



SISTEM PEMESANAN JASA FOTOGRAFI BERBASIS WEB

LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM

NAMA

1. 1511500086

SEPTYANDI UTAMA

2. 1511500088

RAJU RAMADHAN

3. 1511500095

JUPRI

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2018/2019



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTIK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **SISTEM PEMESANAN JASA
PHOTOGRAPHY BERBASIS WEB**

NIM	NAMA
1. 1511500086	SEPTYANDI UTAMA
2. 1511500088	RAJU RAMADHAN
3. 1511500095	JUPRI

Pangkalpinang, 14 Januari 2018

Menyetujui,

Pembimbing

Benny Wijaya, S.T M.kom

NIDN 0202097902

Pembimbing Lapangan,

Raju Ramadhan

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika

R. Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom

NIDN 0224048003

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

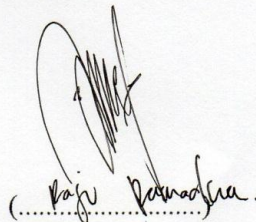
1. SEPTYANDI UTAMA (1511500086)
2. RAJU RAMADHAN (1511500088)
3. JUPRI (1511500105)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktik dari 08 Oktober 2018 sampai dengan 14 Januari 2019 dengan baik.

Nama Instansi : RR Photography Studio's

Alamat : Jl. Depati Hamzah – Air Itam Pangkalpinang

Kepala Instansi
Pangkalpinang 14 Januari 2019



Raju Ramadhan

ABSTRAK

RR Photography Studio's adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang jasa fotografi. Dalam perkembangan bisnisnya, RR Photography Studio's mempunyai visi untuk memberikan pelayanan terbaik bagi pelanggan dan mendapatkan kepercayaan dari pelanggan. Untuk mewujudkan visi tersebut maka diperlukan suatu sarana informasi yang berbasis web. Fasilitas ini bertujuan untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan jasa fotografi untuk sebuah acara tertentu. Pada proses pembuatan website, langkah awal yang dilakukan adalah menganalisis sistem di dalam perusahaan, membuat desain sistem, desain struktur menu web dan desain interface dari web tersebut, setelah itu ditentukan pemakaian software. Pada aplikasi ini, software yang dipakai adalah Adobe Dreamweaver CS6 untuk pembuatan desain interface, MySQL sebagai database untuk menyimpan data dari situs dan skrip PHP untuk bahasa pemrogramannya. Hasil yang didapatkan didalam aplikasi ini adalah aplikasi sistem informasi pemesanan jasa fotografi berbasis web pada RR Photography Studio's. Pada website RR Photography Studio's dilengkapi fasilitas paket fotografi yang ditawarkan, halaman order, konfirmasi pembayaran dan testimonial serta adanya halaman administrator untuk mengatur isi dari halaman atau konten web.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pemesanan Jasa Fotografi, Website.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan Kuliah Kerja Praktek Yang berjudul “SISTEM PEMESANAN PHOTOGRAPHY BERBASIS WEB”.dengan baik dan tepat waktu, laporan Kuliah kerja Praktek ini disusun oleh penulis sebagai salah satu persyaratan untuk memenuhi tugas mata Kuliah Kerja Praktek STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam pembuatan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini, Penulis mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
3. Bapak R Burham I. F., S.Si., M.Kom selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika
4. Bapak Benny Wijaya, S.T, M.Kom selaku Dosen pembimbing KP yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing dari awal mengenai tempat KP, Judul, Tata cara pelaksanaan KP dan Sampai akhir selesainya laporan KP ini.
5. Bapak Raju Ramadhan yang telah dengan senang hati memberikan bimbingan dalam pelaksanaan KP sehingga penulis dapat menyelesaikan KP dengan tepat waktu.
6. Teman – teman mahasiswa STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang telah memberikan masukan dan bantuan secara langsung maupun tidak langsung sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan KP tepat pada waktunya.
7. Semua pihak yang telah membantu penulisan dalam menyelesaikan laporan KP ini yang tidak dapat kami sebutkan satu-persatu.

Diharapkan kiranya Laporan Kuliah Kerja Peraktek ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat dikembangkan dikemudian hari.

Pangkalpinang, Januari 2019

Penulis



DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumus Masalah.....	2
1.3 Tujuan penelitian.....	2
1.4 Manfaat penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Pengertian Fotografi.....	5
2.2. Prototyping.....	5
2.3. Pengertian UML.....	5
2.3.1 Diagram Class.....	6
2.3.2 Diagram Use Case.....	6
2.3.3 Diagram Sequence.....	6
2.3.4 Diagram Activity.....	6
2.4. PHP.....	6

2.5. Pengertian XAMP.....	7
2.6. Pengertian MySQL.....	8
2.7. Pengertian Dreamweaver CS6.....	8
2.8. Penelitian Terdahulu.....	9

BAB III ORGANISASI

3.1. Profil Tempat Kerja Praktek.....	10
3.2. Gambaran Umum Organisasi.....	10
3.3. Visi Dan Misi.....	10
3.4. Tujuan.....	11
3.5. Struktur Organisasi.....	11
3.6. Arsitektur Teknologi.....	12

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. Identifikasi masalah.....	14
4.2. Sistem yang Berjalan.....	14
4.3. Alternatif yang diusulkan.....	14
4.4. Perancangan Sistem.....	14
4.5. Narasi Sistem Baru.....	15
4.6. Analisis Sistem usulan.....	15
4.6.1. Diagram Class.....	15
4.6.2. Diagram Usecase.....	16
4.6.3. Diagram Sequence.....	17
4.6.4. Diagram Acitivity.....	18
4.6.5. Hirarki Input Output.....	19
4.7 Rancangan Layar.....	20
4.8 Implementasi.....	21
4.9 Tampilan Menu Paket.....	21

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan..... 24
5.2. Saran..... 24



DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN





DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Start Point</i>	Menggambarkan awal aktivitas.
	<i>End Point</i>	Menggambarkan akhir dari aktivitas.
	<i>State</i>	Aktivitas yang terjadi didalam <i>activity</i> .
	<i>Control</i>	Urutan perpindahan suatu aktivitas.
	<i>Decision</i>	Menggambarkan keputusan /pilihan.

Simbol Use Case Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Aktor</i>	Menspesifikasikan himpunan serta peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan system yang menghasilkan suatu hasil terukur bagi suatu actor.
<<extend>>		Menspesifikasi bahwa suatu <i>use case</i>

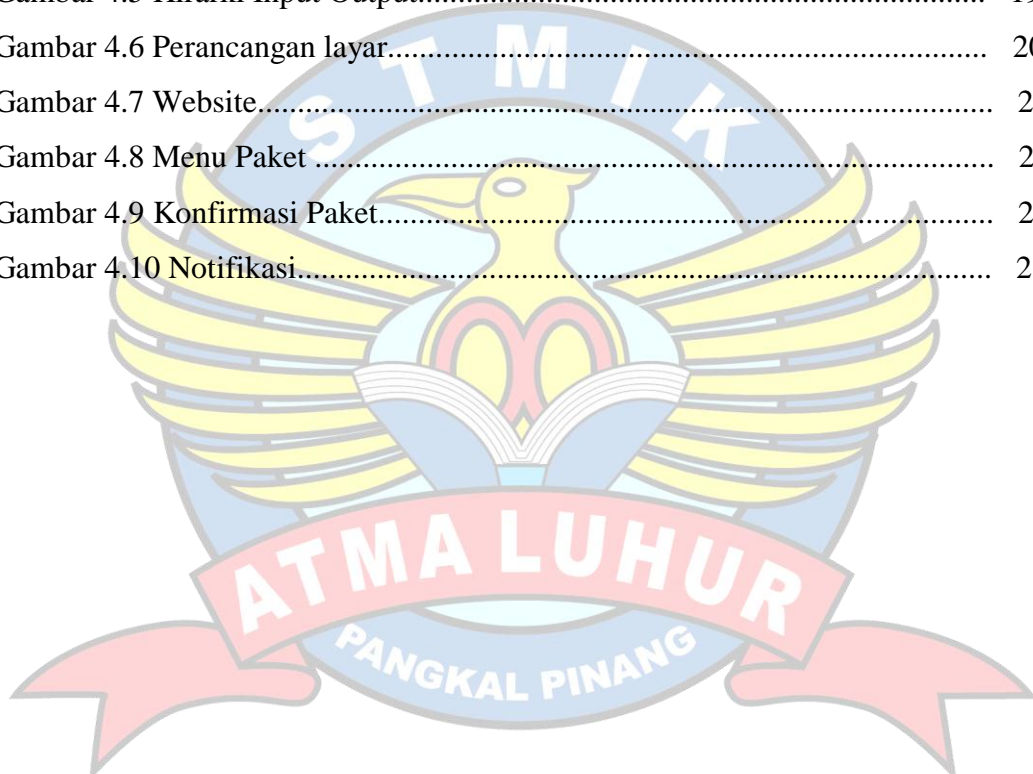
	<i>Extend</i>	target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
--	----------------------	---

Simbol sequence Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Actor</i>	Mendeskripsikan orang yang berinteraksi dengan sistem.
	<i>Lifeline</i>	Mendeskripsikan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan.
	<i>Line Message</i>	Mendeskripsikan pengiriman pesan
	Boundary Class	Mendeskripsikan sebuah penggambaran dari <i>from</i> .
	Control Class	Mendeskripsikan penghubung antara <i>boundary</i> dengan tabel.
	Entry Class	Mendeskripsikan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	11
Gambar 3.2 Struktur Jaringan.....	13
Gambar 4.1 Diagram Class.....	16
Gambar 4.2 Diagram Usecase.....	17
Gambar 4.3 Diagram Sequence.....	18
Gambar 4.4 Diagram Activity	19
Gambar 4.5 Hirarki Input Output.....	19
Gambar 4.6 Perancangan layar.....	20
Gambar 4.7 Website.....	21
Gambar 4.8 Menu Paket	22
Gambar 4.9 Konfirmasi Paket.....	22
Gambar 4.10 Notifikasi.....	23



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : SURAT BALASAN KP

Lampiran 2 : LEMBARAN BERITA ACARA KONSULTASI DOSEN
PEMBIMBING KP

Lampiran 3 : LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KP

