# BAB I
# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Teknologi merupakan alat yang digunakan untuk membantu memudahkan pekerjaan manusia. Seiring perkembangan zaman dan pengetahuan, teknologi mengalami kemajuan dari waktu ke waktu. Pada saat sekarang ini, teknologi sudah digunakan untuk proses pengolahan data dan informasi. Salah satu implementasi dari pemanfaatan teknologi informasi adalah dalam pengelolaan inventaris barang di dalam sebuah instansi / perusahaan. Pengelolaan data inventaris barang penting untuk dilakukan guna mengetahui data setiap barang yang menjadi inventaris serta status dari barang – barang tersebut.

Penggunaan teknologi informasi pada sebuah lembaga pendidikan sangat dibutuhkan untuk membantu proses kerja dengan memanfaatkan teknologi informasi. Pada saat ini SMP Negeri 2 Airgegas Pengelolaan data inventaris barang masih menggunakan sistem manual, belum menggunakan database, dan masih menggunakan aplikasi Microsoft Excel, pada saat pembuatan laporan juga membutuhkan waktu yang lama.

Dengan adanya permasalahan pengelolaan data inventaris barang pada SMP Negeri 2 Airgegas, maka penulis ingin membuat Tugas Akhir dengan judul **"RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA INVENTARIS BARANG DENGAN MODEL WATERFALL (STUDI KASUS SMP NEGERI 2 AIR GEGAS)".**

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan diatas maka dapat didefinisikan permasalahan yang ada sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem informasi berbasis desktop untuk pengelolaan data inventaris barang pada SMP Negeri 2 Airgegas?

2. Bagaimana agar pembuatan laporan inventaris barang pada SMP Negeri 2 Airgegas dilakukan secara cepat dan akurat?

## 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah diuraikan diatas, penulis membatasi ruang lingkup masalah antara lain :

1. Rancang bangun sistem informasi berbasis desktop hanya membahas tentang pengelolaan data inventaris barang yang ada pada SMP Negeri 2 Airgegas dari Berita acara serah terima barang sampai mutasi barang.
2. Rancang bangun pengelolaan dan inventaris menggunakan bahasa pemrograman visual basic (VB.NET 2008) dan menggunakan DBMS Ms.Acces 2007.
3. Sistem ini hanya membahas barang inventaris ruangan yang habis pakai dan tidak membahas barang inventaris lainnya.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun beberapa tujuan dan manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah:

1. untuk membuat sebuah rancang bangun sistem informasi pengelolaan data inventaris barang berbasis desktop.
2. Agar bagian kepengurusan barang tidak mengalami kesulitan dalam mengelola data inventaris barang.
3. Menambah pengalaman dalam dunia kerja agar lebih mempermudah dalam bekerja sama dengan banyak pihak.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh penulisan yang terstruktur dan sistematis, penulis menggunakan tahapan-tahapan penulisan dalam pelaporan ini. Tahapan-tahapan ini berupa bab-bab yang berkaitan antara satu dengan yang lainnya. Bab-bab itu adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan di uraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori akan menjelaskan mengenai pengertian inventaris barang, model pengembangan perangkat lunak, metode dan alat bantu pengembangan perangkat lunak, dan tinjauan penelitian terdahulu yang berasal dari buku, jurnal ilmiah, dan referensi yang digunakan maksimal10 tahun yang lalu.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian menjelaskan model pengembangan sistem, metode pengembangan sistem dan tools pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tinjauan umum, tugas dan wewenang, menguraikan langkah-langkah dalam menganalisis masalah, analisis sistem yang berjalan, analisis sistem usulan, analisis perancangan sistem dan implementasi serta pengujian sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan yang dapat ditarik dari pembahasan penelitian dan merupakan hasil dari penyelesaian serta saran-saran terhadap pengembangan penelitian bagi para pengguna.