

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah penulis lakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Toko Mahkota jati *Furniture* ini masih kurang menarik dalam melakukan promosi produknya. Dengan menggunakan aplikasi *Augmented Reality* ini Toko Mahkota Jati *Furniture* bisa mempromosikan produknya lebih menarik dan mudah.
2. Aplikasi *Augmented Reality* dalam penelitian ini dirancang dengan berbasis Android serta menggunakan metodologi *Prototype*. *Prototype* adalah sebuah model dari sistem perangkat lunak untuk mendemonstrasikan konsep-konsep, percobaan rancangan, dan menemukan lebih banyak masalah dan solusi yang memungkinkan, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya aplikasi *Augmented Reality* ini dapat mempermudah proses promosi penjualan pada Mahkota Jati *Furniture*.

5.2 Saran

Dari hasil pembahasan di bab-bab sebelumnya, ada beberapa saran yang penulis berikan untuk mengembangkan sistem yang penulis buat, yakni sebagai berikut:

1. Halaman menu makanan dan menu minuman bisa lebih kreatif dengan tampilan *layout* yang lebih menarik namun tetap mudah digunakan oleh masyarakat umum.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan dapat diterapkan tidak hanya berbasis mobile Android saja tetapi berbasis *windows, IOS, dll*.
3. Untuk penelitian selanjutnya diperlukan adanya pemeliharaan sistem pemesanan berbasis Android ini secara berkelanjutan sehingga sistem dapat terjaga dan dipantau dengan baik.