

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil penelitian yang telah penulis lakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan aplikasi pemesanan menu berbasis android akan lebih menghemat waktu dalam melakukan proses pemesanan aplikasi ini sangat efektif dan efisien.
2. Aplikasi pemesanan menu dalam penelitian ini dirancang dengan berbasis android serta menggunakan metodologi *prototype*. *Prototype* adalah sebuah model dari *system* perangkat lunak untuk mendemonstrasikan konsep-konsep, percobaan rancangan, dan menemukan lebih banyak masalah dan solusi yang memungkinkan, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi pemesanan berbasis android ini memungkinkan proses pemesanan makanan dan minuman dilakukan secara praktis tanpa membutuhkan proses yang lama.

#### **5.2 Saran**

Dari hasil pembahasan di bab-bab sebelumnya, ada beberapa saran yang penulis berikan untuk mengembangkan sistem yang penulis buat, yakni sebagai berikut:

1. Halaman menu makanan dan menu minuman bisa lebih kreatif dengan tampilan *layout* yang lebih menarik namun tetap mudah digunakan oleh masyarakat umum.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat diterapkan tidak hanya berbasis *mobile* android saja tetapi berbasis *windows, IOS, dll*.
3. Diharapkan pada penelitian selanjutnya, dapat ditambahkan aplikasi untuk *delivery order* seperti *Go-food, Grab-food* dll.
4. Pada penelitian selanjutnya diharapkan adanya penambahan aplikasi pada bagian dapur, minuman dan kasir.

5. Untuk penelitian selanjutnya diperlukan adanya pemeliharaan sistem pemesanan berbasis android ini secara berkelanjutan sehingga sistem dapat terjaga dengan baik.
6. Pada penelitian selanjutnya diharapkan tidak hanya *waiters* yang bisa menggunakan aplikasi ini tetapi pelanggan juga bisa menggunakannya.

