

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin cepat, khususnya teknologi *smartphone*, media *smartphone* telah meluas ke berbagai aspek, mulai dari aspek dunia hiburan, pendidikan hingga meluas ke dunia bisnis. Media *smartphone* banyak tipe dalam penggunaannya. Salah satu yang sedang banyak digunakan saat ini adalah android. Hal ini membuat masyarakat beradaptasi dengan teknologi *smartphone* yang ada. Maka dari itu dengan berkembangnya teknologi *smartphone* yang ada diharapkan mampu memberikan sarana yang diperlukan bagi kelangsungan, kenyamanan dan kemudahan hidup manusia. Pemilihan teknologi *smartphone* untuk salah satu pengembangan aplikasi selain lebih mudah dalam pengoperasiannya, karena sifat dari *smartphone* yang fleksibel menjadi salah satu alasannya.

Sistem informasi akademik pada sebuah sekolah merupakan suatu yang sangat penting bagi siswa dan orang tua siswa. Sistem informasi akademik dapat digunakan untuk melihat data siswa seperti raport, jadwal mata pelajaran, profil tentang sekolah, absensi siswa dan lain sebagainya. Dengan adanya aplikasi sistem akademik siswa atau pun orang tua siswa dapat dengan mudah mengakses sistem informasi akademik melalui perangkat *smartphone* android yang selama ini masih dilakukan dengan cara manual di sekolah-sekolah. Dan dengan adanya aplikasi Nilai dan Kegiatan Siswa Berbasis Android siswa siswi atau pun orang tua bisa dengan mudah mendapatkan informasi yang dibutuhkan dalam aktivitas akademik sekolah kapanpun dan dimanapun selama masih terhubung dengan jaringan internet.

SMA Negeri 1 Pangkalanbaru adalah salah satu sekolah negeri yang ada di Jl. Green Babel Desa Jeruk Kecamatan Pangkalanbaru, karena menyampaikan informasi nilai dan kegiatan siswa masih menggunakan sistem manual. Untuk itu SMA Negeri 1 Pangkalanbaru membutuhkan Aplikasi Nilai dan Kegiatan Siswa Berbasis Android.

Berdasarkan uraian diatas, penulis menuangkannya dalam bentuk skripsi yang berjudul : “**APLIKASI NILAI DAN KEGIATAN SISWA BERBASIS ANDROID PADA SMA NEGERI 1 PANGKALANBARU**”.

Berikut ini menurut tinjauan studi yang *relevan* dengan beberapa penelitian saya sebagai berikut:

Penelitian [1] ini berjudul “**Aplikasi Mobile Sistem Informasi Akademik Berbasis Android Pada SMKN 1 Pangkalpinang**”. Dalam penelitian ini menggunakan metode penelitian dengan analisis dan metode perancangan dimana pada metode analisis, penulis menganalisa kebutuhan dan melalui hasil analisa tersebut penulis merancang tahapan-tahapan yang akan dilakukan.

Hasil yang dicapai adalah tercapainya kemudahan yang didapatkan pengguna yaitu orang tua dan siswa/i SMK Negeri 1 Pangkalpinang itu dalam mendapatkan informasi akademik sekolah siswa/i yang bersangkutan secara cepat dan mudah, dimana artinya adalah orang tua murid tidak perlu repot datang kesekolah untuk mengetahui informasi tertentu yang ingin diketahui. Dalam penggunaannya, smartphone android harus terhubung dengan internet agar informasinya dapat diakses.

Penelitian [2] ini berjudul “**Aplikasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Android Pada SMK Negeri 5 Pangkalpinang**”. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan metode analisa dan perancangan dimana pada metode analisa, penulis menganalisa kebutuhan dan melalui hasil analisa penulis tahap-tahapan yang akan dilakukan.

Hasil yang didapatkan penelitian memberi karya nyata dalam memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi dari pihak sekolah khususnya Sekolah Maneger Kejuruan Negeri 5 Pangkalpinang. Dimana artinya adalah orang tua murid tidak perlu datang kesekolah untuk mengetahui informasi tertentu yang ingin diketahui. Dalam penggunaannya, smartphone android harus terhubung dengan internet agar informasinya dapat diakses.

Penelitian [3] ini berjudul “**Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android Pada Universitas Tama Jagakarsa**” metode dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan metode berbasis Object Oriented dengan menggunakan model desain UML (*Unified Modelling Language*). Karena keterbatasan mengakses akademik *online* ini yaitu hanya dapat mengakses pada aplikasi *mozilla firefox*, maka peneliti membuat suatu alternatif sekaligus untuk meningkatkan efektivitas dalam menggunakan bahasa pemrograman *java*, dimana *java* digunakan untuk membangun aplikasi android, sedangkan basis data yang digunakan adalah MySQL.

Penelitian [4] ini berjudul “**Aplikasi Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis Android**”. Metode ini menggunakan metode linier Squential Model. Aksara jawa seolah menjadi salah satu warisan budaya yang terlupakan. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu pola pelestarian yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat sehingga aksa jawa tersebut mampu bertahan dengan warisan budaya indonesia. Atas dasar itulah pada penelitian ini dikembangkan suatu media sekaligus alat bantu berupa aplikasi pembelajaran Aksara Jawa Android.

Penelitian [5] ini berjudul “**Rancangan Sistem Informasi Akademik Unisma Berbasis Android dan Web**” dalam penelitian menggunakan metode *Waterfall*, layanan SIM Unisma diintegritasikan pada apliakasi sistem informasi akademik berbasis Android yang ada pada *Smartpone*, menampilkan program dari aplikasi sistem informasi akademik. Yang dapat memberikan kemudahan dalam mengakses dan pelayanan kegiatan-kegiatan akademik.

Hasilnya mempermudah mahasiswa dalam pengaksesan sistem informasi melalui pada perangkat bergerak. Moble web yang berguna untuk memudahkan mahasiswa dalam mendapatkan informasi akademik melalui perangkat bergerak , dari hasil pengujian blackbox didapatkan hasil bahwa aplikasi sudah dapat memberikan informasi sesuai dengan kebutuhan mahasiswa, seperti informasi KHS dan KRS, informasi jadwal, informasi matakuliah dan informasi transkrip nilai.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas dapat disimpulkan beberapa permasalahan yaitu :

1. Bagaimana membangun aplikasi nilai dan kegiatan siswa berbasis android pada SMA Negeri 1 Pangkalanbaru?
2. Bagaimana cara mempermudah siswa yang masih harus kesekolah apabila ingin mengetahui informasi remedial atau perbaikan nilai?

1.3 Tujuan dan manfaat Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah

1. Untuk membangun aplikasi nilai dan kegiatan siswa berbasis android pada SMA Negeri 1 Pangkalanbaru.
2. Informasi yang dapat diakses oleh siswa berupa informasi jadwal pelajaran, nilai ujian semester, pendaftaran ekstrakurikuler, informasi seputaran sekolah.

Manfaat dari penelitian yang dilakukan adalah

1. Memberikan kemudahan siswa dalam mendapatkan informasi.
2. Memberikan peningkatan pelayanan pendidikan.

1.4 Batasan Masalah

Pembahasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan agar dalam pembahasan lebih sesuai dan terarah dengan tujuan yang ingin dicapai.

Batasan masalah hanya dalam hal akademik saja dengan cakupan dan ruang lingkup :

1. Siswa yang dapat mengakses aplikasi hanya siswa SMA Negeri 1 Pangkalanbaru.
2. Informasi yang dapat diakses oleh siswa berupa nilai ujian semester, pendaftaran ekstrakurikuler, informasi seputaran sekolah.
3. Aplikasi ini dibangun hanya untuk sistem operasi berbasis android minimal versi 4.3.

1.5 Sistematika Penulisan

Laporan ini ditulis dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

BAB ini merupakan awal yang mengemukakan latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi perancangan, waktu dan tempat dan sistematika penulisannya.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai Metodologi Penelitian yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Nilai dan Kegiatan Siswa dengan Berbasis Android pada SMA Negeri 1 Pangkalanbaru.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi antara lain: Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian, Bab ini point utamanya adalah analisis masalah, perancangan, dan implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan menjelaskan kesimpulan dan saran dari penulis yang berhubungan dengan pembuatan laporan penelitian.