

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM
PADA KOPERASI KARYA MAKMUR TOBOALI**

SKRIPSI



INNA DEANERA

1022500336

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2012



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM
PADA KOPERASI KARYA MAKMUR TOBOALI**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

INNA DEANERA

1022500336

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2012**



LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertandatangan dibawah ini :

NIM : 102250336

Nama : Inna Deanera

Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN
PINJAM PADA KOPERASI KARYA MAKMUR
TOBOALI

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsure plagiat, maka saya siap untuk mendaoatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

METERAI
TEMPEL
F59BEABF204419016
ENAM RIBU RUPIAH
6000
DJP
Inna Deanera

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

NIM : 1022500336
Nama : Inna Deanera
Judul Skripsi : RANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN
PINJAM PADA KOPERASI KARYA MAKMUR
TOBOALI

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
PANGKALPINANG,



Hilyah Magdalena, M.Kom

Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM
PADA KOPERASI KARYA MAKMUR TOBOALI**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Inna Deanera

1022500336

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 09 Maret 2013

Susunan Dewan Penguji

Dosen Pembimbing

Anggota



Yurindra, MT

NIDN. 04 290574 02



Hilyah Magdalena, M.Kom

NIDN. 02 141077 07

Ketua



Ellya Helmud, M.Kom

NIDN. 02 010279 01



Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom

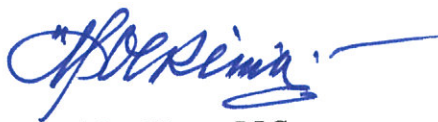
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 09 Maret 2013

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Moedjiono, M.Sc



ABSTRACT

Cooperative work Makmur Toboali established on 25 September 1986, and is engaged in the savings and loans, waserda, kerosene bases, retirement services administration, use of contractor services and seaweed farming.

Advancement in Technology and Information rapid is one of the drivers for the race - the race to compete. Supported by the appropriate technology to run the company smoothly, in this case the data processing equipment and information. Computers provide an appropriate solution to produce updated information that serves to process data using a particular program in order to provide work with speed and accuracy is very high.

In this thesis I take the title of Savings and Loan Information Systems Design at Work Cooperative Makmur Toboali where in the system the Savings and Loan Cooperative Makmur work is still to manual data recording. Starting from data collection activities, transactions, and report savings and loans per day.

This causes discomfort in reading the report. So many less members enjoy the professionalism of the existing system. For that we need to use a computerized system so that the presentation of information to the Savings and Loans in the Cooperative Work Makmur Toboali can be timely and efficient, in data collection, transaction, and report creation and archiving neater. So as to minimize the error.

ABSTRAKSI

Koperasi Karya Makmur Toboali berdiri pada tanggal 25 September 1986, dan bergerak dalam bidang usaha simpan pinjam, waserda, pangkalan Minyak tanah, pemberian jasa pensiun, jasa pemakaian kontraktor dan budidaya rumput laut.

Kemajuan Teknologi dan Informasi yang sangat pesat merupakan salah satu pendorong untuk berlomba – lomba bersaing. Dengan didukung oleh perangkat teknologi yang memadai untuk menjalankan perusahaan tersebut dengan lancar, dalam hal ini adalah peralatan pengolahan data dan informasi. Komputer memberikan satu solusi yang tepat dalam menghasilkan informasi yang terkini yang berfungsi untuk mengolah data dengan menggunakan program tertentu guna menghasilkan informasi yang bekerja dengan kecepatan dan ketelitian yang sangat tinggi.

Dalam tugas akhir ini saya mengambil judul Rancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Karya Makmur Toboali yang mana dalam sistem Simpan Pinjam pada Koperasi Karya Makmur ini masih melakukan pencatatan data yang bersifat manual. Dimulai dari Aktivitas pendataan, transaksi, dan pembuatan laporan simpan pinjam per hari.

Hal ini menyebabkan ketidaknyamanan dalam membaca laporan. Sehingga banyak anggota kurang menikmati profesionalisme sistem yang ada. Untuk itu perlu menggunakan sistem yang terkomputerisasi sehingga penyajian informasi untuk Simpan Pinjam di Koperasi Karya Makmur Toboali dapat tepat waktu dan efisien, dalam pendataan, transaksi, dan pembuatan laporannya, dan pengarsipan yang lebih rapi. Sehingga dapat meminimalkan kesalahan.



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia ini.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
5. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku dosen pembimbing
6. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik sprit maupun materi
7. Bapak Irwan Usman selaku Ketua Koperasi Karya Makmur toboali, tempat saya melakukan riset;
8. Ibu Yuliana selaku pembimbing dan

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Pangkalpinang, Februari 2013

Penulis



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1: Struktur Organisasi	29
Gambar 3.2: Activity Diagram Proses Pendataan Anggota	37
Gambar 3.3: Activity Diagram Proses Simpan	38
Gambar 3.4: Activity Diagram Proses Pengambilan Simpanan.....	39
Gambar 3.5: Activity Diagram Proses Transaksi Pinjam.....	40
Gambar 3.6: Activity Diagram Proses Pembayaran Cicilan Pinjaman	41
Gambar 3.7: Activity Diagram Proses Anggota Keluar	42
Gambar 3.8: Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan.....	43
Gambar 3.9: Use Case Diagram	54
Gambar 3.10: Transformasi ERD ke LRS	62
Gambar 3.11: Logical Record Structure	63
Gambar 3.12: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Anggota.....	67
Gambar 3.13: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Simpanan	67
Gambar 3.14: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Isi	68
Gambar 3.15: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Bukti Simpan ...	69
Gambar 3.16: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Penarikan	70
Gambar 3.17: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Pinjaman	71
Gambar 3.18: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Pencairan.....	71
Gambar 3.19: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Angsuran.....	72
Gambar 3.20: Diagram Ketergantungan Fungsional Tabel Pengunduran	73
Gambar 3.21: Rancangan Tampilan.....	87
Gambar 3.22: Rancangan Layar Menu Utama.....	88
Gambar 3.23: Rancangan Layar Menu Master	88
Gambar 3.24: Rancangan Layar Entry Data Anggota.....	89
Gambar 3.25: Rancangan Layar Entry Data Simpanan	89
Gambar 3.26: Rancangan Layar Menu Transaksi	90
Gambar 3.27: Rancangan Layar Cetak Surat Pernyataan Anggota.....	90
Gambar 3.28: Rancangan Layar Cetak Bukti Simpan	91

Gambar 3.29: Rancangan Layar Cetak Bukti Penarikan.....	91
Gambar 3.30: Rancangan Layar Entry Data Pinjam.....	92
Gambar 3.31: Rancangan Layar Cetak Surat Pernyataan Pinjaman.....	92
Gambar 3.32: Rancangan Layar Cetak Bukti Pencairan Pinjaman.....	93
Gambar 3.33: Rancangan Layar Cetak Bukti Angsuran.....	93
Gambar 3.34: Rancangan Layar Cetak Bukti Mengundurkan Diri.....	94
Gambar 3.35: Rancangan Layar Menu Laporan.....	94
Gambar 3.36: Rancangan Layar Laporan Simpan.....	95
Gambar 3.37: Rancangan Layar Laporan Penarikan Simpan.....	95
Gambar 3.38: Rancangan Layar Laporan Pinjam.....	96
Gambar 3.39: Rancangan Layar Laporan Angsuran Pinjaman.....	96
Gambar 3.40: Sequence Diagram Entry Data Anggota.....	97
Gambar 3.41: Sequence Diagram Entry Data Simpanan.....	98
Gambar 3.42: Sequence Diagram Cetak Surat Pernyataan Anggota.....	99
Gambar 3.43: Sequence Diagram Cetak Bukti Simpan.....	100
Gambar 3.44: Sequence Diagram Bukti Penarikan Simpanan.....	101
Gambar 3.45: Sequence Diagram Entry Data Pinjam.....	102
Gambar 3.46: Sequence Diagram Surat Permohonan Pinjaman.....	103
Gambar 3.47: Sequence Diagram Cetak Bukti Pencairan Pinjaman.....	104
Gambar 3.48: Sequence Diagram Cetak Angsuran Pinjaman.....	105
Gambar 3.49: Sequence Diagram Cetak Bukti Mengundurkan Diri.....	106
Gambar 3.50: Sequence Diagram Laporan Simpan.....	107
Gambar 3.51: Sequence Diagram Laporan Penarikan Simpanan.....	108
Gambar 3.52: Sequence Diagram Laporan Pinjam.....	109
Gambar 3.53: Sequence Diagram Laporan Angsuran Pinjaman.....	110
Gambar 3.54: Class Diagram.....	111

