

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 :Stakeholder Proyek.....	33
Gambar 3.2 : WBS .....	35
Gambar 3.3 : Gantt Chart .....	36
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi .....	46
Gambar 4.2 : Activity Diagram Permohonan Surat Izin Gangguan dan Tanda Terima Berkas .....	49
Gambar 4.3 : Activity Diagram Surat Tugas dan Berita Acara Pemeriksaan Lapangan .....	50
Gambar 4.4 : Activity Diagram SKRD,SIG Atau Surat Penolakan .....	51
Gambar 4.5 : Activity Diagram Laporan Penerimaan Restribusi Izin Gangguan .....	52
Gambar 4.6 : Use Case Permohonan SIG dan Tanda Terima Berkas .....	59
Gambar 4.7 : Use Case Diagram Surat Tugas dan BAPL.....	60
Gambar 4.8 : Use Case Diagram SKRD,SIG atau Surat Penolakan .....	60
Gambar 4.9 : Use Case Diagram Laporan.....	61
Gambar 4.10 : Entity Relationship Diagram .....	65
Gambar 4.11 : Transformasi ERD ke LRS .....	66
Gambar 4.13 : Logical Record Structure.....	67
Gambar 4.14 : Struktur Tampilan .....	83
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Entry Data Pemohon .....	84
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Entry Data Pegawai .....	84
Gambar 4.17 : Rancangan Layar Entry Permohonan SIG .....	85
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Tanda Terima Berkas Permohonan .....	86
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Entry Surat Tugas .....	87
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Entry BAPL.....	88
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Cetak SIG .....	89
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Cetak Surat Penolakan.....	89
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Cetak SKRD .....	90

Gambar 4.24	: Rancangan Layar Cetak Laporan Penujukan Pemeriksaan Lapangan.....	90
Gambar 4.25	: Rancangan Layar Laporan Penerimaan Restribusi Izin Gangguan .....	91
Gambar 4.26	: Sequence Diagram Entry Data Pemohon .....	92
Gambar 4.27	: Sequence Diagram Entry Data Pegawai.....	93
Gambar 4.28	: Sequence Diagram Entry Data Permohonan SIG.....	94
Gambar 4.29	: Sequence Diagram Cetak Tanda Terima Berkas.....	95
Gambar 4.30	: Sequence Diagram Entry Data Surat Tugas .....	96
Gambar 4.31	: Sequence Diagram Entry BAPL.....	97
Gambar 4.32	: Sequence Diagram Cetak SIG.....	98
Gambar 4.33	: Sequence Diagram Cetak SKRD.....	99
Gambar 4.34	: Sequence Diagram Cetak Surat Penolakan .....	100
Gambar 4.35	: Sequence Diagram Cetak Laporan Penujukan Pemeriksaan Lapangan .....	101
Gambar 4.36	: Sequence Diagram Cetak Laporan Penerimaan Restribusi Izin gangguan.....	102
Gambar 4.37	: Entity Class Diagram.....	103

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Tanda Terima Berkas Permohonan .....	107
Lampiran A-2 : SKRD.....	108
Lampiran A-3 : SIG.....	109
Lampiran A-4 Laporan Penerimaan Restribusi Izin Gangguan.....	110
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Pemohon.....	111
Lampiran B-2 : Data Form Permohonan SIG.....	112
Lampiran B-3 : BAPL .....	113
Lampiran B-4 : Pegawai .....	114
Lampiran B-5 : Surat Tugas .....	115
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Tanda Terima Berkas Permohonan .....	116
Lampiran C-2 : SKRD .....	117
Lampiran C-3 : SIG .....	118
Lampiran C-4 : Laporan Penunjukan Pemeriksaan Lapangan .....	119
Lampiran C-5 : Laporan Penerimaan Restribusi Izin Gangguan.....	120
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Pemohon.....	121
Lampiran D-2 : Form Permohonan SIG .....	122
Lampiran D-3 : BAPL .....	123
Lampiran D-4 : Pegawai .....	124
Lampiran D-5 : Surat Tugas .....	125
Lampiran E : Surat Keterangan Riset .....	126

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Identifikasi Deliverables Check List .....	34
Tabel 3.2 : Responsibility Assigment Matrix (RAM) .....	38
Tabel 3.3 : Perancangan Penanggulangan Resiko .....	41
Tabel 3.4 : Rencana Rapat .....	42
Tabel 4.1 : Tabel Pemohon .....	68
Tabel 4.2 : Tabel PEGAWAI .....	68
Tabel 4.3 : Tabel Permohonan SIG .....	68
Tabel 4.4 : Tabel Tanda Terima Berkas .....	68
Tabel 4.5 : Tabel Surat Tugas .....	69
Tabel 4.6 : Tabel Detail Surat Tugas .....	69
Tabel 4.7 : Tabel BAPL .....	69
Tabel 4.8 : Tabel Uraian .....	70
Tabel 4.9 : Tabel Surat Penolakan .....	70
Tabel 4.10 : Tabel SIG .....	70
Tabel 4.11 : Tabel SKRD .....	70
Tabel 4.12 : Struktur Tabel Pemohon .....	71
Tabel 4.13 : Struktur Tabel Permohonan SIG .....	72
Tabel 4.14 : Struktur Tabel Tanda Terima Berkas .....	73
Tabel 4.15 : Struktur Tabel Pegawai .....	74
Tabel 4.16 : Struktur Tabel Surat Tugas .....	74
Tabel 4.17 : Struktur Tabel Detail Surat Tugas .....	75
Tabel 4.18 : Struktur Tabel BAPL .....	76
Tabel 4.19 : Struktur Tabel Uraian .....	76
Tabel 4.20 : Struktur Tabel SKRD .....	77
Tabel 4.21 : Struktur Tabel SIG .....	78
Tabel 4.22 : Struktur Tabel Surat Penolakan .....	78

## DAFTAR SIMBOL

### ACTIVITY DIAGRAM



#### Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



#### End State

Menggambarkan akhir aktifitas



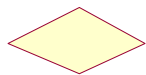
#### Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



#### Activity State

Menggambarkan proses bisnis



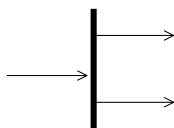
#### Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



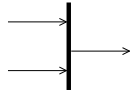
#### Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



#### Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



### **Join**

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

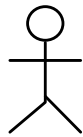
## USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

### Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya



### Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



### Association

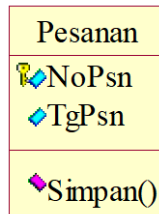
Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

<<Include>>

### Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

## CLASS DIAGRAM



### Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

### Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.

1 \_\_\_\_\_ 1..\*

### Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..\* Nol atau lebih

1..\* Satu atau lebih

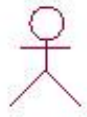
0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9



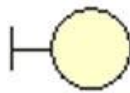
## SEQUENCE DIAGRAM



### **Actor**

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



### **Boundary**

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berintraksi untuk memberikan masukan data.



### **Control**

Control menjembatani User berintraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



### **Entity**

Entity merupakan letak dimana data disimpan



### **Object Message**

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



### **Recursive**

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri

**Activation**

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek

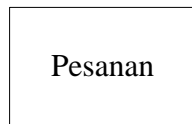
**Lifeline**

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek

**Loop**

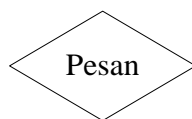
Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

## ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



### Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



### Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



### Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

## DAFTAR ISI

Abstraksi .....	i
Kata Pengantar .....	ii
Daftar Gambar .....	iv
Daftar Lampiran .....	vi
Daftar Tabel .....	vii
Daftar Simbol .....	viii
Daftar Isi .....	xv
BAB I    PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Tujuan penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II    LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Definisi Sistem Informasi .....	7
2.2 Siklus Sistem Informasi .....	13
2.3 Subsistem Sistem Informasi.....	12
2.4 Teori Pengelolaan Proyek .....	30
2.5 Teori Pengelolaan Proyek .....	30
BAB III    PENGELOLAAN PROYEK .....	32
3.1. Ruang Lingkup(Scope)Proyek.....	32
3.2. Tujuan Proyek .....	32
3.2.1 Faktor Penentu Keberhasilan.....	32
3.3. Project Execution Plan.....	33

	3.3.1 Identifikasi Stakeholder .....	34
	3.3.2 Identifikasi Deliverables .....	34
	3.4. Penjadwalan Proyek .....	34
	3.4.1 Work Breadown Structure .....	35
	3.4.2 Gantt Chart.....	36
	3.5. Rencana Anggaran Biaya (RAB) .....	37
	3.6. Responsibility Assignment Matrix(RAM).....	38
	3.7. Analisa Resiko (Project Risk) .....	41
	3.8. Rencana Rapat.....	42
<b>BAB IV</b>	<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI.....</b>	<b>44</b>
	4.1. Tinjauan Organisasi.....	44
	4.2 Analisa Proses Bisnis .....	47
	4.3 Activity Diagram .....	49
	4.4 Analisa Keluaran .....	53
	4.5. Analisa Masukkan .....	54
	4.6 Identifikasi Kebutuhan .....	57
	4.7 Use Case Diagram .....	59
	4.8 Deskripsi Use Case .....	61
	4.9 Rancangan Dokumen Usulan.....	79
	4.11 Rancangan Class Diagram.....	103
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>104</b>
	5.1 Kesimpulan .....	105
	5.2. Saran.....	106
	Daftar Pustaka .....	107
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan .....	148
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan .....	153
	Lampiran C Rancangan Keluaran .....	162
	Lampiran D Rancangan Masukan .....	168
	Lampiran E Surat Keterangan Riset .....	177