

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah dunia menjadi serba mudah dan membawa dampak perkembangan serta kemajuan disegala bidang. Komputer merupakan teknologi yang memiliki peranan penting diberbagai bidang usaha dan pendidikan yang telah menjadikan komputer sebagai sarana yang wajib dimiliki oleh semua instansi pemerintah atau swasta. Media informasi dan telekomunikasi merupakan media yang dapat digunakan dalam proses transaksi informasi. Dengan adanya perkembangan teknologi dalam dunia perpustakaan membuat perpustakaan menggunakan teknologi dalam proses kegiatannya, perpustakaan sekolah merupakan jantungnya pendidikan. Setiap sekolah yang menginginkan pendidikan berkualitas mutlak senantiasa menumbuh kembangkan perpustakaan. Perpustakaan merupakan tempat untuk mendapatkan ilmu pengetahuan dan keterampilan. Perpustakaan juga terdapat kumpulan koleksi, majalah, koran yang disusun sebagai sistem tertentu yang digunakan sebagai media dalam mencari ilmu dan wawasan bagi masyarakat khususnya para siswa dan guru di SMP Negeri 1 Pemali. Hal ini perpustakaan sangatlah penting dalam usaha untuk menunjang akademik pada SMPNegeri 1 Pemali. Perpustakaan ini berlokasi di Jl.Kh.Agus Salim, Air Ruai, Kecamatan Pemali.

Dengan adanya sistem di SMP Negeri 1 Pemali diharapkan dapat memperbaiki dan membuat pekerjaan menjadi lebih cepat, serta dapat membantu sekolah dalam meningkatkan efektivitas kinerja dan efisiensi waktu. Akan tetapi, dapat memudahkan petugas dalam mengolah data siswa atau siswi yang melakukan peminjaman buku. Sehingga dengan ini petugas perpustakaan lebih bisa bekerja lebih optimal, sehingga siswa atau siswi yang akan datang ke perpustakaan akan lebih bisa dikontrol oleh petugas.

Sistem pada perpustakaan ini belum terkelola dengan optimal. Penanganan data perpustakaan di SMP Negeri 1 Pemali masih belum sistematis. Selain itu peminjaman masih menggunakan media kertas. Sehingga menyebabkan petugas

mengalami kesulitan dalam hal pendataan, pencatatan peminjaman buku, pengembalian buku dan pembuatan laporan, pada saat catatan hilang atau mengalami kerusakan.

Dengan teknologi informasi yang ada maka sistem dapat dikembangkan dengan konsep *web* menggunakan model *waterfall*. Berdasarkan masalah perpustakaan pada sistem laporan data peminjaman buku maka penelitian ini berjudul **”PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN BUKU PERPUSTAKAN PADA SMP NEGERI 1 PEMALI BERBASIS WEB”**.

### **1.2. Rumusan Masalah**

1. Bagaimana sistem informasi yang berjalan mengenai perpustakaan SMP Negeri 1 Pemali?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi mengenai perpustakaan di SMP Negeri 1 Pemali?

### **1.3. Batasan Masalah**

Adapun batasan pada sistem informasi yang akan dibuat yaitu :

1. Sistem informasi dapat diakses oleh penjaga perpustakaan sebagai admin dan pengunjung sebagai siswa atau siswi SMP Negeri 1 Pemali.
2. Sistem informasi dibuat mengacu pada pendataan buku, pendataan pengunjung, peminjaman dan pengembalian buku, dan laporan data buku.
3. Sistem informasi peminjaman buku pada perpustakaan berbasis *web* yang akan memberikan kemudahan mengolah data bagi petugas perpustakaan.

## **1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Dengan adanya sistem informasi ini, maka diharapkan mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut:

1. Membangun sebuah sistem berbasis *web* untuk memberikan kemudahan manajemen data bagi petugas perpustakaan.
2. Sistem yang telah dibuat akan bisa digunakan nantinya untuk petugas perpustakaan sehingga bisa membantu sarana perpustakaan yang baik dan berkualitas untuk siswa atau siswi.
3. Dapat memberikan pelayanan yang baik untuk Kepala Sekolah, guru serta siswa atau siswi yang meminjam buku dan mengembalikan buku di perpustakaan menggunakan sistem terkomputerisasi berbasis web.
4. Dapat memperluas wawasan sekaligus menambah pengalaman tentang bagaimana merancang suatu sistem informasi

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Dengan adanya sistem informasi ini, maka diharapkan mendukung tercapainya manfaat sebagai berikut:

1. Memberikan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku lebih efektif dan efisien.
2. Dapat mengurangi terjadinya penginputan yang sama (*redundancy*).

## **1.5. Metodologi Penelitian**

### **1.5.1 Model Pengembangan Sistem Informasi perangkat lunak**

Dalam penelitian ini, penelitian menggunakan model *Waterfall* sebagai model pengembangan sistem sebagai tahap perencanaan sistem, analisis, dan perancangan sistem

### **1.5.2 Metode Pengembangan Sistem Informasi**

Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode pendekatan berorientasi objek.

### **1.5.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem Informasi**

Dalam penelitian ini, untuk menganalisis dan merancang sebuah sistem diperlukan sebuah alat bantu dalam pengembangan sistem informasi yang akan dibangun, maka dalam penelitian ini menggunakan alat tools yaitu: *UML(Unified Modeling Language)*.

