

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA
KARYAWAN PADA KANTOR CV. MEGA CIPTA PANGKALPINANG**

SKRIPSI



OLEH :

INDAH TARLINDA

1122500074

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA
KARYAWAN PADA KANTOR CV. MEGA CIPTA PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



OLEH :

INDAH TARLINDA

1122500074

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

RANCANGAN SISTEM INFORMASIPENGOLAHAN DATA
KARYAWAN PADA KANTOR CV. MEGA CIPTA PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

INDAH TARLINDA

1122500074

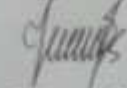
Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 2 Juli 2015

Susunan Dewan Penguji

Dosen Pembimbing

Anggota



Fitriyanti, M.Kom

NIDN.02 140877 01



Melati Suci Mayasari, M.Kom

NIDN. 02 060983 01

Ketua



Fitriyani, M.Kom

NIDN.02 200285 01

Kaprod Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN.02 271080 01

Skrripsi ini telah di terima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 2 Juli 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1122500074

Nama : INDAH TARLINDA

Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN
DATA KARYAWAN PADA KANTOR CV. MEGA CIPTA
PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2015

Materai 6.000

(Indah Tarlinda)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa dalam pengerjaan Laporan Skripsi ini masih terdapat kekurangan dan jauh dari sempurna, baik secara materi maupun teknik penulisan karena terbatasnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
5. Ibu Melati M, M. Kom. selaku Dosen Pembimbing Teori dan Program
6. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materi sehingga skripsi ini bisa diselesaikan.
7. Bapak Joni selaku Pimpinan telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan riset di CV. Mega Cipta Pangkalpinang.
8. Ibu Resi bagian pembimbing lapangan yang telah membantu menyelesaikan dan mengarahkan arah tujuan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini dan membantu mendapatkan dokumen yang dibutuhkan.
9. Serta para sahabat-sahabatku yang telah memberikan dukungan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.
10. Mahasiswa-mahasiswi STMIK Atma Luhur Angkatan 2011 seperjuangan yang telah memberikan bantuan dalam mengerjakan skripsi ini.

Semoga semua jasa yang telah mereka berikan mendapat balasan dari Allah SWT. Akhirnya, penulis berharap semoga karya yang sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Pangkalpinang, Juni 2015

Penulis

ABSTRACT

CV. Mega Cipta Pangkalpinang is a company engaged in various fields such as the construction, property and others. All employee data activity reports still using manual. All employee activity reports still use manual and if need documents admin section shall require a long time to search for the document archive. Therefore, the authors wanted to raise the issue as the title of the thesis : " SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KARYAWAN PADA CV. MEGA CIPTA PANGKALPINANG ". To make the system of employee data information on the company is becoming more computerized and to facilitate in data processing employee and archival. the method used is by way of direct interviews, documents and literature studies to help process the data and information. This system is created using Microsoft Visual Basic 6.0 and Microsoft Office Access. With the data processing system admin section employees will more easily carry out their duties as a provider of employee data information.

ABSTRAKSI

CV. Mega Cipta Pangkalpinang adalah Suatu perusahaan yang bergerak diberbagai bidang misalnya pembangunan, properti dan lain-lain. Semua laporan kegiatan karyawan masih menggunakan manual dan apabila memerlukan dokumen bagian admin harus memerlukan waktu yang lama untuk mencari arsip dokumen tersebut. Oleh karena itu penulis menginginkan untuk mengangkat masalah itu sebagai judul skripsi : " SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KARYAWAN PADA CV. MEGA CIPTA PANGKALPINANG ". Untuk membuat sistem informasi data pegawai pada perusahaan ini menjadi lebih terkomputerisasi dan untuk mempermudah dalam pengolahan data karyawan dan pengarsipnya. Metode yang digunakan adalah dengan cara wawancara langsung, dokumen dan studi pustaka untuk membantu proses data dan informasi. Sistem ini dibuat dengan menggunakan software Miscrosoft Visual Basic 6.0 dan Miscrosoft Office Acces. Dengan sistem pengolahan data admin bagian karyawan akan lebih mudah menjalankan tugasnya sebagai penyedia informasi data pegawai.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN HALAMAN	
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.4.2 Analisa Sistem	4
1.4.3 Perancangan Sistem.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi Sistem Informasi.....	8
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	10
2.1.2 Konsep Dasar Informasi	12

2.2	Fungsi dan Siklus Informasi.....	14
2.3	Biaya Informasi	15
2.4	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek	15
	2.4.1 UML	16
	2.4.2 Analisa Sistem Berorientasi Objek.....	16
	2.4.3 Perancangan Sistem Berorientasi Objek	22
2.5	Sistem Informasi Kepegawaian.....	28
	2.5.1 Pengertian Sistem Informasi Kepegawaian.....	28
	2.5.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	30
2.6	Teori Pengelolaan Proyek	32

