

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia Teknologi Informasi (IT) tentunya bukanlah hal yang baru lagi bagi masyarakat umum sekarang ini, karena dunia Teknologi Informasi (IT) erat hubungannya dengan komputer. Hampir semua pekerjaan telah digantikan oleh komputer, khususnya pekerjaan yang berkaitan dengan dunia bisnis. Sekarang ini telah banyak kita jumpai perusahaan-perusahaan kecil maupun besar yang telah menggunakan komputer untuk mempermudah transaksi proses bisnis perusahaan tersebut.

Begitu pula dalam sebuah perusahaan dagang yang menggunakan sistem penggajian yang masih dikerjakan dengan cara manual. Peranan komputer akan sangat menunjang dan memberikan manfaat pada sistem agar menjadi lebih baik seperti menghasilkan informasi yang lebih baik, mengurangi kesalahan yang dikerjakan secara manual dan menjaga keakuratan data. Dengan semakin majunya perkembangan teknologi informasi dan komputer, maka kebutuhan manusia akan informasi pun semakin meluas. Informasi yang dihasilkan dari proses pengolahan data harus bersifat nyata dan dapat dipercaya.

Seperti halnya CV. ANDREANT CAR merupakan suatu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan pengadaan mobil, beralamat di Jl. Jend. Sudirman No. 258, Kel. Parit Padang, Sungailiat, Bangka. Dimana pada akhir periode (bulan) melakukan proses penggajian kepada para karyawannya dan membuat laporan gaji sebagai pertanggung jawaban kepada pimpinan perusahaan.

Gaji adalah uang yang diberikan kepada seorang pegawai sebagai imbalan atas usaha atau kerja yang telah dilakukannya kepada suatu perusahaan.

Proses pencatatan dan perhitungan gaji yang diterapkan oleh perusahaan masih bersifat manual sehingga menyebabkan proses gaji sering terlambat.

Oleh karena itu perusahaan ini sebenarnya membutuhkan suatu sistem perhitungan gaji yang cepat dan akurat sehingga proses penggajian menjadi efisien. Berdasarkan uraian singkat diatas, maka penulis membantu perusahaan tersebut membuat suatu sistem berbasis komputer, yang dilakukan dengan judul **“Analisa Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada CV. ANDREANT CAR Berorientasi Objek”**. Diharapkan dengan adanya sistem ini, proses pencatatan dan perhitungan gaji pada perusahaan mobil ini menjadi lebih baik dari sebelumnya.

1.2 Masalah

Berdasarkan uraian yang ada, adapun masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Pengelolaan sistem penggajian yang masih sistem di perusahaan tersebut masih manual.
2. Sering terjadinya kesalahan dalam pengelolaan data gaji karyawan.

1.3 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah:

1. Menganalisa dan merancang sistem informasi penggajian pada CV. ANDREANT CAR sehingga membantu pihak perusahaan untuk menyusun laporan penggajian menjadi cepat dan lebih efisien.
2. Memberikan kemudahan dalam penyajian laporan gaji karyawan.
3. Merancang dan menerapkan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi sebagai solusi terhadap masalah yang dihadapi oleh CV. ANDREANT CAR.

1.4 SistematikaPenulisan

Dalam penulisan laporan KP ini menggunakan sistematika penulisan yang tersusun menjadi 5 (lima) bab, yang mana tiap-tiap bab tersebut terdiri beberapa sub bab. Untuk lebih jelas mengenai sistematika penulisan laporan ini maka akan diuraikan secara singkat yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan sumber-sumber data, teori ilmu yang terkait dengan pembuatan analisis perancangan sistem informasi penggajian pada CV. ANDREANT CAR.

BAB III : TINJAUAN ORGANISASI

Bab ini menguraikan dan menjelaskan tentang profil identitas perusahaan yang berisi struktur organisasi, tujuan dan lainnya yang sesuai dengan kebutuhan laporan yang dianalisis.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan analisa masalah dan perancangan sistemnya, yang terdiri dari proses bisnis, *activity diagram*, analisa masukan/keluaran, identifikasi kebutuhan sampai dengan spesifikasi basis data.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan-kesimpulan dan saran-saran untuk perbaikan kelemahan pada sistem yang dibuat, serta manfaat apa saja yang bisa diperoleh dalam perbaikan perancangan sistem yang penulis buat.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN