

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kasemin, K., 2016, *Agresi Perkembangan Teknologi*, Ed.1, Prenadamedia Group, Jakarta.
- [2] Jubilee Enterprise, 2015, *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [3] Hidayat, T., 2014, *Aplikasi Smartphone Untuk Bisnis*, Mediakita, Jakarta.
- [4] Hayes, F., A, 2017, *Introduction to Mediation Moderation and Conditional Process Analysis*, Ed.2, The Guilford Press, New York.
- [5] Kurniawan, A., 2016, Sistem Rekomendasi Produk Sepatu Dengan Menggunakan Metode Collaborative Filtering, *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Yogyakarta, Hal. 610-614.
- [6] Anggraeni, R., M, 2015, *Perbandingan Algoritma Apriori dan Algoritma FP-Growth Untuk Perekomendasi Pada Transaksi Peminjaman Buku di Perpustakaan Universitas Dian Nuswantoro*, Teknik Informatika, Univ. Dian Nuswantoro, Semarang.
- [7] Nursikuwagus, A. dan Hartono, T, 2016, Implementasi Algoritma Apriori Untuk Analisis Penjualan Dengan Berbasis Web, *ISSN: 2252-4983*, No.2, Vol.7, Hal. 701-706.
- [8] Pramusinto, W. dan Gunawan, W., B, 2013, Implementasi Algoritma Apriori untuk Aplikasi Data Mining Informasi Manfaat Asuransi Jiwa Studi Kasus Pada PT Azarel Jelia Sejahtera, *ISSN: 2302-3252*, No.1, Vol.2, Hal. 43-50.
- [9] Wulandari, H., N dan Rahayu, N., W, 2014, Pemanfaatan Algoritma Apriori untuk Perancangan Ulang Tata Letak Barang di Toko Busana, *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi*, Yogyakarta, Hal. D-33 – D-38.
- [10] Simarmata, J., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [11] Alamsyah, Y., 2008, *Bangkitnya Bisnis Kuliner Tradisional*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [12] Sobri, M, Emigawati dan Damayanti, R., N, 2017, *Pengantar Teknologi Informasi Konsep dan Teori*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [13] Wahana Komputer, 2014, *Membangun Aplikasi Mobile Cross Platform Dengan Phonegap*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- [14] Raharjana, K., I, 2017, *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*, Deepublish, Yogyakarta.
- [15] Kusriani, 2007, *Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data*, Ed.1, Andi Offset, Yogyakarta.
- [16] Santoso, I., 2009, *Interaksi Manusia dan Komputer*, Ed.2, Andi Offset, Yogyakarta.
- [17] Nugroho, A., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak, Berorientasi Objek dengan Metode USDP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [18] Jubilee Enterprise, 2016, *Pengenalan HTML dan CSS*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

- [19] Zapata, B., C, 2016, *Android Studio 2 Essentials*, Ed.2, PACKT Publishing, Birmingham.

