

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Toko Zerry Sport adalah toko yang bergerak dalam bidang penjualan tunai perlengkapan olahraga yang khususnya sepakbola seperti : sepatu, baju dan alat-alat yang berhubungan dengan perlengkapan dalam olahraga sepakbola. Toko Zerry Sport beralamat di jalan Yos Sudarso V Gabek.

Toko Zerry Sport melakukan kegiatan penjualan tunai. Dan proses yang dilakukan pada Toko Zerry Sport adalah proses pencatatan data barang beserta harganya, pencatatan data pelanggan, pencatatan nota dan sampai pencatatan laporan penjualan yang ditujukan kepada pemilik toko masih manual. Sehingga Penyimpanan data yang kurang baik, menjadi rumit dalam pengelompokkan barang, dan terjadinya kehilangan arsip penjualan dikarenakan tidak teliti dalam penyimpanan data.

Oleh Karena itu kami berusaha untuk membuat analisa sistem yang ada di Toko Zerry Sport, terutama dalam sistem penjualan tunai akan dibuat sebuah rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi yang menghasilkan data yang akurat, tepat dan cepat. Dan juga diharapkan lebih baik dari sistem manual.

2. Masalah

Untuk melakukan pelayanan penjualan barang terhadap pelanggan Toko Zerry Sport masih menggunakan sistem manual dimulai dengan mengisi data pelanggan pengisian nota pesanan oleh konsumen dan apabila pengisian nota pesanan oleh konsumen telah dilakukan, maka pihak Toko Zerry Sport mengeluarkan nota sebagai bukti pembayaran oleh pelanggannya.

Masalah-masalah yang dihadapi adalah pengisian data mulai dari pengisian data pelanggan secara manual yaitu dengan menggunakan pembukuan saja. Hal ini memungkinkan satu orang pelanggan memiliki nomor pelanggan lebih dari satu ataupun nama pelanggannya sama tetapi alamatnya tidak sama, serta memerlukan waktu cukup lama dalam pembuatan laporan.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka diperlukan suatu alat bantu sebagai mitra pelaksanaan kerja. Dalam sistem pencatatan transaksi-transaksi penjualan yaitu komputer dan diterapkan dengan sistem yang dikomputerisasi akan dihasilkan informasi yang tepat waktu.

3. Tujuan Penulisan

Tujuan Penulisan Tugas Akhir adalah membantu kegiatan pada Toko Zerry Sport seperti :

- a. Untuk mempermudah dalam pencatatan data barang beserta harga
- b. Untuk mempermudah pencatatan data-data pelanggan
- c. Untuk mempermudah pembuatan penghitungan pada transaksi-transaksi yang terjadi
- d. Untuk mempermudah pembuatan nota yang diberikan pada pelanggan
- e. Untuk mempermudah pembuatan laporan yang ada pada Toko Tersebut.

4. Batasan Masalah Penelitian

Dalam memusatkan masalah yang ada agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada tugas perancangan sistem ini, batasan masalah hanya akan membahas proses penjualan tunai, mulai dari pelanggan membeli barang sampai pembuatan laporan mengenai transaksi penjualan. Adapun proses yang terjadi pada Toko Zerry Sport yaitu :

- a. Pencatatan daftar harga barang
- b. Pemesanan barang dari pelanggan
- c. Pembayaran barang dari pelanggan
- d. Pembuatan laporan kepada pimpinan.

Sedangkan proses yang tidak dibahas dalam penulisan ini adalah proses pengembalian barang. Dimana sistem yang dipakai saat ini masih menggunakan sistem manual atau tertulis, maka penggunaan komputer sangat diperlukan, agar data pemasukan maupun pengeluaran terdata dengan akurat dan tidak membingungkan.

5. Metode Penelitian

Dalam rangka penyusunan Tugas Akhir (TA) ini dilakukan metode penelitian sebagai berikut :

- a. Metode Pengumpulan Data
 - 1) Interview (Wawancara)

Mengajukan pertanyaan secara langsung kepada yang berwenang untuk memperoleh data data yang akurat dan tepat.
 - 2) Observasi (Pengamatan)

Pengamatan langsung terhadap sistem yang berjalan pada Toko Zerry Sport dengan mengumpulkan berkas-berkas yang ada.
 - 3) Penelitian Perpustakaan

Buku adalah pedoman yang sangat penting dalam menyelesaikan laporan penulisan.
- b. Analisa Sistem

Kegiatan yang dilakukan pada tahap analisa sistem adalah pendekatan dengan menggunakan analisa program berorientasi *Object Oriented* yaitu meliputi :

- 1) Menganalisa sistem yang berjalan selama ini dengan mempelajari masalah-masalah yang ada.
- 2) Menganalisa dokumen masukan dan keluaran guna melengkapi dokumen baru yang diperlukan sistem.

Yang dihasilkan pada tahap ini berupa model sistem yang telah ada, penulis menggunakan diagram *Unified Modeling Language* (UML) untuk mendeskripsikan sistem baru yang akan dikembangkan guna memberikan solusi dari permasalahan yang ada. Beberapa diagram tersebut adalah :

a) Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

b) Use Case Diagram

Use Case diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau actor.

c) Use Case Description

Use Case diagram description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai use case diagram.

c. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem digunakan untuk merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang telah ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang ada disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat-alat yang diusulkan pada tahap perancangan sistem ini antara lain sama dengan tahap analisa sistem namun terdapat beberapa tambahan sebagai berikut :

1) LRS(Logical Record Strukture)

Logical Record Structure berasal dari setiap entity yang diubah kedalam bentuk sebuah kotak dengan nama entity berada diluar kotak dan atribut berada didalam

2) Class Diagram

Class Diagram membantu dalam visualisasi kelas dari suatu sistem. Hal ini disebabkan karena class adalah deskripsi kelompok objek-objek dengan atribut (property), perilaku (operation) dan relasi yang sama.

3) Relasi (Tabel)

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model conceptual secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

4) Sequence Diagram

Sequence diagram adalah visual coding (perancangan atau layer).

6. Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini disusun dalam beberapa bab dan setiap bab terdiri dari sub – sub bab yang tersusun dengan garis besar sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan latar belakang, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian , dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang Konsep Sistem Informasi, Analisa Dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML, Dan Teori Pendukung sesuai dengan tema atau judul Rancangan Sistem.

BAB III : ANALISA SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan Organisasi (penjelasan singkat tentang organisasi, tujuan organisasi, struktur organisasi, dan pembagian tugas dan tanggung jawab), Analisa Proses, Analisa keluaran, Analisa masukan, identifikasi kebutuhan, Use case diagram, dan deskripsi use case .

BAB IV : RANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang Rancangan Basis Data (ERD, Transformasi Diagram ER ke Logical Record Structure, LRS, Tabel, Dan Spesifikasi Basis Data), Rancangan Antar Muka(Rancangan Keluaran, Rancangan Masukan, Rancangan Dialog Layar, sequence diagram), Rancangan Class Diagram(Entity Class).

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan kesimpulan yang diperoleh dari tahap – tahap analisa dan saran.