BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi pada saat ini berkembang sangat pesat. Banyak pekerjaan manusia yang sudah digantikan dengan mesin-mesin, dan yang paling banyak digunakan pada zaman sekarang antara lain adalah benda yang biasa disebut komputer. Teknologi komputer pada saat ini sudah masuk ke seluruh aspek kehidupan, dari perkantoran pabrik-pabrik, toko-toko, begitu juga di lingkungan sekolah. SMP YPK Air Kenanga adalah instansi Swasta yang bergerak di Bidang pendidikan yang berada di wilayah Sungailiat. Pencatatan Admintrasi Keuangan pada sekolah ini masih menggunakan sistem manual.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka kami membuat proyek yang berjudul "Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP pada SMP YPK Air Kenanga". Sistem informasi ini diharapkan dengan rancangan yang telah penulis buat dapat membantu memudahkan dalam proses pelayanan pada Administrasi Pembayaran SPP sekolah.

1.2. Perumusan Masalah

Selama ini sistem yang digunakan pada sekolah SMP YPK Air Kenanga masih menggunakan sistem manual. Maka sering terjadi masalah-masalah yang timbul yakni :

a. Berbedanya jumlah harga SPP yang harus dibayar setiap muridnya.
b. Bagaimana sistem ini digunakan untuk konfirmasi pembayaran.
c. Pencatatan sistem poin pada siswa menemui kendala pada pendokumentasian.

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan membuat sistem informasi Administrasi Pembayaran SPP pada SMP YPK Air Kenanga antara lain :

a. Penghematan dalam menggunakan kertas karena dilakukan secara komputerisasi
b. Lebih mudah dalam mengkonfirmasi pembayaran SPP.
c. Mendisiplinkan siswa dalam mengkonfirmasi pembayaran SPP karena TU dapat lebih mudah mengetahui keterlambatan siswa dalam pembayaran SPP.
d. Mempermudah orangtua murid dalam melihatkan konfirmasi pembayaran.

1.4. Batasan Masalah

Dalam memutuskan masalah yang ada agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan maka pada penulisan pembuatan aplikasi ini penulis membatasi masalah sekaligus mempertajam dalam melakukan pembahasan. Sesuai dengan judul ini maka ruang lingkup akan dibatasi pada :

a. Pendataan siswa
b. Penggolongan potongan pada SPP
c. Pembayaran SPP
d. Pembuatan Surat Pemberitahuan
e. Pembuatan Laporan SPP

1.5. Metodologi Perangkat Lunak

Metode Penulisan dapat diartikan sebagai cara mencapai suatu tujuan sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai, penelitian merupakan usaha untuk menemukan dan mengembangkan terhadap kebenaran terhadap suatu peristiwa atau suatu pengetahuan dengan metode ilmiah. cara kerja tersebut dalam penelitian disebut metodologi penelitian.

Metode penulisan yang digunakan adalah :

a. Wawancara, dilakukan untuk mengetahui masalah yang timbul atau yang dialami langsung oleh yang bersangkutan. Dengan kegiatan ini diajukan pertanyaan lisan dan usaha melengkapi data yang diperoleh. Wawancara dilakukan pada bagian-bagian yang terkait dengan sistem pengolahan nilai.
b. Observasi, dengan melihat langsung cara kerja bagian yang terkait dengan pencatatan hasil – hasil kegiatan yang dilakukan.
c. Studi pustaka, mencari dan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan perancangan sistem ini

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam Sistematika ini Penulis akan memberikan gambaran singkat Mengenai penyusunan laporan tugas akhir ini,sehingga dapat terlihat adanya hubungan antara tiap-tiap bab.

Secara Sistematis laporan tugas akhir terdiri atas 5 Bab yang dijelaskan sebagai berikut :

Bab I PENDAHULUAN

Merupakan bab yang pertama yang menguraikan latar belakang penulisan, permasalahan, tujuan penulisan, ruang lingkup/batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi mengenai penjelasan pengertian-pengertian landasan teori tentang analisa dan perancangan sistem berorientasi obyek serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam Bab ini dibahas tentang penganalisaan sistem aplikasi yang akan dibangun meliputi Identifikasi masalah, prinsif kerja sistem lama, analisis sistem, serta hasil dari analisis tersebut.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang merancang dan menguraikan rancangan basis data dengan menggunakan ER-Diagram, Transformasi ER-Diagram ke LRS dan LRS serta normalisasi, rancangan masukan dan keluaran sistem. Rancangan diagram interaksi dengan menggunakan Sequence Diagram, rancangan Class Diagram(Boundary, Control dan Entity).

BAB V PENUTUP

Bab penutup berisi kesimpulan Penulis dari rancangan sistem informasi ini dan saransaran Penulis yang berhubungan dengan sistem yang dipakai.