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A-1	: Bukti Penerimaan Kas Pembayaran Simpanan.....	121
Lampiran A-2	: Bukti Penerimaan Kas Pembayaran Cicilan	122
Lampiran A-3	: Bukti Pengeluaran Kas Pengambilan Simpanan	123
Lampiran A-4	: Bukti Pengeluaran Kas Pencairan Pinjaman	124
Lampiran A-5	: Laporan Simpan Pinjam.....	125
Lampiran B-1	: Form Permohonan Masuk Anggota	127
Lampiran B-2	: Surat Pernyataan Masuk Anggota Koperasi.....	128
Lampiran B-3	: Data Simpanan	129
Lampiran B-4	: Data Pengambilan Simpanan	130
Lampiran B-5	: Form Permohonan Pengajuan Pinjaman	131
Lampiran B-6	: Surat Pernyataan Pengajuan Pinjaman.....	132
Lampiran B-7	: Data Pembayaran Cicilan Pinjaman.....	133
Lampiran C-1	: Rancangan Keluaran Surat Pernyataan Masuk Anggota....	135
Lampiran C-2	: Rancangan Keluaran Bukti Simpan	136
Lampiran C-3	: Rancangan Keluaran Bukti Penarikan Simpanan.....	137
Lampiran C-4	: Rancangan Keluaran Surat Pernyataan Pinjaman	138
Lampiran C-5	: Rancangan Keluaran Bukti Pencairan Pinjaman.....	139
Lampiran C-6	: Rancangan Keluaran Bukti Angsuran Pinjaman.....	140
Lampiran C-7	: Rancangan Keluaran Bukti Mengundurkan Diri.....	141
Lampiran C-8	: Rancangan Keluaran Laporan Simpan.....	142
Lampiran C-9	: Rancangan Keluaran Laporan Penarikan Simpanan	143
Lampiran C-10	: Rancangan Keluaran Laporan Pinjam.....	144
Lampiran C-11	: Rancangan Keluaran Laporan Angsuran Pinjaman	145
Lampiran D-1	: Rancangan Masukan Data Anggota.....	147
Lampiran D-2	: Rancangan Masukan Data Simpanan.....	148
Lampiran D-3	: Rancangan Masukan Data Penarikan Simpanan.....	149
Lampiran D-4	: Rancangan Masukan Data Pinjaman.....	150
Lampiran D-5	: Rancangan Masukan Data Angsuran Pinjaman	151
Lampiran D-6	: Rancangan Masukan Data Anggota Keluar	152

Lampiran E-1	: Surat Keterangan Riset.....	153
Lampiran E-2	: Kartu Konsultasi.....	154

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 : Tabel Anggota.....	64
Tabel 3.2 : Tabel Simpanan.....	64
Tabel 3.3 : Tabel Isi.....	64
Tabel 3.4 : Tabel Simpanan.....	65
Tabel 3.5 : Tabel Bukti Penarikan.....	65
Tabel 3.6 : Tabel Pinjaman.....	65
Tabel 3.7 : Tabel Bukti Pencairan Pinjaman.....	65
Tabel 3.8 : Tabel Angsuran	66
Tabel 3.9 : Tabel Mengundurkan Diri.....	66
Tabel 3.10 : Spesifikasi Basis Data Tabel Anggota	74
Tabel 3.11 : Spesifikasi Basis Data Tabel Simpanan.....	75
Tabel 3.12 : Spesifikasi Basis Data Tabel Isi	75
Tabel 3.13 : Spesifikasi Basis Data Tabel Bukti Simpanan	76
Tabel 3.14 : Spesifikasi Basis Data Tabel Bukti Penarikan	76
Tabel 3.15 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pinjaman.....	77
Tabel 3.16 : Spesifikasi Basis Data Tabel Bukti Pencairan Pinjaman ...	78
Tabel 3.17 : Spesifikasi Basis Data Tabel Bukti Angsuran	78
Tabel 3.18 : Spesifikasi Basis Data Tabel Mengundurkan Diri	79



DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



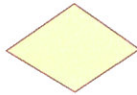
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas



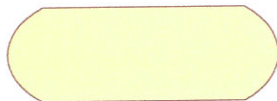
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antar state.

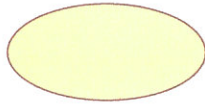
2. Use Case Diagram



Actor

Actor

Menggambarkan orang atau sistem atau entitas lain yang menyediakan informasi dari suatu sistem.



