i>The Project Management Body Of Knowledge</i> (PMBOK)	31
2.6.4	<i>The Business Case</i>	32
2.6.5	<i>Project Execution Plan (PEP)</i>	33
2.6.6	<i>Objective Project</i>	33
2.6.7	Identifikasi <i>Stakeholder</i>	33
2.6.8	Identifikasi <i>Deliverable</i>	34
2.6.9	Penjadwalan Proyek	34

2.6.10	<i>The Scope Management Plan</i>	34
2.6.11	<i>Work Breakdown Structure (WBS)</i>	35
2.6.12	<i>Milestone</i>	35
2.6.13	Rencana Anggaran Biaya	36
2.6.14	<i>Responsible Assignment Matrix (RAM)</i>	36
2.6.15	<i>Meeting Plan</i>	36

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	<i>Project Execution Plan</i>	37
3.1.1	<i>Objectives Project</i>	37
3.1.2	Identifikasi <i>Stakeholders</i>	37
3.1.2.1	Peran Masing-Masing Stakeholder.....	39
3.1.3	Identifikasi <i>Deliverables</i>	46
3.1.3.1	<i>Tangible deliverables</i> (Aset Fisik)	46
3.1.3.2	<i>Intangible deliverables</i> (Aset Non Fisik).....	47
3.2	Penjadwalan Proyek.....	48
3.2.1	Estimasi Waktu Pelaksanaan	48
3.2.2	Timeline Aktifitas	50
3.2.2.1	<i>Gantt Chart</i>	50
3.2.2.2	Struktur Aktifitas	51
3.2.2.3	Jadwal Proyek.....	52
3.2.3	<i>Work Breakdown Structure (WBS)</i>	52
3.3	Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	53
3.4	Struktur tim proyek berupa tabel RAM.....	54
3.5	Skema Struktur Proyek.....	57
3.6	Analisa Resiko	57
3.7	Meeting Plan.....	61

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Tinjauan Organisasi	65
4.1.1	Sejarah Berdirinya Organisasi	65

4.1.2	Struktur Organisasi.....	65
4.1.3	Pembagian Tugas pada Kelurahan Air Salemba.....	66
4.2	Analisa Sistem	70
4.2.1	Analisa Proses.....	70
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	74
4.2.3	Analisa Keluaran.....	80
4.2.4	Analisa Masukan.....	85
4.2.5	Identifikasi Kebutuhan	86
4.2.6	Package Diagram	91
4.2.7	<i>Usecase Diagram</i>	91
4.2.8	Deskripsi <i>Usecase Diagram</i>	93
4.2.9	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	101
4.2.10	Transformasi ERD ke LRS	102
4.2.11	LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	103
4.2.12	Tabel.....	104
4.2.13	Spesifikasi Basis Data	107
4.2.14	Rancangan Antar Muka.....	118
4.2.15	Rancangan Layar Program	123
4.2.16	<i>Sequence Diagram</i>	133
4.2.17	<i>Class Diagram</i>	147

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	148
5.2	Saran.....	148

DAFTAR PUSTAKA	150
-----------------------------	-----

LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	152
--	-----

LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	163
---	-----

LAMPIRAN C RANCANGAN DOKUMEN KELUARAN SISTEM USULAN	166
--	-----

LAMPIRAN D RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN	
---	--

SISTEM USULAN.....	177
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN	
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI	

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Siklus Sistem Informasi.....	12
Gambar 3.1 : Gantt Chart	50
Gambar 3.2 : Struktur Aktifitas	51
Gambar 3.3 : <i>Work Breakdown Structure (WBS)</i>	52
Gambar 3.4 : Struktur Proyek	57
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi Kelurahan Air Salemba	65
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Permohonan Kartu Keluarga (KK).....	74
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Surat Keterangan Kelahiran	75
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Surat Keterangan Kematian.....	76
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Surat Pindah Datang	77
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Surat Pindah Jiwa	77
Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Domisili	78
Gambar 4.8 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Tidak Mampu.....	78
Gambar 4.9 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Kelahiran.....	79
Gambar 4.10 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Kematian	79
Gambar 4.11 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Pindah Datang	80
Gambar 4.12 : <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Pindah Jiwa.....	80
Gambar 4.13 : Package Diagram	91
Gambar 4.14 : <i>Usecase</i> Diagram Master Sistem Usulan	91
Gambar 4.15 : <i>Usecase</i> Diagram Transaksi Sistem Usulan	92
Gambar 4.16 : <i>Usecase</i> Diagram Laporan Sistem Usulan	92

Gambar 4.17	: ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	101
Gambar 4.18	: Transformasi ERD ke LRS.....	102
Gambar 4.19	: LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	103
Gambar 4.20	: Struktur Tampilan Sistem Informasi Kependudukan.....	123
Gambar 4.21	: Rancangan Layar Menu Utama	124
Gambar 4.22	: Rancangan Layar Menu Master.....	124
Gambar 4.23	: Rancangan Layar Entry Data Penduduk	125
Gambar 4.24	: Rancangan Layar Entry Data Pelapor Saksi.....	125
Gambar 4.25	: Rancangan Layar Menu Transaksi.....	126
Gambar 4.26	: Rancangan Layar Entry Kartu Keluarga	126
Gambar 4.27	: Rancangan Layar Cetak Surat Permohonan KK.....	127
Gambar 4.28	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kematian.....	127
Gambar 4.29	: Rancangan Layar Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	128
Gambar 4.30	: Rancangan Layar Entry Data Pindah Datang	128
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Cetak Surat Pindah Jiwa.....	129
Gambar 4.32	: Rancangan Layar Cetak Surat Domisili	129
Gambar 4.33	: Rancangan Layar Cetak SKTM.....	130
Gambar 4.34	: Rancangan Layar Menu Laporan.....	130
Gambar 4.35	: Rancangan Layar Cetak Laporan Kelahiran.....	131
Gambar 4.36	: Rancangan Layar Cetak Laporan Kematian.....	131
Gambar 4.37	: Rancangan Layar Cetak Laporan Pindah Datang	132
Gambar 4.38	: Rancangan Layar Cetak Laporan Pindah Jiwa	132
Gambar 4.39	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Penduduk	133
Gambar 4.40	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pelapor Saksi	134
Gambar 4.41	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Kartu Keluarga (KK).....	135
Gambar 4.42	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Permohonan KK	136
Gambar 4.43	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak SK Kelahiran	137
Gambar 4.44	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak SK Kematian	138
Gambar 4.45	: <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pindah Datang.....	139
Gambar 4.46	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Pindah Jiwa	140
Gambar 4.47	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Domisili.....	141

