

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fernando, Mario, 2013. Aplikasi Android *Augmented Reality* menggunakan *Vuforia* SDK dan *Unity* Buku 2. Solo : Dhika Prihantono.
- [2] Nur Widodo, Ryantana, 2017, Implementasi *Augmented Reality* sebagai media promosi tempat wisata yang interaktif. *Simki-Techsain* Vol. 01 No. 07.
- [3] Rifa'i, Muhammad., Listyorini, Tri., Latubessy, Anastasya. 2014. Penerapan teknologi *Augmented Reality* pada aplikasi katalog Rumah berbasis Android. *Prosiding SNATIF Ke-1 Tahun 2014* ISBN: 978-602-1180-04-4.
- [4] Rizal, Muhammad., Sandiana, Lanidayati., 2016, Aplikasi pemasaran perumahan berbasis teknologi *Augmented Reality*, *Jurnal Inspiraton*, Volume 6, Nomor 2, Desember 2016: 140 – 147.
- [5] Prasetyo, Rakhmat., Nugroho, Agung., Al Fatta, Hanif. 2015, Teknologi *Augmented Reality* Sebagai Media Informasi Pemasaraan Pada Kupu-kupu Malam *Car Auto-fashion* JURNAL DASI Vol. 13 No. 4 ISSN: 1411-3201.
- [6] Hadi, Febri., Permana, Randy., Yulanda, Satria, 2018, Penerapan *Augmented Reality* pada brosur Yamaha Tjahaja Baru untuk promosi berbasis Android (Studi Kasus Di Yamaha Tjahaja Baru) *Majalah Ilmiah*, Vol. 25, No. 1, Hal. 1-8 E-ISSN 2502-8774 P-ISSN 1412-5854.
- [7] Pressman, Roger S, 2014, *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi* Buku Satu, Yogyakarta : Andi.
- [8] Al fatta, Hanif, 2014, *Analisis dan Perancangan Sistem informasi*, Andi. Yogyakarta.
- [9]. A.S, Rosa., M.Shalahuddin, 2014, *rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek, informatika*, Bandung.
- [10] Shalahuddin, M., A.S, Rosa. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- [11] Putri, Sanjani, 2014. *Aplikasi Augmented Reality* Wisata Taman Mini Indonesia Indah Berbasis Android, *Konfrensi Nasional Sistem Informasi 2014*. Universitas Gunadarma.
- [12] D, Suprianto., Agustina, R. 2014. *Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: MediaKom.
- [13] Hadi, Ahmaddul, 2014. *Pengembangan system informasi ujian online berbasis web dengan pengacakan soal menggunakan algoritma fisher Yates shuffle*.
- [14] Inggriani, Liem, 2014, *Diktat Kuliah Algoritma dan Pemrograman Prosedural*, Jurusan Teknik Informatika ITB.
- [15] Sfaat, Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung.