

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK
PADA SMK 1 KOBA**

SKRIPSI



**Elisa Fratiwi
1122500163**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK
PADA SMK 1 KOBA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh
Elisa Fratiwi
1122500163

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500163

Nama : Elisa Fratiwi

Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
AKADEMIK PADA SMK N 1 KOBA

Menyatakan bahwa skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat.
Apabila ternyata ditemukan didalam skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka
saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang berkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juni 2015



(Elisa Fratiwi)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN
DATA PEGAWAI PADA DINAS KEBERSIHAN DAN KEBAKARAN
KOTA PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Elisa Fratiwi
1122500163**

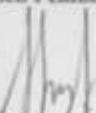
Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
Pada Tanggal 02 Juli 2015

Nama-nama Dewan Pengaji

Sugiyoto

Haryani, M.Kom
NIDN. 02 200285 01

Dosen Pembimbing


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Ketua


Hamidah, M.Kom
NIDN. 02 180483 02

Kaprodi Sistem Informasi


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 02 Juli 2015



KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT atas anugrah yang telah dilimpahkan serta segala rahmat karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya yang tak terhingga.
2. Kedua orang tua yang tersayang senantiasa selalu memberikan do'a, materi, dukungan, semoga Allah SWT membalas dengan kebahagian yang hakiki
3. Saudara-saudaraku, Elvi Na, Elmi Puspita, Ulan Dari, Eli Zuniar, terima kasih atas dukungan dan nasihat kalian semua.
4. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
6. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku pembimbing laporan skripsi dan pembimbing program telah memberikan nasihat dan meluangkan banyak waktu dalam pembuatan laporan skripsi sehingga diselesaikan dengan baik
8. Bapak Drs. Sarwan Selaku kepala Sekolah SMK Negeri 1 Koba yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan riset.
9. Bapak **Rezaldi, S.Pd** Selaku Wakasek Kurikulum SMK Negeri 1 Koba dan selaku pembimbing lapangan saya.
10. Guru-guru dan staf tata usaha SMK N 1 Koba yang telah banyak membantu dalam penyelesaian laporan skripsi

11. Kasmadi, A.Md yang telah memberikan nasihat, dukungan, dan banyak membantu serta menemani dalam pembuatan skripsi.
12. Sabania, teman serta sahabat dan sudah menjadi keluarga yang membantu dalam pembuatan skripsi.
13. Resha Nurcesha, Ilham Gozali, Padli, yang telah membantu dalam pembuatan skripsi
14. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa Jurusan Sistem Informasi angkatan 2011, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT. Akhirnya, penulis berharap semoga karya yang sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Pangkalpinang, Juni 2015

Penulis

ABSTRACT

Information is a requirement that must be held in an organization where good and whether or not the information is held, fast accurate and right will affect the performance of the activity or organization, including the processing of value in SMK Negeri 1 Koba.

Hopefully with a computerized information system on SMK Negeri 1 Koba regarding data processing students, teachers, presentation of report cards and reports that can be addressed later. Thus the activities associated with the processing of student data, preparation of reports and decision-making can work well to improve the quality of the output.

Hopefully with a computerized information system on SMK Negeri 1 Koba regarding data processing students, teachers, presentation of report cards and reports that can be addressed later. Thus the activities associated with the processing of student data, preparation of reports and decision-making can work well to improve the quality of the output.

ABSTRAKSI

Informasi adalah kebutuhan yang wajib dimiliki dalam sebuah organisasi dimana baik dan tidaknya informasi yang dimiliki, akurat cepat dan tepat akan berpengaruh pada saat proses kegiatan atau kinerja organisasi, termasuk juga proses akademik pada SMK Negeri 1 Koba.

Riset penulis pada SMK Negeri 1 Koba tentang proses akademik siswa masih menggunakan sistem manual, mulai proses pencatatan data siswa, data guru, proses absensi dan nilai, sampai pembuatan raport dan laporan legger, sehingga terjadinya kelemahan-kelemahan dan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam penyajian informasi yang dibutuhkan oleh sekolah tersebut. Untuk itu penulis mencoba mengatasinya dengan melakukan pengendalian atas sistem akademik dengan cara terkomputerisasi sistem akademik untuk menghemat waktu dan biaya.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi, proses akademik pada SMK Negeri 1 Koba mengenai data siswa, guru, penyajian raport dan laporan legger yang lambat dapat diatasi. Dengan demikian kegiatan berhubungan dengan data siswa, pembuatan laporan dan pengambilan keputusan dapat berjalan dengan baik untuk meningkatkan kualitas yang baik dihasilkan.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT.....	vi
ABSTAKSI	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xx

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1 Definisi Sistem.....	5

2.1.2 Karakteristik Sistem.....	6
2.1.3 Klasifikasi Sistem	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.2.1 Definisi Informasi	10
2.2.2 Nilai dan Kualitas Informasi.....	10
2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.2.3.1 Definisi Sistem Informasi.....	13
2.2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	13
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek	15
2.3.1 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	16
2.4 Perancangan Berorientasi Objek.....	20
2.4.1 Objek dan Kelas Objek.....	21
2.4.2 Proses Perancangan Berorientasi Objek	21
2.4.3 Tahapan Perancangan Berorientasi Objek.....	21
2.4.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	22
2.4.4.1 Definisi Simbol Pada ERD	23
2.4.5 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	24
2.4.6 Transformasi ERD ke LRS	24
2.4.7 Tabel/ Relasi	24
2.4.8 Spesifikasi Basis Data.....	25
2.4.9 Identifikasi Kebutuhan.....	25
2.4.10 Rancangan Dokumen Keluaran	26
2.4.11 Rancangan Dokumen Masukan	26
2.4.12 Rancangan Layar Program.....	26
2.4.13 <i>Sequence Diagram</i>	26

2.4.14 <i>Class Diagram</i>	27
2.4.15 Pengertian Stakeholder	28
2.4.16 Pengertian <i>Work Breakdown Strukture</i> (WBS)	29
2.4.17 Pengertian Milestone	29
2.4.18 Pengertian Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	30
2.4.19 Pengertian Manajemen Proyek	30
2.4.20 Penjadwalan Proyek.....	30
2.4.21 Analisa Resiko	30
2.4.22 Pengertian Responsibility Assignment Matrix (RAM)	31
2.4.23 Pengertian Deliverables	31
2.4.24 Pengertian Project Risk.....	31
2.4.25 Pengertian Project Execution Plan.....	31
2.4.26 Teori Tambahan	32
2.4.26.1 Definisi Akademik.....	32
2.4.26.2 Sistem Akademik.....	33
2.4.26.3 Sistem Informasi Akademik	36
2.4.26.4 Crystal Report.....	39
2.4.26.5 DataBase.....	39
2.4.26.6 Visual Basic.....	40
2.4.26.7 Ms. Acces	43

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1 Ruang Lingkup (<i>Scape</i>) Proyek	44
3.2 Tujuan Proyek	44
3.2.1 Faktor Penentu keberhasilan.....	45

3.3 Project Execution Plan	45
3.3.1 Identifikasi Stakeholder.....	45
3.3.2 Identifikasi Tim Pengembangan Sistem	46
3.3.23 Identifikasi <i>Deliverables</i>	47
3.4 Penjadwalan Proyek.....	47
3.4.1 Work Breakdown Sistem (<i>WBS</i>)	47
3.4.2 Gantt Chart	49
3.5 Rencana Anggaran Biaya (RAB)	49
3.6 Tabel RAM (Responsible Assignment Matrix)	53
3.7 Analisa Resiko (<i>Project Risk</i>)	55
3.8 Rencana Rapat (<i>Meeting Plan</i>)	56

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	59
a. Profile Sekolah.....	59
b. Visi dan Misi SMK N 1 Koba.....	60
c. Struktur Organisasi	60
d. Jabaran Tugas dan Wewenang	61
4.1.1 Proses Bisnis	71
4.1.2 <i>Activity Diagram</i>	74
4.1.3 Analisa Keluaran.....	84
4.1.4 Analisa Masukan.....	86
4.1.5 Identifikasi Kebutuhan.....	88
4.1.6 <i>Package Diagram</i>	91
4.1.7 <i>Use Case Diagram</i>	92
4.1.8 Deskripsi <i>Use Case</i>	93

4.1.9 Rancangan Basis Data	99
a. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	99
b. Transformasi ERD ke LRS	100
c. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	101
d. Tabel	102
e. Spesifikasi Basis Data	106
4.2 Rancangan Antar Muka	115
4.2.1 Rancangan Dokumen Keluaran	115
4.2.2 Rancangan Dokumen Masukan	117
4.3 Rancangan Dialog Layar.....	119
a. Struktur Tampilan	119
b. Rancangan Layar.....	120
c. Sequence Diagram	128

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	138
5.2 Saran	138
DAFTAR PUSTAKA	139
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	141
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN	147
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....	152
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	160
LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....	171
LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN	172

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Identifikasi Stakeholder	46
Gambar 3.2 Identifikasi Tim Pengembangan Sistem	46
Gambar 3.3 WBS	48
Gambar 3.4. Gantt Chart	49
Gambar 4.1 Struktur Organisasi SMK N 1 Koba	60
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Guru	74
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Siswa.....	75
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembagian Kelas.....	76
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Ekstrakurikuler	77
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	78
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Mata Pelajaran	79
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Jadwal Pelajaran	80
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Proses Pencatatan Rekapan Absensi dan Nilai.....	81
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Proses Raport.....	82
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Legger	83
Gambar 4.12 <i>Package Diagram</i>	91
Gambar 4.13 <i>Use Case Diagram Package</i> Tata Usaha	92
Gambar 4.14 <i>Use Case Diagram Package</i> Guru	92
Gambar 4.15 <i>Use Case Diagram Package</i> Wali Kelas	93
Gambar 4.16 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	99
Gambar 4.17 Transformasi ERD ke LRS	100
Gambar 4.18 <i>Logocal Record Strukture</i> (LRS)	101
Gambar 4.19 Struktur Tampilan	119
Gambar 4.20 Rancangan Layar Menu Utama.....	120

Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Utama Tata Usaha.....	120
Gambar 4.22 Rancangan Layar Menu Utama Guru	121
Gambar 4.23 Rancangan Layar Menu Utama Wali Kelas.....	121
Gambar 4.24 Rancangan Layar Entry Data Siswa.....	122
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Data Guru	123
Gambar 4.26 Rancangan Layar Entry Mata Pelajaran.....	123
Gambar 4.27 Rancangan Layar Cetak Pembagian Kelas	124
Gambar 4.28 Rancangan Layar Cetak Pendaftaran Eskul	125
Gambar 4.29 Rancangan Layar Entry Ekstrakurikuler.....	125
Gambar 4.30 Rancangan Layar Entry Absensi dan Nilai	126
Gambar 4.31 Rancangan Layar Cetak Jadwal	126
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Raport	127
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Laporan Legger.....	127
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Siswa	128
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Guru	129
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Entry Mata Pelajaran	130
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Pembagian Kelas	131
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Pendaftaran Ekstrakurikuler.....	132
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Entry Ekstrakurikuler	133
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Entry Absensi dan Nilai.....	134
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal.....	135
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Raport	136
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Legger	1

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1	<i>Identifikasi Deliverables</i>47
Tabel 3.2	Rencana m Anggaran Biaya50
Tabel 3.3	Tabel Responsible Assignment Matrix53
Tabel 3.4	Analisa Resiko.....55
Tabel 3.5	Rencana Rapat.....56
Tabel 4.1	Tabel Siswa102
Tabel 4.2	Tabel Lakukan102
Table 4.3	Tabel Isi103
Tabel 4.4	Tabel Pendaftaran Eskul.....103
Tabel 4.5	Tabel Eskul.....103
Table 4.6	Tabel Untuk.....103
Tabel 4.7	Tabel Raport.....103
Tabel 4.8	Tabel Dapat104
Tabel 4.9	Tabel Pembagian Kelas104
Tabel 4.10	Tabel Absensi104
Tabel 4.11	Tabel Mapel.....104
Tabel 4.12	Tabel Dari.....105
Tabel 4.13	Tabel Jadwal.....105
Tabel 4.14	Tabel Guru.....105
Tabel 4.15	Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa.....106
Tabel 4.16	Tabel Spesifikasi Basis Data Guru107
Tabel 4.17	Tabel Spesifikasi Basis Data Ekstrakurikuler108
Tabel 4.18	Tabel Spesifikasi Basis Data Pendaftaran Eskurikuler109
Tabel 4.19	Tabel Spesifikasi Basis Data Mata Pelajaran109

Tabel 4.20	Tabel Spesifikasi Basis Data Jadwal	110
Tabel 4.21	Tabel Spesifikasi Basis Data Absensi	110
Tabel 4.22	Tabel Spesifikasi Basis Data Pembagian Kelas	111
Tabel 4.23	Tabel Spesifikasi Basis Data Raport	111
Tabel 4.24	Tabel Spesifikasi Basis Data Lakukan	110
Tabel 4.25	Tabel Spesifikasi Basis Data Isi	113
Tabel 4.26	Tabel Spesifikasi Basis Data Untuk	113
Tabel 4.27	Tabel Spesifikasi Basis Data Dapat.....	114
Tabel 4.28	Tabel Spesifikasi Basis Data Dari	114

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



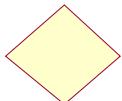
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

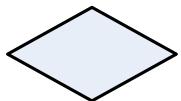
Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



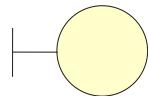
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



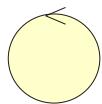
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Data Pembagian Kelas.....	142
Lampiran A-2 : Jadwal Pelajaran	143
Lampiran A-3 : Pendaftaran Ekstrakurikuler	144
Lampiran A-4 : Raport Siswa.....	145
Lampiran A-5 : Laporan Legger	146
LAMPIRAN B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Guru.....	148
Lampiran B-2 : Data Siswa	149
Lampiran B-3 : Data Mata Pelajaran.....	150
Lampiran B-4 : Data Absensi dan Nilai	151
LAMPIRAN C : Rancangan Keluaran	
Lampiran C-1 : Pembagian Kelas	153
Lampiran C-2 : Pendaftaran Ekstrakurikuler	154
Lampiran C-3 : Jadwal	155
Lampiran C-4 : Raport	156
Lampiran C-5 : Legger	158
LAMPIRAN D : Rancangan Masukan	
Lampiran D-1 : Data Siswa	161
Lampiran D-2 : Data Guru	164
Lampiran D-3 : Data Mata Pelajaran	167
Lampiran D-4 : Data Ekstrakurikuler.....	168
Lampiran D-5 : Absensi dan Nilai	169

LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET

Lampiran E : Surat Keterangan Riset171

LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN

Lampiran F-1 : Kartu Bimbingan Skripis173

Lampiran F-2 : Kartu Bimbingan Program174