

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Kartono, Moh, 2016, *Aplikasi Mobile Pembelajaran Doa Harian dan Hadist Berbasis Android Pada SD Negeri 37 Pangkalpinang*, skripsi, Program sarjana ilmu komputer, STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- [2] Sundari, 2016, *Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf, Angka, Warna, dan Bentuk Bangunan Datar Pada Siswa Kelas 1 SDN 5 Parittiga Berbasis Android*, skripsi Program sarjana ilmu komputer, STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- [3] Lestari, 2015, *Aplikasi Doa Sehari-Hari Untuk Anak Muslim Berbasis Android Pada TK/TPA Aljahiddin Pebabri Sungailiat*, skripsi Program sarjana ilmu komputer, STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
- [4] Wijaya Sani Ibnu, Rival Muhamad, 2014, *Rancangan Aplikasi Game Edukasi Pengenalan Bahasa Arab Berbasis Android*, Jurnal Ilmiah Media Processor Vol.10 No.1.
- [5] Hakim Nurul Deden, Trisnawati Dewi, Sari Linda Asli, 2014, *Rancangan Bangun Aplikasi Pengenalan Dasar Bahasa Arab Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*, Jurnal STT-Garut Vol. 11 No. 1.
- [6]. Mistari, Rengga Asmara, Risky Yuniar Hakkun, 2012, *Aplikasi Belajar Membaca dan Mengucapkan Huruf Hijaiyah Dengan Tajwid Berbasis Android*: Surabaya
- [7]. Jumadri, 2015, *Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Membaca Huruf Hijaiyah Dengan Animasi 2D Berbasis Android*, skripsi, Teknik Informatika, STMIK TIME Medan.
- [8]. Nazruddin Safaat H, 2015, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*, Informatika Bandung.
- [9]. Irawan, 2014. *Toko Buku Online Dengan ANDROID* , Maxikom : Palembang.

- [10]. Pressman, Roger S, 2012. *Rekayasa Perangkat Lunak –Buku Satu Pendekatan Praktis (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi
- [11]. Rosa A. S. Dan M. Salahudin, 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung*. Informatika Bandung.
- [12]. Hermawan S, Stephanus, 2011. *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta :Andi
- [13]. Mita Rohayati, 2014. *Jurnal Membangun Sistem Informasi Monitoring Data Inventory Di Vio Hotel Indonesia : Bandung*.
- [14] Soleh Ricky Zaka, Zahrotun Lisna ,2015, *Media Pembelajaran Pengenalan Huruf Hijaiyah Untuk Anak Usia Dini 2-3 Tahun*, jurnal Telematika vol.12,No 02.
- [15] Aryani Rahayu, 2014, *Peningkatan Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah Melalui Bermain Kartu Pada Siswa*, Jurnal Ilmiah PG-Paud Semarang Vol 2 No.2

