



**PUBLIKASI DESAIN MEDIA PROMOSI
PADA
GITA COMPUTER**

Oleh:
FARDIANSYAH
1022300042

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
AGUSTUS 2013**



**PUBLIKASI DESAIN MEDIA PROMOSI
PADA
GITA COMPUTER**

**TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya**

**Oleh:
FARDIANSYAH
1022300042**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
AGUSTUS 2013**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

TANDA PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : FARDIANSYAH
NIM : 1022300042
Program Studi : Manajemen Infomatika
Jenjang Studi : DIPLOMA TIGA (D3)
Judul : PUBLIKASI DESAIN PROMOSI PADA GITA COMPUTER

Pangkalpinang, 28 Agustus 2013

Panitia Penguji

Ketua,

(Ellya Helmut, M.Kom)

Anggota,

18/8/13

(Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom)

Ketua Program Studi,

18/8/13

(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

Dosen Pembimbing,

(Marini, M.Kom)

Ketua
STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M.Sc)



Pembantu Ketua
Bidang Akademik,

(Bambang Adiwidoto, M.Kom)

ABSTRAKSI

Gita *Computer* merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang usaha jasa Servis Komputer dan Laptop, Menjual Aksesoris, serta *Spare part* Komputer. Saat ini masyarakat hanya mengenal Gita *Computer* dari pihak satu ke pihak lainnya. Sedangkan sekarang banyak sekali saingan dari toko-toko komputer lainnya.

Untuk itu penulis mencoba untuk membantu mempromosikan dan memperkenalkan toko komputer Gita *Computer* kepada masyarakat melalui media publikasi. Banyak toko-toko komputer yang menggunakan media publikasi untuk lebih memperkenalkan kepada masyarakat luas. Dengan adanya persaingan yang ketat saat ini perusahaan saling berlomba-lomba untuk mempromosikan toko komputer. Semakin banyak dan beragam arus informasi yang ada saat ini, maka publikasi adalah sebuah solusi yang tepat untuk menyebarluaskan informasi kepada orang banyak.

Salah satu cara yang digunakan untuk mempublikasikan sesuatu adalah dengan menggunakan media massa. Media massa merupakan alat atau cara yang digunakan seorang komunikator untuk menyampaikan pesan yang ingin disampaikan kepada masyarakat luas.

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis ingin mengucapkan syukur Alhamdulillah. Segala Puji dan Syukur yang sebesar-besarnya penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada penulis sehingga penulisan tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan penulisan tugas akhir ini sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang studi Diploma Tiga (D3) Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mengambil judul :

“PUBLIKASI DESAIN PROMOSI PADA TOKO GITA COMPUTER”

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, namun demikian penulis berharap semoga ini dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi STMIK Atma Luhur, khususnya untuk jurusan manajemen Informatika juga kepada Gita Computer, mudah-mudahan desain yang penulis buat dapat meningkatkan publikasi dan pemasaran.

Sebagai ungkapan rasa syukur, penulis tidak lupa sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan tugas akhir ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada :

1. Allah SWT, yang telah mengizinkan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini, karena hanya dengan ijin-Mu, semua hal yang ada didunia ini dapat terjadi.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku ketua program studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Marini, M.Kom selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir, yang telah memberikan bimbingan, waktu, dan pembelajaran saat menyusun tugas akhir kepada penulis.

5. Bapak Yun khiong selaku pemilik Gita Computer yang telah mengizinkan dan meluangkan waktu untuk penulis melakukan riset Tugas Akhir.
6. Orang Tua yang telah memberikan doa dan motivasi kepada penulis.
7. Teman – teman seperjuangan penulis Buyat Wahyudi, Hastuti, Fajri, Sendri, Irwansyah dan lidyo Pranoto yang telah memberikan semangat, teman sharing dan hiburan – hiburan dalam melepaskan penat motivasi selama pengerjaan Tugas Akhir.
8. Dan terimakasih yang sebesar – besarnya kepada Pinty Nur Pratiwi atas perhatiannya dalam Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca tugas akhir ini.

Pangkalpinang, 28 Agustus 2013

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 : Struktur Organisasi	9
Gambar III.1 : Draft Logo	16
Gambar III.2 : Draft Cover Depan Katalog	17
Gambar III.3 : Draft isi katalog	18
Gambar III.4 : Draft isi katalog	19
Gambar III.5 : Draft isi katalog	20
Gambar III.6 : Draft isi katalog	21
Gambar III.7 : Draft isi katalog	22
Gambar III.8 : Draft Cover Depan Kalender	23
Gambar III.9 : Draft Kalender	24
Gambar III.10 : Draft Kalender	25
Gambar III.11 : Draft Kalender	26
Gambar III.12 : Draft Kalender	27
Gambar III.13 : Draft Kalender	28
Gambar III.14 : Draft Kalender	29
Gambar III.15 : Spanduk	30
Gambar III.16 : Brosur	31
Gambar III.17 : Kartu Nama	32
Gambar III.17 : Mug	33
Gambar IV.1 : Draft Logo	39
Gambar IV.2 : Cover Depan Katalog	40
Gambar IV.3 : isi katalog	41
Gambar IV.4 : isi katalog	42
Gambar IV.5 : isi katalog	43
Gambar IV.6 : isi katalog	44
Gambar IV.7 : isi katalog	45
Gambar IV.8 : Cover Depan Kalender	46
Gambar IV.9 : Isi Kalender	47

Gambar IV.10	: Isi Kalender	48
Gambar IV.11	: Isi Kalender	49
Gambar IV.12	: Isi Kalender	50
Gambar IV.13	: Isi Kalender	51
Gambar IV.14	: Isi Kalender	52
Gambar IV.15	: Spanduk	53
Gambar IV.16	: Brosur	54
Gambar IV.17	: Kartu Nama	55
Gambar IV.18	: Mug	56

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran A	
Lampiran – A1 : Hasil cetak Katalog	60
Lampiran – A2 : Hasil cetak Brosur	61
Lampiran – A3 : Hasil cetak Spanduk	62
Lampiran – A4 : Hasil cetak Kalender	63
Lampiran – A5 : Hasil cetak Kartu Nama	64
Lampiran – A6 : Hasil cetak Mug	65
2. Lampiran B	
Surat Keterangan Riset	66
Surat Keterangan telah melakukan Riset	67
3. Lampiran C	
Kartu Bimbingan TA	68

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Gambar	iv
Daftar Lampiran	vi
Daftar Isi	vii

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah	1
3. Tujuan Penulisan.....	2
4. Batasan Lingkup	2
5. Metode Penelitian	4
6. Sistematika Penulisan	7

BAB II ORGANISASI DAN TEKNOLOGI

1. Tinjauan Organisasi	8
2. Spesifikasi Teknologi Hardware.....	10
3. Spesifikasi Teknologi Software	13

BAB III ANALISIS

1. Objek Penelitian	15
2. Analisis Objek.....	34
3. Proposal Konsep Desain Ajuan	35
4. Konsep Desain Ajuan	37
5. Material dan Bahan.....	38

a. Jenis atau Bahan Yang Digunakan	38
b. Teknik Cetak	38
c. Alasan Digunakan Bahan\Material	38
d. Biaya Total Setelah Produk Jadi	38

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN

1. Implementasi Bentuk Desain	38
-------------------------------------	----

BAB V PENUTUP

1. Kesimpulan	57
2. Saran	57

DAFTAR PUSTAKA

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Promosi merupakan suatu kegiatan yang sangat penting bagi perusahaan baik bagi perusahaan yang bergerak dalam bidang penyediaan barang maupun jasa. Oleh karena itu muncul berbagai media promosi yang beraneka ragam. Salah satu dari beragam media tersebut adalah katalog. Katalog merupakan data singkat perusahaan atau produk yang bersifat tetap dalam jangka waktu panjang. Dengan melihat katalog masyarakat diharapkan dapat dengan cepat mengetahui profil usaha atau produk yang ditawarkan. Saat ini penulis akan membantu memperkenalkan produk yang ditawarkan oleh *Gita Computer* dengan katalog serta beberapa *stationary* sebagai pelanggan. Dengan cara ini orang akan lebih tertarik untuk melihat *Gita Computer* yang bergerak dalam bidang usaha jasa servis komputer ataupun laptop, menjual aksesoris komputer.

Penulis akan memberikan tampilan yang berbeda mulai dari penggunaan warna, teks, gambar, dan posisi dalam penyusunan gambar-gambar produk yang akan dipromosikan. Dalam pembuatan katalog ini penulis akan menggunakan beberapa *software* yang menunjang dalam pembuatan projek ini. *Software* yang penulis gunakan adalah *CorelDraw X6*.

2. Rumusan Masalah

Penulis mengambil pembahasan mengenai bagaimana cara untuk lebih memperkenalkan *Gita Computer* kepada masyarakat umum. Yaitu dengan cara mempublikasikan *Gita Computer* dengan membuat media promosi dalam bentuk katalog yang berisikan mengenai bidang usaha yang dijalani, serta membuat beberapa *stationary* untuk lebih memperkenalkan *Gita Computer*.

Adapun permasalahan yang timbul dari latar belakang diatas adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara mendesain katalog yang akan kami buat semenarik mungkin mulai dari penggunaan warna, penempatan teks, *layout* dan lain-lain agar dapat menarik dan tidak terlihat membosankan ketika orang melihat dan membacanya?
- b. Bagaimana mendesain media yang efektif dan komunikatif untuk mempromosikan *Gita Computer*?

3. Tujuan Penulisan

Tujuan Tugas Akhir (TA) yang penulis lakukan di atas ingin dapat mencari solusi untuk memperbaiki sistem yang ada dan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah penulis pelajari diperkuliahan di dalam dunia kerja serta agar mahasiswa mendapatkan pengalaman yang lebih luas.

Berdasarkan pemikiran tersebut, penulis berencana akan membuat media promosi *Gita Computer* dalam bentuk media cetak, serta beberapa *stationary* yang tentunya akan sangat membantu untuk lebih memperkenalkan *Gita Computer*.

4. Ruang Lingkup/Batasan Masalah

- a. Arti penting atau peranan topik pembicaraan atau penelitian
Agar pembahasan Tugas Akhir Publikasi Desain Promosi Pada Toko *Gita Computer* ini tidak terlalu luas maka permasalahan yang dibahas meliputi bagaimanakah proses mendesain media komunikasi visual *Gita Computer* mulai dari proses perancangan dan perwujudannya.
 - 1) Observasi
Penulis mengumpulkan data secara langsung ke lapangan dengan melihat objek yang diteliti dalam waktu yang bersamaan. Metode ini bersifat umum tapi menyeluruh dan manfaatnya dapat dipakai sebagai dasar untuk penelitian yang lebih baik.