Gambar 4.48 : <i>Sequence Diagram</i> Cetak SKTM.....	142
Gambar 4.49 : <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kelahiran	143
Gambar 4.50 : <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Kematian.....	144
Gambar 4.51 : <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pindah Datang.....	145
Gambar 4.52 : <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pindah Jiwa.....	146
Gambar 4.53 : Class Diagram	147

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Tabel Stakeholder	38
Tabel 3.2 : Tabel Stakeholder Eksternal.....	39
Tabel 3.3 : Tabel Stakeholder Internal.....	42
Tabel 3.4 : Tabel Sponsor	46
Tabel 3.5 : Aset Fisik Proyek.....	47
Tabel 3.6 : Tabel Estimasi Waktu Pelaksanaan	48
Tabel 3.7 : Jadwal Proyek.....	52
Tabel 3.8 : Rencana Anggaran Proyek	53
Tabel 3.9 : Tabel Responsible Assignment Matrix	55
Tabel 3.10 : Analisa Resiko	59
Tabel 3.11 : Meeting Plan.....	61
Tabel 4.1 : Pembagian Tugas pada Kelurahan Air Salemba.....	66
Tabel 4.2 : Tabel PENDUDUK.....	104
Tabel 4.3 : Tabel FPKK.....	104
Tabel 4.4 : Tabel BUAT	104
Tabel 4.5 : Tabel SK_KELAHIRAN.....	104
Tabel 4.6 : Tabel SKTM.....	105
Tabel 4.7 : Tabel SD.....	105
Tabel 4.8 : Tabel SKPD	105
Tabel 4.9 : Tabel ADA	105
Tabel 4.10 : Tabel SK_KEMATIAN	106
Tabel 4.11 : Tabel MILIKI	106
Tabel 4.12 : Tabel PEL_SAKSI.....	106
Tabel 4.13 : Tabel PUNYA.....	106
Tabel 4.14 : Tabel SKPJ	107
Tabel 4.15 : Tabel ISI	107
Tabel 4.16 : Tabel KK	107

Tabel 4.17	: Tabel BERI	107
Tabel 4.18	: Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	108
Tabel 4.19	: Spesifikasi Basis Data FPKK	108
Tabel 4.20	: Spesifikasi Basis Data Buat.....	109
Tabel 4.21	: Spesifikasi Basis Data SK_Kelahiran	110
Tabel 4.22	: Spesifikasi Basis Data SKTM	111
Tabel 4.23	: Spesifikasi Basis Data SD	111
Tabel 4.24	: Spesifikasi Basis Data SKPD	112
Tabel 4.25	: Spesifikasi Basis Data Ada.....	112
Tabel 4.26	: Spesifikasi Basis Data SK_Kematian	113
Tabel 4.27	: Spesifikasi Basis Data Miliki.....	114
Tabel 4.28	: Spesifikasi Basis Data PEL_SAKSI	115
Tabel 4.29	: Spesifikasi Basis Data Punya.....	115
Tabel 4.30	: Spesifikasi Basis Data SKPJ.....	116
Tabel 4.31	: Spesifikasi Basis Data Isi	116
Tabel 4.32	: Spesifikasi Basis Data Beri.....	117
Tabel 4.33	: Spesifikasi Basis Data KK.....	117

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



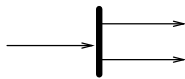
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



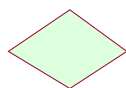
Activity

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

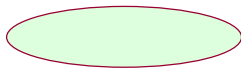
Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use case

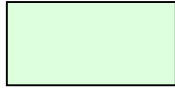
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

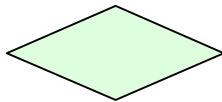
Menggambarkan hubungan antara *actordengan use case*.

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

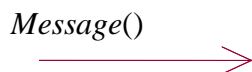
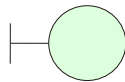
Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Garis

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.

Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

Boundary

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.

Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan.

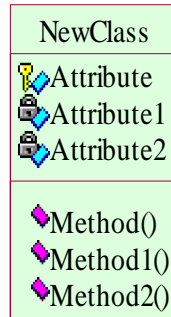
Message to Self

Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.

Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

Simbol *ClassDiagram*



Class Name

Merupakan nama dari sebuah kelas.

Attribute

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method

Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

Association dan Association Class

Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Multiplicity

0

1

0..*

1..*

0..1

*

Zero

One

Zero or More

One or More

Zero or One

n

Lampiran C-9 : Laporan Pindah Datang.....175

Lampiran C-10 : Laporan Pindah Jiwa.....176

LAMPIRAN D : RANCANGAN DOKUMEN MASUKAN

SISTEM USULAN177

Lampiran D-1 : Data Penduduk.....178

Lampiran D-2 : Data Pelapor Saksi179

Lampiran D-3 : Data Pindah Datang.....180

LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN

LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS