BAB I
PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Sekarang ini perkembangan teknologi merupakan salah satu alternatif yang sangat dibutuhkan untuk penyelenggaraan sistem administrasi yang benar-benar mampu mendukung dunia usaha untuk menghadapi tantangan yang semakin ketat. Salah satu kemajuan teknologi yang erat kaitannya dengan penyelenggaraan pengolahan data administrasi adalah komputer. Pengguna komputer sebagai alat bantu, telah menyebabkan sebagian besar sistem pengolahan data beralih dari sistem manual ke sistem yang terkomputerisasi. Selain itu juga dapat membantu mempercepat pekerjaan.

Penjualan tunai merupakan kegiatan yang sangat penting dalam kehidupan kita. Dan kegiatan ini terjadi setiap hari di Toko ATK PURNA CIPTA. Toko ATK PURNA CIPTA sejak didirikan bertujuan untuk membantu masyarakat dalam memperoleh perlengkapan alat tulis kantor dan fotocopy.

Karena itu, penulis mencoba untuk memberikan masukan dengan melakukan analisa terhadap kekurangan yang perlu diperbaiki dari segi sistem penjualan tunai yang lama untuk kemudian memberikan solusi yang logis melalui perancangan aplikasi *software.* Dan penulis akan mencoba menerapkan suatu rancangan berbasis komputer untuk mempermudah dan mempercepat proses pelaksanaan penjualan tunai di Toko ATK PURNA CIPTA Muntok.

2. Masalah

Dalam setiap kegiatan pada sistem penjualan tunai, pasti ada masalah - masalah yang dapat dihadapi dari toko. Seperti di Toko ATK PURNA CIPTA, masalah yang di hadapi di toko tersebut adalah proses pembuatan nota masih manual. Selain itu juga dalam pembuatan laporan masih

menggunakan sistem manual dan pembukuan laporan masih belum rapi, sehingga menyebabkan data barang yang ada tidak terkontrol dengan baik.

3. Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan TA ini adalah dimaksudkan untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang penulis dapat dari mata perkuliahan pada STMIK ATMA LUHUR kepada Toko ATK PURNA CIPTA. Untuk sistem penjualan tunai yang diharapkan mampu memperkecil kesalahan atau masalah yang dihadapi oleh Toko ATK PURNA CIPTA. Menyajikan informasi yang cepat dan akurat sesuai dengan kebutuhan sehingga dapat mempermudah didalam pembuatan perencanaan penjualan yang diharapkan agar pelayanan sesuai dengan apa yang ditargetkan Toko ATK PURNA CIPTA.

4. Batasan Permasalahan

Batasan masalah yang saya ambil tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka kami membatasi permasalahan hanya rancangan sistem informasi penjualan tunai saja. Adapun masalah yang akan dibahas adalah Dimulai dari Karyawan Mini Market menyerahkan daftar harga barang kepada Karyawan ATK, lalu Karyawan ATK mencatat daftar harga barang tersebut dan menyimpan daftar harga barang tersebut sebagai arsip.

Proses pemesanan barang dimulai dari pelanggan melakukan pemesanan barang melalui telepon atau datang langsung ke toko. Kemudian Karyawan ATK memeriksa barang yang dipesan pelanggan. Jika barang yang dipesan tidak ada maka Karyawan ATK member konfirmasi bahwa barang yang dipesan tidak ada, pelanggan terima konfirmasi dan melakukan pembatalan. Jika barang ada maka Karyawan ATK menyiapkan barang. Kemudian Karyawan ATK mencatatnya dalam nota dan menyerahkan nota kepada pelanggan.

Kemudian pelanggan menerima nota dari Karyawan ATK kemudian mengecek apakah barang yang dipesan cukup atau tidak. Jika tidak, maka

konfirmasi barang kurang kemudian Karyawan ATK mengambil barang yang kurang. Jika barang cukup maka pelanggan lalukan pembayaran dan Karyawan ATK terima pembayaran. Kemudian karyawan menyerahkan barang.

Pembuatan laporan harian dilakukan sebagai bukti pertanggung jawaban kepada wakil pimpinan, maka karyawan ATK membuat laporan penjualan setiap hari berdasarkan nota dan buku kecil kepada wakil pimpinan, wakil pimpinan menerima laporan.

5. Metode Penelitian

Dalam rangka memperoleh data yang diperlukan dan untuk mempermudah penulisan ini maka penulis melakukan beberapa metode, Diantaranya :

a. Metode pengumpulan data

1) *Interview* (wawancara)

Adalah berupa pertanyaan-pertanyaan secara langsung kepada pihak yang berwenang dengan tujuan mempermudah masukan serta informasi data yang benar yang berkaitan dengan penyusunan laporan TA ini. Hal ini untuk bahan pertimbangan kearah perbaikan dari proses yang ada.

2) *Observasi*

Untuk mengetahui permasalahannya penyusunan melihat dan mengamati kegiatan yang terjadi pada objek yang sedang diteliti. Dan mengumpulkan berkas-berkas yang diperlukan.

3) Studi Kepustakaan

Dalam memperoleh laporan yang lengkap, penyusun mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan laporan yang sedang disusun. Agar dapat menunjang tersusunnya laporan Tugas Akhir (TA)ini dengan baik.

b. Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan Analisa *Object Oriented*. Pendekatan *Object Oriented* dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem sehingga hasil akhirnya akan didapat sistem *object oriented* yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas. Kegiatan yang dilakukan pada tahap ini adalah :

1) Activity Diagram

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktifitas didalam suatu proses.

2) Analisa Dokumen Keluaran

Analisa yang menggunakan keluaran-keluaran yang berbentuk informasi atau laporan-laporan yang dihasilkan oleh proses yang ada dalam sistem yang sedang berjalan

3) Analisa Dokumen Masukan

Merupakan bagian dari pengumpulan informasi mengenai masukan-masukan sistem yang sedang berjalan. Salah satu tujuannya adalah memahami proses yang sedang berjalan.

4) Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*. *Use Case Diagram* juga merupakan deskripsi fungsi sistem yang akan dikembangkan.

5) Use Case Description

Use Case Description digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *Use Case Diagram*.

c. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model

sistem baru yang diusulkan, dengan disertai rancangan *database* dan spesifikasi program.

Alat Bantu yang digunakan penulis dalam merancang sistem adalah :

1) Entity Relationship Diagram

ERD merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara data store.

2) *Logical Record Structure* (LRS)

Logical record structure berasal dari setiap *entity* yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama *entity* berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

3) Tabel/Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model *conceptual* secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*

4) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model *conceptual* secara detil.

5) Rancangan Dokumen Keluaran

Rancangan dokumen keluaran merupakan informasi yang akan dihasilkan dari keluaran sistem yang dirancang.

6) Rancangan Dokumen Masukan

Rancangan dokumen masukan merupakan data yang dibutuhkan untuk dijadikan sebagai masukan sistem yang dirancang.

7) Rancangan Layar Program

Rancangan layar program merupakan bentuk tampilan sistem di layar komputer sebagai antar muka dengan pemakai yang akan dihasilkan dari sistem yang dirancang.

8) Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah visual *coding* (perancangan form/ layar).

9) *Class Diagram (Entity Class)*

Class Diagram memperlihatkan aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem.

6. Sistematika Penulisan

Agar penulisan laporan lebih terarah dan teratur, maka laporan Tugas Akhir (TA) ini disusun dalam beberapa bab dan disetiap bab terdiri dari sub-sub yang tersusun secara garis besar yaitu:

BAB I **PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan permasalahan dan sistematika penulisan laporan Tugas Akhir (TA)

BAB II **LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini menerangkan mengenai konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi objek dengan UML bersangkutan, serta menjelaskan teori pendukung sesuai dengan tema/ judul rancangan sistem.

BAB III **ANALISA SISTEM**

Dalam bab ini membahas mengenai tinjauan organisasi,analisa proses, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *usecase diagram, deskripsi use case*

BAB IV **RANCANGAN SISTEM**

Bab ini memuat tentang rancangan basis data seperti ERD, Tranformasi, LRS, Tabel, dan Spesifikasi Basis Data. Rancangan antar muka seperti rancangan keluaran,

rancangan masukan, rancangan dialog layar, dan *sequence diagram*. Dan rancangan *class diagram*.

BAB V **PENUTUP**

Memuat tentang kesimpulan dan saran, kesimpulan bertumpu pada isi bab IV .

Daftar Pustaka

Lampiran A, Keluaran Sistem Berjalan

Lampiran B, Masukan Sistem Berjalan

Lampiran C, Rancangan Keluaran

Lampiran D, Rancangan Masukan

Lampiran E, Surat Keterangan Riset