2) Memilih Jenis dan Media Publikasi

Setelah melakukan observasi penulis akan memilih media publikasi yang nantinya akan diterapkan sebagai sarana untuk lebih memperkenalkan Gita *Computer* yang bergerak dalam bidang usaha jasa servis komputer ataupun laptop, menjual aksesoris. Untuk itu penulis berencana untuk membuat beberapa media publikasi dalam bentuk cetak.

3) Memutuskan Benda Publikasi

Setelah membagi pilihan benda publikasi kedalam bentuk cetak, maka penulis memutuskan untuk membuat desain seperti katalog, serta beberapa *stationary* dengan penggunaan material kertas yang elegan dan teknik cetak dalam bentuk sablon dan *emboss*.

4) Mendesain

Dalam hal ini penulis menggunakan beberapa *software* yang tepat dan sesuai dengan apa yang penulis butuhkan untuk menghasilkan karya desain yang sesuai dengan apa yang penulis dan Gita *Computer* harapkan. Untuk membuat katalog, serta beberapa jenis *stationary* penulis menggunakan *software CorelDraw X6*.

b. Perlunya pengembangan / peningkatan di bidang topik desain

Penulis berusaha untuk membuatkan hasil karya yang terbaik untuk Gita *Computer* dengan cara lebih mempromosikan Gita *Computer* kedalam beberapa bentuk media publikasi, dan penulis berusaha menggabungkan beberapa macam *software* desain grafis kedalam berbagai macam wujud desain cetak. Tidak hanya itu nantinya penulis juga akan memilih dan akan menggunakan berbagai macam material yang ada sebagai pendukung dari proses cetak, disertai dengan berbagai macam teknik cetak yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan kedalam media publikasi.

5. Metode Penelitian

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir (TA) ini penulis menggunakan berbagai metode yang digunakan yaitu :

- a. Studi lapangan tentang Gita *Computer* yang bergerak dalam bidang usaha jasa servis komputer ataupun laptop, menjual aksesoris komputer dalam bentuk cetak berupa pengoperasian *software* , *hardware*, dan hasil produk jadi berupa katalog, kalender, spanduk, brosur, kartu nama, mug dan lain-lain.
- b. Teori praktek tipikal metode *layout* iklan :
 - 1) AXIAL



Elemen iklan diletakan berdasarkan sebuah sumbu yang diletakan pada posisi tertentu dihalaman iklan, dan pada metode ini akan ditampakan banyak bagian yang kosong.

- 2) GROUP



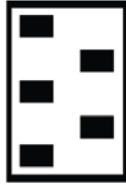
Layout ini menggunakan sejumlah elemen berupa foto yang diletakan berkelompok dalam suatu titik konsentrasi pandang pada halaman iklan karena bertujuan untuk memberikan satu pusat perhatian.

- 3) BAND BAND



Elemen iklan dipasang membentang seperti sabuk tapi letaknya membujur vertikal dan memblocking materi setinggi halaman iklan.

4) PATH



Model ini menyebar materi, baik berupa foto maupun teks secara *zig zag* seluas halaman iklan.

5) T



Model kuno yang membentuk huruf T tetapi efektif dan masih banyak digunakan.

6) Z



Teknik ini adalah untuk meratakan perhatian diseluas permukaan halaman ini digunakan pada iklan baris latin yang dibaca dari kiri ke kanan dengan permainan *typografi*.

7) S



Metode *layout* iklan ini kebalikan dari Z dan dipergunakan bagi pembaca yang menggunakan huruf non latin misalkan bahasa atau huruf Arab.

8) U



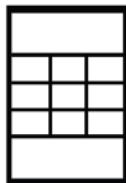
Metode iklan yang dipasang mengikuti huruf U.

9) GRID/SISTEM KOLOM



Model ini mirip dengan axial , tetapi letak dan ukuran elemen lebih memenuhi bidang iklan sehingga tidak banyak bidang yang kosong.

10) CHECKERBOARD/PAPAN CATUR



Metode yang memasang elemen-elemen gambar/ foto secara rapi menyerupai kotak-kotak papan catur dan cocok digunakan untuk elemen raster sama atau foto-foto yang sama.

6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang hal-hal yang berkaitan dengan penulisan Tugas akhir (TA) yang berisikan latar belakang, tujuan penulisan, ruang lingkup riset, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : ORGANISASI

Dalam bab ini menjelaskan mengenai teori singkat tentang *hardware* dan *software* yang digunakan. Spesifikasi *hardware* dan *software* yang sudah dan akan digunakan. Teori singkat mengenai konsep desain yang disetujui dan hubungan antara *hardware* dan *software* pendukung yang sudah dan akan digunakan.

BAB III : ANALISIS

Dalam bab ini akan dibahas mengenai objek penelitian yang berisi konsep desain, *draft*, dan materi dari objek yang diteliti. Analisis objek yang berisikan analisis dari objek penelitian.

BAB IV : IMPLEMENTASI DESAIN

Dalam bab ini dijabarkan mengenai implementasi bentuk desain. Berupa gambaran tentang desain apa yang telah dibuat yang nantinya akan dicetak dalam bentuk nyata.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini terdapat tentang kesimpulan dan saran yang diberikan penulis mengenai apa yang telah diteliti, serta lampiran.

BAB II

ORGANISASI DAN TEKNOLOGI

1. Tinjauan Organisasi

Dalam bab ini, penulis akan membahas struktur organisasi yang ada pada *Gita Computer*. Sebagai upaya penulisan untuk mendapatkan data yang lebih akurat dalam menyusun tugas TA ini. Sebelum membahas promosi tentang desain ada baiknya diberikan gambaran secara umum tentang *Gita Computer*.

a. Sejarah Singkat *Gita Computer*.

Gita Computer berdiri sejak tahun 2009 dan berlokasi di Jl.Ahmad Yani N0 30 C.*Gita Computer* ini didirikan bapak Yun Khiong yang bergerak dibidang usaha jasa servis komputer ataupun laptop, menjual aksesoris komputer.

Awalnya terinspirasi dari seorang temannya yang ingin membuka usaha tersebut, membuat bapak Yun Khiong selaku pemilik *Gita Computer* membuka usaha tersebut di Pangkalpinang. *Gita Computer* ini melayani servis komputer ataupun laptop, menjual aksesoris komputer.

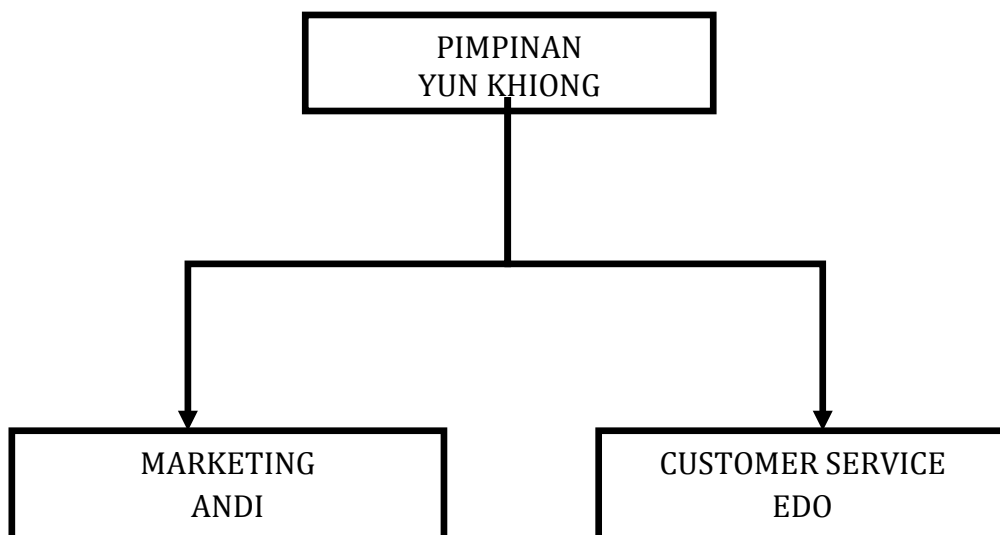
Untuk terus berkembang, *Gita Computer* harus membentuk dan menyelenggarakan perbaikan serta penyempurnaan disegala bidang. Hal yang dilakukan untuk penyempurnaan itu antara lain dengan berusaha melayani para pelanggannya dengan sebaik mungkin. Selain itu, *Gita Computer* juga harus menjual produk-produk yang memiliki kualitas dan kuantitas yang baik. Hal ini bertujuan agar dapat bersaing dengan Usaha sejenisnya karena dalam bidang usaha jasa ini yang cukup banyak sekarang ini sehingga persaingan semakin besar.

b. Struktur Organisasi

Struktur organisasi adalah susunan sub sistem organisasi (sub unit) berserta pembagian tugas dan hubungan hierarki kewenangan (otoritas) yang menyertainya.

Hirarki kewenangan :

- a) Struktur organisasi tradisional merupakan hierarki atau *pyramid* kedudukan. Setiap kedudukan berkaitan dengan kewenangan ; misalnya kewenangan untuk mengatur sumber daya, imbalan, tugas-tugas serta untuk mengambil keputusan.
- b) Setiap kedudukan mengendalikan atau mengawasi sejumlah subordinat sehingga jumlah ini disebut rentang kendali (*span of control*) yang tergantung pada :
 - 1) Sifat pekerjaan yang dilaksanakan,
 - 2) Besarnya kebutuhan,
 - 3) Jumlah aturan dan prosedur yang tersedia sebagai pedoman pengambilan keputusan.
- c) Struktur organisasi dan deskripsi jabatan salah satu unsur utama yang penting dan mutlak dalam manajemen. Adapun masing-masing perusahaan akan mempunyai struktur organisasi dan deskripsi jabatan yang berlainan. Dalam hal ini akan diberikan struktur organisasi Gita Computer.



Gambar II.1
Struktur Organisasi

2. Spesifikasi Teknologi *Hardware*

a. Teori Singkat tentang *Hardware* yang digunakan

Hardware biasa disebut dengan perangkat keras. Sifatnya pun berbeda dengan *software* atau perangkat lunak. Jika perangkat lunak adalah komponen yang tidak dapat dilihat dan disentuh manusia, sedangkan *hardware* atau perangkat keras adalah komponen yang nyata yang dapat dilihat dan disentuh manusia.

Hardware merupakan komponen-komponen peralatan yang saling berkaitan dan berhubungan, yang kemudian bergabung menjadi sebuah kesatuan yang membentuk sistem komputer. Komponen-komponen tersebut merupakan fisik yang berhubungan langsung dengan komputer.

Kecenderungan yang terjadi dalam dunia pengolahan data elektronik adalah implementasi atau penerapan dengan sistem komputer. Karena penggunaan komputer dalam perusahaan/kantor adalah tulang punggung dalam pengolahan data yang dapat memberikan nilai tambah, kemudahan-kemudahan dan lebih praktis, ekonomis bila dilihat dalam segi biaya, waktu dan tenaga, kesemuanya itu lebih dibanding secara manual. Adapun yang termasuk alat-alat di dalam komputer adalah sebagai berikut :

1) *CPU*

Merupakan bagian yang sangat penting dari komputer karena merupakan otak dari komputer itu sendiri. *CPU* yang dimaksud disini terdiri dari bagian-bagian yang mempunyai tugas sendiri-sendiri, namun di dalam melaksanakan tugasnya merupakan kesatuan yang saling bekerja sama.

2) *I/O Device*

Komputer selain mempunyai *CPU* dan memori juga mempunyai peralatan-peralatan *input* dan *output*. Peralatan itu merupakan indera komputer yang digunakan untuk berhubungan dengan pemakai/manusia dan mempunyai nama lain yaitu *peripheral device (i)* yang berarti disekelilingnya.

3) *Harddisk*

Suatu media penyimpanan data secara permanen, *harddisk* digunakan untuk menyimpan data yang tempatnya harus tersedia pada saat aplikasi dijalankan.

4) *Memory*

Suatu alat penyimpanan data dan untuk menambahnya untuk pemakaian selanjutnya.

5) *Memory Storage*

Merupakan suatu media penyimpanan data seperti *RAM (Random Acces Memory)* dan *ROM (Read Only Memory)* dan *hardware* yang lain.

6) *Motherboard*

Perangkat ini berupa *PCB* multiplayer (i) yang menghubungkan semua perangkat keras pendukung sebuah komputer.

7) *Disk Drive*

Perangkat ini merupakan alat untuk menulis dan merekam data pada *magnetic disk*.

8) *Printer*

Printer merupakan fungsi untuk mencetak data, *record* atau laporan sesuai dengan instruksi.

b. Spesifikasi *hardware* yang digunakan pada Gita *Computer*.

Berikut ini spesifikasi *hardware* atau perangkat keras yang digunakan dalam *project* ini meliputi :

- *Processor intel CORE I3*
- *RAM* yang digunakan lebih dari 2 Gb
- *Harddisk* 500 Gb untuk proses instalasi

Karena *software* yang kami gunakan untuk membuat katalog dan *stationary* adalah *Adobe CorelDraw X6*, maka kami menggunakan semua *software* tersebut dan *hardware* yang kami gunakan adalah :

- *Processor (Pentium 2.6 Ghz)*

Processor merupakan otak yang mengontrol jalannya sebuah komputer dan menyimpan hasil-hasil yang dikerjakan kedalam memori.

- *Motherboard (MSI)*

Papan rangkaian utama pada komputer dimana *processor*, memori dan alat-alat lainnya terpasang.

- *Memory atau RAM (2 GB)*

Sebagai tempat penyimpanan sementara semua data yang diproses sepanjang penggunaan komputer. *RAM* menyimpan memori secara acak tidak peduli dari mana data berasal.

- *Harddisk (500 GB)*

Berfungsi untuk menyimpan data dalam bentuk digital

- *Monitor (LCD Acer)*

Media *output* untuk menampilkan atau memperlihatkan informasi sehingga dapat dibaca dan dilihat.

- *VGA(Video Graptic Accelerator) (512)*

Mengolah data grafis untuk ditampilkan di layar monitor.

- *Keyboard (GENIUS)*

Sebagaimana media interaksi antara *user* (i) dengan mesin. Merupakan sebuah papan yang terdiri dari tombol untuk mengetik kalimat dan simbol-simbol khusus lainnya pada komputer.

- *DVD-RW (SAMSUNG)*

Suatu *drive* untuk merekam dan memutar DVD

- *Mouse (GENIUS)*

Suatu perangkat mekanik untuk melaksanakan suatu pekerjaan yang biasanya dikerjakan manusia.

- *Printer (Canon IP 2770)*

Mencetak tulisan, gambar, dan tampilan lainnya dari *computer* ke media kertas atau sejenisnya.

- c. Teori singkat tentang konsep desain yang telah disetujui dan *hardware* yang digunakan

- 1) Hubungan antara *Hardware* yang digunakan dengan *Software* pendukung.

Dalam membuat segala sesuatu yang berhubungan dengan *design* grafis pasti banyak menggunakan *software-software* untuk menunjang dalam menyelesaikan permintaan dari *client*. Antara *hardware* dengan *software* yang digunakan sangat erat hubungannya. Sehingga dalam pembuatannya dibutuhkan *hardware* dan *software* yang sesuai dengan kebutuhan. Dengan penggunaan *hardware* yang baik dan sesuai, pastinya akan memudahkan dan dapat menunjang kinerja *software* dengan baik sehingga dapat menghasilkan hasil yang baik juga.

- 2) Sebab/akibat *Software* yang digunakan sesuai dengan spesifikasi *Hardware* pendukung.

Pada umumnya *software* yang digunakan dalam bidang desain grafis membutuhkan memori yang sangat besar pada saat mengoperasikannya. Selain itu karena file-file yang dihasilkan rata-rata dalam bentuk gambar ataupun video yang juga cukup besar, untuk itu apabila *hardware* yang digunakan tidak sesuai dengan yang dibutuhkan *software*, maka kinerja dari *software* itu tidak akan sempurna dan hasilnya tidak akan optimal. Bisa juga terjadi pada saat penggunaan yang dikarenakan kapasitas *hardware* yang tidak sesuai dengan yang dibutuhkan oleh *software* yang digunakan.

3 Spesifikasi Teknologi *Software*

- a. Teori singkat tentang *Software*

Software biasa disebut dengan perangkat lunak. Sifatnya pun berbeda dengan *hardware* atau perangkat keras. Jika perangkat keras adalah komponen yang nyata yang dapat dilihat dan disentuh manusia, maka *software* atau perangkat lunak tidak dapat dilihat dan disentuh secara fisik.

Software adalah sekumpulan data elektronik yang disimpan dan diatur oleh komputer, data elektronik yang disimpan oleh komputer itu dapat berupa program atau instruksi yang akan menjalankan suatu perintah. Melalui *software* atau perangkat lunak ini suatu komputer dapat beroperasi.

Software memang tidak tampak secara fisik dan tidak berwujud benda tapi kita bisa mengoperasikannya dalam serangkaian instruksi atau program atau prosedur berupa kumpulan data-data yang diberikan pada komputer untuk dapat menghasilkan informasi sesuai dengan apa yang dibutuhkan.

b. Jenis *software* atau tipe *software* yang digunakan

CorelDraw dapat membuka beberapa jenis ekstensi file. Yang paling umum adalah yang dibuat di *CorelDraw* dan memiliki ekstensi *CDR*. Dapat juga membuka file berekstensi lain seperti *CGM*, *EMF*, *WMF*, *AI*, *PSD*, *PNG*, dan *EPS*. Berbagai bahkan lebih luas dari jenis dapat diimpor ke dalam dokumen *CorelDraw*. Sebuah file yang dapat dibuka di *CorelDraw* dapat biasanya sepenuhnya dapat diedit, Namun ada juga file yang di import ke dalam *CorelDraw* hanya dapat ditempatkan, reposisi dan ukuranya contohnya seperti file bitmap

c. *Software* yang akan digunakan *CorelDraw*

CorelDraw adalah sebuah aplikasi grafis berbasis vector. Format *vector* adalah gambar yang membentuk sejumlah objek garis dan objek kurva berdasarkan rumusan matematis. Format vector lebih banyak digunakan untuk membentuk objek buatan, seperti menggambar objek tiga dimensi, lebih ditekankan ke dalam pembuatan : bola, kubus dan tabung. Objek *vector* ,banyak digunakan dalam pembuatan Pengolahan teks dan logo.[Robby Nazrililham 2011]

BAB III

ANALISIS

1. Objek Penelitian

Penulis melakukan penelitian tentang tentang pembuatan katalog dalam bentuk media cetak pada perusahaan yang bergerak dibidang usaha jasa servis komputer ataupun laptop, menjual aksesoris komputer. Perusahaan tersebut adalah *Gita Computer* yang beralamatkan di Jl.Ahmad Yani N0 30 C Telp 081278280129. Penulis membuat katalog dan *stationary* untuk *Gita Computer*.

- a. Logo merupakan sebuah huruf atau sebuah plat yang dicetakan yang memiliki makna, yang bisa dipergunakan sebagai nama surat kabar atau lambang .[Merriant 2010]

Makna logo yang saya buat pada *Gita Computer* adalah ingin menjadi produsen perlengkapan komputer yang bisa memenuhi semua kebutuhan konsumen dan memiliki penegasan yang kuat, optimis, dan berani siap menantang persaingan dalam bisnis komputer.



Gambar III.1
Draft Logo



Gambar III.2
Draft Cover Depan Katalog

LENOVO
IdeaPad U410 Laptop
 SLIM, STYLISH, & RESPONSIVE 14" LAPTOP



IDR 8.770.000

SPEC

- 3rd Gen Intel® Core™ i7 processor
- Windows 8
- NVIDIA® GeForce® 610M 1GB graphics
- 8GB DDR3 memory
- 1TB HDD
- 8 hours' battery life
- 14.0" HD anti-glare widescreen display
- Starting at 1.81 kg / .83" thin

IdeaPad Z400
 Mainstream Entertainment Laptops



IDR 6.605.000

SPEC

- 3rd Gen Intel® Core™ i5 processor
- Windows 8
- Intel® HD Graphics 4000
- 8GB DDR3 memory
- 750GB hard drive
- 4.5 hours' battery life
- 14.0" widescreen display
- Starting at 2.09 kg / 1.33" thick

IDEAPAD YOGA 11
 FOUR AWESOME MODES. ONE INCREDIBLE MACHINE



IDR 7.315.000

SPEC

- NVIDIA Tegra 3 Processor(1.40GHz 1MB)
- 2.0GB PC3-12800 DDR3 SDRAM 1600 MHz
- 11.6" HD Anti-Glare Multitouch 1366x768
- 32GB eMMC
- 4 Cell Lithium-Ion
- One Year Warranty
- Integrated 720p HD Camera

THINKPAD T430
 THE ULTIMATE 14" BUSINESS LAPTOP



IDR 12.817.000

SPEC

- 3rd Gen Intel® Core™ i7 processor
- Windows 8 Pro
- NVIDIA® NVS™ 5400M Graphics
- 16GB DDR3 memory
- 500GB HDD or 180GB SSD
- 16.2 hours' battery life with 9-cell battery
- 14.0" HD display (anti-glare)
- Starting at 4.77 lbs / 1.17" thin

Gambar III.3
 Draft Isi Katalog

<h3>Aspire V3-471G-5321</h3> <p>Breeze through multiple tasks with the power of the Aspire V3 Series and available dual hard drives. Enjoy superior performance and visuals with new-generation Intel® or AMD processing and superb NVIDIA® or AMD graphics. Whether you're editing movies and music or surfing the web, your experience remains smooth and brilliant.</p>  <p>IDR 6.150.000</p> <p>Processor: Intel Core i9-3210M-2.5GHz, RAM 4GB, HDD 750GB, VGA nVidia GeForce 640M-2GB, WebCam, USB 3.0, HDMI, DVD-RW, Windows 7 Premium, Screen 14" Wide Crystal LED</p>	<h3>Aspire S5 Ultra Thin S5-391-6836</h3> <p>IDR 6.150.000</p> <p>So thin and light you hardly know it's there, the award-winning Aspire S5 Series Ultrabook™ maximizes your on-the-go freedom. At 11 mm slim thanks to MagicFlip port technology, this beautiful 13.3" Ultrabook™ has a super-sleek profile yet delivers the power and speed you need. Be ready in an instant, connect quickly, and easily access your media on all your devices.</p>  <p>Windows 8 - 64-bit version - Intel® Core™ i5-3317U processor (1.7GHz/2.6GHz w/ Turbo Boost) - 4GB DDR3 memory - 128GB solid state drive - 13.3" HD widescreen CineCrystal™ LED-backlit display (1366 x 768) - Intel® HD Graphics 4000 - Mobile Intel® HM77 Express - webcam - multi-gesture touchpad - Wi-Fi - Bluetooth® 4.0 - HDMI® - USB 3.0 - Intel® Certified Thunderbolt™ - card reader - 3-cell battery - 1-year limited warranty</p>
<h3>Aspire V3-771G-9823</h3> <p><i>Big screens, cool colors</i></p> <p>IDR 11.831.000</p> <p>Explore your style. The Aspire V3 Series notebook sports a wide range of trendy colors and designs and is available in 14.0", 15.6" and 17.3" screen sizes. This streamlined jack of all trades packs responsive graphics and powerful features to keep you entertained and productive wherever you go.</p>  <p>Windows 8 - 64-bit version - Intel® Core™ i7-3630QM processor (2.4GHz/2.4GHz w/ Turbo Boost) - 12GB DDR3 memory - 1TB hard drive - 128GB solid state drive - 17.3" HD widescreen ComfyView LCD display (1920 x 1080) - NVIDIA® GeForce® GT 730M graphics - Intel® HM77 Express chipset - DVD±RW DL - webcam - Wi-Fi - HDMI® - USB 3.0 - card reader - 3.5-hour battery - 1-year limited warranty.</p>	<h3>Aspire R7-571-6858</h3> <p><i>The notebook designed for touch</i></p> <p>IDR 9.960.000</p> <p>The Aspire R Series' convertible design immerses you in content like never before. This slim, high-performance PC features the patented Ezel™ hinge -- which brings your touchscreen within easy reach whichever way you use it.</p>  <p>Windows 8 - 64-bit version - Intel® Core™ i5-3337U processor (1.8GHz/2.7GHz w/ Turbo Boost) - 6GB DDR3 memory - 500GB hard drive - 24GB solid state drive - 15.6" Full HD widescreen CineCrystal™ LED-backlit multi-touch display (1920 x 1080) - 10-point multi-touch control - Intel® HD Graphics 4000 - Mobile Intel® HM77 Express chipset - HD audio - Dolby Digital Plus® Home Theater® audio enhancement - HD webcam - Acer ZoomPerfect touchpad - Wi-Fi - Bluetooth® 4.0 - HDMI® - USB 3.0 - card reader - 4-cell battery - 1-year limited warranty.</p>

Gambar III.4
Draft Isi Katalog

ASUS ZENBOOK™ UX31A Ultrabook™

ASUS and Achieving Zen. Incredible Together.



Quick Specifications :
Operating System: Windows 8 [64-bit]
Processor: 3rd Gen Intel® Core™ i5-3317U Processor [1.7 GHz]/Intel® Core™ i7-3517U Processor [1.9 GHz]
Memory: 4 GB DDR3
Display: 13.3" display IPS Full HD [1920x1080]
Storage: 128/256 GB SSD
Graphics: Intel® HD Graphics
Audio: ASUS SonicMaster audio technology

IDR 11.850.000

ASUS TAICHI™ 21 Convertible Notebook/Tablet

Dual-screen functionality—a notebook when you need it, a tablet when you don't.



Quick Specifications :
Operating System: Windows 8
Processor: Intel® Core™ i5-3317U Processor [1.7 GHz]/Intel® Core™ i7-3517U Processor [1.9 GHz]
Display: Dual 11.6" IPS Full HD display [1920x1080] with 10-finger touch for notebook and tablet functionality
Storage: SATA III SSD 128 GB/256 GB
Graphics: Intel® GMA HD
Battery: 6-cell with up to 5 hours of battery life!

IDR 16.581.000

ASUS VivoBook S400

More screen. More performance. More to love.



Quick Specifications :
Operating System: Windows 8 [64-bit]
Processor: 3rd Gen Intel® Core™ i5-3317U Processor [1.7 GHz]
Memory: 4 GB DDR3
Display: 14.1" LED Backlight HD [1366x768] capacitive touch panel with multitouch functionality
Storage: 500GB [5400 RPM] + 24 GB SSD
Graphics: Intel® GMA HD
Audio: Stereo speakers with ASUS SonicMaster technology

IDR 6.930.000

ASUS Transformer Book Tx300

13.3" notebook with detachable Full HD IPS tablet



Quick Specifications :
Processor: 3rd Gen Core i7/Intel i7-3517U / 1.9 GHz [3 GHz] [Dual-Core]
Memory: 4 GB
Hard Drive: 500 GB - Serial ATA-300 - 5400 rpm
Operating System: Windows 8 64-bit Edition
Display Type: 13.3 in IPS
Max Resolution: 1920 x 1080 [Full HD]
Graphics Processor: Intel HD Graphics 4000

IDR 14.830.000

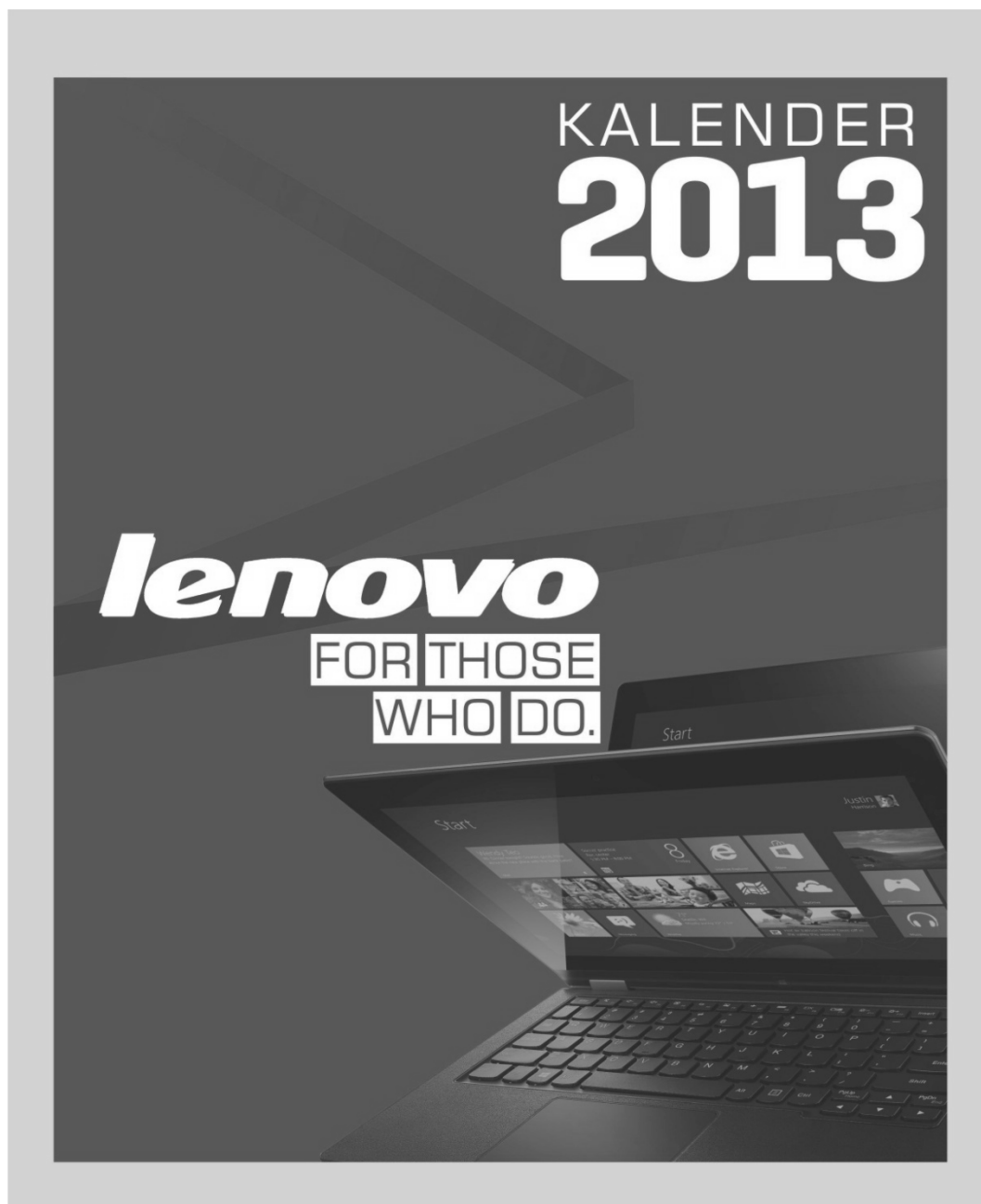
Gambar III.5
Draft Isi Katalog

<p>Toshiba Satellite C870-BT3N 1 1</p> <p>Price : IDR 3.730.000</p> <p>Intel® Celeron® Processor 1000M Windows 8 (Windows 7 Professional option available) 4GB DDR3 memory 320GB 5400 RPM hard drive Intel® HD integrated graphics DVD Supermulti drive 1600x900 TruBrite® display 802.11b/g/n wireless HDMI output Integrated 1MP (720p) webcam</p> 	<p>Toshiba Satellite U945-ST4N01 Ultrabook</p> <p>Price : IDR 6.230.000</p> <p>Intel® Core™ i3-3227U dual core processor Windows 8 6GB DDR3 memory 500GB 5400 RPM storage + 32GB solid state cache Intel® HD 4000 integrated graphics 1366x768 TruBrite display Intel® b/g/n wireless + Wi-Di Capable 1MP (720p) webcam HDMI output Starting at 4.1 lbs</p> 
<p>Toshiba All-in-One LX835-D33 10 Desktop</p> <p>Price : IDR 7.710.000</p> <p>Intel® Core™ i3-3110M dual core processor Windows 8 6GB DDR3 memory 1TB 7200 RPM storage Intel® HD 4000 integrated graphics DVD Supermulti drive 1920x1080 TruBrite® display 802.11b/g/n wireless Integrated 1MP (720p) webcam</p> 	<p>Toshiba Portege R935-ST4N01 Laptop</p> <p>Price : IDR 7.910.000</p> <p>Intel® Core™ i5-3230M dual core processor Windows 8 8GB DDR3 memory 1TB 5400 RPM storage Intel® HD 4000 integrated graphics DVD SuperMulti Drive 1366x768 TruBrite display Intel® 802.11b/g/n wireless + Wi-Di Capable 1MP (720p) webcam HDMI output Starting at 3.2 lbs</p> 

