BAB I
PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Sehubungan dengan semakin berkembangnya kemajuan teknologi, terutama dalam bidang komputer yang erat kaitannya dengan kebutuhan informasi untuk pengambilan keputusan, maka dalam kegiatan sehari-hari diharapkan mampu memberikan data dan informasi secara tepat, cepat dan akurat. Dalam merencanakan dan memutuskan suatu permasalahan harus selalu mempertimbangkan sistem informasi, maka perlu diadakan pengembangan, bahwa perkembangan sistem informasi saat ini sudah mengarah ke basis komputer.

Didunia yang serba modern sekarang ini, seperti diketahui bahwa masih banyak pekerjaan yang dikerjakan secara manual padahal pekerjaan tersebut bisa dioptimalkan dengan menggunakan teknologi seperti komputer. Sedangkan data yang harus diolah cukup banyak, juga sering terjadi kesalahan dalam memasukkan data, hal ini akan banyak menyita waktu serta akan menghambat informasi yang akan disampaikan pada pimpinan suatu instansi.

Sistem penjualan yang baik harus dapat mengatasi keadaan atau permasalahan secara tepat, cepat dan hasil yang optimal, guna mendapatkan informasi yang tepat, cepat dan efisien dapat ditempuh dengan adanya suatu sistem yang terkomputerisasi. Sedangkan pada Aldho Motor Sungailiat masih dikerjakan secara manual, sehingga perlu adanya perubahan dari sistem lama menjadi sistem baru yang terkomputerisasi. Maka penulis bermaksud mengangkat masalah tersebut untuk menyusun tugas akhir dengan judul **Rancangan Sistem Informasi Penjualan Tunai Spare Part Motor Pada Aldho Motor Sungailiat dengan Metodologi Berorientasi Obyek**. Hal tersebutlah yang mendasari penulis untuk memilih judul tersebut dan sebagai usaha untuk dapat memberikan solusi atau jalan keluar atas kerumitan masalah yang ada di dalam Sistem Penjualan Tunai dan diharapkan data yang diperoleh lebih akurat dan informasi yang akan disampaikan lebih cepat.

2. Masalah

Masalah yang dihadapi oleh Adho Motor adalah cara kerja sistem penjualan masih manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti:

a. Sering terjadi kesalahan dalam pencatatan, penghitungan jumlah barang karena pengolahan data masih dilakukan secara manual.
b. Sering terjadi kesalahan atau ketidakakuratan dalam pembuatan laporan.
c. Kurang terjaminnya keakuratan data.
d. Penyimpanan masih manual sehingga dalam pencarian data kembali sulit untuk dilakukan.

3. Tujuan Penulisan

Sesuai dengan dasar ilmu yang penulis dapat di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ATMA LUHUR Pangkalpinang jurusan manajemen informatika, maka penulis melakukan penelitian pada Aldho Motor Sungailiat guna mencari informasi data untuk membuat tugas akhir ini. Adapun tujuan Penulisan dalam tugas akhir ini diharapkan dapat membantu Aldho Motor Sungailiat dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi penjualan tunai yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian tersebut sebagai berikut :

a. Bagi Mahasiswa atau penulis
   1) Sebagai tempat sarana untuk mempraktikan dan menerapkan langsung ilmu pendidikan yang didapatkan di bangku kuliah.
   2) Untuk membuktikan kebenaran data dalam membuat tugas akhir dan sebagai persyaratan menempuh ujian akhir Diploma III Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ATMA LUHUR Pangkalpinang.
   3) Menerapkan ilmu yang selama ini penulis dapatkan di kampus dan mengukur sejauh mana kemampuan penulis dalam menganalisis

masalah yang dihadapi.

4) Menambah ilmu pengetahuan juga untuk mendapatkan pengalaman praktek lapangan dan sebagai langkah awal sebelum memasuki dunia kerja.
5) Memberikan solusi terbaik terhadap masalah-masalah yang ada dalam sistem informasi penjualan tunai pada Aldho Motor Sungailiat.

b. Bagi Instansi

1) Menciptakan sistem baru yang lebih baik dari sistem lama sehingga mempercepat dalam penyajian data yang akurat.
2) Meningkatkan efektifitas dalam pengolahan data agar dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan lengkap serta dapat dihasilkan setiap saat jika diperlukan.
3) Dokumen-dokumen keluaran yang dihasilkan lebih berkualitas dan informatif.
4) Menghasilkan laporan periodik tanpa harus mengetik ulang.
5) Memudahkan proses penjualan barang yang efisien dan tepat waktu dengan dukungan informasi yang memadai.

4. Batasan Masalah

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis membatasi masalah yaitu proses pendataan barang, transaksi pemesanan barang secara langsung, proses pembuatan nota sampai pembuatan laporan penjualan yang terjadi pada Aldho Motor Sungailiat secara terkomputerisasi dengan aplikasi program Vb.Net.

5. Metoda Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode guna mendapatkan data akurat dari sistem. Adapun rangka memperoleh data yang dibutuhkan dan untuk mempermudah penulisan, penulis melakukan penelitian dengan menggunakan beberapa metode, diantaranya :

a. Metode Penelitian Lapangan

Metode Penelitian Lapangan dilakukan secara langsung pada Aldho Motor Sungaliat dengan mengadakan :

1) Metode Pengamatan (*Observasi*)

   Metode Observasi merupakan suatu cara pengumpulan data dengan menggunakan pengamatan langsung dilapangan terhadap obyek yang diteliti untuk memperoleh informasi yang akurat dan dapat dijadikan bahan penelitian serta untuk mempelajari sistem yang ada serta untuk mengetahui sejauhmana informasi yang dibutuhkan.

2) Metode Wawancara (*Interview*)

   Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan data-data informasi dalam bentuk tanya jawab kepada orang yang terlibat secara langsung ke dalam sistem penjualan tunai yang mengetahui tentang obyek penelitian untuk mendapatkan data-data yang lengkap sebagai bahan analisis dalam penelitian.

3) Metode Kearsipan

   Metode Kearsipan merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data dari arsip yang telah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi.

4) Metode Kepustakaan

   Metode kepustakaan yang memiliki dasar informasi yang bersifat teori yang didapat dari pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari permasalahan yang ada dari buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa object oriented. Pendekatan object oriented dilengkapi dengan alat-alat tehnik pengembangan sistem yang hasil akhirnya akan didapat sistem yang object oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

1) Menganalisa sistem yang ada, yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan sistem yang ada.
2) Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

c. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program. Perancangan terstruktur dengan spesifikasi rancangan masukan, proses keluaran, implementasi sistem, maka akan dibuat perancangan dalam bentuk bagan terstruktur beserta spesifikasi modulnya.

6. Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab-bab tersebut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, analisa sistem dan perancangan sistem berorientasi objek dengan UML, serta konsep dasar UML, analisa dan perancangan berorientasi obyek dan konsep dasar sistem penjualan serta teori-teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan sistem yang akan dibahas.

BAB III ANALISA SISTEM

Membahas masalah – masalah penelitian yang meliputi sistem yang sedang berjalan serta semua yang akan diajukan dalam membantu kelancaran perusahaan.

BAB IV RANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang rancangan basis data, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar, sequence diagram, rancangan class diagram.

BAB V PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan dari isi laporan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumya serta sasaran yang penulis ajukan sehubungan dengan permasalahan yang dihadapi mengenai pengolahan data penjualan tunai.