



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO AMRI PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

Oleh :

ARIS PERATAMA

0822300291

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
FEBRUARI 2012**



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TUNAI
PADA
TOKO AMRI PANGKALPINANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK**

**TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya**

Oleh :

ARIS PERATAMA

0822300291

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG
FEBRUARI 2012**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR PANGKALPINANG

TELAH BERHASIL LULUS SIDANG TUGAS AKHIR

Nama : ARIS PERATAMA
Nomor Induk Mahasiswa : 0822300291
Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : D3
Judul : RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
TUNAI PADA TOKO AMRI DENGAN
METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK

Ketua Program Studi
Manajemen Informatika

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Pangkalpinang, Februari 2012
Dosen Pembimbing

(Ibnu Choirul Awwal, M.Kom)

Panitia Penguji :

Ketua,

(Ellya Helmud, M.Kom)

Anggota,

(Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom)

Ketua

STMIK Atma Luhur,

(Dr. Moedjiono, M.Sc)



Pembantu Ketua

Bidang Akademik

(Bambang Adiwinoto, M.Kom)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat, rahmat dan segala karunia yang telah dilimpahkan-Nya jualah sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini dengan judul “Rancangan Sistem Penjualan Tunai pada Toko Amri”.

Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat untuk meraih gelar Ahli Madya (D3) Program Studi Manajemen Informatika di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan moril maupun materil dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menghaturkan rasa hormat dan terima kasih banyak kepada :

1. Allah SWT, Penguasa Alam Semesta, Yang Maha Memberi Petunjuk dan Memberi Pertolongan kepada Hamba-Nya, sehingga dapat memberi kemudahan, ketenangan, kelancaran, dan kesehatan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Keluarga tercinta, ibu, ayah, kakak dan adik yang selalu memberi dukungan baik materil dan spiritual. Karena doa dan restunya lah penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan Tugas Akhir ini, sehingga penulis dapat menyelesaikannya sesuai yang diharapkan. Semoga Tugas Akhir ini dapat menjadi salah satu hal yang membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
5. Bapak Ibnu Choirul Awwal, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan maupun pengarahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesainya Tugas Akhir ini.

6. Bapak Amri selaku Pimpinan Toko Amri sekaligus pembimbing praktek yang telah memberikan izin tanpa mempersulit penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
7. Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih banyak kepada Eko, Romi, Eka, Ibu Kantin, Kasa, yuk vera, ihsan, Faisal, Gusti, Dwy Lestari dan teman-teman seperjuangan yang tidak tercantum namanya, dimana penulis tidak dapat membalasnya dengan apa-apa kecuali doa.
8. Semua pihak yang telah membantu penulisan Tugas Akhir ini serta temen-teman yang lain yang tidak dapat disebut satu persatu.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Tugas Akhir ini dan penulis juga berharap semoga Tugas Akhir ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman - teman mahasiswa / mahasiswi STMIK ATMA LUHUR khususnya.

Pangkalpinang, Februari 2012

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

Abstraksi	i
Kata pengantar	ii
Daftar gambar	iv
Daftar lampiran	v
Daftar tabel	vi
Daftar simbol	vii
Daftar isi	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1. Latar belakang	1
2. Masalah	2
3. Tujuan penulisan	2
4. Batasan masalah	3
5. Metode penelitian	3
6. Sistematika penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
1. Konsep sistem informasi	7
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi	7
b. Konsep Sistem Informasi	8
2. Analisa dan Perancangan Sistem	8
Berorientasi Obyek dengan UML	8
a. UML	8
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek	9
1) Activity Diagram	9
2) Analisa Dokumen Keluaran.....	12
3) Analisa Dokumen Masukan.....	12
4) Usecase Diagram	12

5) Deskripsi Usecase	14
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	14
1) ERD	14
2) LRS	17
3) Tabel.....	17
4) Spesifikasi Basis Data	18
5) Rancangan Dokumen Keluaran	18
6) Rancangan Dokumen Masukan	18
7) Rancangan Layar Program	18
8) Sequence Diagram	18
9) Class Diagram (Entity Class)	21
3. Sistem Informasi Penjualan Tunai.....	22
a. Teori Sistem Penjualan.....	22
BAB III ANALISA SISTEM	24
1. Tinjauan Organisasi	24
a. Sejarah Berdirinya Organisasi	24
b. Struktur Organisasi	25
c. Pembagian Tugas dan Tanggung Jawab	25
2. Analisa Proses	26
3. Analisa Keluaran	31
4. Analisa Masukan	32
5. Identifikasi Kebutuhan	33
6. Usecase Diagram	35
7. Deskripsi Usecase	36
BAB IV RANCANGAN SISTEM	40
1. Rancangan Basis Data	40
a. ERD	39
b. Transformasi ERD ke LRS	41

c. LRS	42
d. Tabel	43
e. Spesifikasi Basis Data	45
2. Rancangan Antar Muka	47
a. Rancangan Dokumen Keluaran	47
b. Rancangan Dokumen Masukan	48
c. Rancangan Dialog Layar	50
1) Struktur Tampilan	50
2) Rancangan Layar	51
d. Sequence Diagram	56
3. Rancangan Class Diagram (Entity Class)	61
 BAB V PENUTUP	 62
1. Kesimpulan	62
2. Saran	62
 Daftar pustaka	 64
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	65
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	67
Lampiran C Rancangan Keluaran	69
Lampiran D Rancangan Masukan	71
Lampiran E Surat Keterangan Riset	74