Gambar III.6
Draft Isi Katalog

<p>HP ENVY 15z-j000</p> <p>IDR 5.261.000</p> <p>Spech</p> <p>Operating system - Windows 8 64 Processor - AMD Quad-Core A8-5550M Accelerated Processor Screen size - 15.6-inch diagonal HD BrightView LED-backlit Display (1366x768) Memory - 6GB DDR3 System Memory (2 Dimm) Hard drive - 750GB 5400 rpm Hard Drive</p> 	<p>HP Spectre 14 Ultrabook</p> <p>IDR 13.924.000</p> <p>Spech</p> <p>Operating system - Windows 8 64-bit Processor - Intel® Core™ i5-3317U (2.6 GHz/1.7 GHz) Screen size - 14" Radiance HD+ LED-backlit (1600 x 900) Memory - 4 GB DDR3 Hard drive - 128 GB SSD</p> 
<p>HP 2000z-2d00</p> <p>IDR 3.471.000</p> <p>Spech</p> <p>Operating system - Windows 8 64 Processor - AMD Dual-Core Processor E1-1500 (1.48GHz, 1MB L2 Cache) + Integrated Graphics Screen size - 15.6-inch diagonal High Definition HP BrightView LED Display (1366 x 768) Memory - 4GB DDR3 System Memory (1 Dimm) Hard drive - 500GB 5400 rpm Hard Drive</p> 	<p>HP Pavilion dv6t</p> <p>IDR 5.760.000</p> <p>Spech</p> <p>Operating system - Windows 7 Home Premium 64-bit Processor - 2nd generation Intel(R) Core(TM) i3-2350M Processor (2.3 GHz, 3MB L3 Cache) Screen size - 15.6-inch diagonal High Definition BrightView LED-backlit Display (1366 x 768) Memory - 6GB DDR3 System Memory (2 Dimm) Hard drive - 640GB 5400 rpm Hard Drive</p> 

Gambar III.7
Draft Isi Katalog



Gambar III.8
Draft Cover Depan Kalender



LENOVO
IdeaPad Yoga 11S

Januari

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

1 : Tahun Baru Masehi 24 : Maulid Nabi Muhammad SAW

2013

Februari

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

10 : Imlek

Available
at :



Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar III.9
Draft Isi Kalender

IdeaPad U410 Laptop
SLIM, STYLISH, & RESPONSIVE 14" LAPTOP

Maret **2013** **April**

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

12 : Nyepi 29 : Jumat Agung

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Available at :  Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar III.10
Draft Isi Kalender

IdeaPad Z400
Mainstream Entertainment Laptops

Mei 2013 Juni

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

9 : Kenaikan Jesus kristus 25 : Waisak

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

6 : Isra Mi'raj

Available at :  Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang, Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar III.11
Draft Isi Kalender

LENOVO G480
Everyday Laptops

Juli 2013

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Agustus 2013

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

5-7 : Cuti Bersama 8-9 : Cuti Bersama 17 : HUT RI

Available at : 

Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar III.12
Draft Isi Kalender

September

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

2013

Oktober

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

14 : Cuti Bersama 15 : Idul Adha


Available
at :

Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar III.13
Draft Isi Kalender

PREMIUM MULTIMEDIA LAPTOPS

IDEAPAD Y480



November

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

5 : Tahun Baru Hijriah


2013

Desember

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

25 : Natal 26 : Cuti Bersama

Available at :



Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar III.14
Draft Isi Kalender



Gambar III.15
Draft Spanduk



Gambar III.16

Draft Brosur



Gambar III.17
Draft Kartu Nama



Gambar III.18

Draft Mug

2. Analisis Objek

SWOT Analysis adalah salah satu *tools* analisis untuk melihat kondisi internal dan eksternal perusahaan berdasarkan kekuatan (*Strengths*), kelemahan (*Weaknesses*), peluang (*Opportunity*), maupun ancaman (*Threats*) yang ada. *Tools* ini adalah *tools* yang sudah sangat familiar khususnya bagi mereka yang berkecimpung di dunia manajemen. [Henry 2010]

- a. Pertama kata *Strengths* itu sendiri adalah suatu kekuatan di dalam usaha terhadap desain yang kita miliki.
- b. Kedua kata *Weaknesses* adalah kelemahan terhadap kegiatan bisnis atau desain penulis.
- c. Ketiga *Opportunity* adalah kesempatan atau peluang desain atau bisnis yang penulis miliki.
- d. Terakhir *Threats* adalah suatu ancaman atau kendala desain yang penulis hadapi.

Disini penulis akan menganalisis *SWOT* terhadap desain yang akan penulis buat sekarang di Gita Computer.

- 1) *Strengths* (Kekuatan) :
 - a) Desain yang mudah diingat dan dapat menarik perhatian pembeli.
 - b) Desain yang lengkap dan terbaru sesuai dengan *trend* warna saat ini.
 - c) Desain yang dibuat bersifat unik.
 - d) Desain yang di buat terkesan eksklusif (mewah)
 - e) Desain merupakan sarana dan perasarana media publikasi yang sangat mendukung.
- 2) *Weaknesses* (Kelemahan) :
 - a) Keterbatasan warna juga menyebabkan desain mudah ditiru.
 - b) Sering bergantinya katalog.

- c) Tidak bisa memilih bahan utama untuk cetak desain dikarenakan biaya yang relatif mahal.
- 3) *Opportunity* (Kesempatan / Peluang) :
 - a) Pemasaran akan lebih luas dan akan mempermudah untuk di kenal di kalangan masyarakat luas.
 - b) Belum banyak nya toko komputer yang mengiklankan atau mempublikasikan tokonya dengan desain media cetak.
- 4) *Threats* (Ancaman) :
 - a) Pembajakan logo atau desain yang mudah dibajak.
 - b) Munculnya pesaing yang lebih besar dengan harga biaya produksi yang lebih murah.

Berdasarkan hasil analisis *SWOT* penulis maka kesimpulannya adalah yang perlu diperhatikan ketika suatu perusahaan ingin membuat suatu kegiatan bisnis sehingga perusahaan bisa mengevaluasi kegiatan perusahaan baik mengenai kekuatan, kelemahan, kesempatan dan ancaman terhadap bisnis yang perusahaan buat. Melalui analisis *SWOT* Gita Computer lebih di permudah dalam perencanaan kegiatan desain agar Gita Computer tidak salah melangkah.

3. Proposal Konsep Desain

Dalam pembuatan desain katalog penulis melakukan beberapa tahapan-tahapan untuk membuat sebuah desain katalog. Berikut tahapan-tahapan yang penulis lakukan untuk membuat sebuah katalog :

a. Observasi

Dengan melakukan observasi atau pengamatan langsung ke tempat Usaha kami berusaha untuk memahami citra *Gita Computer* selaku klien yang telah mengizinkan kami untuk membuatkan jenis media publikasi yang sesuai dengan *corporate image*, visi / misi dan ideologi mereka.

b. Memilih Jenis dan Media Publikasi

Pemilihan media yang nantinya akan diterapkan sebagai penepatan sebuah katalog, menjadi salah satu pertimbangan awal kami. *Gita Computer*

merupakan sebuah perusahaan penyedia jasa servis komputer ataupun laptop, menjual aksesoris komputer. *Gita Computer* memiliki SDM yang tidak perlu diragukan lagi kualitasnya : profesional, muda, enerjik dan berpengalaman dibidang keahliannya. Dan telah banyak melayani Konsumen baik individu maupun usaha tersebut dalam jumlah pesanan (*order*) skala kecil, menengah dan besar sebagai penyedia jasa. Untuk itu kami berencana membuat katalog kedalam media publikasi dalam bentuk cetak.

c. Memutuskan benda publikasi

Setelah membagi pilihan benda publikasi kedalam bentuk cetak, maka kami memutuskan untuk membuat desain seperti spanduk, kartu nama, mug, brosur dan kalender yang direncanakan dalam bentuk cetak, dengan penggunaan material yang berkualitas.

d. Membuat sketsa dasar (*blue print*)

Proses pembuatan sketsa desain publikasi yang menerapkan, katalog *Gita Computer* sebagai elemen utama desain, turut serta menjadi pertimbangan utama dalam pemilihan warna yang sesuai. Oleh sebab itu, dalam hal pembuatan sketsa, kami lebih menitik beratkan penggunaan bentuk, warna, jenis huruf terhadap desain media publikasi.

e. Mendesain

Kegiatan desain dilakukan dengan penggunaan *software* yang tepat dan sesuai dengan hasil yang ingin di capai. Untuk membuat katalog dengan hasil akhir dalam bentuk media yang dicetak, seperti beberapa *stationary*, promosi yaitu spanduk, kartu nama, mug, brosur dan kalender kami menggunakan *Adobe Photoshop CS3* sebagai *tool* utama dalam pengerjaannya.

f. Pengoreksian

Proses pengoreksian *artwork* atau hasil yang telah dibuat menjadi pertimbangan akhir kami untuk desain yang hasilnya akan melalui proses cetak. Selain itu kami juga hanya menerapkan jenis warna CMYK dan RGB *Color* untuk hasil *artwork* yang nantinya akan dicetak.

g. Melakukan proses cetak

Guna menghemat waktu, kami melakukan proses cetak dengan cara *digital printing*. Menurut kami selain cepat, *digital printing* juga dapat memberikan hasil yang tak kalah bagusnya dengan teknik cetak konvensional.




h. *Finishing*

Pada tahapan akhir atau proses *finishing*, kami menambahkan *gimmick* kedalam beberapa hasil cetakan agar media publikasi terlihat lebih baik, dengan menggunakan teknik *spot UV*, *emboss* dan *deboss* pada katalog dan beberapa jenis *stationary*.

