

**SISTEM INFORMASI
PENERBITAN SURAT IZIN LOKASI PERUMAHAN
PADA SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN BANGKA TENGAH**

SKRIPSI



Mustan

1522520018P

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018**

**SISTEM INFORMASI
PENERBITAN SURAT IZIN LOKASI PERUMAHAN
PADA SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN BANGKA TENGAH**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

Mustan

1522520018P

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMENINFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2018**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1522520018P
Nama : Mustan
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENERBITAN SURAT IZIN
LOKASI PERUMAHAN PADA SEKRETARIAT
DAERAH KABUPATEN BANGKA TENGAH

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Agustus 2018



6000
LIMA RIBU RUPIAH
(Mustan)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
SISTEM INFORMASI
PENERBITAN SURAT IZIN LOKASI PERUMAHAN
PADA SEKRETARIAT DAERAH KABUPATEN BANGKA TENGAH

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

MUSTAN
1522520018P

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 11 Agustus 2018

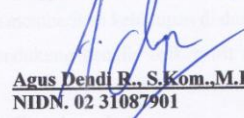
Susunan Dewan Penguji

Dosen Pembimbing



Anisah, M.Kom.
NIDN. 02 26078302

Anggota



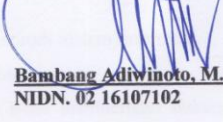
Agus Dendi R., S.Kom., M.Kom.
NIDN. 02 31087901

Kaprodi Sistem Informasi



Okkita Rizan, M.Kom.
NIDN. 02 11108306

Ketua



Bambang Adiwidoto, M.Kom.
NIDN. 02 16107102

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr. Husni Teta Sukmana, S.T., M.Sc.
NIP. 197710302001121003

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M. Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Anisah, M. Kom selaku dosen pembimbing.
8. Saudara dan sahabat-sahabatku yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, Agustus 2018

Penulis

ABSTRACTION

Warm up financial Management and Kabaten Bangka's Region Asset Intermediates Region secretariat headed by a Region secretary that lies and responsible to Bangka's Regent Intermediates. Region secretary role interrupts me coordinator in render governance common policy region that akuntabel and at a swoop interrupts me controller to activity management performing Region Peripheral at Environmentally Commanding Regency Bangka Intermediates.

Location letter of licence publication housing is one of job area that did by Region secretariat . Letter of licence publication application housing location for local developer can be done at Regency Region secretariat Bangka Intermediates. Letter of licence publication process housing location at Regency Region secretariat Bangka Intermediates to utilize application Ms. office . All document equipment that becomes peryaratan of housing project, most plies deep archives paper. It really memungkinkan archives that document is lost and damaged. Besides still suitnya to look for information that gets bearing with developer data and letter of licence publication procedure housing location.

Therefore Area ADM PUM shall get to give prima service and can in permit publication management location to SKPD on the nose utilised and correct objective. One of effort which can be done is increase and do Publication information system repair housing Location Permit with computerised and integrated system to be able to give information in point and accurate basal succeeding decision making.

Key word:

Permit publication nformation system housing location, Object oriented methodology, Unifield Modelling Language (UML)

ABSTRAKSI

Sekretariat Daerah dipimpin oleh seorang Sekretaris Daerah yang berada dan bertanggung jawab kepada Bupati Bangka Tengah . Peranan Sekretaris Daerah selaku koordinator dalam mewujudkan kebijakan umum pemerintahan daerah yang akuntabel dan sekaligus selaku pengendali terhadap pelaksanaan penyelenggaraan kegiatan Perangkat Daerah di Lingkungan Pemerintah Kabupaten Bangka Tengah.

Penerbitan surat izin lokasi perumahan adalah salah satu bidang kerja yang dilakukan oleh Sekretariat Daerah. Permohonan penerbitan surat izin lokasi perumahan untuk pengembang lokal dapat dilakukan di Sekretariat Daerah Kabupaten Bangka Tengah. Proses penerbitan surat izin lokasi perumahan di Sekretariat Daerah Kabupaten Bangka Tengah menggunakan aplikasi *Ms. office*. Semua kelengkapan dokumen yang menjadi persyaratan dari proyek perumahan, tersip dalam lembaran kertas. Hal ini sangat memungkinkan arsip dokumen tersebut hilang dan rusak. Selain itu masih suitnya untuk mencari informasi yang berkaitan dengan data pengembang dan prosedur penerbitan surat izin lokasi perumahan.

Oleh karena itu Bidang ADM PUM harus dapat memberikan pelayanan yang prima dan mampu dalam pengelolaan penerbitan izin lokasi kepada SKPD dengan tepat guna dan tepat sasaran. Salah satu upaya yang dapat dilakukan adalah meningkatkan dan melakukan perbaikan sistem informasi Penerbitan Izin Lokasi Perumahan dengan sistem yang terkomputerisasi dan terintegrasi agar dapat memberi informasi yang tepat dan akurat sebagai dasar pengambilan keputusan selanjutnya.

Kata kunci :

Sistem Informasi Penerbitan Izin Lokasi Perumahan, Metodologi Berorientasi Objek, *Unified Modelling Language* (UML)

DAFTAR ISI

	halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Definisi Sistem	6
2.1.2 Karakteristik Sistem	6
2.2 Konsep Dasar Informasi	8
2.3 Sistem Informasi	9
2.4 Konsep Dasar Basis Data	10
2.5 Perancangan Sistem	11
2.6 Analisa dan Perancangan Berorientasi Obyek	14
2.7 Analisa Berorientasi Obyek	16
2.8 Model Waterfall	20

2.9	Tinjauan Penelitian Sebelumnya.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		
3.1	Model Waterfall	24
3.2	Metode Berorientasi Objek	24
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	25
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM		
4.1	Profil Organisasi	26
	4.1.1 Sejarah Singkat Organisasi	26
	4.1.2 Struktur Organisasi	27
4.2	Proses Bisnis	31
4.3	Activity Diagram.....	32
4.4	Analisa Keluaran Sistem Berjalan	35
4.5	Analisa Masukan Sistem Berjalan	37
4.6	Identifikasi Kebutuhan	38
4.7	Package Diagram	41
4.8	Use Case Sistem Usulan	41
4.9	Deskripsi Use Case	44
4.10	Rancangan Basis Data.....	48
	4.10.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	48
	4.10.2 Transformasi ERD ke LRS	49
	4.10.3 Logical Record Structure	50
	4.10.4 Relasi	51
	4.10.5 Spesifikasi Basis Data	54
4.11	Rancangan Antar Muka.....	60
	4.11.1 Rancangan Keluaran.....	60
	4.11.2 Rancangan Masukan.....	62
4.12	Rancangan Dialog Layar.....	65
	4.12.1 Struktur Tampilan.....	65
	4.12.2 Rancangan Layar.....	66

4.13	Sequence Diagram	76
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA		88
LAMPIRAN		
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	90
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	94
	Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan.....	98
	Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan.....	103
	Lampiran E Surat Selesai Riset	111

DAFTAR GAMBAR

	halaman
1. Gambar 4.1 : Struktur Organisasi.....	28
2. Gambar 4.2 : Activity Diagram Permohonan.....	32
3. Gambar 4.3 : Activity Diagram Undangan Paparan.....	33
4. Gambar 4.4 : Activity Diagram Pemberitahuan pertimbangan.....	34
5. Gambar 4.5 : Activity Diagram SK Izin Lokasi.....	35
6. Gambar 4.6 : Package Diagram.....	41
7. Gambar 4.7 : Use Case Diagram Package Pendataan	42
8. Gambar 4.8 : Use Case Diagram Package Permohonan	42
9. Gambar 4.9 : Use Case Diagram Package Pertimbangan Teknis....	43
10. Gambar 4.10 : Use Case Diagram Package SK	43
11. Gambar 4.11 : Use Case Diagram Package Laporan	44
12. Gambar 4.12 : ERD	49
13. Gambar 4.13 : Transformasi.....	50
14. Gambar 4.14 : LRS.....	51
15. Gambar 4.15 : Struktur Tampilan	65
16. Gambar 4.16 : Rancangan Layar Menu Pendataan	66
17. Gambar 4.17 : Rancangan Layar Menu Permohonan	66
18. Gambar 4.18 : Rancangan Layar Menu Pertimbangan	67
19. Gambar 4.19 : Rancangan Layar MenuSK	67
20. Gambar 4.20 : Rancangan Layar Input Pengembang.....	68
21. Gambar 4.21 : Rancangan Layar Input Dinas	68
22. Gambar 4.22 : Rancangan Layar Input Permohonan	69
23. Gambar 4.23 : Rancangan Layar Cetak Undangan.....	70
24. Gambar 4.24 : Rancangan Layar Input Persetujuan.....	71
25. Gambar 4.25 : Rancangan Layar Cetak Surat Pemberitahuan.....	72
26. Gambar 4.26 : Rancangan Layar Input SPT	73
27. Gambar 4.27 : Rancangan Layar Cetak SK	74
28. Gambar 4.28 : Rancangan Layar Cetak Laporan	75

29. Gambar 4.29	:	Sequence Diagram Entry Pengembang	76
30. Gambar 4.30	:	Sequence Diagram Entry Dinas	77
31. Gambar 4.31	:	Sequence Diagram Entry Permohonan.....	78
32. Gambar 4.32	:	Sequence Diagram Cetak SUP.....	79
33. Gambar 4.33	:	Sequence Diagram Entry SPP	80
34. Gambar 4.34	:	Sequence Diagram Cetak SPPT	81
35. Gambar 4.35	:	Sequence Diagram Input SPT	82
36. Gambar 4.36	:	Sequence Diagram Cetak SKIL	83
37. Gambar 4.37	:	Sequence Diagram Cetak Laporan.....	84
38. Gambar 4.38	:	Class Diagram	85

DAFTAR TABEL

	halaman
1. Tabel 4.1 : Tabel Pengembang	52
2. Tabel 4.2 : Tabel Permohonan.....	52
3. Tabel 4.3 : Tabel SPP	53
4. Tabel 4.4 : Tabel SPPT.....	53
5. Tabel 4.5 : Tabel SPT	53
6. Tabel 4.6 : Tabel SKIL.....	54
7. Tabel 4.7 : Tabel Dinas	54
8. Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pengembang	55
9. Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Tabel Pemohonan	56
10. Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Tabel SUP.....	56
11. Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data Tabel SPP	57
12. Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data Tabel SPPT	58
13. Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data Tabel SPT	58
14. Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data Tabel SKIL	59
15. Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Tabel Dinas	60

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



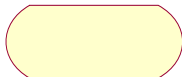
Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



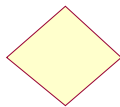
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

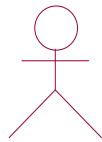
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

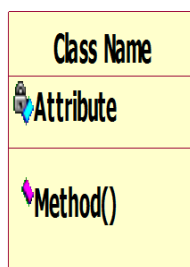
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

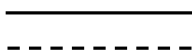
Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi

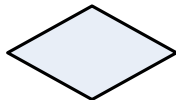
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atrribut/Property

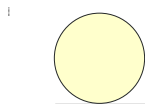
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



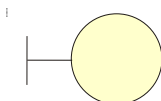
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



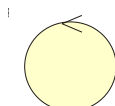
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan

