

**PENERAPAN APLIKASI PENDAFTARAN *ONLINE*
BERBASIS *MOBILE ANDROID* PADA POLI THT DI RSUD
DEPATI BAHRIN SUNGAILIAT**

SKRIPSI



RANI TAMARA

1411500005

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018

**PENERAPAN APLIKASI PENDAFTARAN *ONLINE*
BERBASIS *MOBILE ANDROID* PADA POLI THT DI RSUD
DEPATI BAHRIN SUNGAILIAT**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

RANI TAMARA

1411500005

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2018

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1411500005

Nama : RANI TAMARA

Judul Skripsi : PENERAPAN APLIKASI PENDAFTARAN ONLINE
BERBASIS MOBILE ANDROID PADA POLI THT DI
RSUD DEPATI BAHRIN SUNGAILIAT

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2018



RANI TAMARA

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**Penerapan Aplikasi Pendaftaran Online Berbasis *Mobile Android* Pada Poli
THT Di RSUD Depati Bahrin Sungailiat**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**RANI TAMARA
1411500005**


Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 30 Juli 2018

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



**Dwi Yuny Sylfania, M.Kom
NIDN.0207069301**

Dosen Pembimbing



**Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501**

Kaprodi Teknik Informatika



**R. Burham Isnanto F., S.Si, M.Kom
NIDN.0224048003**

Ketua



**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN.0008128901**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 30 Juli 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT. yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, serta kesehatan lahir batin karena atas ridho-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Penerapan Aplikasi Pendaftaran Online Berbasis *Mobile Android* Pada Poli THT Di RSUD Depati Bahrin Sungailiat”. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada baginda Rasulullah SAW.

Skripsi disusun untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer yang penulis tempuh selama mengikuti studi pada Program Studi Teknik Informatika, STMIK Atma Luhur.

Pada penyusunan skripsi, penulis menyadari banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan, keterbatasan pengalaman, pengetahuan dan kemampuan penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi. Kritik dan saran yang membangun penulis harapkan demi kesempurnaan dalam penyusunan skripsi.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Terkhusus untuk Ibunda Zahara dan Ayahanda Margianto yang sangat banyak memberikan bantuan moril, material, arahan, dan selalu mendoakan keberhasilan dan keselamatan selama menempuh pendidikan.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur .
4. Bapak Drs. Harry Sudjianto, MM, MBA selaku Ketua Yayasan Atma Luhur.
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
6. Bapak R.Burham Isnanto Farid, S.Si., M. Kom Selaku Kaprodi Teknik Informatika.

7. Bapak Chandra Kirana, M. Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang telah memberikan kritik dan saran yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat selesai tepat waktu.
8. Saudara-saudara ku Wulandari gitaria Zaleka, Indah Amaliyah, Fadriati Anugrah yang selalu memberikan semangat untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
9. Sahabat-sahabatku terutama Kawan-kawan Angkatan 2014 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
10. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebut satu persatu yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

Semoga segala kebaikan dan bantuan yang telah diberikan dibalas dengan pahala yang berlipat ganda dan selalu dalam lindungan Tuhan Yang Maha Esa. Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

Pangkalpinang, Juli 2018

Penulis

ABSTRACT

Online registration application in Poly THT RSUD Depati Bahrin based on android is made to improve the performance of online registration which in the process patient is required to take queue number in advance at service location, then wait for the queue number to be called. So in that span of time, most of the patient's activity is waiting which results in saturation. It is inefficient because of the time that can be used for rest or other activities to wait out. From these problems, it is necessary a technology to facilitate the patient in registering. The online registration application in this research is designed with android based and using Prototype methodology using RAD (Rapid Application Development) software model. This application was developed using Eclipse ADT software with programming language that is PHP, HTML, XML, Java and using PHP database MyAdmin. The results achieved in this research is the creation of an online registration application that enables the patient registration process to reduce the patient waiting time and save time.

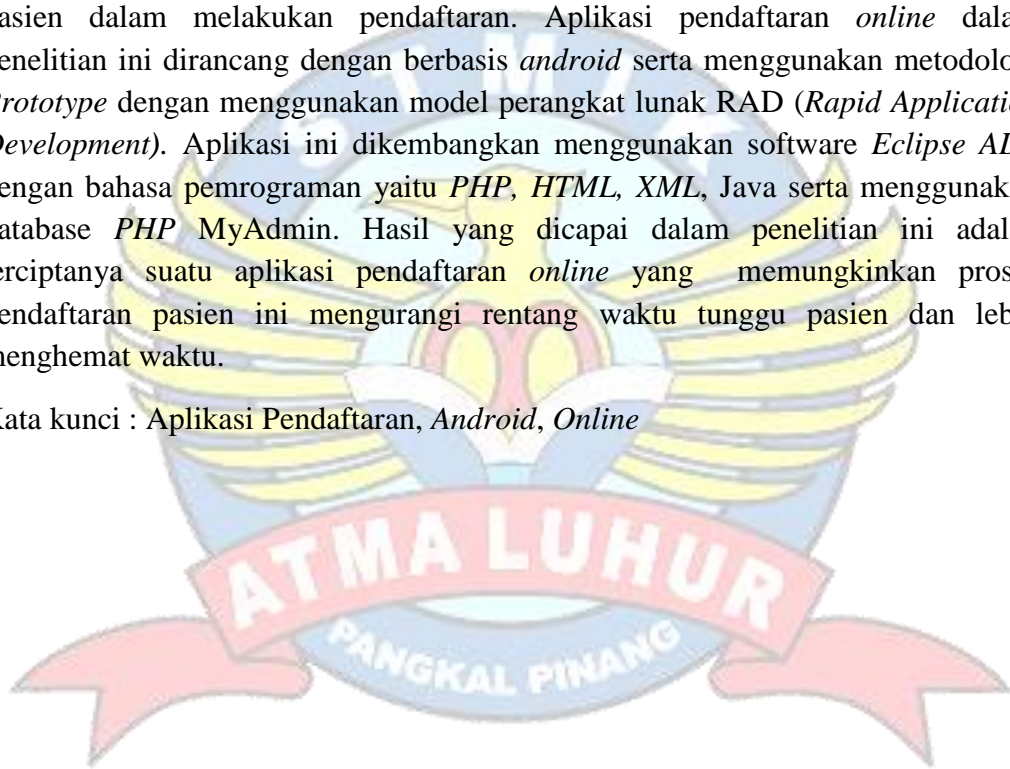
Keyword : Application Registration, Android, Online



ABSTRAK

Aplikasi pendaftaran *online* di Poli THT RSUD Depati Bahrin berbasis *android* dibuat untuk meningkatkan kinerja pendaftaran secara *online* yang dalam prosesnya pasien diharuskan mengambil nomor antrian terlebih dahulu di lokasi pelayanan, kemudian menunggu nomor antrian untuk dipanggil. Sehingga dalam rentang waktu tersebut, sebagian besar aktifitas pasien adalah menunggu yang berakibat menimbulkan kejenuhan. Hal itu tidak efisien dikarenakan waktu yang bisa digunakan untuk istirahat atau kegiatan lain habis untuk menunggu. Dari permasalahan tersebut, maka diperlukan suatu teknologi untuk memudahkan pasien dalam melakukan pendaftaran. Aplikasi pendaftaran *online* dalam penelitian ini dirancang dengan berbasis *android* serta menggunakan metodologi *Prototype* dengan menggunakan model perangkat lunak RAD (*Rapid Application Development*). Aplikasi ini dikembangkan menggunakan software *Eclipse ADT* dengan bahasa pemrograman yaitu *PHP*, *HTML*, *XML*, Java serta menggunakan database *PHP MyAdmin*. Hasil yang dicapai dalam penelitian ini adalah terciptanya suatu aplikasi pendaftaran *online* yang memungkinkan proses pendaftaran pasien ini mengurangi rentang waktu tunggu pasien dan lebih menghemat waktu.

