

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Selama ini banyak sekolah menengah kejuruan yang menggunakan sistem manual pada pendaftaran calon siswa barunya. Namun cara manual ini sangatlah menyita waktu yang cukup banyak karena akan adanya proses yang sangatlah panjang pada tahap-tahap seleksi penerimaan calon siswa, dari mulai pengisian form lembar pertama sampai menyeleksi nilai yang tertinggi dilakukan secara manual. Dari itu banyak para calon siswa yang mengeluh akan lambatnya proses tersebut, yang menurut calon siswa tersebut sangatlah lambat, karena para calon siswa harus menunggu waktu pengumuman seleksi calon siswa, apakah calon siswa tersebut berhasil masuk ataukah tidak, dan sangat rugi jika calon siswa tersebut ternyata pada akhirnya tidak lolos dalam penyeleksian tersebut, karena lamanya proses penyeleksian tersebut. Dengan adanya masalah tersebut saya ingin mengembangkan sistem yang masih manual ini menjadi terkomputerisasi melalui dengan menggunakan internet yang mudah di akses melalui smartphone, ataupun melalui media seperti laptop sehingga lebih memudahkan calon siswa agar tidak perlu mendatangi sekolah untuk sekedar melihat pengumuman. Seiring perkembangan waktu yang semakin modern, banyak orang yang menggunakan gadget (hp) untuk mengakses informasi sebagai kebutuhan sehari-harinya. Maka dari itu dibuatkanlah aplikasi yang dapat mempermudah serta dapat diakses dimanapun yaitu aplikasi berbasis web. Maka dari itu penulis ingin merancang aplikasi berbasis web ini di SMK Karya Parittiga agar mempercepat proses penyeleksiannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latarbelakang diatas tersebut maka dapat dirumuskan permasalahannya yang akan diselesaikan dalam sistem informasi penerimaan calon siswa baru di SMK berbasis web,yaitu antara lain :

1. Bagaimana aplikasi yang berbasis web ini dapat memudahkan bagi calon siswa baru untuk melakukan pendaftaran sebagai siswa di SMK KARYA PARITTIGA?
2. Bagaimana Aplikasi yang dibuat mampu menginformasikan calon siswa yang lolos dalam penerimaan calon siswa baru?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas maka dapat disimpulkan batasan masalah, antara lain yaitu :

1. Sistem ini digunakan untuk Penyeleksian serta pendaftaran calon siswa baru di SMK Karya Parittiga.
2. Sistem ini mampu mengelola data user,kecamatan,sekolah asal,prestasi dan berita.
3. Sistem ini mempunyai fungsi user login yang membatasi akses user menuju halaman administrator dan super administrator.
4. Sistem ini mengelola data calon siswa hingga menjadi siswa dan mendapatkan kelas serta mempunyai wali kelas.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

Tujuan dan manfaat dari penelitian sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMK KARYA PARITTIGA yaitu :

1. Bagi penulis adalah untuk menambah pengetahuan tentang pendaftaran siswa baru serta membantu kemudahan proses pendaftaran siswa baru bagi sekolah tersebut.
2. Bagi sekolah untuk meningkatkan kualitas dan efisiensi dalam pelaksanaan penerimaan siswa baru.

3. Bagi pengguna adanya aplikasi penerimaan siswa baru berbasis web dapat mempermudah dan menghemat waktu dalam melakukan pendaftaran siswa baru.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan penelitian ini dilakukan dalam beberapa tahap pelaksanaan yang disusun dalam beberapa bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam Bab ini dibahas tentang latar belakang yang terjadi di SMK KARYA PARITTIGA, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan/manfaat, dan sistematika penulisan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang tinjauan pustaka tentang teori-teori yang mendukung judul, serta penjelasan tentang tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi sistem informasi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan 3 bagian utama yaitu : model, metode penelitian, tools pengembangan sistem (alat bantu)

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan secara rinci rancangan sistem yang akan diusulkan. Rancangan tersebut terdiri dari rancangan basis data yaitu tinjauan organisasi, analisa proses bisini, analisa proses sistem berjalan yang digambarkan dalam activity diagram, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram dan deskripsi use case. Entity Relationship Diagram (ERD), Transformasi Diagram ER ke Logical Record, Struktur Logical Record dari rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar serta Sequence Diagram.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang dapat diberikan yang berhubungan dengan penelitian.

