



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO ADIN ELEKTRONIK
SUNGAILIAT
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

OLEH :

WAWAN PRIYANDI

0922300180

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

AGUSTUS 2013



RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI

PADA

TOKO ADIN ELEKTRONIK

SUNGAILIAT

DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Syarat Meraih

Gelar Ahli Madya

OLEH :

WAWAN PRIYANDI

0922300180

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG

AGUSTUS 2013



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : Wawan Priyandi
NIM : 0922300180
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI PADA
TOKO ADIN ELEKTRONIK DENGAN METODE BERORIENTASI
OBYEK

Pangkalpinang , Agustus 2013

Panitia Penguji

Ketua,

(Fitriyani, M.Kom)

Anggota,

(Anisah, M.Kom)

Ketua Program Studi,

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

Dosen Pembimbing,

26/13

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)



Ketua
STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M.Sc)

Pembantu Ketua
Bidang Akademik,

(Bambang Adiwidoto, M.Kom)

ABSTRAKSI

TOKO ADIN ELEKTRONIK adalah suatu organisasi badan usaha milik perorangan yang bergerak dalam bidang penjualan perlengkapan dan alat-alat Elektronik yang beralamat di jl. Muhidin , Sungailiat.

Penjualan tunai pada Toko Adin Elektronik masih dijalankan dengan sistem manual, mulai dari proses pencatatan sampai dengan pembuatan laporan. Untuk itu perlu diadakannya pengembangan sistem informasi yang terkomputerisasi sehingga penyajian informasi untuk sistem penjualan tunai maupun kebutuhan pelanggan dapat lebih baik.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi yang terkomputerisasi, proses sistem penjualan tunai pada Toko Adin Elektronik mengenai pengolahan data penjualan serta penyajian laporan yang terlambat dapat di atasi. Dengan demikian kegiatan yang berhubungan dengan pengolahan data penjualan, pembuatan laporan, dan pengambilan keputusan dapat berjalan dengan baik untuk meningkatkan kualitas yang dihasilkan.

Untuk itu penulis mencoba mengatasi dengan cara membuat suatu sistem rancangan sistem usulan yaitu suatu sistem informasi komputerisasi. Diharapkan dengan adanya sistem baru ini dapat membantu kelancaran kinerja pada Toko Adin Elektronik dalam mengolah data penjualan yang membutuhkan informasi yang cepat, tepat, dan efisien.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karena rahmat dan hidayahNya jualah penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini tepat pada waktunya walaupun penulisan ini masih banyak kekurangannya.

Tugas Akhir (TA) ini merupakan salah satu syarat untuk kelulusan pada jenjang pendidikan D-3 di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Kegiatan ini mempunyai tujuan memberikan kesempatan belajar menimba ilmu secara langsung kepada mahasiswa sebelum nantinya terjun langsung ke dunia kerja dan dapat digunakan sebagai studi perbandingan terhadap teori-teori yang didapatkan selama masa bangku perkuliahan. Adapun bidang kajian penulis kerjakan yaitu : Sistem Informasi Penjualan Tunai Pada TOKO Adin Elektronik dengan menggunakan bahasa pemograman Visual Basic.Net.

Pada saat melakukan Tugas Akhir (TA) dan proses penyelesaian sampai dengan penyusunan laporan, penulis menyadari begitu banyaknya keterlibatan dari berbagai pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan dukungan baik merupakan baik berupa material maupun moril, maka dari itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, Allah SWT yang saya yakini yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam penyusunan Tugas Akhir (TA) ini.
2. Ayah, Ibunda, dan seluruh keluarga besarku tercinta terima kasih atas dukungan dan doanya selama ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku Pembantu Ketua I Bidang Akademik.
5. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika

6. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
7. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Pembantu Ketua III Bidang Kemahasiswaan.
8. Para staff Dosen dan seluruh Karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
9. Seluruh rekan-rekan yang telah membantu dan penyelesaian laporan Tugas Akhir ini.

Penulis memanjatkan doa semoga amal baik dan bantuan yang telah diberikan akan mendapatkan balasan yang setimpal dari Allah SWT.

Akhir kata dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun bagi kemajuan di masa datang serta semoga laporan ini akan sedikit membantu pengetahuan dan bermanfaat bagi kita semua.

Pangkalpinang, juni 2013

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1	: Struktur Organisasi27
Gambar III.2	: Activity Diagram Proses Catat Data Barang29
Gambar III.3	: Activity Diagram Proses Penjualan Langsung30
Gambar III.4	: Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan31
Gambar III.5	: Gambar Use Case Diagram.....35
Gambar IV.1	: ERD(Entity Relationship Diagram)40
Gambar IV.2	: Transformasi ERD ke LRS41
Gambar IV.3	: LRS(Logical Record Structure)42
Gambar IV.4	: Struktire Tampilan50
Gambar IV.5	: Rancangan Layar Menu Utama50
Gambar IV.6	: Rancangan Layar Form Master.....51
Gambar IV.7	: Rancangan Layar Form Entry Pelanggan.....51
Gambar IV.8	: Rancangan Layar Form Entry Data Barang.....52
Gambar IV.9	: Rancangan Layar Form Transaksi52
Gambar IV.10	: Rancangan Layar Form Entry Pesanan.....53
Gambar IV.11	: Rancangan Layar Cetak Nota53
Gambar IV.12	: Rancangan Layar Cetak Laporan Penjualan54
Gambar IV.13	: Sequence Diagram Entry Data Barang55
Gambar IV.14	: Sequence Diagram Entry Pesanan56
Gambar IV.15	: Sequence Diagram Cetak Nota57
Gambar IV.17	: Sequence Diagram Cetak Laporan Penjualan.....58

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman






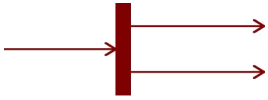
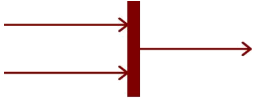

Lampiran A	: Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1	: Nota.....	61
Lampiran A-2	: Laporan Penjualan	63
Lampiran B	: Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1	: Data Barang	64
Lampiran B-2	: Data Pesanan.....	66
Lampiran C	: Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1	: Nota.....	67
Lampiran C-2	: Laporan Penjualan	68
Lampiran A	: Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran A	: Data Barang	69
Lampiran A	: Data Pesanan.....	70
Lampiran E	: Surat Keterangan Riset	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Tabel Pelanggan.....	43
Tabel IV.2 : Tabel Pesanan	43
Tabel IV.3 : Tabel Pesan	43
Tabel IV.4 : Tabel Barang.....	44
Tabel IV.5 : Tabel Nota.....	44
Tabel IV.7 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pelanggan.....	45
Tabel IV.8 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pesanan.....	45
Tabel IV.9 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pesan	46
Tabel IV.10 : Spesifikasi Basis Data Tabel Barang	47
Tabel IV.11 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota.....	47

DAFTAR SIMBOL

1. Activity diagram

<i>Start point</i>		Menggambarkan awal dari sebuah kegiatan
<i>End point</i>		Menggambarkan akhir dari sebuah kegiatan
<i>Activities</i>		Menggambarkan proses bisnis
<i>Black hole activities</i>		Menggambarkan ada masukan dan tak ada keluaran
<i>Miracle activities</i>		Tak ada masukan dan ada keluaran
Fork (percabangan)		Mempunyai 1 transisi masukan dan 2 atau lebih transisi keluaran
Join (penggabungan)		Mempunyai 2 atau lebih transisi masukan dan 1 transisi keluaran
<i>Decision point</i>		Menggambarkan kondisi dari sebuah aktifitas yang bernilai benar atau salah

Guard

Sebuah kondisi benar setelah melewati sebuah transisi

[...]

Swimlane

Menggambarkan sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*



2. Use case diagram

Actor

Menggambarkan pemakai sistem atau sistem terotomatisasi lain yang berinteraksi dengan sistem atau yang menggunakan sistem



Use case

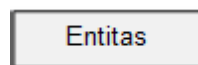
Use case menggambarkan perilaku, termasuk didalamnya interaksi antara *actor* dengan sistem



3. ERD(*Entity Relationship Diagram*)

Entitas

Entitas merupakan objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain

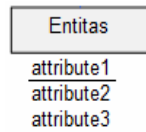


Hubungan atau relasi

Menggambarkan himpunan hubungan antara obyek yang dihubungkan oleh jalur terhubung



Atribut



Mendeskripsikan karakteristik dari entitas

Hubungan (relasi)



Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda

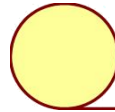
4. Sequence Diagram

Entity



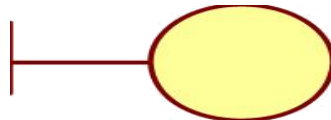
Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam

Boundary



untuk menghubungkan user dengan sistem.

Control Object



Mengontrol aktifitas – aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan

Message

Pengiriman Pesan

Message () _

Recursive



Obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri

Activation



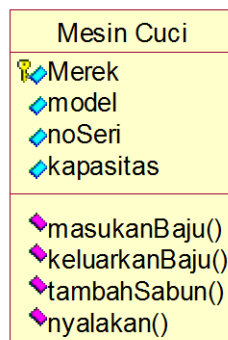
Sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi

Lifeline



Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek

5. Class Diagram



Penggambaran dari *class name* , *attribute* atau *property* atau data dan *methode* atau *function* atau *behavior*

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Gambar	iv
Daftar Lampiran	v
Daftar Tabel	vi
Daftar Simbol	vii
Daftar isi	xi
BAB I	PENDAHULUAN
1. Latar Belakang	1
2. Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Masalah	2
5. Metode Penelitian	2
6. Sistematika Penulisan	5
BAB II	LANDASAN TEORI
1. Konsep Sistem Informasi	7
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	7
b. Konsep Sistem Informasi	10
2. Analisa dan Perancangan Sistem	
berorientasi Obyek dengan UML	10
a. UML	10

b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek	11
1) Activity Diagram	12
2) Analisa Dokumen Keluaran	15
3) Analisa Dokumen Masukan	15
4) Use case Diagram	15
5) Deskripsi Use case	16
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	16
1) ERD	16
2) LRS	19
3) Tabel	19
4) Spesifikasi Basis Data	19
5) Rancangan Dokumen Keluaran	20
6) Rancangan Dokumen Masukan	20
7) Rancangan Layar Program	21
8) Sequence Diagram	21
9) Class Diagram (Entity Class)	23
3. Sistem Informasi Penjualan Tunai	24
a. Pengertian Penjualan	24
b. Sistem Penjualan Tunai	25

BAB III

ANALISA SISTEM

1. Tinjauan Organisasi	26
a. Sejarah Berdirinya Organisasi	26
b. Struktire Organisasi	26
c. Pembagian Tugas dan Tanggung jawab	27

2. Analisa Proses	28
3. Analisa Keluaran	31
4. Analisa Masukan	32
5. Identifikasi Kebutuhan	33
6. Use case Diagram	35
7. Deskripsi Use case	35

BAB IV

RANCANGAN SISTEM

1. Rancangan Basis Data	40
a. ERD	40
b. Transformasi ERD ke LRS	41
c. LRS	42
d. Tabel	43
e. Spesifikasi Basis Data	44
2. Rancangan Antar Muka	48
a. Rancangan Dokumen Keluaran	48
b. Rancangan Dokumen Masukan	49
c. Rancangan Dialog Layar	50
1) Struktur Tampilan	50
2) Rancangan Layar	50
d. Sequence Diagram	55

BAB V

PENUTUP

1. Kesimpulan	59
2. Saran	60

Daftar Pustaka	61
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	62
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan.....	64
Lampiran C Rancangan Keluaran	66
Lampiran D Rancangan Masukan	68
Lampiran Surat Keterangan Riset	70