



**DESAIN KORPORASI DAN PUBLIKASI
PADA
ONE SPORT
PANGKALPINANG**

Oleh:

**SANDI
1022300059**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
AGUSTUS 2013**



**DESAIN KORPORASI DAN PUBLIKASI
PADA
ONE SPORT
PANGKALPINANG**

**TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya**

Oleh:

**SANDI
1022300059**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
AGUSTUS 2013**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER**
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Nama : SANDI
NIM : 1022300059
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : DESAIN KORPORASI DAN PUBLIKASI PADA ONE SPORT
PANGKALPINANG

Pangkalpinang, 28 Agustus 2013

Dosen Penguji

Ketua,


15/08/2013

(Sujono, M.Kom)

Anggota,


15/08/2013

(Syafrul Irawadi, M.Kom)

Ketua Program Studi,


16/08/2013
Melati Suci Mayasari

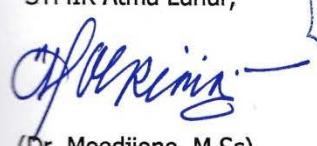
(Melati Suci Mayasari, M.Kom)

Dosen pembimbing,


16/08/2013
Okkita Rizan, M.Kom

Ketua

STMIK Atma Luhur,


Dr. Moedjiono, M.Sc



Pembantu Ketua

Bidang Akademik,


Bambang Adiwinoto, M.Kom

ABSTRAKSI

One Sport merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan sepatu bola dan atribut bola. Saat ini masyarakat hanya mengenal One Sport dari pihak satu ke pihak lainnya. Sedangkan banyak sekali saingan dari Usaha One Sport.

Untuk itu penulis mencoba untuk membantu memperkenalkan one sport terutama melalui media publikasi. Banyak instansi pemerintah yang menggunakan media publikasi untuk lebih memperkenalkan usaha mereka kepada masyarakat luas. Dengan adanya saingan yang ketat saat ini perusahaan saling berlomba – lomba untuk mempromosikan perusahaan mereka. Semakin banyak dan beragam arus informasi yang ada saat ini, maka publikasi adalah sebuah solusi yang tepat untuk menyebarluaskan informasi kepada orang banyak.

Salah satu cara yang digunakan untuk mempublikasikan sesuatu adalah dengan menggunakan media massa. Media massa merupakan alat atau cara yang digunakan seorang komunikator untuk menyampaikan pesan yang ingin disampaikan kepada masyarakat luas.

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis ingin mengucapkan syukur Alhamdulillah. Segala Puji dan Syukur yang sebesar – besarnya penulis panjatkan kehadiran Allah S.W.T atas limpahan rahmat dan kasih sayang-Nya yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada penulis sehingga penulisan tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

Adapun tujuan penulisan tugas akhir ini sebagai bagian dari syarat untuk mencapai gelar Ahli Madya Komputer pada jenjang studi Diploma Tiga (D3) Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang. Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mengambil judul :

“DESAIN KORPORASI DAN PUBLIKASI PADA ONE SPORT”

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, namun demikian penulis berharap semoga ini dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi STMIK Atma Luhur, khususnya untuk jurusan manajemen Informatika juga kepada One Sport, mudah-mudahan desain yang penulis buat dapat meningkatkan publikasi dan pemasaran.

Sebagai ungkapan rasa syukur, penulis tidak lupa sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan tugas akhir ini. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada :

1. Allah SWT, yang telah mengijinkan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini, karena hanya dengan ijin-Mu, semua hal yang ada didunia ini dapat terjadi.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku ketua program studi Manajemen Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

4. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir, yang telah memberikan bimbingan, waktu, dan pembelajaran saat menyusun tugas akhir kepada penulis.
5. Bapak Zarmadi selaku pemilik One Sport yang telah mengizinkan dan meluangkan waktu untuk penulis melakukan riset Tugas Akhir.
6. Orang Tua yang telah memberikan doa dan motivasi kepada penulis.
7. Semua teman-teman D3 STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang sudah banyak membantu dan memberikan masukan kepada penulis.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan tugas akhir ini masih terdapat kurangnya dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca tugas akhir ini.

Pangkalpinang, Agustus 2013

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 : Struktur Organisasi	9
Gambar III.1 : Draft Logo	19
Gambar III.2 : Draft Cover Katalog	20
Gambar III.3 : Draft Isi Katalog	21
Gambar III.4 : Draft Isi Katalog	22
Gambar III.5 : Draft Isi Katalog	23
Gambar III.6 : Draft Isi Katalog	24
Gambar III.7 : Draft Isi Katalog	25
Gambar III.8 : Draft Isi Katalog	26
Gambar III.9 : Draft Brosur	27
Gambar III.10 : Draft Mug	28
Gambar III.11 : Draft Kartu Nama	28
Gambar III.12 : Draft Cover Kalender	29
Gambar III.13 : Draft Isi Kalender	30
Gambar III.14 : Draft Isi Kalender	31
Gambar III.15 : Draft Isi Kalender	32
Gambar III.16 : Draft Isi Kalender	33
Gambar III.17 : Draft Spanduk	34
Gambar IV.1 : Logo	38
Gambar IV.2 : Cover Katalog	40
Gambar IV.3 : Isi Katalog	41
Gambar IV.4 : Isi Katalog	42
Gambar IV.5 : Isi Katalog	43
Gambar IV.6 : Isi Katalog	44
Gambar IV.7 : Isi Katalog	45
Gambar IV.8 : Isi Katalog	46
Gambar IV.9 : Brosur	47
Gambar IV.10 : Mug	48

Gambar IV.11 : Kartu Nama	48
Gambar IV.12 : Cover Kalender	49
Gambar IV.13 : Isi Kalender	50
Gambar IV.14 : Isi Kalender	51
Gambar IV.15 : Isi Kalender	52
Gambar IV.16 : Isi Kalender	53
Gambar IV.17 : Spanduk	54

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran A	
Lampiran : Hasil Cetak Stationary	59
Lampiran : Hasil Cetak Stationary	60
Lampiran : Hasil Cetak Stationary	61
Lampiran : Hasil Cetak Stationary	62
Lampiran : Hasil Cetak Stationary	63
Lampiran : Hasil Cetak Stationary	64
2. Lampiran B	
Surat Keterangan Bimbingan	66
Surat Keterangan Riset	67
Surat Keterangan Selesai Riset	68

DAFTAR ISI

Abstraksi	Halaman i
Kata Pengantar	ii
Daftar Gambar	iv
Daftar Lampiran	vi
Daftar Isi	vii
 BAB I PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang	1
2. Rumusan Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Batasan Lingkup	2
5. Metode Penelitian	4
6. Sistematika Penulisan	6
 BAB II SPESIFIKASI	8
1. Sejarah Perusahaan	8
2. Struktur Organisasi	9
3. Spesifikasi Hardware	10
a. Teori Singkat Hardware	10
b. Spesifikasi Hardware yang Digunakan	12
4. Spesifikasi Software	14
 BAB III ANALISIS	19
1. Objek Penelitian	19
2. Analisis Objek	35
a. Katalog One Sport	35
b. Stationary One Sport	35
3. Proposal Konsep Desain Ajuan	35

4.	Konsep Desain Ajuan	37
a.	Jenis atau Bahan Yang Digunakan	38
b.	Teknik Cetak	38
c.	Alasan Digunakan Bahan / Material	38
d.	Bahan dan Biaya	38
BAB IV	IMPLEMENTASI DESAIN	39
1.	Implementasi Bentuk Desain	39
BAB V	PENUTUP	55
1.	Kesimpulan	55
2.	Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58	
LAMPIRAN	59	