

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi komputer pada saat sekarang ini mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan masyarakat. Teknologi yang berkembang sesuai tuntutan zaman menjadi sarana yang sangat mendukung untuk menangani berbagai permasalahan yang timbul dalam mengelola dan menyelesaikan permasalahan yang ada di Perusahaan, Instansi maupun organisasi.

Begitu juga dengan SMK N 1 Kelapa, yang sudah menggunakan komputer untuk mengelola berbagai permasalahan kerja yang ada di lingkungan sekolah sehingga aktivitas kerja dapat berjalan lancar dan semakin baik. SMK N 1 Kelapa dalam mengolah data tentang informasi Penggajian pegawai dan guru menggunakan komputer, namun penggunaannya belum maksimal. Hal itu terjadi dikarenakan semakin bertambahnya data yang diperlukan untuk dicatat sebagai dokumen.

Mengingat pentingnya peranan sistem penggajian, maka sistem tersebut harus didesain dengan baik agar dapat memberikan layanan yang mencukupi bagi pegawai serta dapat membantu memberikan dukungan informasi bagi pihak manajemen dalam pengambilan keputusan, dapat berupa informasi yang berkualitas yang disajikan dalam bentuk laporan. Hal ini perlu didukung oleh sistem informasi yang mampu menyediakan informasi secara cepat dan akurat mengingat penggajian adalah salah satu proses dalam organisasi yang rentan terhadap masalah. Kesalahan perhitungan atau keterlambatan pembayaran gaji merupakan contoh masalah yang sering dihadapi dalam sistem penggajian.

Tujuan dari penelitian ini adalah dalam rangka membangun sistem informasi yang berbasis aplikasi desktop yang mampu menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang akurat, tepat waktu serta relevan dan efektif.

Berdasarkan uraian singkat diatas, dalam melaksanakan laporan Skripsi, maka penulis akan memberi judul : “**Aplikasi Sistem Informasi Penggajian Pegawai dan Guru Pada SMK Negeri 1 Kelapa**”.

## **1.2 Masalah**

Masalah-masalah yang terjadi pada proses penggajian di SMK Negeri 1 Kelapa antara lain :

- a. Lamanya waktu yang diperlukan dalam melakukan pencarian dan pencatatan data-data gaji Pegawai sehingga dalam pembuatan laporan sering mengalami keterlambatan.
- b. Kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dan perhitungan atas transaksi penggajian yang terjadi.
- c. Penyimpanan dokumen yang masih menggunakan arsip sebagai media penyimpanan, sehingga mengalami kesulitan dalam melakukan pengurutan dan pencarian dokumen jika dibutuhkan sewaktu-waktu.
- d. History data kurang jelas.

## **1.3 Tujuan Penulisan**

Dengan melihat dari permasalahan yang timbul, maka perancangan sistem ini mempunyai tujuan sebagai berikut :

- a. Menghasilkan sistem yang lebih efektif dan efisien dibandingkan sistem yang sedang berjalan saat ini.
- b. Mempermudah dan memperlancar cara kerja pegawai dalam pengolahan data penggajian pegawai
- c. Mencari jalan keluar untuk mengatasi kelemahan-kelemahan dari sistem yang sedang dipakai.
- d. Meningkatkan efektifitas dan produktifitas kerja Pegawai dalam penyajian laporan daftar gaji Pegawai.
- e. Membuat laporan Skripsi, dalam rangka menyelesaikan pendidikan program sarjana pada STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

#### **1.4 Batasan Masalah**

Dengan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis hanya membatasi permasalahan yang ada pada sistem informasi Penggajian saja.

Adapun ruang lingkup masalah yang akan dibahas adalah kegiatan yang ada di Bagian Penggajian SMK Negeri 1 Kelapa, yaitu :

- a. Pembuatan sistem informasi pengelolaan gaji pegawai dan guru yang berbasis aplikasi desktop
- b. Sistem penggajian ini hanya mencakup pegawai dan guru yang ada pada SMK Negeri 1 Kelapa
- c. Software yang digunakan adalah Visual Basic.Net 2008 dengan database Microsoft Acces 2007.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Untuk mengetahui gambaran sistem yang sudah berjalan dalam rangka pengembangan sistem, metode penelitian yang penulis gunakan dalam penelitian ini terdiri dari :

##### **1.5.1 Pengumpulan Data**

- a. Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data yang berupa komunikasi langsung antara penulis dengan responden bertujuan untuk mendapatkan masukan serta informasi yang berkaitan dengan penyusunan laporan ini.

- b. Observasi

Dalam hal ini penulis langsung melihat atau mengadakan pengamatan ke bagian-bagian yang ada hubungannya dengan sistem penggajian Pegawai sekaligus pengumpulan dokumen-dokumen yang digunakan.

c. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan mempelajari dan mengumpulkan bahan dari buku-buku atau sumber yang berkaitan dengan topic permasalahan.

d. Studi Literatur

Pengumpulan bahan tertulis yang ada kaitannya dengan masalah yang dihadapi.

### 1.5.2 Analisa Sistem

Salah satu pendekatan pengembangan sistem adalah pendekatan analisa object oriented. Pendekatan object oriented dilengkapi dengan alat-alat teknik pengembangan sistem yang hasil akhirnya akan didapat sistem yang object oriented yang dapat didefinisikan dengan baik dan jelas.

Kegiatan yang dilakukan pada tahap analisa sistem ini adalah :

- a. Menganalisa system yang ada, yaitu mempelajari dan mengetahui apa yang dikerjakan pada system yang ada.
- b. Menspesifikasikan sistem, yaitu menspesifikasikan masukan yang digunakan, database yang ada, proses yang dilakukan dan keluaran yang dihasilkan.

Adapun tahap-tahap pada analisa sistem antara lain :

1) *Activity Diagram*

*Activity Diagram* digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas didalam suatu proses.

2) *Usecase Diagram*

*Use case Diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*.

### 3) *Use Case Description*

*Usecase Deskriptor* digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *us case diagram*.

## 1.5.3 Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah merancang system secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem baru yang diusulkan dengan disertai rancangan database dan spesifikasi program.

Alat-alat yang digunakan pada tahap perancangan sistem adalah sebagai berikut :

#### a. *Entity Relationship Diagram ( ERD )*

ERD digunakan untuk menggambarkan hubungan antara data store yang ada dalam diagram arus data.

#### b. *Logical Record Structure ( LRS )*

LRS terdiri dari *link-link* diantara tipe record. *Link* ini menunjukkan arah dari satu tipe *record* lainnya.

#### c. Normalisasi

Normalisasi adalah kegiatan mengelompokan atribut-atribut sehingga mendapatkan bentuk yang normal.

#### d. Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi Basis Data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model konseptual secara lengkap.

#### e. *Sequence Diagram*

*Sequence Diagram* untuk menggambarkan interaksi antara objek di dalam dan disekitar sistem ( termasuk pengguna, *display* dan sebagainya ) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu.

## 1.6 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Pelaksanaan penelitian dalam rangka penyusunan laporan Skripsi dilaksanakan di SMK Negeri 1 Kelapa beralamat di Jln. Mentok, Desa. Dendang, Kec.Kelapa, Kab. Bangka Barat. Waktu penelitian dilakukan mulai bulan April sampai dengan bulan Juli 2013

## 1.7 Sistematika Penulisan

Agar penulis dapat menjelaskan tentang laporan Skripsi ini secara terurai dengan baik dan akurat, maka penulisan disusun secara terstruktur dan sistematika, adapun sistematika penulisan yang digunakan untuk menyusun laporan ini sebagai berikut:

### **BAB I                   PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian, waktu dan tempat pelaksanaan, serta sistematika penulisan.

### **BAB II                 LANDASAN TEORI**

Bab ini penulis menjelaskan teori mengenai pengertian konsep sistem informasi, analisa dan perancangan sistem berorientasi objek dengan UML, dan teori-teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan sistem yang akan dibahas.

### **BAB III               ANALISA SISTEM**

Bab ini berisi PEP (*Project Execution Plan*) yang berisi objektif proyek, identifikasi stakeholders, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek (yang berisi : *work breakdown structure*, *milestone*, jadwal proyek), RAB (Rencana Anggaran Biaya), Struktur Tim Proyek berupa table RAM (*Responsible*

*Assignment Matriks*) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (*project risk*) dan *meeting plan*.

#### **BAB IV**

#### **STUDI KASUS**

Bab ini penulis akan menguraikan tentang rancangan basis data berupa *class diagram*, *Logical Record Struktur ( LRS )*, *trasformasi Logical Record Struktur ( LRS )* ke Relasi, Spesifikasi Basis Data dan menguraikan tentang rancangan antar muka berupa rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar dan *sequence diagram*.

#### **BAB V**

#### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dan saran dari bab-bab sebelumnya apa yang telah dibahas pada masing-masing bab dan saran-saran yang kiranya dapat diterima dan diterapkan.