

**PENERAPAN DESAIN SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI
VISUAL DAN MULTIMEDIA PADA TK/TPA AL-ITTIFAQ
PANGKALPINANG**



Oleh :

IFFA KARIMAH

1522300017

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

2018

**PENERAPAN DESAIN SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI
VISUAL DAN MULTIMEDIA PADA TK/TPA AL-ITTIFAQ
PANGKALPINANG**



TUGAS AKHIR
Diajukan sebagai syarat meraih
Gelar Ahli Madya

Oleh :

IFFA KARIMAH

1522300017

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1522300017

Nama : Iffa Karimah

Judul Tugas Akhir : PENERAPAN DESAIN SEBAGAI MEDIA
KOMUNIKASIVISUAL DAN MULTIMEDIA PADA
TK/TPA AL- ITTIFAQ PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsure diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademi yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 20 Agustus 2018



Iffa Karimah

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
PENERAPAN DESAIN SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI
VISUAL DAN MULTIMEDIA PADA TK/TPA AL-ITTIFAQ
PANGKALPINANG

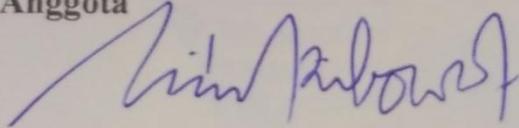
Yang dipersiapkan dan disusun oleh

IFFA KARIMAH
1522300017

Telah dipertahankan di depan Dosen Penguji
Pada Tanggal 20 Agustus 2018

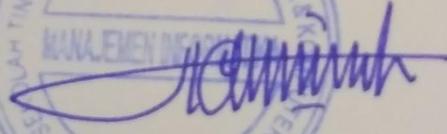
Susunan Dewan Penguji

Anggota

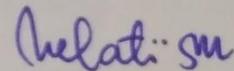


Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom
NIDN. 0226037701

Kaprodi Manajemen Informatika

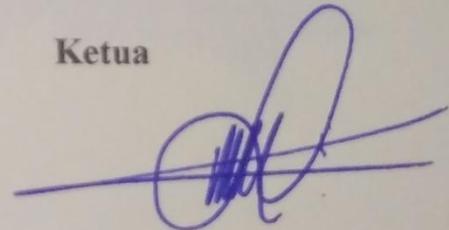

Hamidah, M.Kom
NIDN.0210048302

Dosen Pembimbing



Melati Suci M.,M.Kom
NIDN. 0206098301

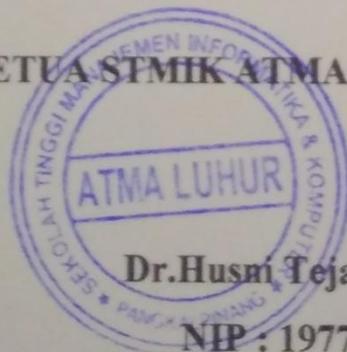
Ketua



Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501

Tugas Akhir ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 Agustus 2018

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG



Dr.Husni Teja Sukmana,ST.,M.Sc

NIP : 197710302201121003

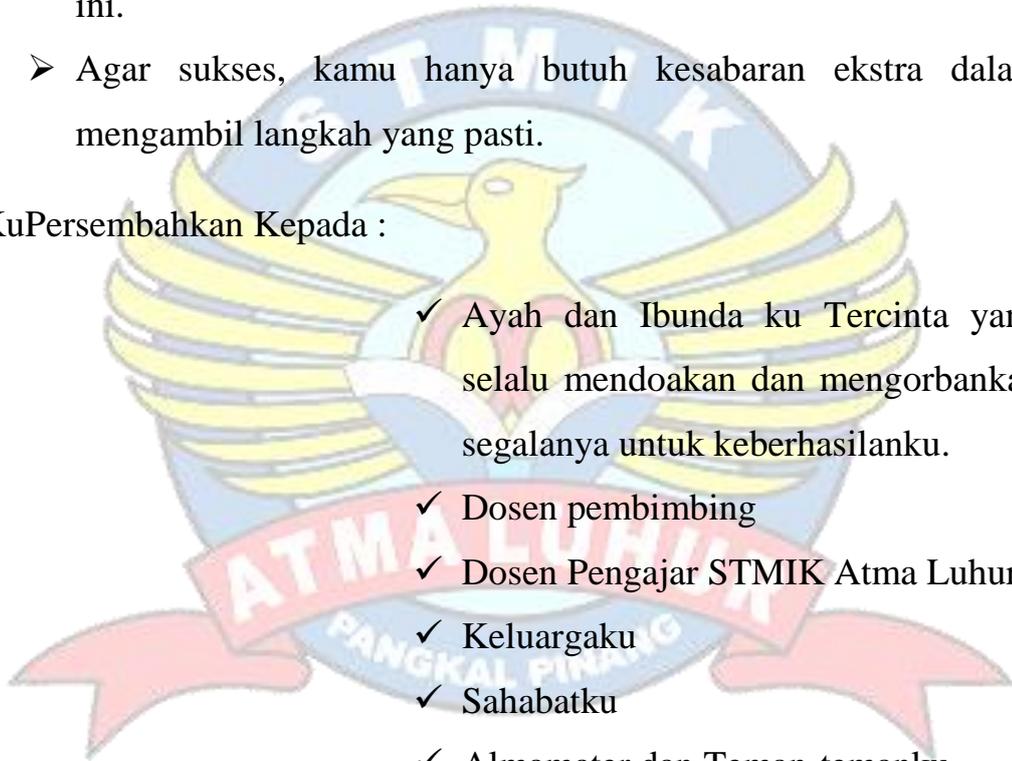
MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO :

- Jalani semuanya dengan satu keyakinan bahwa semua ini akan segera berakhir.
- Selalu berfikir bahwa hari esok akan jauh lebih baik dari hari ini.
- Agar sukses, kamu hanya butuh kesabaran ekstra dalam mengambil langkah yang pasti.

KuPersembahkan Kepada :

- ✓ Ayah dan Ibunda ku Tercinta yang selalu mendoakan dan mengorbankan segalanya untuk keberhasilanku.
- ✓ Dosen pembimbing
- ✓ Dosen Pengajar STMIK Atma Luhur
- ✓ Keluargaku
- ✓ Sahabatku
- ✓ Almamater dan Teman-temanku.



KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Puji dan Syukur Kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya, akhirnya Tugas Akhir (TA) yang berjudul “PENERAPAN DESAIN SEBAGAI MEDIA KOMUNIKASI VISUAL DAN MULTIMEDIA PADA TK/TPA AL-ITTIFAQ PANGKALPINANG” dapat terselesaikan sebagaimana yang diharapkan.

Tugas Akhir ini disusun dalam usaha melengkapi salah satu syarat agar dapat menyelesaikan pendidikan Diploma III Program Studi Manajemen Informatika (Desain dan Multimedia) di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini telah banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak dan penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Namun demikian sebagai ungkapan rasa syukur, maka dari itu penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada semua pihak:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya kepada penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini.
2. Kedua orang tuaku yang senantiasa memberikan doa dan dukungan baik secara moril ataupun material kepada anaknya, sehingga anaknya dapat mengenyam pendidikan yang terbaik.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, St.,M.Sc selaku ketua Pengurus Yayasan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Hamidah, M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
5. Ibu Melati Suci Mayasari, S.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
6. Ibu Misnawati yang telah memberikan izin riset di TK/TPA AL-ITTIFAQ Pangkalpinang.
7. Bapak Chandra Kirana, M.Kom dan Bapak Wishnu Aribowo Probonegoro, M.Kom selaku dosen penguji.

8. Sahabat yang telah banyak membantu dan memberikan semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini.
9. Rekan-rekan mahasiswa STMIK Atma Luhur, terima kasih atas dukungan, pembelajaran ilmu, bantuan serta doa selama ini.

Dalam menyusun Laporan Tugas Akhir ini penulis masih banyak kekurangan dan penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan laporan ini. Semoga Tugas Akhir (TA) ini bermanfaat dan semoga Allah SWT senantiasa memberikan Rahmat dan Karunia-Nya kepada kita semua.



ABSTRAKSI

Penelitian ini menjelaskan bahwa perancangan media promosi ini bertujuan untuk memperkenalkan TK/TPA AL-ITTIFAQ Pangkalpinang sebagai lembaga pendidikan pembelajaran Al-Qur'an yang sangat diperlukan untuk mendidik anak usia dini dalam menanamkan nilai budi pekerti yang baik, agar nantinya dapat terbangun generasi masa depan yang beriman, berakhlak mulia, cerdas dan mandiri. Agar masyarakat lebih mengenal dan tertarik dengan TK/TPA AL-ITTIFAQ Pangkalpinang tersebut, maka diperlakukan strategi promosi yang tepat untuk menyampaikan pesan maupun informasi menyeluruh tentang Lembaga Pendidikan pembelajaran Al-Qur'an secara jelas dan efektif. Pembuatan desain media komunikasi visual ini akan dijadikan sebagai media informasi dan promosi TK/TPA AL-ITTIFAQ Pangkalpinang, Untuk metodologi yang digunakan pada penelitian ini, diantaranya metode analisis permasalahan, metode pengumpulan data, metode analisis dalam menunjang kegiatan promosinya belum menggunakan media komunikasi visual dan berdasarkan analisis permasalahan tersebut maka dibuatlah desain media komunikasi visual yang bertujuan dalam bentuk poster yang bertujuan agar promosi ini dapat diterima dari berbagai kalangan serta dapat meningkatkan nama baik lembaga pendidikan pembelajaran Al-Qur'an TK/TPA AL-ITTIFAQ Pangkalpinang agar semakin dikenal oleh masyarakat luas, terutama menerapkan strategi pemasaran yang menarik minat untuk calon santri/santriwati baru.

Kata Kunci: TK/TPA AL-ITTIFAQ Pangkalpinang, Promosi, Lembaga Pendidikan Pembelajaran Al-Qur'an.

DAFTAR ISI

	Halaman
Motto dan Persembahan	i
Kata Pengantar	ii
Abstrak	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
 BAB II METODE PENELITIAN	
2.1. Teknik Pengumpulan Data	6
2.2. Metode Desain Media	7
2.3. Metode Konsep Multimedia	14

BAB III KONSEP PERANCANGAN

3.1. Objek Penelitian.....	16
3.2. Analisis Objek	20
3.3. Konsep Desain	21
3.3.1. Braning.....	23
3.3.2. Stationary.....	24
3.3.3. Promosi.....	28
3.4. Konsep Desain Ajuan	30
3.4.1. Color Meaning.....	30
3.4.2. Hasil Jadi Penjelasan.....	31

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA

4.1. Hasil	38
4.2. Target Audience	51
4.3. Pengujian	52

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	54
5.2. Saran	54

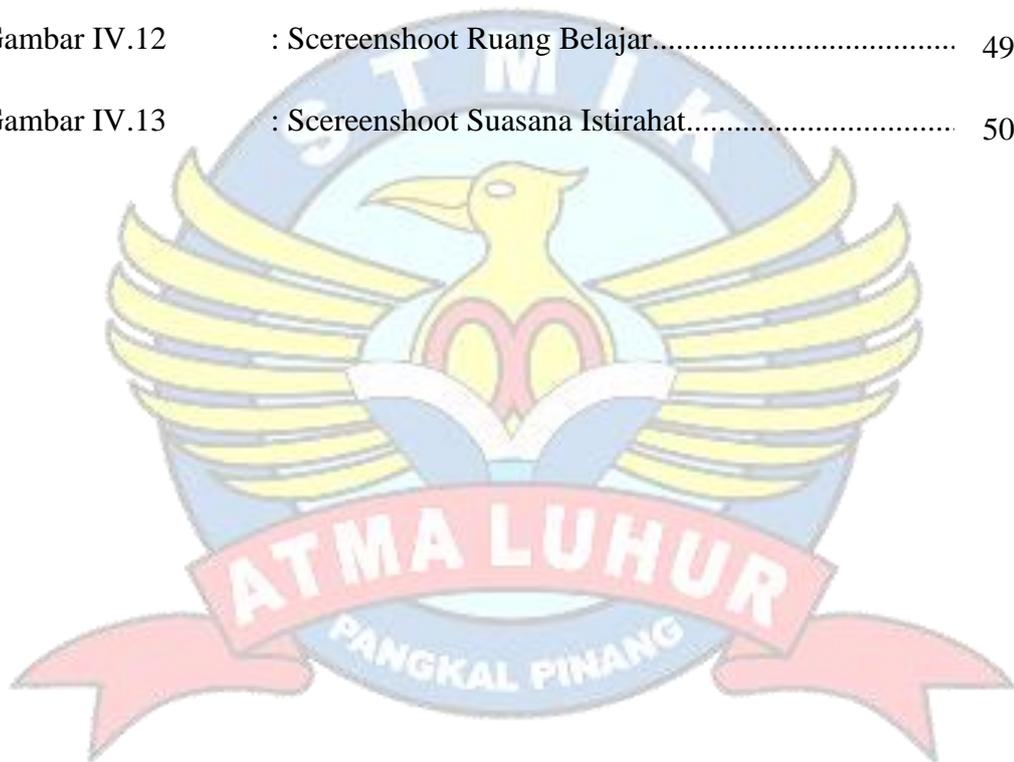
DAFTAR PUSTAKA	55
-----------------------------	----

LAMPIRAN	56
-----------------------	----

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 : Area Kerja Adobe Photoshop.....	13
Gambar III.1 : Struktur Organisasi.....	18
Gambar III.2 : Seketsa Logo.....	23
Gambar III.3 : Seketsa Kop Surat.....	24
Gambar III.4 : Seketsa Kalender.....	25
Gambar III.5 : Seketsa Kalender.....	26
Gambar III.6 : Seketsa Kalender.....	27
Gambar III.7 : Seketsa Poster.....	28
Gambar III.8 : Seketsa Sepanduk.....	29
Gambar III.9 : Desain Logo.....	31
Gambar III.10 : Desain Spanduk.....	32
Gambar III.11 : Desain Kalender.....	33
Gambar III.12 : Desain Poster.....	34
Gambar III.13 : Desain Kop Surat.....	35
Gambar IV.1 : Desain Logo.....	38
Gambar IV.2 : Desain Kop Surat	39
Gambar IV.3 : Desain Poster.....	40
Gambar IV.4 : Desain Spanduk.....	41
Gambar IV.5 : Desain Kalender.....	42

Gambar IV.6	: Desain Kalender.....	43
Gambar IV.7	: Desain Kalender.....	44
Gambar IV.8	: Screeenshoot Papan Nama.....	45
Gambar IV.9	: Screeenshoot Tempat TK/TPA.....	46
Gambar IV.10	: Screeenshoot Ruang Belajar.....	47
Gambar IV.11	: Screeenshoot Suasana Kelas.....	48
Gambar IV.12	: Screeenshoot Ruang Belajar.....	49
Gambar IV.13	: Screeenshoot Suasana Istirahat.....	50



DAFTAR TABEL

	Halaman
Gambar III.1 : Tabel Warna.....	30
Gambar III.2 : Tabel Biaya.....	37
Gambar IV.1 :Tabel Penguji.....	52



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A. 1 : Hasil Cetak Logo.....	57
Lampiran A. 2 : Hasil Cetak Spanduk.....	58
Lampiran A. 3 : Hasil Cetak Poster.....	59
Lampiran A. 4 : Hasil Cetak Kalender.....	60
Lampiran A. 5 : Hasil Cetak Kop Surat.....	61
Lampiran B. 1 : Surat Permohonan Izin Riset.....	63
Lampiran B. 2 : Surat Izin Melakukan Riset.....	64
Lampiran B. 3 : Surat Keterangan Riset.....	65
Lampiran C. 1 : Kartu Bimbingan.....	67
Lampiran C. 2 : Biodata Penulis TA.....	68

