

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENDATAAN SURAT MASUK DAN SURAT KELUAR  
PADA KANTOR KELURAHAN KETAPANG**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh :

Ferdiansyah

1022500113

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2014



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA  
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG

**LEMBAR PENGESAHAN**


**PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)**

Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)  
Judul : **Perancangan Sistem Informasi Pendataan Surat Masuk Dan Surat Keluar Pada Kantor Kelurahan Ketapang**

Oleh :


Ferdiansyah 1022500113

Menyetujui,  
Pembimbing

  
Fitriyani, M.Kom  
NIDN.02 200285 01




Pangkalpinang, 15 september 2014  
Pembimbing Lapangan,

  
Rosdianto  
NIP. 19600217 198101 1 001



Mengetahui,  
Kend. Program Sistem Informasi,

  
Yoy Andrika, M.Kom  
NIDN.02 271080 01

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan berkah dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek saya yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pendataan Surat Masuk dan Surat Keluar Pada Kantor Kelurahan Ketapang”. Adapun Tujuan dari Kuliah Kerja Praktek ini disusun untuk memberikan pengalaman praktek, Penerapan teori pada mahasiswa, sehingga setiap mahasiswa memperoleh tingkat keterampilan yang diinginkan.

Melalui laporan kuliah kerja praktek ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan kerja praktek ini, yaitu:

1. Ibu Fitriyani, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Materi.
2. Bapak Rosdianto selaku pembimbing lapangan.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku ketua program studi Sistem Informasi
4. Ayah dan ibu tercinta yang selalu mendoakanku dari mulai kuliah disini  
Hingga sampai sekarang.
5. Untuk semua sahabatku yang selalu menemaniku dan mendukungku dalam suka maupun duka.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kesalahan dan kekeliruan dalam penulisan laporan kerja praktek ini. Untuk itu kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan guna menyempurnakan penulisan laporan kerja praktek ini dimasa yang akan datang.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penulisan laporan kerja praktek ini dan semoga Allah selalu melimpahkan hidayah-Nya kepada umat-Nya, Amin ya robbal alamin.

Pangkalpinang, September 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman

### HALAMAN JUDUL

### HALAMAN PENGESAHAN

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL .....	v
DAFTAR LAMPIRAN .....	vi
DAFTAR SIMBOL.....	vii

### BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penelitian .....	4

### BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem .....	5
2.2 Konsep Dasar Informas .....	8
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek .....	11
2.4 Perancangan Berorientasi Objek.....	18

### **BAB III. TINJAUAN ORGANISASI**

3.1 Profil Instansi.....	21
3.2 Kegiatan di Kelurahan Ketapang.....	26
3.3 Struktur Organisasi Kelurahan kacang Pedang .....	26
3.4 Tujuan dan Fungsi Instansi yan terkait dengan bidang kajian....	27

### **BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1 Proses Bisnis .....	30
4.2 Activity Diagram.....	31
4.3 Analisa Keluaran.....	34
4.4 Analisa Masukan.....	35
4.5 Identifikasi Kebutuhan .....	38
4.6 Use Case Diagram.....	40
4.7 Deskripsi Use Case .....	40
4.8 ERD (Entity Relationship Diagram) .....	45
4.9 Transformasi ERD ke LRS.....	46
4.10 LRS (Logical Record Structure).....	47
4.11 Tabel.....	48
4.12 Spesifikasi Basis Data .....	49

### **BAB V KESIMPULAN**

5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran.....	54

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>55</b>
----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN.....</b>	
----------------------	--

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.3 Struktur Organisasi.....	26
Gambar 4.1 Activity Diagram Surat Masuk Dan Disposisi.....	31
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Surat Keluar .....	32
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Laporan Surat Masuk.....	32
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Laporan Surat Keluar.....	33
Gambar 4.5 Activity Diagram Proses Pendataan Pegawai .....	33
Gambar 4.6 Use Case Diagram .....	40
Gambar 4.7 Entity Relationship Diagram.....	46
Gambar 4.8 Transformasi ERD ke LRS .....	47
Gambar 4.9 Logical Record Structure .....	48

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Surat Masuk .....	48
Tabel 4.2 Tabel Instansi .....	48
Tabel 4.3 Tabel Disposisi .....	48
Tabel 4.4 Tabel Bagian .....	48
Tabel 4.5 Tabel Pegawai .....	48
Tabel 4.6 Tabel Dapat .....	49
Tabel 4.7 Tabel Surat Keluar .....	49
Tabel 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Masuk .....	49
Tabel 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Instansi .....	50
Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Disposisi .....	50
Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Bagian .....	51
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai .....	51
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Dapat .....	52
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Keluar .....	52

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
<b>Lampiran A-1</b> Laporan Surat Masuk .....	56
<b>Lampiran A-2</b> Laporan Surat Keluar .....	57
<b>Lampiran B-1</b> Surat Keluar .....	58
<b>Lampiran B-2</b> Disposisi .....	59
<b>Lampiran B-3</b> Data Surat Masuk.....	60
<b>Lampiran B-4</b> Data Pegawai .....	61



## DAFTAR SIMBOL

### Simbol Activity Diagram



#### Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



#### End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



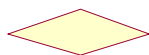
#### Activity

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



#### Swimlane

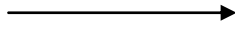
Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.



#### Transition State

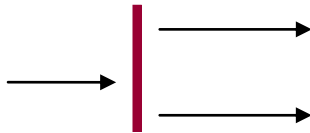
Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

### **Decision**



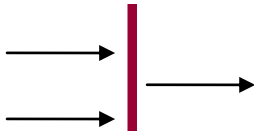
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.

### **Fork**



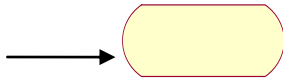
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

### **Join**



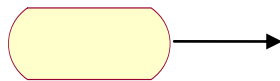
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

### **Black Hole Activities**



Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran

### **Miracle Activities**



Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

[...]

### **Guards**

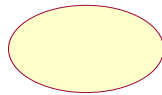
Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.

## Simbol Use Case Diagram



### Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



### Use Case

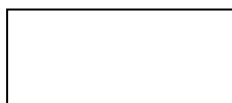
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga penggunaan sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



### Association

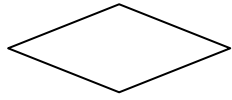
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

## Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



### Entitas

Merupakan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.



### **Relationship**

Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.



### **Garis**

Menghubungkan entitas dengan relationship.