

**Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi
Pendataan Surat Masuk Dan Surat Keluar
Pada Kantor Kelurahan Kacang Pedang**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh :

Tri Wahyuni	1022500037
Herdia Wulandari	1022500172
Sugeng	1022500221

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : **Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Surat
Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Kelurahan Kacang
Pedang**

Oleh :

Tri Wahyuni 1022500037
Herdia Wulandari 1022500172
Sugeng 1022500221

Menyetujui,
Pembimbing

Anisah, M.Kom
NIDN.02 260783 02



Pangkalpinang, 29 Januari 2014
Pembimbing Lapangan,

Dedy Revandi, SH
NIP. 19760919 200212 1 005

Mengetahui,
Ketua Program Sistem Informasi,



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN.02 271080 01

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan berkah dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek kami yang berjudul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Surat Masuk dan Surat Keluar Pada Kantor Kelurahan Kacang Pedang”. Adapun Tujuan dari Kuliah Kerja Praktek ini disusun untuk memberikan pengalaman praktek, Penerapan teori pada mahasiswa, sehingga setiap mahasiswa memperoleh tingkat keterampilan yang diinginkan.

Melalui laporan kuliah kerja praktek ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan kerja praktek ini, yaitu:

1. Ibu Anisah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Materi.
2. Bapak Dedy Revandi, SH selaku pembimbing lapangan.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku ketua program studi Sistem Informasi.
4. Ayah dan ibu tercinta yang selalu mendoakanku dari mulai kuliah disini hingga sampai sekarang.
5. Untuk semua sahabatku yang selalu menemaniku dan mendukungku dalam suka maupun duka.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini. Untuk itu kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan guna menyempurnakan penulisan laporan kerja praktek ini dimasa yang akan datang.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan kerja praktek ini dan semoga Allah selalu melimpahkan hidayah-Nya kepada umat-Nya, Amin ya robbal alamin.

Pangkalpinang, 29 Januari
2014

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	x
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.4 Sistematika Penelitian.....	3
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.2 Konsep Dasar Informas	8
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	11
2.4 Perancangan Berorientasi Objek.....	18
BAB III. TINJAUAN ORGANISASI	
3.1 Profil Instansi.....	20
3.2 Kegiatan di Kelurahan Kacang Pedang	22
3.3 Struktur Organisasi Kelurahan kacang Pedang	23
3.4 Tujuan dan Fungsi Instansi yan terkait dengan bidang kajian	23

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Proses Bisnis	27
4.2 Activity Diagram	28
4.3 Analisa Keluaran	30
4.4 Analisa Masukan	31
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	33
4.6 Use Case Diagram	35
4.7 Deskripsi Use Case	35
4.8 ERD (Entity Relationship Diagram).....	40
4.9 Transformasi ERD ke LRS	41
4.10 LRS (Logical Record Structure).....	42
4.11 Tabel	42
4.12 Spesifikasi Basis Data.....	43

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	48

DAFTAR PUSTAKA	49
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	50
----------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.3 Struktur Organisasi	23
Gambar 4.1 Activity Diagram Surat Masuk Dan Disposisi.....	28
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Surat Keluar	28
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Laporan Surat Masuk	29
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Laporan Surat Keluar	29
Gambar 4.5 Use Case Diagram.....	35
Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram.....	40
Gambar 4.7 Transformasi ERD ke LRS	41
Gambar 4.8 Logical Record Structure	42

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Instansi	42
Tabel 4.2 Tabel Surat Masuk	42
Tabel 4.3 Tabel Disposisi	43
Tabel 4.4 Tabel Perintah	43
Tabel 4.5 Tabel Bagian	43
Tabel 4.6 Tabel Surat Keluar	43

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Surat Keluar.....	50
Lampiran A-2 Disposisi	51
Lampiran A-3 Laporan Surat Masuk	52
Lampiran A-4 Laporan Surat Keluar	53
Lampiran B-1 Data Instansi	54
Lampiran B-2 Data Bagian	55
Lampiran B-3 Data Surat Masuk	56

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.



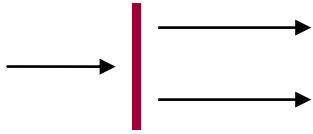
Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.



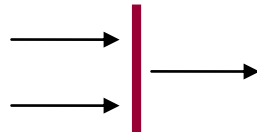
Decision

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.



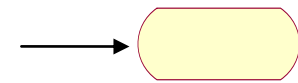
Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



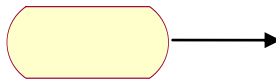
Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.



Black Hole Activities

Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran



Miracle Activities

Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

[...]

Guards

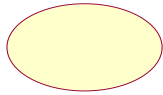
Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.

Simbol Use Case Diagram



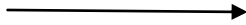
Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga penggunaan sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

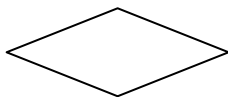
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entitas

Merupakan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



Relationship

Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan anatara dua atau lebih entitas.



Garis

Menghubungkan entitas dengan relationship