

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Komputer merupakan serangkaian alat elektronik yang disusun sedemikian rupa sehingga dapat mengolah data menjadi informasi secara cepat dan tepat. Komputer diciptakan oleh manusia dengan demikian manusia yang mengoperasikannya, demikian ini komputer merupakan hal yang dapat membantu segala aktifitas di semua perusahaan atau instansi pemerintah.

Pada era persaingan bebas seperti ini, kecepatan pengolahan dan penyampaian informasi memiliki peran yang sangat penting bagi setiap instansi. Terutama instansi yang memiliki tingkat rutinitas yang tinggi dan memiliki banyak data yang harus diolah. Banyaknya data dan informasi yang harus diolah tentu tidak memungkinkan dilakukan semua dengan menggunakan cara manual. Pengolahan data yang jumlahnya sangat banyak memerlukan suatu alat bantu yang memiliki tingkat kecepatan perhitungan dan penyampaian data yang tinggi. Perkembangan teknologi dan ilmu informatika yang sangat pesat mendorong masyarakat baik kelompok maupun perorangan, instansi pemerintah maupun swasta, untuk memanfaatkan perkembangan teknologi dan ilmu informatika tersebut. Keunggulan komputer dalam memproses data akan meningkatkan efektifitas, produktifitas, serta efisiensi suatu aplikasi

Berbagai sarana dan prasarana yang ada dan ditunjang dengan berbagai penemuan-penemuan ilmiah penunjang teknologi informasi, maka semakin meningkat pula kemudahan dan fasilitas sebagai pendukung manusia, baik dalam menyelesaikan tugas-tugasnya maupun dalam mencari informasi-informasi secara cepat dan efektif. Berdasarkan masalah yang sering muncul dalam pengelolaan data guru dan pegawai SD N 1 Puding Besar adalah pembuatan laporan-laporan sangat memerlukan waktu yang

lama, pengelolaan data yang masih uraian tersebut maka penulis tertarik mengambil judul “ANALISA SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA PEGAWAI PADA SD NEGERI 1 PUDING BESAR”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka dapat didefinisikan permasalahan yang ada sebagai berikut :

- a. Bagaimana dapat membuat sistem yang dapat memberikan informasi data kepegawaian yang cepat dan akurat.
- b. Bagaimana agar keamanan informasi dapat terjamin.
- c. Sering terjadi keterlambatan dalam melakukan pendataan pegawai, pengelolaan absensi pegawai, dan lain-lain sehingga terjadi kesulitan dalam mencari data pegawai.

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan judul skripsi yang ada dan setelah melakukan pengamatan langsung ke SD Negeri 1 Puding Besar, maka penulis hanya memfokuskan pembahasan yang berkaitan dengan proses pendataan guru, proses mutasi, pendataan Kenaikan Gaji Berkala (KGP), pendataan Kenaikan Pangkat (KP), data cuti, data absensi guru, Proses Daftar Penilaian Pelaksanaan Pekerjaan (DP3), surat tugas dan laporan keadaan Pendidik Tenaga Kependidikan.

1.4 Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini digunakan beberapa metode penelitian yang mendukung didalam penelitian ini antara lain :

- a. Studi Kepustakaan

Metode penelitian dengan mempelajari buku-buku ataupun bahan-bahan tertulis yang terkait dengan penelitian.

- b. Studi Lapangan Metode ini dilakukan dengan meninjau langsung di lapangan pada sekolah SD Negeri 1 Puding Besar.

Metode penelitian yang digunakan antara lain:

1) Wawancara (*interview*)

Wawancara dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung guna untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan, serta memperoleh gambaran secara umum tentang sistem kepegawain dan masalah-masalah yang ada pada SD Negeri 1 Puding Besar.

2) Dokumentasi (*documentation*)

Pengumpulan data dengan cara mempelajari dokumentasi yang tertulis dan berkaitan dengan sistem informasi kepegawaian pada sekolah SD Negeri 1 Puding Besar.

c. Metode Rancangan

Metode rancangan basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD), Transformasi ERD ke LRS, dan *Logical Modeling Language* (UML) meliputi ; menggambarkan, *class diagram*, *sequence diagram*, rancangan antar muka, rancangan dokumen masukan dan rancangan dilakukan secara manual dengan cara mencatat kedalam sebuah arsip membuat para pegawai kesulitan jika sewaktu-waktu membutuhkan data seorang pegawai atau guru. Berdasarkan

dokumen keluaran.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan pembuatan sistem kepegawaian pada SD Negeri 1 Puding Besar ini adalah :

- a. Untuk mengetahui proses pengelolaan data pegawai di SD Negeri 1 Puding Besar.
- b. Untuk mempermudah dan mempercepat dalam pengolahan data pegawai di SD Negeri 1 Puding Besar.
- c. Menyempurnakan kegiatan pendataan yang modern terkomputerisasi, sehingga membuat pekerjaan dalam sistem informasi bidang data pegawai di SD Negeri 1 Puding Besar dapat memberikan kenyamanan bagi pengguna langsung kegiatan yang berkaitan dengan data pegawai dan terjaga keakuratan dokumen atau informasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun Sistematika penulis yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori umum mengenai pengertian, karakteristik sistem, pengertian informasi, konsep dasar informasi, sistem informasi, pengertian sistem informasi kepegawaian, analisa dan perancangan sistem informasi berorientasi objek dengan UML, analisa berorientasi objek, *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *package diagram*, perancangan berorientasi objek, dan pengertian rational rose, teori manajemen proyek IT.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Bab ini berisi antara lain PEP (Project Execution Plan) yang berisi objective, identifikasi stakeholdern, identifikasi deliverables, penjadwalan proyek (yang berisi : work breakdown structure, milestone, jadwal proyek), RAB (Rancangan Anggaran Biaya), Structure, Tim Proyek berupa tabel RAM (Responsible Assignment Matrix) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (project risk) dan meeting plan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisa sistem berisi tentang tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisa proses (*Activity Diagram*), analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *use case*

diagram, dan deskripsi *use case*, sedangkan rancangan sistem berisi tentang kelas diagram, *entity relationship diagram* (ERD), transformasi LRS ke tabel *logical record structure* (LRS), dan spesifikasi basis data, rancangan antar muka yang terdiri dari rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar dan *sequence diagram*.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh serta saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan sistem yang baik.

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem

Menurut Tata Sutabri (2012 : 2) terdapat dua kelompok pendekatan didalam pendefinisian sistem, yaitu kelompok yang menekankan pada elemen atau komponennya. Pendekatan yang menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponen mendefinisikan sistem sebagai