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1	Ruang Lingkup (scope) Proyek.....	36
3.2	Tujuan Proyek	37
3.3	Project Execution Plan	37
	3.3.1 Identifikasi Steakholders	38
	3.3.2 Identifikasi Deliverables.....	40
3.4	Penjadwalan Proyek	45
	3.4.1 Estimasi Waktu Pelaksanaan.....	46
	3.4.2 Timelines Aktivitas	47
3.5	Rencana Anggaran Biaya (RAB)	52
3.6	Struktur tim proyek berupa tabel RAM.....	53
3.7	Skema Struktur Proyek.....	57
3.8	Analisa Resiko.....	57
3.7	Meeting Plan	61

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Analisis Sistem.....	65
	4.1.1 Tinjauan Organisasi.....	65
	4.1.2 Analisa Proses	69
	4.1.3 Activity Diagram	71

4.1.4	Analisa Keluaran	77
4.1.5	Analisa Masukan	80
4.1.6	Identifikasi Kebutuhan	82
4.1.7	Package Diagram.....	85
4.1.8	Use Case Diagram	86
4.1.9	Deskripsi Use Case.....	87
4.2	Perancangan Sistem.....	93
4.2.1	Rancangan Basis Data	93
4.2.1.1	ERD	93
4.2.1.2	Transformasi ERD ke LRS.....	94
4.2.1.3	LRS.....	95
4.2.1.4	Tabel	96
4.2.1.5	Spesifikasi Basis Data.....	98
4.2.2	Rancangan Antar Muka.....	103
4.2.2.1	Rancangan Keluaran.....	103
4.2.2.2	Rancangan Masukan.....	107
4.2.2.3	Rancangan Dialog	109
4.2.3	Sequence Diagram.....	119
4.2.4	Class Diagram	132
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	133
5.2	Saran.....	134
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN A ANALISA KELUARAN		137
LAMPIRAN B ANALISA MASUKAN		143
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....		147
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN		158
LAMPIRAN E		163

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 <i>Gantt Chart</i>	48
Gambar 3.2 Struktur Aktivitas.....	49
Gambar 3.3 <i>Work Breakdown Structure</i>	51
Gambar 3.4 Struktur Proyek.....	57
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	69
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Karyawan	76
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Pensiun	77
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Cuti	78
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Mutasi Karyawan	79
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan Surat Tugas.....	80
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Pengajuan KGB.....	81
Gambar 4.8 <i>Package Diagram</i>	82
Gambar 4.9 <i>Use case diagram</i> Form Master.....	83
Gambar 4.10 <i>Use case diagram</i> Form Transaksi.....	92
Gambar 4.11 <i>Use case diagram</i> Form Laporan	93
Gambar 4.12 <i>Entity Relationship Diagrams</i>	93
Gambar 4.13 <i>Transformasi ERD Ke LRS</i>	94
Gambar 4.14 <i>LRS</i>	95
Gambar 4.15 Struktur Tampilan	109
Gambar 4.16 Rancangan Layar Form Menu Utama	110
Gambar 4.17 Rancangan Layar Form Menu Master.....	110
Gambar 4.18 Rancangan Layar Form Menu Transaksi	111
Gambar 4.19 Rancangan Layar Form Menu Laporan	111
Gambar 4.20 Rancangan Layar Form Entry Data Karyawan	112
Gambar 4.21 Rancangan Layar Cetak Surat Tugas	113
Gambar 4.22 Rancangan Layar Entry Mutasi.....	113
Gambar 4.23 Rancangan Layar Cetak SPP.....	114
Gambar 4.24 Rancangan Layar Cetak SK Pensiun.....	114

Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry SPC.....	115
Gambar 4.26 Rancangan Layar Cetak Surat Cuti	115
Gambar 4.27 Rancangan Layar Cetak SKGB.....	116
Gambar 4.28 Rancangan Layar Cetak Laporan ST Karyawan	116
Gambar 4.29 Rancangan Layar Cetak Laporan Cuti Karyawan.....	117
Gambar 4.30 Rancangan Layar Cetak Laporan Mutasi Karyawan.....	117
Gambar 4.31 Rancangan Layar Cetak Laporan Pensiun Karyawan	118
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Laporan KGB Karyawan	118
Gambar 4.33 Sequence Diagram Entry Data Pegawai.....	119
Gambar 4.34 Sequence Diagram Cetak Surat Tugas	120
Gambar 4.35 Sequence Diagram Entry Mutasi.....	121
Gambar 4.36 Sequence Diagram Cetak SPP.....	122
Gambar 4.37 Sequence Diagram Cetak SK Pensiun	123
Gambar 4.38 Sequence Diagram Entry SPC.....	124
Gambar 4.39 Sequence Diagram Cetak Surat Cuti	125
Gambar 4.40 Sequence Diagram Cetak SKGB.....	126
Gambar 4.41 Sequence Diagram Cetak Laporan ST Karyawan.....	127
Gambar 4.42 Sequence Diagram Cetak Laporan Cuti Karyawan.....	128
Gambar 4.43 Sequence Diagram Cetak Laporan Mutasi Karyawan	129
Gambar 4.44 Sequence Diagram Cetak Laporan Pensiun Karyawan.....	130
Gambar 4.45 Sequence Diagram Cetak Laporan KGB Karyawan	131
Gambar 4.46 Class Diagram	132

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Stakeholder.....	38
Tabel 3.2 Stakeholder Eksternal	39
Tabel 3.3 Stakeholder Internal	40
Tabel 3.4 Aset Fisik Proyek.....	44
Tabel 3.5 Estimasi Waktu Pelaksana	46
Tabel 3.6 Jadwal Proyek	50
Tabel 3.7 Rencana Anggaran Proyek.....	53
Tabel 3.8 <i>Responsible Assignment Matrix</i>	58
Tabel 3.9 Analisa Resiko	59
Tabel 3.10 <i>Meeting Plan</i>	61
Tabel 4.1 Karyawan	96
Tabel 4.2 Mutasi.....	96
Tabel 4.3 SPC	96
Tabel 4.4 Surat Cuti	96
Tabel 4.5 Surat Tugas	97
Tabel 4.6 SPP.....	97
Tabel 4.7 SK	97
Tabel 4.8 SKGB	97
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Karyawan	98
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Mutasi.....	99
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data SPC.....	99
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Surat Cuti.....	100
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Surat Tugas.....	101
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data SPP	101
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data SK Pensiun	102
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data SKGB	103

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Surat Cuti.....	138
Lampiran A-2 Surat Tugas	139
Lampiran A-3 Surat Kenaikan Gaji Berkala	140
Lampiran A-4 Surat Pengajuan Pensiun	141
Lampiran A-5 Surat SK Pensiun.....	141
Lampiran B-1 Data Karyawan	143
Lampiran B-2 Data Mutasi.....	144
Lampiran B-3 Surat Permohonan Cuti.....	145
Lampiran C-1 Surat Cuti.....	148
Lampiran C-2 Surat Tugas	149
Lampiran C-3 Surat Kenaikan Gaji Berkala	150
Lampiran C-4 Surat Pengajuan Pensiun	151
Lampiran C-5 Surat SK Pensiun.....	152
Lampiran C-6 Laporan ST Karyawan.....	153
Lampiran C-7 Laporan Cuti Karyawan.....	154
Lampiran C-8 Laporan Mutasi Karyawan	155
Lampiran C-9 Laporan Pensiun Karyawan.....	156
Lampiran C-10 Laporan SKGB Karyawan.....	157
Lampiran D-1 Data Karyawan	159
Lampiran D-2 Data Mutasi	160
Lampiran D-3 Surat Permohonan Cuti.....	161
Lampiran E-1 Surat Keterangan Riset	163
Lampiran E-2 Formulir Pernyataan Bimbingan Program.....	164
Lampiran E-3 Kartu Bimbingan Teori.....	165
Lampiran E-4 Kartu Bimbingan Program.....	166

DAFTAR SIMBOL

Activity Diagram



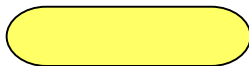
Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



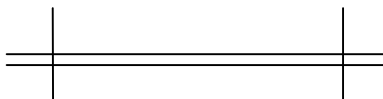
End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



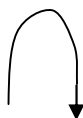
Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



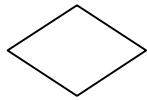
Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.



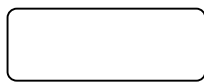
Transition to self

Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.



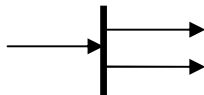
Decision

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.



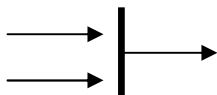
State

Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.



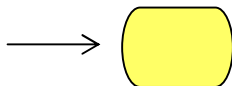
Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



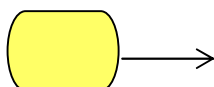
Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.



Black Hole Activities

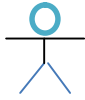
Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran.



Miracle Activities

Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

Simbol Use Case



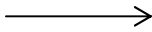
Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

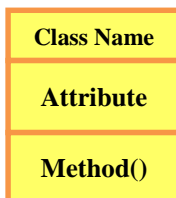
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

gambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

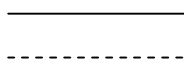
Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/ Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

Assosiasi

Menggambaranny hubungan yang terjadi antara kelas

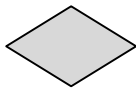


Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



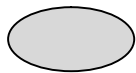
Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



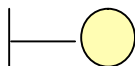
Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas.



Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan