

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK
PADA SD NEGERI 4 SUNGAILIAT MENGGUNAKAN VISUAL BASIC**

2008

SKRIPSI



Oleh

NOVIANI

1122500103

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK
PADA SD NEGERI 4 SUNGAILIAT MENGGUNAKAN VISUAL BASIC**

2008

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh

NOVIANI

1122500103

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nim : 1122500103

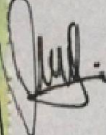
Nama : Noviani

Judul skripsi : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI AKADEMIK PADA SD NEGERI 4
SUNGAILIAT MENGGUNAKAN VISUAL BASIC
2008**

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat plagiat, maka sayasiap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkepang, 28 Agustus2015




(Noviani)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

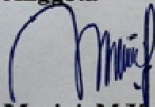
**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK
PADA SD NEGERI 4 SUNGAILIAT MENGGUNAKAN VISUAL BASIC
2008**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Noviani
1122500103**

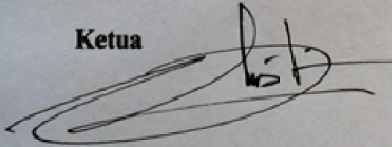
Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 04 September 2015

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



**Marini, M.Kom
NIDN. 02 120378 01**

Ketua



**Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 02 111083 06**

Dosen Pembimbing



**Hilyah Magdalena, M.Kom.
NIDN. 01 141077 01**

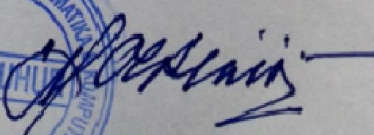
Kaprodi Sistem Informasi



**Yuyi Andrika, M.Kom.
NIDN.02 271080 01**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 September 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan rasa puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini, untuk memenuhi persyaratan program studi Strata-1 (S1) dari program studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Skripsi ini ditulis dengan judul **“ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SD NEGERI 4 SUNGAILIAT MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 2008”**, dengan menyadari segala keterbatasan atas kemampuan dan ilmu pengetahuan yang penulis miliki, maka dengan penyusunan skripsi ini juga tidak terlepas dari kekurangan-kekurangan, baik itu dalam isi/materi atau susunan kalimatnya, untuk itu penulis mohon dimaklumi atas kekurangan-kekurangan tersebut, serta segala saran dan kritik maupun masukan lainnya dari semua pihak akan penulis terima dengan senang hati demi perbaikan skripsi ini kearah yang lebih sempurna.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih serta penghargaan yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu serta membimbing penulis, sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan tepat waktu, yaitu:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kesabaran kepada penulis dan melancarkan segala urusan penulis selama menyelesaikan penyusunan skripsi ini.
2. Kepada bapak dan ibunda ku tersayang yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan baik material maupun motivasi sehingga skripsi ini terselesaikan dengan baik.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs selaku pendiri Atma Luhur.
4. Bapak Prof.Dr. moedjiono, Msc selaku ketua STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom selaku Ketua Kaprodi Program Studi Sistem Informasi.
6. Ibu Hilyah Magdalena, M. Kom selaku dosen pembimbing.

7. Bapak Okkita Rizan, M. kom selaku dosen pembimbing program.
8. Ibu Sutiana, S.Pd selaku Kepala Sekolah SD Negeri 4 Sungailiat yang telah berkenan mengizinkan saya untuk melakukan riset, beserta Staf Guru dan Tata Usaha yang telah membantu dalam menyampaikan segala bentuk proses laporan yang saya perlukan, agar menjadi laporan yang lebih baik.
9. Ibu Kumala Sari yang telah berbaik hati saya repotkan dalam pengambilan data-data yang saya perlukan selama riset.
10. Seluruh Staf SD Negeri 4 Sungailiat bapak dan Ibu yang saya tidak bias sebutkan namanya satu persatu.
11. Kepada kedua orang tuaku yang sangat aku cintai, Ibunda tercinta Djumriah, Ayahanda Tercinta Mat. Salam, Kakakku Siti Khotijah, dan saudara-saudaraku yang telah member dukungan keapda ku baik secara moril maupun materil.
12. Kepada sahabat ku yang selalu men-*support*, memberikan arahan yang positif dan mendoakan segala yang saya lakukan selama ini, Mursid A.Md , Merry Andani, Fanni Oktaviana, Selvin Yulianti, Susanto. Terima kasih sahabat atas waktu yang kau berikan selama ini. Sukses untu kita semua.

Akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan dapat menambah khasanah pengetahuan kita dan semoga sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer atma luhur pangkalpinang ini dapat tumbuh dan berkembang sesuai dengan perkembangan dan kemajuan ilmu pengetahuan sehingga dapat memberikan kebanggaan tersendiri bagi provinsi kepulauan Bangka Belitung, terutama bagi generasi yang akan datang.

Pangkalpinang , Agustus 2015

Penulis

ABSTRACT

The Academic Informasi System is a system which gives information services have the shipe of student academic. This information system is important. In this matter, Elementary School Number 4 Of Sungailiat be an observation object for us. Because thus system in this school is not managed in well so that cause the academic activity is difficult to do.

The example : data processing of student, data processing of teacher, student value processing, minimize mistake in data registration of student, and increase data scurity of student so that data scurity of student is more safely. And the order aim of this observation is produce some usefulness.

The Acamedic Information system which computerization is be expected that the administration service in Elementary School Number 3 Of Sungailiat is more easy, more quickly, more accurate, and not happen difficulty when data collection and process of school admistration. So that in process of report productionis be more easy and thrifty of the time

The key word : Elementary School Number 4 Of Sungailiat, data processing of the value, schol administration

ABSTRAKSI

Sistem Informasi Akademik merupakan suatu sistem yang memberikan layanan informasi yang berupa data akademik peserta didik. Keberadaan sistem informasi ini penting. Dalam hal ini SD Negeri 4 Sungailiat dijadikan sebagai tempat penelitian, karena sistem informasi akademik yang ada di sekolah tersebut belum terkelola dengan baik sehingga seringkali mempersulit dalam pelaksanaan aktifitas akademik yang ada, seperti proses pengolahan data peserta didik, pengolahan data guru, pengolahan nilai peserta didik, pengolahan absen peserta didik, dan pengolahan data anggota ekstrakurikuler.

Tujuan penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan pada saat proses pengolahan data peserta didik dan guru, mempermudah dalam pengolahan nilai peserta didik, meminimalisir kesalahan dalam pencatatan data peserta didik, dan meningkatkan keamanan data peserta didik sehingga keamanan data peserta didik lebih terjamin. Dan dari tujuan penelitian tersebut dihasilkan beberapa kegunaan yang terdiri dari kegunaan praktis dan akademis.

Dengan Sistem Informasi Akademik yang terkomputerisasi diharapkan pelayanan administrasi sekolah yang ada di SD Negeri 4 Sungailiat akan lebih mudah dilakukan, lebih cepat, lebih akurat, dan tidak terjadi kesulitan dalam melakukan pendataan peserta didik supaya dalam pembuatan laporan menjadi lebih mudah dan dapat menghemat waktu.

Kata kunci : *SD Negeri 4 Sungailiat, Sistem Informasi, Pengolahan data nilai, Administrasi Sekolah*

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metoda Pengembangan Perangkat Lunak	3
1.6 Tujuan.....	5
1.7 Manfaat	5
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7

2.1.3	Klasifikasi Sistem	9
2.2	Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1	Fungsi dan Siklus Informasi	11
2.2.2	Biaya dan Jenis-jenis Informasi	12
2.2.3	Nilai Informasi	16
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.3.1	Komponen Sistem Informasi	18
2.3.2	Perencanaan Sistem Informasi	19
2.3.3	Pengelolaan Sistem Informasi	20
2.3.4	Pengendalian Sistem Informasi	20
2.4	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML21	
2.4.1	Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	21
2.4.2	Analisa Sistem Berorientasi Objek	23
2.4.3	Analisa Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Analysis</i>)	24
2.4.3.1	<i>Activity Diagram</i>	24
2.4.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	26
2.4.3.3	<i>Deskripsi Use Case</i>	28
2.4.3.4	<i>Deskripsi Use Case Diagram</i>	28
2.4.4	Perancangan Sistem Berorientasi Objek	29
2.4.4.1	ERD	30
2.4.4.2	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	32
2.4.4.3	Tabel / Relasi	32
2.4.4.4	Spesifikasi Basis Data	33
2.4.4.5	Sequence Diagram	33
2.4.4.6	Rancangan Dokumen Keluaran	34
2.4.4.7	Rancangan Dokumen Masukan	34
2.4.4.8	Rancangan Dokumen Layar Program	34
2.5	Konsep Manajemen Proyek	35
2.5.1	Definisi Proyek	35
2.5.2	Definisi Manajemen Proyek	35
2.6	<i>Project Execution Plan (PEP)</i>	36

2.6.1	<i>Objective proyek</i>	36
2.6.2	Identifikasi <i>Stakeholder</i>	36
2.6.3	Identifikasi <i>Deliverables</i>	36
2.6.4	Penjadwalan Proyek	37
	2.6.4.1 Work Breakdown Structure (WBS)	37
	2.6.4.2 Milestone	38
	2.6.4.3 Jadwal Proyek	38
2.7	Rencana Anggaran Biaya (RAB)	39
2.8	Struktur Tim Proyek	39
	2.8.1 Responsibility Assigment Matrix (RAM).....	39
	2.8.2 Skema / Diagram Terstruktur.....	39
	2.8.3 Analisa Resiko	39
	2.8.4 Meeting Plan	39
2.9	Visual Basic 2008.....	40
2.10	Microsoft Office Access 2007.....	41
2.11	Microsoft Visio 2007.....	42
2.12	Rational Rose	42
2.13	Microsoft Office Project.....	43
2.14	Teori Pendukung	44
2.15	Pengertian Sistem Informasi Akademik	44
2.16	Definisi Akademik.....	44
2.17	Sistem Akademik.....	45

BAB III PENGELOLAHAN PROJEK

3.1	Pelaksanaan Rencana Proyek (<i>Project Excution Plan</i>).....	48
	3.1.1 <i>Objectivies Project</i>	48
	3.1.2 <i>Identifikasi Steak Holders</i>	49
	3.1.2.1 Peran Masing-Masing <i>Steak Holders</i>	50
	3.1.3 <i>Identifikasi Deliverables</i>	55
	3.1.3.1 <i>Tangible Deliverable</i> (Aset Fisik).....	55
	3.1.3.2 <i>Intangible Deliverable</i> (Aset Non Fisik)	56

3.2	Penjadwalan Proyek	56
3.2.1	Estimasi Waktu Pelaksanaan	56
3.2.2	<i>Timeline</i> Aktifitas.....	58
3.2.2.1	<i>Gantt Chart</i>	58
3.2.2.2	Struktur Aktivitas	60
3.2.3	Jadwal Proyek	61
3.2.4	<i>Work Breakdown Structure</i>	62
3.3	Rancangan Anggaran Biaya (RAB)	63
3.4	Struktur Tim Proyek Berupa Tabel RAM	64
3.5	Skema Struktur Proyek	68
3.6	Analisa Resiko	68
3.7	Meeting Plan.....	71

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Tinjauan Organisasi	75
4.1.1	Profil SD Negeri 4 Sungailiat	75
4.1.2	Visi dan Misi SD Negeri 4 Sungailiat.....	75
4.1.3	Struktur Organisasi	76
4.1.4	Uraian Tugas dan Wewenang	76
4.2	Analisis Proses	86
4.3.1	Proses Bisnis.....	86
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	89
4.3	Analisa Keluaran	100
4.4	Analisa Masukan	101
4.5	Identifikasi Kebutuhan	103
4.6	Package Diagram.....	106
4.7	Usecase Diagram	107
4.8	Deskripsi <i>Use Case</i>	109
4.9	Rancangan Basis Data	114
4.9.1	ERD.....	114
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	115

4.9.3 LRS	116
4.9.4 Tabel.....	117
4.9.5 Spesifikasi Basis Data	121
4.10 Rancangan Antar Muka	133
4.10.1 Rancangan Keluaran.....	133
4.10.2 Rancangan Masukan.....	135
4.10.3 Rancangan Dialog Layar	137
4.10.4 Sequence Diagram	146
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	158
5.2 Saran	159
 DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	161
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN	166
LAMPIRAN C RANCANGAN USULAN KELUARAN	173
LAMPIRAN D RANCANGAN USULAN MASUKAN	179
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN.....	185
LAMPIRAN F KARTU KONSULTASI.....	187

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1	Paradigma <i>Waterfall</i> (<i>Classic Life Cycle</i>) 4
Gambar 2.1	Siklus Informasi 12
Gambar 3.1	<i>Gantt Chart</i> 59
Gambar 3.2	Struktur Aktifitas 60
Gambar 3.3	<i>Work Breakdown Structure</i> 62
Gambar 3.4	Struktur Proyek 68
Gambar 4.1	Struktur Organisasi 76
Gambar 4.2	<i>Activity Diagram</i> Pendataan Peserta Didik 89
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> Pendataan Guru 90
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Pendataan Ektrakurikuler 91
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Pendataan Mata Pelajaran..... 92
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> Pembagian Kelas 93
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> Pembuatan Jadwal Pelajaran 94
Gambar 4.8	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran Ektrakurikuler 95
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram</i> Absensi Peserta Didik 96
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> Rekap Nilai 97
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> Pembuatan Raport Peserta Didik..... 98
Gambar 4.12	<i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Nilai Peserta Didik ... 99
Gambar 4.13	<i>Package Diagram</i> 107
Gambar 4.14	<i>Use case Master</i> 107
Gambar 4.15	<i>Use case Transaksi</i> 108
Gambar 4.16	<i>Use case Laporan</i> 108
Gambar 4.17	<i>Entity Relatonship Diagrams (ERD)</i> 114
Gambar 4.18	<i>Transformasi ERD ke LRS</i> 115
Gambar 4.19	<i>LRS</i> 116
Gambar 4.20	Struktur Tampilan 137
Gambar 4.21	Layar Menu Utama 138

Gambar 4.22	Layar Master	138
Gambar 4.23	Layar Transaksi.....	139
Gambar 4.24	Layar Laporan	139
Gambar 4.25	Entry Data Peserta Didik.....	140
Gambar 4.26	Entry Data Guru	140
Gambar 4.27	Entry Data Kelas	141
Gambar 4.28	Entry Data Mata Pelajaran	141
Gambar 4.29	Entry Ekstrakurikuler	142
Gambar 4.30	Entry Data Absen Peserta Didik	142
Gambar 4.31	Cetak Jadwal Pelajaran	143
Gambar 4.32	Entry Daftar Nilai.....	143
Gambar 4.33	Cetak Daftar Peserta Ekstrakurikuler.....	144
Gambar 4.34	Cetak Raport Peserta Didik.....	144
Gambar 4.35	Cetak Laporan Peserta Didik	145
Gambar 4.36	Cetak Laporan Nilai Peserta Didik	145
Gambar 4.37	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data Peserta Didik.....	146
Gambar 4.38	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data Guru	147
Gambar 4.39	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data Kelas.....	148
Gambar 4.40	<i>Sequence Diagram</i> Entry Mata Pelajaran	149
Gambar 4.41	<i>Sequence Diagram</i> Entry Ekstrakurikuler	150
Gambar 4.42	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data Absen Peserta Didik.....	151
Gambar 4.43	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal Pelajaran.....	152
Gambar 4.44	<i>Sequence Diagram</i> Entry Daftar Nilai	153
Gambar 4.45	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Daftar Peserta Ekstrakurikuler	154
Gambar 4.46	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Raport Peserta Didik	155
Gambar 4.47	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Peserta Didik	156
Gambar 4.48	<i>Sequence Diagram</i> Laporan Nilai Peserta Didik	157

