

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era teknologi dan informasi yang cepat, perubahan dan perkembangan dalam dunia yang terjadi dewasa ini, menimbulkan kompleks dalam segala bidang kehidupan, baik yang dihadapi oleh masyarakat secara individu maupun oleh masyarakat umum, terlebih lagi untuk suatu instansi pemerintahan.

Teknologi yang diterapkan dalam suatu organisasi, perkantoran ataupun instansi pemerintahan, semua orang merasa bahwa hampir semua pekerjaan bisa dilakukan oleh komputer. Penggunaan perangkat komputer sebagai perangkat pendukung manajemen dan pengolahan data sangat tepat dengan mempertimbangkan kuantitas dan kualitas data.

Perkembangan teknologi merupakan salah satu alternatif yang sangat diandalkan untuk menyelenggarakan sistem administrasi yang benar-benar mampu mendukung dunia usaha, untuk menghadapi tantangan yang semakin ketat. Penggunaan komputer sebagai alat bantu telah menyebabkan sebagian besar sistem pengolahan data beralih dari sistem manual ke sistem yang terkomputerisasi. Menggunakan komputer dapat memberikan bantuan dan dukungan kepada pihak manajemen dalam melaksanakan tugas-tugas yang rumit. Oleh karena itu dibutuhkan sejumlah orang yang handal dalam suatu organisasi untuk menjalankan perangkat teknologi.

Pada analisa dan perancangan sistem pembayaran SPP pada SMA Negeri 4 Pangkalpinang, data-data yang berhubungan dengan pembayaran SPP dapat diperoleh dengan tepat dan pelaksanaan prosedur-prosedurnya dapat dilaksanakan dengan cepat dan akurat.

Berdasarkan masalah tersebut, maka penulis akan membahas tentang pembayaran SPP pada SMA Negeri 4 Pangkalpinang. Perancangan sistem terkomputerisasi sebagai langkah awal terhadap sistem lama yang digunakan.

1.2 Masalah

Selama ini sistem yang digunakan pada SMA N 4 Pangkalpinang masih menggunakan sistem manual, maka penulis hanya membatasi permasalahan pada sistem pembayaran SPP. Oleh karena itu, terjadi masalah-masalah yang timbul yakni:

- a. Kesulitan mencari data jika terjadi kehilangan kartu iuran, karena harus membuka buku harian dan buku kontrol harus di cek dari awal, sehingga membutuhkan waktu yang lebih lama.
- b. Informasi dalam kartu iuran masih kurang lengkap, sehingga terjadi kesalahan pencatatan pembayaran iuran karena adanya kerangkapan data.

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem informasi pembayaran SPP pada SMA Negeri 4 pangkalpinang yang dapat :

- a. Memberikan kemudahan dalam mencari data pembayaran SPP.
- b. Menghemat waktu dan tenaga dalam proses pengolahan data menjadi informasi yang bermanfaat.
- c. Menghindari terjadinya kesalahan dalam pengolahan data.

1.4 Sistematika Penulisan

Untuk memperoleh gambaran mengenai isi kuliah praktek ini, maka penulis akan menyusunnya dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan mengenai latar belakang, masalah, tujuan, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini mengenai penjelasan pengertian landasan teori tentang analisa dan perancangan system berorientasi objek serta reori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

BAB III : TINJAUAN ORGANISASI

Pada bab ini membahas tentang laporan kegiatan profil singkat SMA Negeri 4 Pangkalpinang, kegiatan instansi, struktur organisasi, tujuan dan fungsi yang terkait

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini dibahas tentang penganalisaan sistem aplikasi yang dibangun meliputi uraian prosedur, activity diagram, analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, use case diagram, deskripsi usecase, ERD (Entity Relationship Diagram), transformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure), table dan spesifikasi basis data.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memuat tentang kesimpulan dan saran dari penulisan laporan. Kesimpulan diperoleh dari tahap-tahap analisa dan perancangan. Saran berisi pandangan dan usul-usul yang dapat dilakukan pada masa mendatang