4. Konsep Desain Ajuan

Dalam mengaplikasikan katalog Gita *Computer* kedalam bentuk media publikasi, kami berusaha menyesuaikan warna, bentuk, dan jenis huruf dasar katalog dengan warna, bentuk dan jenis huruf dasar *background design* yang kami buat.

COLOR MEANING

	<p>Warna yang digunakan adalah hitam yang melambangkan sebagai warna yang menimbulkan kesan dalamnya sesuatu (<i>dediepte</i>), sifat yang tak terhingga dan transenden, disamping itu memiliki sifat tantangan, dengan landasan warna CMYK, yakni C=61, M=23, Y=37, K=1</p>
	<p>Warna yang digunakan adalah merah yang melambangkan bersifat menaklukkan, ekspansif (meluas), dominan (berkuasa), aktif dan vital (hidup), dengan landasan warna CMYK, yakni C=0, M=99, Y=100, K=0</p>
	<p>Warna kuning yang digunakan mempunyai arti warna matahari, cerah, membangkitkan energi dan <i>mood</i>, warna yang penuh dengan semangat untuk maju, Dengan landasan CMYK, yakni C =15 , M =0 , Y =100 , K = 0</p>

5. Material dan Bahan

No	Objek	Bahan yang digunakan	Harga	Teknik Cetak	Alasan
1	Katalog	- Kertas Double Glossy Paper Ukuran A4 - Kertas Art / Matt Paper Ukuran Legal - Kertas Artcarton	Rp 60.000,- Rp 80.000,- Rp 125.000,-	Digital Printing dan laminating	Lebih bagus, kertas mengkilap
2	Mug	- Gelas Keramik Sablon Tinta Dye Base - Gelas Keramik Sablon Tinta Pigment - Gelas Keramik Sablon Tinta Sublim	Rp 30.000,- Rp 25.000,- Rp 50.000,-	Sablon	Lebih awet dan tidak luntur
3	Brosur	- Kertas Glossy - Kertas Hvo Ukuran Legal - Kertas Jasmine	Rp 50.000,- Rp 70.000,- Rp 100.000,-	Digital Printing	Lebih murah dan mudah
4	Spanduk	- Kertas Glossy Paper - Kertas Vinyl - Seichofix Carbon Texture	Rp 50.000,- Rp 100.000,- Rp 150.000,-	Digital Printing	Lebih bagus, lebih kuat, tebal, dan mengkilap
5	Kartu Nama	-ArtPaper ukuran 2 m x 1 m - Kertas Laminating Doff -Flexy ukuran 2 m x 1 m	Rp. 150.000,- Rp. 200.000,- Rp. 250.000,-	Printing dan laminating	Lebih bagus, lebih kuat, tebal, dan mengkilap

BAB IV
IMPLEMENTASI DESAIN

1. Implementasi Desain



Gambar IV.1
Logo



Gambar IV.2
Cover Depan Katalog

LENOVO
IdeaPad U410 Laptop

SLIM, STYLISH, & RESPONSIVE 14" LAPTOP



IDR 8.770.000

SPEC

3rd Gen Intel® Core™ i7 processor
Windows 8
NVIDIA® GeForce® 610M 1GB graphics
8GB DDR3 memory
3TB HDD
8 hours' battery life
14.0" HD anti-glare widescreen display
Starting at 1.81 kg / .83" thin

IdeaPad Z400

Mainstream Entertainment Laptops



IDR 6.605.000

SPEC

3rd Gen Intel® Core™ i5 processor
Windows 8
Intel® HD Graphics 4000
8GB DDR3 memory
750GB hard drive
4.5 hours' battery life
14.0" widescreen display
Starting at 2.09 kg / 1.33" thick

IDEAPAD YOGA 11

FOUR AWESOME MODES. ONE INCREDIBLE MACHINE



IDR 7.315.000

SPEC

NVIDIA Tegra 3 Processor(1.40GHz 1MB)
2.0GB PC3-12800 DDR3 SDRAM 1600 MHz
11.6" HD Anti-Glare Multitouch 1366x768
32GB eMMC
4 Cell Lithium-Ion
One Year Warranty
Integrated 720p HD Camera

THINKPAD T430

THE ULTIMATE 14" BUSINESS LAPTOP



IDR 12.817.000

SPEC

3rd Gen Intel® Core™ i7 processor
Windows 8 Pro
NVIDIA® NVS™ 5400M Graphics
16GB DDR3 memory
500GB HDD or 180GB SSD
16.2 hours' battery life with 9-cell battery
14.0" HD display (anti-glare)
Starting at 4.77 lbs / 1.17" thin

Gambar IV.3
Isi Katalog

Aspire V3-471G-5321

Breeze through multiple tasks with the power of the Aspire V3 Series and available dual hard drives. Enjoy superior performance and visuals with new-generation Intel® or AMD processing and superb NVIDIA® or AMD graphics. Whether you're editing movies and music or surfing the web, your experience remains smooth and brilliant.



IDR 6.150.000

Processor Intel Core i9-3210M-2.5GHz, RAM 4GB, HDD 750GB, VGA nVidia GeForce 620M-2GB, WebCam, USB 3.0, HDMI, DVD/RW, Windows 7 Premium, Screen 14" Wide Crystal LED

Aspire S5 Ultra Thin S5-391-6836

IDR 6.150.000

So thin and light you hardly know it's there, the award-winning Aspire S5 Series Ultrabook™ maximizes your on-the-go freedom. At 11 mm slim thanks to MagicFlip port technology, this beautiful 13.3" Ultrabook™ has a super-sleek profile yet delivers the power and speed you need. Be ready in an instant, connect quickly, and easily access your media on all your devices.



Windows 8 - 64-bit version - Intel® Core™ i5-3317U processor (1.7GHz/2.6GHz w/ Turbo Boost) - 4GB DDR3 memory - 128GB solid state drive - 13.3" HD widescreen CineCrystal™ LED-backlit display (1366 x 768) - Intel® HD Graphics 4000 - Mobile Intel® HM77 Express - webcam - multi-gesture touchpad - Wi-Fi - Bluetooth® 4.0 - HDMI® - USB 3.0 - Intel® Certified Thunderbolt™ - card reader - 3-cell battery - 1-year limited warranty

Aspire V3-771G-9823

Big screens, cool colors

IDR 11.831.000

Explore your style: The Aspire V3 Series notebook sports a wide range of trendy colors and designs and is available in 14.0", 15.6" and 17.3" screen sizes. This streamlined jack of all trades packs responsive graphics and powerful features to keep you entertained and productive wherever you go.



Windows 8 - 64-bit version - Intel® Core™ i7-3630QM processor (2.4GHz/2.8GHz w/ Turbo Boost) - 12GB DDR3 memory - 1TB hard drive - 128GB solid state drive - 17.3" HD widescreen ComfyView LCD display (1920 x 1080) - NVIDIA® GeForce® GT 730M graphics - Intel® HM77 Express chipset - DVD±RW DL - webcam - Wi-Fi - HDMI® - USB 3.0 - card reader - 3.5-hour battery - 1-year limited warranty.

Aspire R7-571-6858

The notebook designed for touch

IDR 9.960.000

The Aspire R Series' convertible design immerses you in content like never before. This slim, high-performance PC features the patented Ezel™ hinge -- which brings your touchscreen within easy reach whichever way you use it.



Windows 8 - 64-bit version - Intel® Core™ i5-3337U processor (1.8GHz/2.7GHz w/ Turbo Boost) - 6GB DDR3 memory - 500GB hard drive - 24GB solid state drive - 15.6" Full HD widescreen CineCrystal™ LED-backlit multi-touch display (1920 x 1080) - 10-point multi-touch control - Intel® HD Graphics 4000 - Mobile Intel® HM77 Express chipset - HD audio - Dolby Digital Plus® Home Theater® audio enhancement - HD webcam - Acer Zoom!perfect touchpad - Wi-Fi - Bluetooth® 4.0 - HDMI® - USB 3.0 - card reader - 4-cell battery - 1-year limited warranty.

Gambar IV.4
Isi Katalog

ASUS ZENBOOK™ UX31A Ultrabook™

ASUS and Achieving Zen. Incredible Together.



Quick Specifications :
Operating System: Windows 8 [64-bit]
Processor: 3rd Gen Intel® Core™ i5-3317U Processor [1.7 GHz]/Intel® Core™ i7-3517U Processor [1.9 GHz]
Memory: 4 GB DDR3
Display: 13.3" display IPS Full HD [1920x1080]
Storage: 128/256 GB SSD
Graphics: Intel® HD Graphics
Audio: ASUS SonicMaster audio technology

IDR 11.850.000

ASUS TAICHI™ 21 Convertible Notebook/Tablet

Dual-screen functionality—a notebook when you need it, a tablet when you don't.



Quick Specifications :
Operating System: Windows 8
Processor: Intel® Core™ i5-3317U Processor [1.7 GHz]/Intel® Core™ i7-3517U Processor [1.9 GHz]
Display: Dual 11.6" IPS Full HD display [1920x1080] with 10-finger touch for notebook and tablet functionality
Storage: SATA III SSD 128 GB/256 GB
Graphics: Intel® GMA HD
Battery: 6-cell with up to 5 hours of battery life!

IDR 16.581.000

ASUS VivoBook S400

More screen. More performance. More to love.



Quick Specifications :
Operating System: Windows 8 [64-bit]
Processor: 3rd Gen Intel® Core™ i5-3317U Processor [1.7 GHz]
Memory: 4 GB DDR3
Display: 14.1" LED Backlight HD [1366x768] capacitive touch panel with multitouch functionality
Storage: 500GB [5400 RPM] + 24 GB SSD
Graphics: Intel® GMA HD
Audio: Stereo speakers with ASUS SonicMaster technology

IDR 6.930.000

ASUS Transformer Book Tx300

13.3" notebook with detachable Full HD IPS tablet



Quick Specifications :
Processor: 3rd Gen Core i7/Intel i7-3517U / 1.9 GHz [3 GHz] [Dual-Core]
Memory: 4 GB
Hard Drive: 500 GB - Serial ATA-300 - 5400 rpm
Operating System: Windows 8 64-bit Edition
Display Type: 13.3 in IPS
Max Resolution: 1920 x 1080 [Full HD]
Graphics Processor: Intel HD Graphics 4000

IDR 14.830.000

Gambar IV.5
Isi Katalog

<p>Toshiba Satellite C870-BT3N 1 1</p> <p>Price : IDR 3.730.000</p> <p> <i>Intel® Celeron® Processor 1000M Windows 8 (Windows 7 Professional option available) 4GB DDR3 memory 320GB 5400 RPM hard drive Intel® HD integrated graphics DVD Supermulti drive 1600x900 TruBrite® display 802.11 b/g/n wireless HDMI output Integrated 1MP (720p) webcam</i> </p> 	<p>Toshiba Satellite U945-ST4N01 Ultrabook</p> <p>Price : IDR 6.230.000</p> <p> <i>Intel® Core™ i3-3227U dual core processor Windows 8 6GB DDR3 memory 500GB 5400 RPM storage + 32GB solid state cache Intel® HD 4000 integrated graphics 1366x768 TruBrite display Intel® b/g/n wireless + Wi-Fi Capable 1MP (720p) webcam HDMI output Starting at 4.1 lbs</i> </p> 
<p>Toshiba All-in-One LX835-D33 10 Desktop</p> <p>Price : IDR 7.710.000</p> <p> <i>Intel® Core™ i3-3110M dual core processor Windows 8 6GB DDR3 memory 1TB 7200 RPM storage Intel® HD 4000 integrated graphics DVD Supermulti drive 1920x1080 TruBrite® display 802.11 b/g/n wireless Integrated 1MP (720p) webcam</i> </p> 	<p>Toshiba Portege R935-ST4N0 1 Laptop</p> <p>Price : IDR 7.910.000</p> <p> <i>Intel® Core™ i5-3230M dual core processor Windows 8 6GB DDR3 memory 1TB 5400 RPM storage Intel® HD 4000 integrated graphics DVD SuperMulti Drive 1366x768 TruBrite display Intel® 802.11 b/g/n wireless + Wi-Fi Capable 1MP (720p) webcam HDMI output Starting at 3.2 lbs</i> </p> 

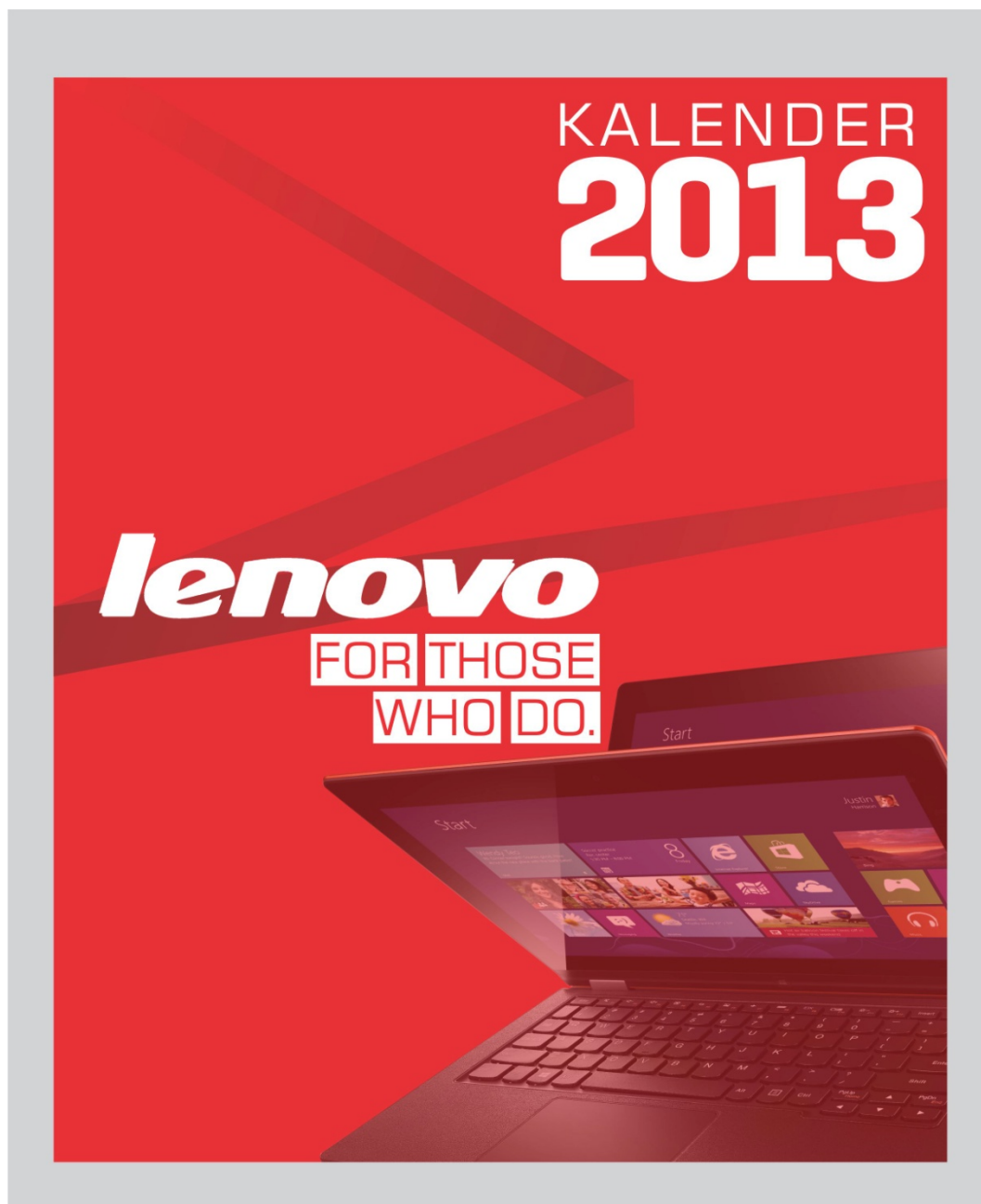
Gambar IV.6

Katalog

<p>HP ENVY 15z-j000</p> <p>IDR 5.261.000</p> <p>Spech</p> <p>Operating system - Windows 8 64 Processor - AMD Quad-Core A8-5550M Accelerated Processor Screen size - 15.6-inch diagonal HD BrightView LED-backlit Display (1366x768) Memory - 6GB DDR3 System Memory (2 Dimm) Hard drive - 750GB 5400 rpm Hard Drive</p> 	<p>HP Spectre 14 Ultrabook</p> <p>IDR 13.924.000</p> <p>Spech</p> <p>Operating system - Windows 8 64-bit Processor - Intel® Core™ i5-3317U (2.6 GHz/1.7 GHz) Screen size - 14" Radiance HD+ LED-backlit (1600 x 900) Memory - 4 GB DDR3 Hard drive - 128 GB SSD</p> 
<p>HP 2000z-2d00</p> <p>IDR 3.471.000</p> <p>Spech</p> <p>Operating system - Windows 8 64 Processor - AMD Dual-Core Processor E1-1500 (1.48GHz, 1MB L2 Cache) + Integrated Graphics Screen size - 15.6-inch diagonal High Definition HP BrightView LED Display (1366 x 768) Memory - 4GB DDR3 System Memory (1 Dimm) Hard drive - 500GB 5400 rpm Hard Drive</p> 	<p>HP Pavilion dv6t</p> <p>IDR 5.760.000</p> <p>Spech</p> <p>Operating system - Windows 7 Home Premium 64-bit Processor - 2nd generation Intel(R) Core(TM) i3-2350M Processor (2.3 GHz, 3MB L3 Cache) Screen size - 15.6-inch diagonal High Definition BrightView LED-backlit Display (1366 x 768) Memory - 6GB DDR3 System Memory (2 Dimm) Hard drive - 640GB 5400 rpm Hard Drive</p> 

Gambar IV.7

Isi Katalog



Gambar IV.8
Cover Depan Kalender



LENOVO
IdeaPad Yoga 11S

Januari

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

1 : Tahun Baru Masehi 24 : Maulid Nabi Muhammad SAW

2013

Februari

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

10 : Imlek

Available
at :



Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar IV.9
Isi Kalender

IdeaPad U410 Laptop
SLIM, STYLISH, & RESPONSIVE 14" LAPTOP

Maret 2013

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

12 : Nyepi 29 : Jumat Agung

April 2013

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

Available at :  Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar IV.10
Isi Kalender

IdeaPad Z400
Mainstream Entertainment Laptops

Mei 2013 Juni

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

9 : Kenaikan Jesus kristus 25 : Waisak

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

6 : Isra Mi'raj

Available at :  Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang, Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar IV.11
Isi Kalender

LENOVO G480
Everyday Laptops

Juli 2013

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Agustus 2013

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

5-7 : Cuti Bersama 8-9 : Cuti Bersama 17 : HUT RI

Available at : 

Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar IV.12
Isi Kalender

September

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

2013

Oktober

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

14 : Cuti Bersama 15 : Idul Adha

Available at :

Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar IV.13
Isi Kalender



PREMIUM MULTIMEDIA LAPTOPS

IDEAPAD Y480

November
2013
Desember

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Min	Sen	Sel	Rab	Kam	Jum	Sab
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

5 : Tahun Baru Hijriah
25 : Natal 26 : Cuti Bersama

Available
at :



Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang,
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar IV.14
Isi Kalender



Gambar IV.15

Spanduk

lenovo **ASUS** **acer** **TOSHIBA**

PROMO AKHIR TAHUN

MAU NOTEBOOK, LAPTOP, ATAU GADGET DENGAN BONUS BESAR ?

SEGERA KUNJUNGI STORE KAMI

DI GITA COMPUTER, 15-31 DESEMBER 2013

GITA

KUNJUNGI STORE KAMI :
Jalan Ahmad Yani No. 30 C, Pangkalpinang
Contact Person : 0812 7828 0129

Gambar IV.16

Brosur



Gambar IV.17

Kartu Nama



Gambar IV.18

Mug

BAB V

PENUTUP

1. Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil penelitian dan analisis penelitian yang penulis jelaskan pada bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan, pembuatan katalog, dimana desain memiliki konsep. Dan dari hasil yang penulis jelaskan tentang proses pembuatan katalog dan *stationary* di bab sebelumnya, kita semua kini telah mengetahui bagaimana sebuah katalog dan *stationary* diciptakan, mulai dari proses pencarian konsep hingga proses *finishing*, ini merupakan salah satu tujuan penulis untuk mengambil tema atau judul dari laporan riset ini. Penulis pun menjelaskan sejarah tentang *CorelDraw X6* yang penulis gunakan untuk membuat semua desain diatas, karena banyak dari kita yang tidak mengetahui sejarah *software* terkenal itu dikalangan desainer grafis.

Penetapan sebuah konsep dalam hal ini sangatlah penting, karena apabila sebuah konsep itu sudah benar-benar matang, maka hasilnya akan sangat begitu bagus dan penuh dengan makna yang terkandung didalamnya. Sebagai seorang desainer grafis penulis mengakui betapa sulitnya untuk membuat konsep yang benar-benar matang untuk pembuatan sebuah desain katalog. keterbatasan penulis dalam menentukan warna dasar katalog dan *stationary* yang akan dipakai agar terlihat harmonis dengan hasil desain-desain yang telah penulis buat, hal -hal itulah membatasi penulisan laporan Riset ini, sehingga masih sangat dibutuhkan perbaikan dalam penyempurnaan laporan ini agar menjadi laporan yang sempurna dan berguna untuk yang lainnya.

2. Saran

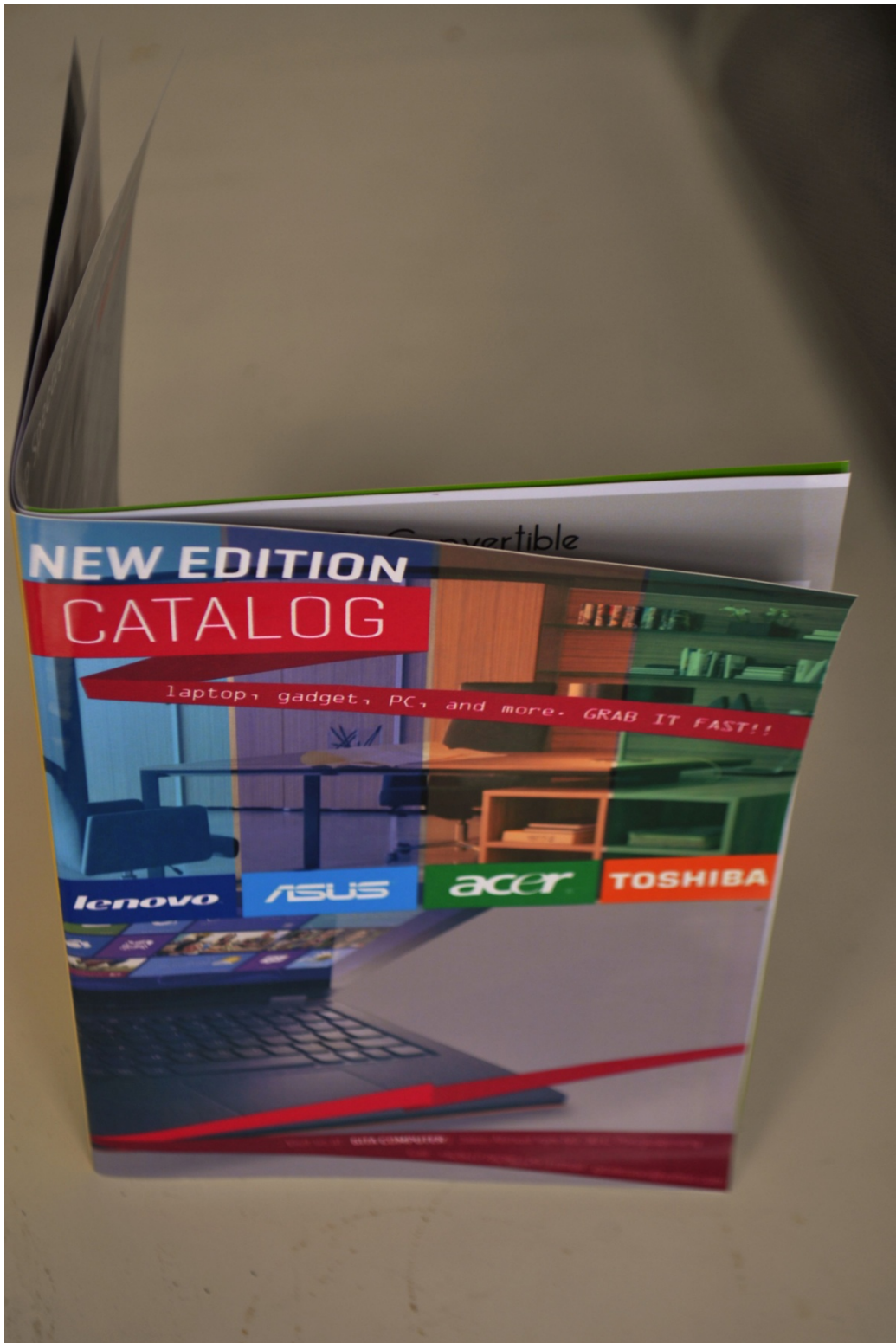
Setelah penulis memberikan kesimpulan dari semua isi pada laporan riset ini, penulis juga ingin memberikan beberapa saran yakni : Pencarian sebuah Konsep sangatlah penting, agar suatu produk yang kita buat akan menjadi sebuah produk yang kaya akan pesan dan tidak terlihat seperti hasil yang tidak bertujuan atau tidak memiliki maksud apapun.

Penentuan warna desain katalog dan *stationary* yang akan digunakan pun harus sesuai dengan produk yang kita ciptakan agar terlihat harmonis antara desain dengan produk sehingga tidak terlihat norak. Untuk mencari sebuah ciri khas untuk sebuah instansi, merupakan hal yang sulit pula, tujuan mencari ciri khas adalah agar sebuah instansi menjadi lebih mudah untuk di ingat oleh masyarakat. Jadi, carilah sebuah ciri khas yang berbeda dan *eye catching* agar mudah di ingat oleh masyarakat.

Diatas merupakan saran-saran yang penulis jelaskan dengan tujuan untuk memberikan sebuah gambaran atau pesan untuk khalayak yang membaca, agar dapat menciptakan sebuah produk yang bagus dan menarik.

DAFTAR PUSTAKA

- [Hendry 2010] Hendry, 2010, “Strategic Management”, 4th Ed. New York,2009,www.ctb.ku.edu (Diakses 25 April 2010).
- [Johan 2009] Johan, Felisitas., “Makna Logo dan Arti warna”, 2009,www.ilmugrafis.com(Diakses 03 Mei 2009).
- [Lizard 2010] Lizard, Wijanarko., “Software Aplikasi desain Adobe Photoshop”, 2010, www.ahlidesain.com(Diakses 14 Juni 2010).
- [Marzuki 1977] Marzuki , 1977 ,[Metodologi Riset](#). Yogyakarta: BPEFE-UUI.
- [Moleong 2001] Moleong, Lexy J. 2001, Metode Penelitian, Kualitatif. Bandung: PT. Remaja Rosadakarya.
- [Nazir 2003] Nazir, 2003, [Metode Penelitian](#). Erlangga: Jakarta.



Lampiran A-1
Katalog Gita Computer



Lampiran A-2
Brosur Gita Computer



Lampiran A-3
Spanduk Gita Computer

KALENDER
2013

lenovo

FOR THOSE
WHO DO.



Lampiran A-4
Kalender Gita Computer



Lampiran A-5
Kartu Nama Gita Computer



Lampiran A-6
Mug Gita Computer

GITA COMPUTER

Jl. Ahmad Yani NO.30 C Pangkalpinang

No HP 081278280129

Pangkalpinang , 01 Mei 2013

Perihal : Surat Persetujuan

Kepada Yth,
Kepala BAAK
STMIK ATMA LUHUR

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Yun khiong
Alamat : Jl. Ahmad Yani NO.30 C Pangkalpinang

Berdasarkan surat dengan nomor 183/BAAK/STMIK AL/TA/IV/2013 yang kami terima tanggal 17 April 2013.

Dengan ini menyetujui :

Nama : Fardiansyah
Nim : 1022300042
Jurusan : Manajemen Informatika

Melaksanakan riset untuk keperluan TA (Tugas Akhir) Selama 3 Bulan terhitung mulai tanggal 17 April 2013 Sampai tanggal 24 Juli 2013 Ditempat Usaha Kami.

Demikian surat persetujuan kami buat ini dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.
Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Hormat saya



Yun Khiong
Tatta No. 700 Pangkalpinang

Pangkalpinang, 07 Juli 2013

Lampiran B-1
Surat Keterangan Riset

GITA COMPUTER
JL. Ahmad Yani NO.30 C Pangkalpinang
No HP 081278280129

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yun Khiong
Jabatan : Pimpinan Gita Computer

Menerangkan bahwa :

Nama : Fardiansyah
NIM : 1022300042

Telah melaksanakan riset pada Gita Computer sejak tanggal 01 Mei s/d 30 Juni 2013 dengan baik.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan semestinya.

Pangkalpinang, 30 Juni 2013

Pimpinan Gita Computer,


Yun Khiong



Gambar B-2

Surat Keterangan telah melakukan Riset



STMIK ATMA LUHUR

KARTU BIMBINGAN



NIM : 1022300042
 NAMA : FAR DIAH SYAH
 DOSEN PEMBIMBING : MARINI, M. KOM
 JUDUL TUGAS AKHIR : Publikasi Desain Promosi Pada
Etika Computer

No.	Tanggal	Materi	Paraf Dosen
1.	29 April 2013	Pengejaan judul tugas akhir	M.
2.	1 Mei 2013	Bab I Pendahuluan, Rumusan masalah,	M.
3.		Uraian Penulisan, bahasan masalah	M.
4.	6 Mei 2013	Revisi Rumusan masalah dan bahasan masalah	M.
5.	17 Mei 2013	Bab II Organisasi dan Teknologi	M.
6.	21 Mei 2013	Bab III Analisis	M.
7.	29 Mei 2013	Bab IV Analisis objek, Proposal konsep, bany	M.
8.	4 Juni 2013	Bab V Implementasi dari desain	M.
9.	10 Juni 2013	Bab VI Kesimpulan dan saran	M.
10.	13 Juni 2013	Daftar Pustaka	M.
11.	8 Juli 2013	Kolaborasi dari bab 1 sampai akhir	M.
12.			
13.			
14.			
15.			

Mahasiswa di atas telah melakukan bimbingan dengan jumlah materi yang telah mencukupi untuk disidangkan.

Pangkalpinang, 19 Juli 2013

Mahasiswa

(Far diah syah)

Dosen Pembimbing

(MARINI, M. KOM)

Lampiran C-1
Kartu Bimbingan Tugas Akhir