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1	Tabel Steakholders 34
Tabel 3.2	Tabel Steakholders Eksternal 35
Tabel 3.3	Tabel Steakholders Internal 36
Tabel 3.4	Tabel Sponsor 40
Tabel 3.5	Tabel Aset Fisik Proyek 41
Tabel 3.6	Tabel Estimasi Waktu Pelaksanaan 42
Tabel 3.7	Tabel Jadwal Proyek..... 46
Tabel 3.8	Tabel Rencana Anggaran Proyek 48
Tabel 3.9	Tabel Responsible Assigment Matrix (RAM)..... 50
Tabel 3.10	Tabel Analisa Resiko..... 55
Tabel 3.11	Tabel Meeting Plan..... 57
Tabel 4.1	Tabel Peserta Didik 117
Tabel 4.2	Tabel Guru 117
Tabel 4.3	Tabel Absen 118
Tabel 4.4	Tabel Kelas 118
Tabel 4.5	Tabel Mapel 118
Tabel 4.6	Tabel Ekskul 118
Tabel 4.7	Tabel Raport 119
Tabel 4.8	Tabel Cetak 119
Tabel 4.9	Tabel Dapat 119
Tabel 4.10	Tabel Ada 119
Tabel 4.11	Tabel Jadwal..... 120
Tabel 4.12	Tabel Daftar Nilai..... 120
Tabel 4.13	Tabel Daftar 120
Tabel 4.14	Tabel Spesifikasi Basis Data Peserta Didik..... 121
Tabel 4.15	Tabel Spesifikasi Basis Data Guru 123
Tabel 4.16	Tabel Spesifikasi Basis Data Kelas 125
Tabel 4.17	Tabel Spesifikasi Basis Data Mapel 126

Tabel 4.18	Tabel Spesifikasi Basis Data Ekskul	126
Tabel 4.19	Tabel Spesifikasi Basis Data Absen	127
Tabel 4.20	Tabel Spesifikasi Basis Data Raport	128
Tabel 4.21	Tabel Spesifikasi Basis Data cetak	129
Tabel 4.22	Tabel Spesifikasi Basis Data dapat	129
Tabel 4.23	Tabel Spesifikasi Basis Data ada	130
Tabel 4.24	Tabel Spesifikasi Basis Data Jadwal	131
Tabel 4.25	Tabel Spesifikasi Basis Data Daftar Nilai	131
Tabel 4.26	Tabel Spesifikasi Basis Data Ekstrakurikuler	132

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



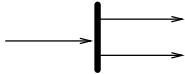
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



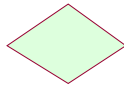
Activity

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

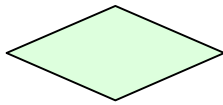
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Garis

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

Simbol Sequence Diagram



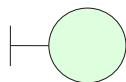
Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Boundary

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.



Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

Message()



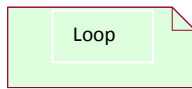
Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan.



Message to Self

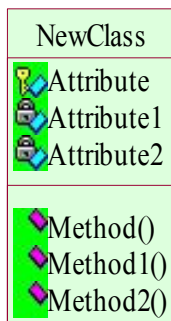
Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

Simbol *ClassDiagram*



Class Name

Merupakan nama dari sebuah kelas.

Attribute

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method

Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

Association dan Association Class

Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Multiplicity

Zero

One

Zero or More

One or More

Zero or One

N

0

1

0..*

1..*

0..1

*