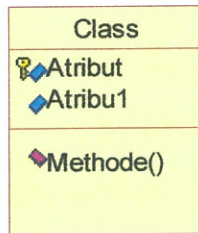
Usecase

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga si pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sisten yang akan digunakan.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

3. Class Diagram



Class Diagram

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.

Multiplicity

Menggambarkan banyaknya objek yang terhubung satu dengan yang lainnya. Ontoh :



1 tepat Satu

0..* Nol atau lebih

1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau satu

5..8 range 5 s/d 8

Aggerate



Menggambarkan bahwa suatu objek secara fisik dibentuk dari objek-objek lain, atau secara logis mengandung objek lain.

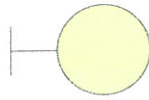
4. Sequence Diagram



: Actor

Actor

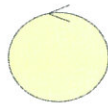
Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



: Boundary

Boundary

Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.



: Control

Control

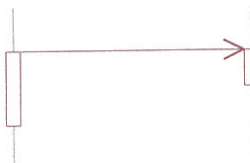
Menggambarkan perilaku mengatur, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



: Entity

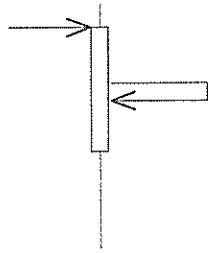
Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



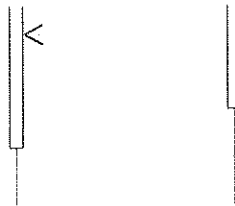
Object Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



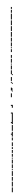
Message to Self

Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Return Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Object

Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan.



Activation

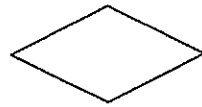
Menunjukkan periode selama suatu objek atau actor sedang melakukan suatu tindakan.

5. Entity Relationship Diagram



Entity

Sekumpulan orang, tempat, objek dan sebagainya yang menunjukkan dimana data dicatat atau disimpan.



Hubungan (relationship)

Menunjukkan nama penghubung yang mengaitkan antara entitas yang berbeda.



Garis

Digunakan sebagai penghubung atribut dengan relasi.



DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pernyataan.....	i
Lembar Persetujuan.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Abstraction	iv
Abstraksi.....	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Gambar	vii
Daftar Lampiran	ix
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Simbol	xii
Daftar Isi.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	3
1.4 Ruang Lingkup / Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Sistem Informasi	9
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	9
b. Konsep Sistem Informasi	10
2.2 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	13
a. UML	13
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek.....	13
1) Activity Diagram	13

2) Analisa Keluaran	17
3) Analisa Masukan	17
4) Use Case Diagram	17
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	18
1) ERD	19
2) LRS.....	20
3) Tabel.....	20
4) Spesifikasi Basis Data	20
5) Rancangan Dokumen Keluaran.....	21
6) Rancangan dokumen Masukan.....	21
7) Rancangan Layar Program	21
8) Sequence Diagram.....	22
9) Class Diagram (Entity Class)	22
2.3 Teori Pendukung	24
BAB III ANALISA SISTEM	28
3.1 Tinjauan Organisasi.....	28
a. Sejarah Berdirinya Organisasi.....	28
b. Struktur Organisasi.....	29
c. Pembagian Tugas dan tanggung jawab	30
3.2 Analisa Sistem Pengolahan Data.....	33
3.3 Uraian Prosedur.....	34
3.4 Analisa Proses (Activity Diagram)	37
3.5 Analisa Keluaran	43
3.6 Analisa Masukan	46
3.7 Identifikasi Kebutuhan	50
3.8 Use case Diagram.....	54
3.9 Deskripsi Usecase	55
3.10 Rancangan Basis Data.....	62
a. Tranformasi ERD ke LRS	62
b. LRS	63

c. Transormasi LRS ke Tabel.....	64
3.10 Normalisasi.....	66
3.11 Spesifikasi Basis Data	74
3.12 Rancangan Antar Muka	80
a. Rancangan Keluaran	80
b. Rancangan Masukan	84
3.13Rancangan Tampilan.....	87
3.14Rancangan Layar.....	88
3.15Sequence Diagram	97
3.16Class Diagram (Entity Class)	111

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Kegiatan Penelitian	112
4.2 Tahapan Penelitian	112
4.3 Proses Instalasi	116

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	117
2. Saran.....	118

Daftar Pustaka	119
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	120
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	126
Lampiran C Rancangan Keluaran	134
Lampiran D Rancangan Masukan	146
Surat Keterangan Riset.....	153
Kartu Bimbingan	154