

**DESAIN SISTEM INFORMASI UNTUK PENGOLAHAN DATA  
PERIZINAN NELAYAN DENGAN MODEL RAD PADA DINAS  
KELAUTAN DAN PERIKANAN BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



**RIVALDI PERWIRA**

**1422500222**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKAL PINANG  
2017/2018**

**DESAIN SISTEM INFORMASI UNTUK PENGOLAHAN DATA  
PERIZINAN NELAYAN DENGAN MODEL RAD PADA DINAS  
KELAUTAN DAN PERIKANAN BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**RIVALDI PERWIRA**

**1422500222**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKAL PINANG  
2017/2018**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nim : 1422500222

Nama : RIVALDI PERWIRA

Judul Skripsi : DESAIN SISTEM INFORMASI UNTUK  
PENGOLAHAN DATA PERIZINAN NELAYAN  
DENGGA MODEL RAD PADA DINAS KELAUTAN  
DAN PERIKANAN BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 5 September 2018



(RIVALDI PERWIRA)

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**DESAIN SISTEM INFORMASI UNTUK PENGOLAHAN DATA  
PERIZINAN NELAYAN DENGAN MODEL RAD PADA DINAS  
KELAUTAN DAN PERIKANAN BERBASIS WEB**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**RIVALDI PERWIRA**  
1422500222

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 07 Agustus 2018

**Dosen Pembimbing**



**Anisah, M.Kom.**  
NIDN. 0226078302

**Susunan Dewan Penguji  
Anggota**



**Kiswanto, ST., M.Kom.**  
NIDN. 0228088401

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, M.Kom.**  
NIDN.0211108306

**Ketua**



**Okkita Rizan, M.Kom.**  
NIDN. 0211108306

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 20 Agustus 2018

**KETUA KEMAHasiswaAN ATMA LUHUR PANGKALPINANG**



**Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc**  
NIP. 197710302001121003

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillahirobbil'alamin*, dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT atas Rahmat dan karuniaNya kepada kita semua serta shalawat dan salam kepada junjungan kita Nabi besar Muhammad SAW sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebagaimana yang diharapkan. Laporan ini ditunjukan untuk memenuhi salah satu syarat agar dapat memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata satu (S1) Program studi Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

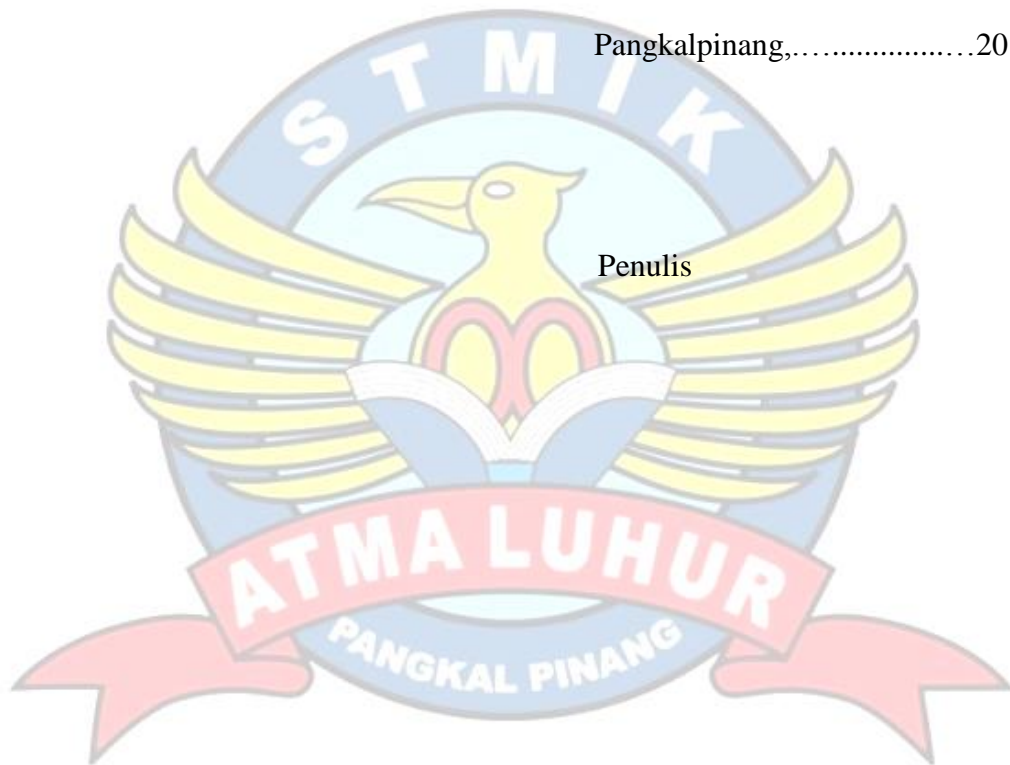
Banyaknya dukungan serta dorongan motivasi dari berbagai pihak yang telah mendampingi penulis untuk dapat menyelesaikan laporan skripsi. Oleh karena itu, pada kesempatan ini perkenalkanlah saya untuk mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan KaruniaNya sehingga laporan ini terselesaikan
2. Kedua orangtuaku tercinta (Wisnu Rahayu dan Reini) yang telah membiayai, mendukung dan mendo'akan saya agar bisa menyelesaikan pendidikan ini.
3. Kakak dan Adikku (Hendra Wisastra, Riski Purnama dan Winda Zhafirah) yang juga ikut mendo'akan dan mendukung saya selama ini.
4. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
5. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang
7. Ibu Anisah, M.Kom selaku Pembimbing yang telah banyak memberikan pelajaran dan informasi sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.

8. Bapak H. Ahd. Sapran, SE.MM selaku Kepala Dinas Kelautan Dan Perikanan
9. Sri Marlyna yang selalu memberikan spirit maupun doa untuk terus menyelesaikan skripsi ini
10. Teman-teman seperjuangan terutama angkatan 2014 (Usman, Sages, Rian, Alghozali, Erianto, Hendrian, Adi)

Pangkalpinang,.....2018

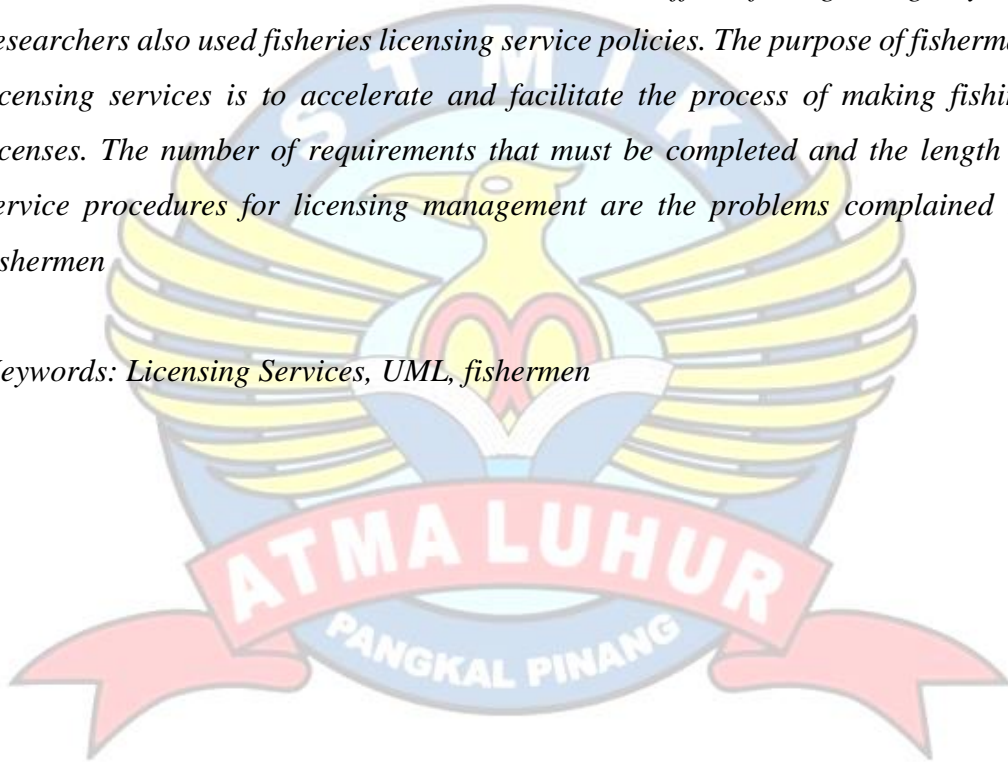
Penulis



## ABSTRACT

*The Department of Marine and Fisheries has several main functions, namely the fisherman licensing service. The policy of fishermen licensing service in Bangka Regency that has not run optimally, causing problems in practice. This study aims to analyze the fishermen licensing process in Bangka regency. The methods and models used in this study are the UML method (unified modeling language) and RA0D (Rapid Application Development) model, in obtaining data, researchers conducted interviews with the Marine and Fisheries Office of Bangka Regency, the researchers also used fisheries licensing service policies. The purpose of fisherman licensing services is to accelerate and facilitate the process of making fishing licenses. The number of requirements that must be completed and the length of service procedures for licensing management are the problems complained by fishermen*

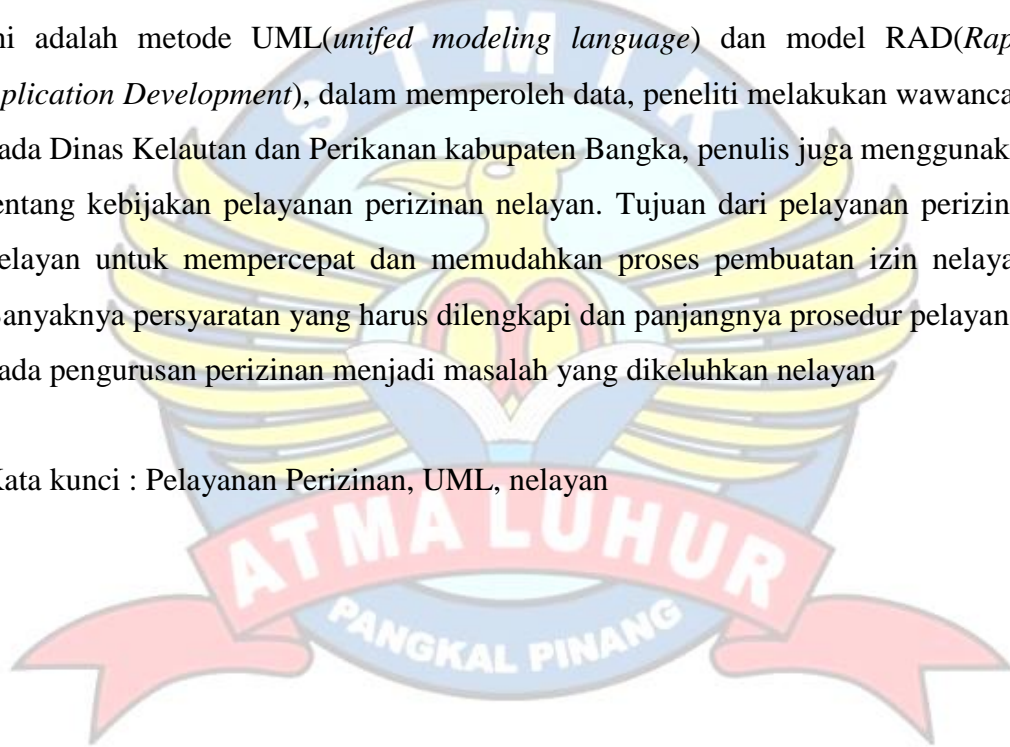
*Keywords: Licensing Services, UML, fishermen*



## ABSTRAKSI

Dinas Kelautan dan Perikanan memiliki beberapa fungsi utama yaitu pelayan perizinan nelayan. Kebijakan pelayanan perizinan nelayan dikabupaten Bangka yang belum berjalan optimal sehingga menimbulkan masalah-masalah dalam prakteknya. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis proses perizinan nelayan dikabupaten Bangka. Metode dan model yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode UML(*unifed modeling language*) dan model RAD(*Rapid Aplication Development*), dalam memperoleh data, peneliti melakukan wawancara pada Dinas Kelautan dan Perikanan kabupaten Bangka, penulis juga menggunakan tentang kebijakan pelayanan perizinan nelayan. Tujuan dari pelayanan perizinan nelayan untuk mempercepat dan memudahkan proses pembuatan izin nelayan. Banyaknya persyaratan yang harus dilengkapi dan panjangnya prosedur pelayanan pada pengurusan perizinan menjadi masalah yang dikeluhkan nelayan

Kata kunci : Pelayanan Perizinan, UML, nelayan





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian .....	2
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Pengertian Sistem .....	5
2.2 Pengertian Informasi.....	5
2.3 Pengertian Sistem Informasi .....	5
2.4 Pengertian Data Perizinan.....	6
2.5 Pengertian Dinas Kelautan Dan Perikanan .....	6

2.6 Model Pengembangan Perangkat Lunak .....	6
2.7 Unified Modelling Language (UML) .....	8
1. Activity Diagram .....	9
2. Sequence Diagram.....	9
3. Usecase Diagram.....	9
4. Class Diagram .....	9
5. Deployment Diagram .....	9
2.8 Entyti Relationship Diagram (ERD) .....	10
2.9 Basis Data.....	11
2.10 Logical Record Structure (LRS) .....	11
2.11 Website.....	11
2.12 Xampp .....	12
2.13 Hyeper Text Markup Language (HTML) .....	12
2.14 Penelitian Terdahulu .....	13
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Model Pengembangan Sistem.....	15
3.2 Metode Penelitian.....	15
3.3 Alat Bantu / Tools Pengembangan Sistem.....	16
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	
4.1 Organisas .....	17
4.1.1 Struktur Organisasi.....	17
4.1.2 Tugas .....	18
4.1.3 Wewenang.....	19
4.2 Proses Bisnis .....	20
4.2.1 Proses Pendataan Permohonan Perizinan.....	20
4.2.2 Proses pembuatan SKTKPI.....	20
4.3 Activity Diagram.....	21
4.3.1 Proses Pendataan Permohonan Perizinan.....	21
4.3.2 Proses Pembuatan SKTKPI.....	22

4.4 Analisa Keluaran .....	23
4.5 Analisa Masukan .....	23
4.6 Identifikasi Kebutuhan .....	25
4.7 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	28
4.8 Transformasi ERD ke LRS .....	29
4.9 Logical Record Structure (LRS) .....	30
4.10 Tabel.....	31
4.11 Spesifikasi Basis Data .....	32
4.12 Usecase Diagram.....	38
4.13 Deskripsi Usecase .....	39
4.14 Rancangan Dokumen keluaran Dan Masukan Sistem Usulan .	44
4.14 Struktur Tampilan .....	47
4.15 Rancangan Layar.....	48
4.16 Class Diagram .....	60
4.17 Sequence Diagram.....	61
4.18 Deployment Diagram .....	70
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	71
5.2 Saran.....	71
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>72</b>
<b>LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>74</b>
<b>LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....</b>	<b>76</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....</b>	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN .....</b>	<b>84</b>
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....</b>	<b>92</b>
<b>LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN .....</b>	<b>94</b>
<b>LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI.....</b>	<b>96</b>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model RAD .....	8
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	17
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pendataan.....	21
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Pembuatan SKTKPI.....	22
Gambar 4.4 Entity Relationship Diagram.....	28
Gambar 4.5 Transformasi ERD ke LRS .....	29
Gambar 4.6 Logical Record Structure .....	30
Gambar 4.7 Usecase Diagram.....	38
Gambar 4.8 Struktur Tampilan .....	43
Gambar 4.9 Rancangan Menu Login .....	44
Gambar 4.10 Rancangan Layar Menu Home.....	45
Gambar 4.11 Rancangan Layar Data Entry .....	46
Gambar 4.12 Rancangan Layar Entry Data Nelayan.....	47
Gambar 4.13 Rancangan Layar Entry Data Kapal.....	48
Gambar 4.14 Rancangan Layar Entry Data Alat Tangkap .....	49
Gambar 4.15 Rancangan Layar Entry Data SPP.....	50
Gambar 4.16 Rancangan Layar Entry Data Hasil Produksi.....	51
Gambar 4.17 Rancangan Layar Entry Data Pemasaran .....	52
Gambar 4.18 Rancangan Layar Entry Data SKTKPI .....	53
Gambar 4.19 Rancangan Layar Entry Laporan SKTKPI.....	54
Gambar 4.20 Rancangan Layar Cetak Laporan SKTKPI .....	55
Gambar 4.21 Class Diagram .....	56
Gambar 4.22 Sequence Diagram Login.....	57

Gambar 4.23 Sequence Diagram Nelayan .....	58
Gambar 4.24 Sequence Diagram Kapal .....	59
Gambar 4.25 Sequence Diagram Alat Tangkap.....	60
Gambar 4.26 Sequence diagram SPP.....	61
Gambar 4.27 sequence Diagram Hasil Produksi.....	62
Gambar 4.28 Sequence Diagram Pemasaran .....	63
Gambar 4.29 Sequence Diagram Entry SKTKPI.....	64
Gambar 4.30 Sequence Diagram Cetak Laporan .....	65
Gambar 4.31 Deployment Diagram .....	66



## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Nelayan .....	31
Tabel 4.2 Tabel SPP .....	31
Tabel 4.3 Tabel Hasil Produksi .....	31
Tabel 4.4 Tabel Kapal .....	31
Tabel 4.5 Tabel Pemasaran .....	32
Tabel 4.6 Tabel Surat Keterangan Terdaftar Kapal Penangkap ikan.....	32
Tabel 4.7 Tabel Ada .....	32
Tabel 4.8 Tabel Alat tangkap .....	32
Tabel 4.9 Tabel spesifikasi Basis Data Nelayan .....	33
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data SPP .....	33
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Hasil Produksi .....	34
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Kapal .....	34
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Pemasaran .....	35
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data SKTKPI.....	36
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Ada .....	36
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Alat tangkap .....	37
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Admin.....	37

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Activity Diagram



#### **Start Point**

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



#### **Activites**

Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.



#### **Decision**

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



#### **Penggabungan**

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



#### **End Point**

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

Name Swimlane

#### **Swimlane**

Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi