

**ANALISIS dan PERANCANGAN APLIKASI PENDAFTARAN
PESERTA DIDIK BARU DENGAN MENGGUNAKAN
METODE SAW BERBASIS *CLIENT SERVER* di SMA
NEGERI 4 PANGKALPINANG**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



OLEH :

NIM

NAMA

- 1. 1511500007
- 2. 1511500092
- 3. 1611500127

ROSYDIANTI.I
ABDUL HOLIL
YULIANI

PROGRAM STUDI

TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK Atma Luhur Pangkalpinang

2018/2019



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
KOMPUTER ATMA LUHUR

PERSETUJUAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Starta 1
Judul : ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI
PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU
DENGAN MENGGUNAKAN METODE SAW
BERBASIS CLIENT SERVER DI SMA NEGERI 4
Pangkalpinang

NIM
1. 1511500007
2. 1511500092
3. 1611500127

NAMA
ROSYDIANTI, I
ABDUL HOLIL
YULIANI

Pangkalpinang, 19 Januari 2019

Pembimbing

Chandra Kirana M.Kom
NIDN. 0228108501

Menyetujui


Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika


LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Rosydianti. I (1511500007)
2. Abdul Holil (1511500092)
3. Yuliani (1611500127)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktik dari **15 Oktober 2018** sampai dengan **14 Januari 2019** dengan baik.

Nama Instansi : SMA Negeri 4 Pangkalpinang

Alamat : Gabek 2, Kec.Gabek, Kota Pangkalpiang

Pimpinan/Kepala Bagian Perusahaan



NIP 19670821198021002

Abstrak

Setiap tahun SMA Negeri 4 Pangkalpinang menerima calon peserta didik baru dengan angka cukup banyak Kesulitan yang sering terjadi yaitu pengambilan dan penyerahan formulir, karena harus mengantre selain itu melihat pengumuman hasil seleksi, orang tua calon peserta didik baru harus datang ke sekolah. Tujuan Penggunaan Metode *Simple Additive Wighting* (SAW) dalam Pengambilan Keputusan Pendaftaran Peserta Didik Baru Di SMA Negeri 4 Pangkalpinang Berbasis *Client server* untuk mempermudahkan panitia penerima peserta didik baru menentukan peserta calon didik baru yang akan diterima sesuai dengan *kuota* yang diseleksi berdasarkan ranking serta menghilangkan antrean saat pengambilan formulir dan penyerahan formulir pada saat orang tua peserta didik baru mendaftar dan melihat pengumuman tanpa harus dating ke SMA Negri 4 Pangkalpinang. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode *Simple Additive Wighting* (SAW) hasil yang dicapai adalah aplikasi pendaftaran peserta didik baru SMA Negeri 1 Koba dengan metode *Simple Additive Wighting* (SAW) berbasis *Client server* dan berhasil menetukan peserta didik baru yang akan diterima sesuai dengan *kuota* yang diseleksi berdasarkan ranking dan tidak ada lagi antrean dalam pengambilan dan menyerahkan formulir serta melihat pengumuman dapat dilihat melalui aplikasi *android*.

Kata Kunci : *pendaftaran peserta didik baru, Simple Additive Wighting (SAW) , Client server*

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberi rahmat dan hidayah-Nya, akhirnya laporan kuliah praktek (KP) yang berjudul **“Analisis dan Perancangan Aplikasi Pendaftaran Peserta Didik Baru dengan Menggunakan Metode SAW Berbasis Client Server di SMA Negeri 4 Pangkalpinang”** dapat diselesaikan dengan sebagaimana yang diharapkan.

Laporan ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat agar dapat melakukan Skripsi pada semester selanjutnya untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada jenjang studi Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan dan penulisan laporan kuliah praktek ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang membantu menyelesaikan kuliah kerja praktek ini, antara lain;

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga laporan ini terselesaikan.
2. Rasulullah SAW yang menjadi panutan dan inspirasi.
3. Ibu dan Ayah tercinta, yang selalu memberikan dukungan baik moral, materi, doa, semangat dan kasih sayang yang tak terhingga.
4. Bapak. Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc. selaku Ketua STMIK Atma luhur Pangkalpinang.
5. Bpk.Chandra Kirana S. Kom, M. Kom, selaku dosen pembimbing Kuliah Praktek yang telah banyak memberikan masukan dan bantuan yang sangat berharga kepada penulis sehingga laporan Kuliah Praktek ini dapat terselesaikan
6. Drs. H. Muslimin, M.Pd.I Kepala Sekolah/Guru PAI selaku Kepala Sekolah SMA Negeri 4 Pangkalpinang

7. Bapak M. Ali amza,S.Pd Wakasarpras /Guru Ekonomi di SMA Negeri 4 Pangkalpinang yang telah membantu dalam memberikan informasi dan data yang dibutuhkan untuk penyelesaian Kerja Praktek ini.
8. Ibu Muryani, SE selaku Kepala Tata Usaha SMA Negeri 4 Pangkalpinang yang membantu memberikan informasi dan data yang dibutuhkan.
9. Anggota kelompok kuliah praktek (KP) yang telah melakukan kerjasama sehingga laporan kuliah praktek ini dapat terselesaikan tepat waktu.
10. Sahabat, teman-teman serta semua pihak yang telah membantu dan memberikan semangat kepada penulis yang tidak bisa disebut satu per satu.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian laporan ini. Namun penulis tetap berusaha menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya. Semoga Laporan ini memiliki manfaat bagi pembaca.

Pangkalpinang, 14 Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ANTI PLAGIAT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Metode Penelitian	4
1.4.1 Metode <i>Simple Additive Wighting (SAW)</i>	4
1.4.2 Analisa Metode <i>Simple Additive Wighting (SAW)</i>	5
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	10
1.5.1 Tujuan Penelitian	10
1.5.2 Manfaat Penelitian	11
1.6.2 Sistematika Penulisan	11

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Pengembangan Perangkat Lunak.....	12
2.1.1 Tahapan-tahapan <i>Prototype</i>	13
2.1.2 Kelebihan Metode <i>Prototype</i>	13
2.1.3 Kekurangan Metode <i>Prototype</i>	14
2.2 Definisi Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	14

2.2.1 Metode <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	14
2.3 Definisi <i>Tools Pengembangan Perangkat Lunak</i>	14
2.3.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	14
1. <i>Use Case Diagram</i>	14
2. <i>Activity Diagram</i>	15
3. <i>Class Diagram</i>	16
4. <i>Sequence Diagram</i>	16
2.4 Metode SAW (<i>Simple Additive Weighting</i>).....	17
2.5 Teori Pendukung.....	17
2.5.1 Aplikasi.....	17
2.5.2 Sistem	18
2.5.3 <i>Android</i>	18
1. Sejarah <i>Android</i>	18
2. Fitur <i>Android</i>	20
3. ADT (<i>Android Development Tools</i>).....	21
4. Arsitektur <i>Android</i>	22
5. Karakteristik <i>Android</i>	24
2.5.4 PHP	24
2.5.5 MySQL	25
2.5.6 Xampp.....	25
2.5.7 <i>Web Server</i>	25
2.5.8 Java	26
2.5.9 JDK	26
2.5.10 Pendaftaran.....	27
2.5.11 Peserta Didik	28
2.6 Penelitian Terdahulu	28

BAB III ORGANISASI

3.1 Tinjauan Organisasi	33
3.1.1 Gambaran umum SMA Negeri 4 Pangkalpinang	33
3.1.2 Visi dan Misi SMA Negeri 4 Pangkalpinang	35

3.1.3 Tujuan SMA Negeri 4 Pangkalpinang.....	35
3.2 Susunan Organisasi SMA Negeri 4 Pangkalpinang	36
3.2.1 Struktur Organisasi SMA Negeri 4 Pangkalpinang.....	38
3.2.2 Pembagian Tugas dan Wewenang	39

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Definisi Masalah.....	42
4.2 Analisis Sistem Berjalan.....	43
4.2.1 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan	44
4.3 Analisis Sistem Usulan	45
4.3.1 Proses Bisnis Sistem Usulan.....	45
4.3.2 <i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan	46
4.3.3 Deskripsi <i>Usecase</i> Sistem Usulan	46
4.3.4 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	56
4.3.5 <i>Sequence Diagram</i>	69
4.3.6 <i>Class Diagram</i>	76
4.4 Analisa Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW).....	76
4.5 Rancangan Layar	82
4.5.1 Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem	82
4.5.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi	82
4.5.3 Perancangan Antarmuka <i>Web Server</i>	90

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	111
5.2 Saran	112

DAFTAR PUSTAKA	113
-----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	117
----------------------	------------

DAFTAR SIMBOL

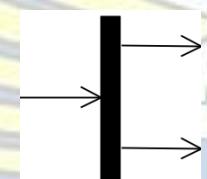
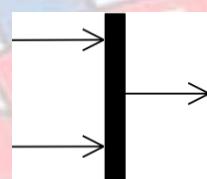
1. Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1	A yellow oval with a red border and the text "Use Case" inside.	Use case Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.
2	A red stick figure symbol with the word "Actor" written below it.	Actor Sebuah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.
3	A horizontal red line connecting two points, with the word "Association" written below it.	Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubung antara aktor dan use case atau use case dengan use case.
4	An actor symbol connected by a red line to a use case symbol. A dashed arrow labeled "<<include>>" points from the use case symbol to another use case symbol.	Include Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case

		lainnya.
5		<p>Extend</p> <p>Menunjukkan suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.</p>

2. Simbol *Activity Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1		<p>Initial Node</p> <p>Merupakan simbol untuk memulai <i>Activity diagram</i>.</p>
2		<p>Activity Final Node</p> <p>Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>Activity diagram</i></p>
3		<p>Swimline</p> <p>Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i>.</p>
4		<p>Activity</p> <p><i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata</p>

		kerja atau ekspresi.
5		Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i> .
6		Decision Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 transisi yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
7		Fork (Percabangan) Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.
8		Join (Penggabungan) Mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Rumus Normalisasi	5
Gambar 1.2 Rumus Preferensi	5
Gambar 1.3 Grafik Bobot C1 Sampai dengan C8.....	7
Gambar 1.4 Grafik Bobot C8	7
Gambar 2.1 Prototype	13
Gambar 2.2 Contoh <i>Usecase Diagram</i>	15
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	16
Gambar 2.4 Contoh <i>Class Diagram</i>	16
Gambar 2.5 <i>Sequence Diagram</i>	17
Gambar 3.2 Struktur Organisasi SMA negeri 4 Pangkalpinang	34
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	38
Gambar 4.3 <i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan.....	44
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Login Panitia	46
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Lihat Panduan.....	57
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Tambah Panduan	57
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Ubah Panduan.....	58
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Hapus Panduan	58
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Lihat Akun	59
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Ubah Akun.....	59
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Lihat Biodata	60
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Ubah Biodata	60
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Lihat Nilai.....	61
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi	61
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Proses SAW.....	62
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Hasil Seleksi	62
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan	63
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Lihat Admin.....	63
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Tambah Admin	64

Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Ubah Admin	64
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> Hapus Admin.....	65
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Lihat Panduan	65
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Daftar	66
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Akun	66
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Daftar Login	67
Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Biodata.....	67
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram</i> Nilai	68
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram</i> Pengumuman	68
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	69
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Panduan.....	70
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Akun	70
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> Biodata.....	71
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> Nilai	71
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi	72
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Proses SAW	72
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Pengumuman	73
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Hasil Seleksi	73
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan.....	74
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....	74
Gambar 4.40 <i>Class Diagram</i>	75
Gambar 4.41 <i>Activity Diagram</i> Pengumuman	76
Gambar 4.42 Grafik Bobot C8	78
Gambar 4.43 Antarmuka <i>Form Splash</i>	78
Gambar 4.44 Antarmuka <i>Form Menu</i>	82
Gambar 4.45 Antarmuka <i>Form Panduan</i>	83
Gambar 4.46 Antarmuka <i>Form Daftar</i>	84
Gambar 4.47 Antarmuka <i>Form Biodata</i>	84
Gambar 4.48 Antarmuka <i>Form Nilai</i>	85
Gambar 4.49 Antarmuka <i>Form Masuk</i>	87
Gambar 4.50 Antarmuka <i>Form Pengumuman Pilih Tahun Ajaran</i>	88

Gambar 4.51 Antarmuka <i>Form</i> Pengumuman	89
Gambar 4.52 Antarmuka halaman Masuk	90
Gambar 4.53 Antarmuka halaman Menu Utama	90
Gambar 4.54 Antarmuka halaman Panduan.....	91
Gambar 4.55 Antarmuka halaman Tambah Panduan	92
Gambar 4.56 Antarmuka halaman UbahPanduan.....	93
Gambar 4.57 Antarmuka halaman HapusPanduan	94
Gambar 4.58 Antarmuka halaman Akun PDB.....	95
Gambar 4.59 Antarmuka halamanUbah Akun PDB	95
Gambar 4.60 Antarmuka halaman Biodata PDB	96
Gambar 4.61 Antarmuka halaman Ubah Biodata PDB	97
Gambar 4.62 Antarmuka halaman Nilai PDB.....	98
Gambar 4.63 Antarmuka halaman Verifikasi PDB.....	99
Gambar 4.64 Antarmuka halaman Proses Verifikasi PDB	99
Gambar 4.65 Antarmuka halaman proses SAW	100
Gambar 4.66 Antarmuka halaman Hasil SAW	101
Gambar 4.67 Antarmuka halaman Pilihan Tahun AjaranHasil Seleksi.....	102
Gambar 4.68 Antarmuka halaman Hasil Seleksi	103
Gambar 4.69 Antarmuka halaman Pilihan Tahun Ajaran Cetak Laporan	104
Gambar 4.70 Antarmuka halaman Cetak laporan	104
Gambar 4.71 Antarmuka halaman Proses Cetak laporan.....	105
Gambar 4.72 Antarmuka halaman Admin	106
Gambar 4.73 Antarmuka halaman Tambah Admin	106
Gambar 4.74 Antarmuka halaman Ubah Admin.....	107
Gambar 4.75 Antarmuka halaman Hapus Admin	108
Gambar 4.76 Antarmuka halaman Logout.....	110

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Kriteria dan Bobot.....	6
Tabel 1.2 Nilai dan Interval	8
Tabel 1.3 Tabel Kriteria Nilai Bahasa Indonesia	8
Tabel 1.4 Tabel Kriteria Nilai Bahasa Inggris	8
Tabel 1.5 Kriteria Nilai Ilmu Pengetahuan Alam	9
Tabel 1.6 Tabel Kriteria Jumlah Sertifikat Kabupaten / Kota	10
Tabel 1.7 Tabel Kriteria Jumlah Sertifikat Provinsi	10
Tabel 1.8 Kriteria Jumlah Sertifikat Nasional	11
Tabel 3.1 Sususnan Organisasi SMA negeri 4 Pangkalpinang	36
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Usecase</i> Panduan	46
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Usecase</i> Daftar.....	47
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Usecase</i> Login	48
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Usecase</i> Biodata.....	49
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Usecase</i> Akun	50
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Usecase</i> Nilai	51
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Usecase</i> Veifikasi	52
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Usecase</i> Pengumuman	53
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Usecase</i> Cetak Laporan	54
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Usecase</i> Logout	55
Tabel 4.11 Kriteria dan Bobot.....	56
Tabel 4.12 Kriteria Nilai Matematika	77
Tabel 4.13 Kriteria Nilai Bahasa Indonesia	79
Tabel 4.14 Kriteria Nilai Bahasa Inggris	79
Tabel 4.15 Kriteria Nilai Ilmu Pengetahuan Alam	80
Tabel 4.16 Kriteria Jumlah Sertifikat Kabupaten / Kota.....	80
Tabel 4.17 Kriteria Jumlah Sertifikat Provinsi	81
Tabel 4.18 Kriteria Jumlah Sertifikat Nasional.....	81
Tabel 4.19 Deskripsi Antarmuka Form Splash.....	82

Tabel 4.20 Deskripsi Antarmuka Form Menu	83
Tabel 4.21 Deskripsi Antarmuka <i>Form</i> Panduan.....	83
Tabel 4.22 Deskripsi Antarmuka <i>Form</i> Daftar	84
Tabel 4.23 Deskripsi Antarmuka <i>Form</i> Biodata.....	85
Tabel 4.24 Deskripsi Antarmuka <i>Form</i> Biodata.....	86
Tabel 4.25 Deskripsi Antarmuka <i>Form</i> Masuk.....	87
Tabel 4.26 Deskripsi Antarmuka <i>Form</i> Pengumuman Pilih Tahun Ajaran....	88
Tabel 4.27 Deskripsi Antarmuka <i>Form</i> Pengumuman	89
Tabel 4.28 Deskripsi Antarmuka halaman Masuk.....	90
Tabel 4.29 Deskripsi Antarmuka halaman Menu Utama.....	91
Tabel 4.30 Deskripsi Antarmuka halaman Panduan	91
Tabel 4.31 Deskripsi Antarmuka halaman Tambah Panduan	93
Tabel 4.32 Deskripsi Antarmuka halaman Ubah Panduan	93
Tabel 4.33 Deskripsi Antarmuka halaman Hapus Panduan.....	94
Tabel 4.34 Deskripsi Antarmuka halaman Akun PDB	95
Tabel 4.35 Deskripsi Antarmuka halaman Ubah Akun PDB	96
Tabel 4.36 Deskripsi Antarmuka halaman Biodata PDB	97
Tabel 4.37 Deskripsi Antarmuka halaman Ubah Biodata PDB	97
Tabel 4.38 Deskripsi Antarmuka halaman Nilai PDB	98
Tabel 4.39 Deskripsi Antarmuka halaman Verifikasi PDB	99
Tabel 4.40 Deskripsi Antarmuka halaman Proses Verifikasi PDB.....	100
Tabel 4.41 Deskripsi Antarmuka halaman Proses SAW	100
Tabel 4.42 Deskripsi Antarmuka halaman Hasil SAW	100
Tabel Error! No text of specified style in document.43 Deskripsi Antarmuka halaman Pilihan Tahun	
Ajaran Hasil Seleksi	103
Tabel 4.44 Deskripsi Antarmuka halaman Hasil Seleksi	104
Tabel 4.45 Deskripsi Antarmuka halaman Pilihan Tahun	
Ajaran Cetak Laporan	105
Tabel 4.46 Deskripsi Antarmuka halaman Cetak laporan	105
Tabel 4.47 Deskripsi Antarmuka halaman Proses Cetak laporan	

Tabel 4.48 Deskripsi Antarmuka halaman Admin.....	106
Tabel 4.49 Deskripsi Antarmuka halaman Tambah Admin.....	107
Tabel 4.50 Deskripsi Antarmuka halaman Ubah Admin	109
Tabel 4.51 Deskripsi Antarmuka halaman HapusAdmin	110