Kata kunci : Aplikasi Pendaftaran, *Android*, *Online*



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Model Perangkat Lunak <i>RAD</i>	5
2.2 Pengembangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML	6
2.2.1 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	6
2.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem	10
2.3.1 <i>Android</i>	10
2.3.2 <i>Android SDK</i>	11
2.3.3 ADT	11

2.3.4	<i>ECLIPSE</i>	11
2.3.5	PHP	11
2.3.6	<i>JAVA</i>	12
2.3.7	MySQL	12
2.3.8	XAMPP	13
2.4	Teori Pendukung.....	13
2.4.1	Pendaftaran	13
2.4.2	Aplikasi <i>Mobile</i>	13
2.5	Penelitian Terdahulu.....	13

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Sistem.....	16
3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	17
3.3	<i>Tools</i> Pengembangan Sistem.....	17
3.2.1	<i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	17

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Profil Perusahaan.....	18
4.1.1	Struktur, Jabatan, Tugas, dan Wewenang Organisasi.....	19
4.1.2	Visi Dan Misi.....	20
4.2	Analisis Masalah.....	21
4.2.1	Analisis Kebutuhan.....	21
4.2.2	Analisis Sistem Berjalan.....	22
4.3	Perancangan Sistem.....	23
4.3.1	Identifikasi Sistem Usulan.....	24
4.3.2	Rancangan Sistem.....	24
4.3.3	Spesifikasi Basis Data.....	47
4.4	Rancangan Layar Aplikasi	49
4.5	Rancangan Layar <i>Web Admin</i>	53
4.6	Tampilan Layar Aplikasi	59
4.7	Tampilan Layar <i>Web Admin</i>	63

4.8 Pengujian.....68

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....70

5.2 Saran70

DAFTAR PUSTAKA.....72

LAMPIRAN.....74



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model <i>RAD</i>	5
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	8
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	8
Gambar 2.4 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	9
Gambar 2.5 Contoh <i>Class Diagram</i>	10
Gambar 4.1 Struktur Organisasi RSUD Depati Bahrin	19
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Yang Berjalan	23
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram User</i>	24
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram Admin</i>	29
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram User Registrasi</i>	32
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram User Login</i>	33
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Daftar	34
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Info	34
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Tentang.....	35
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Logout</i>	35
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Login Admin</i>	36
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Admin Input Pasien</i>	37
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Admin Ubah Daftar Pasien</i>	38
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Admin Logout</i>	39
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram User Registrasi</i>	40
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram User Login</i>	40
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Daftar.....	41
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Info	41
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Tentang.....	42
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram Logout</i>	43
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	44

Gambar 4.22 <i>Sequence</i> Diagram Admin Input Pasien.....	44
Gambar 4.23 <i>Sequence</i> Diagram Admin Ubah Daftar Pasien	45
Gambar 4.24 <i>Sequence</i> Diagram Admin <i>Logout</i>	46
Gambar 4.25 <i>Class</i> Diagram	47
Gambar 4.26 Rancangan Awal Aplikasi	49
Gambar 4.27 Rancangan Menu Registrasi.....	50
Gambar 4.28 Rancangan Menu Utama Aplikasi.....	50
Gambar 4.29 Rancangan Menu Daftar Aplikasi	51
Gambar 4.30 Rancangan Menu Info Aplikasi.....	51
Gambar 4.31 Rancangan Menu Data Info.....	52
Gambar 4.32 Rancangan Menu Tentang Aplikasi	53
Gambar 4.33 Rancangan Menu <i>Login Web Admin</i>	54
Gambar 4.34 Rancangan Menu <i>Home Admin</i>	54
Gambar 4.35 Rancangan Menu Pasien	55
Gambar 4.36 Rancangan Menu Tambah Pasien	55
Gambar 4.37 Rancangan Menu Edit Pasien.....	56
Gambar 4.38 Rancangan Menu Daftar Pasien	56
Gambar 4.39 Rancangan Menu Tambah Daftar Pasien	57
Gambar 4.40 Rancangan Menu Edit Daftar Pasien	57
Gambar 4.41 Rancangan Menu Admin.....	58
Gambar 4.42 Rancangan Menu Edit Admin	58
Gambar 4.43 Tampilan Halaman <i>Login</i>	59
Gambar 4.44 Tampilan Menu Registrasi	60
Gambar 4.45 Tampilan Menu Halaman Utama	60
Gambar 4.46 Tampilan Menu Daftar Pasien.....	61
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Info	61
Gambar 4.48 Tampilan Info Data Pasien	62
Gambar 4.49 Tampilan Menu Tentang	62
Gambar 4.50 Tampilan Menu <i>Login Admin</i>	63
Gambar 4.51 Tampilan Menu <i>Home Admin</i>	63
Gambar 4.52 Tampilan Menu Pasien.....	64

Gambar 4.53 Tampilan Menu Tambah Pasien.....	64
Gambar 4.54 Tampilan Menu Edit Pasien	65
Gambar 4.55 Tampilan Menu Daftar Pasien.....	65
Gambar 4.56 Tampilan Menu Tambah Daftar Pasien	66
Gambar 4.57 Tampilan Menu Edit Daftar Pasein	66
Gambar 4.58 Tampilan Menu Admin	67
Gambar 4.59 Tampilan Menu Edit Admin	67



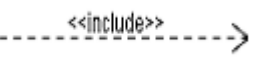



DAFTAR TABEL



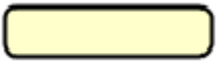

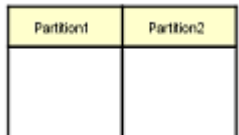
	Halaman
Tabel 2.1 Perintah pada MySQL.....	12
Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu.....	14
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Usecase</i> diagram <i>user</i> Registrasi.....	25
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Usecase</i> diagram <i>user</i> login.....	25
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Usecase</i> diagram <i>user</i> Daftar.....	26
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> <i>user</i> info.....	26
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> <i>user Logout</i>	27
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Usecase Diagram</i> <i>user</i> Tentang.....	28
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Usecase Login</i> Admin.....	29
Tabel 4.8 Deskripsi usecase diagram input pasien admin.....	29
Tabel 4.9 Deskripsi usecase diagram ubah daftar pasien admin.....	30
Tabel 4.10 Deskripsi usecase diagram <i>logout</i> admin.....	31
Tabel 4.11 Deskripsi Basis Data <i>Login</i>	47
Tabel 4.12 Deskripsi Basis Data Tabel Daftar.....	48
Tabel 4.13 Deskripsi Basis Data Tabel Pasien.....	48
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Aplikasi Dengan Metode <i>Blackbox</i>	68

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Use Case Diagram

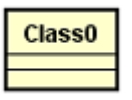

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menunjukkan <i>user</i> yang akan menggunakan sistem baru
2		<i>Association</i>	Menghubungkan <i>link</i> antar <i>element</i>
3		<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya
4		<i>Use case</i>	Menunjukkan proses yang terjadi pada sistem baru

2. Simbol Activity Diagram




No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Start Point</i>	Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas
2		<i>End Point</i>	Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas
3		<i>Activity</i>	Menandakan sebuah aktivitas
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan
5		<i>Swimlane</i>	Menunjukkan yang bertanggung jawab dalam melakukan aktivitas

6		<i>Transition</i>	Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i>
7		<i>Fork</i> (Percabangan)	Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.
8		<i>Join</i> (Penggabungan)	Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

3. Simbol Class Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Himpunan objek-objek dengan <i>atribute</i> dan <i>operation</i> yang sama dan saling keterkaitan.
2		<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan antara <i>class</i> dengan <i>class</i> lainnya

4. Simbol Sequence Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>Lifeline</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi
2		<i>Object Message</i>	Menggambarkan pengiriman pesan
3		<i>A Focus Of Control</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah <i>message</i>