

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dinas Dispora Atau Dinas Pemuda Dan Olahraga Provinsi Kepulauan Bangka Belitung Yang Beralamat Jl Pilau Pelepas Gedung Olahraga Sahabudin Komp Perkantoran Dan Pemukiman Terpadu Pemprov Kepulauan Bangka Belitung Kelurahan Air Itam Pangkalpinang.

Dinas Pemuda dan Olahraga ini bergerak pada bidang olahraga. Disini yang dibahas adalah tentang Penjabaran Tugas dan Fungsi Dinas Pemuda dan Olahraga provinsi Bangka Belitung dimana Kepala Dinas adalah Kepala Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Bangka Belitung

Untuk mendukung tugas Kepala Dinas diperlukan bagian tata usaha yang handal dan dapat menciptakan suasana kepegawaian yang baik dilingkungan pekerjaannya. Salah satunya adalah Sistem Informasi yang baik dan rapi sehingga bisa dijadikan panduan seberapa jauh tingkat pelayanan Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.

Informasi yang baik, rapi dan akurat dapat dijadikan bahan untuk pelaporan ke instansi yang dibutuhkan agar dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk kebijakan-kebijakan ke depan.

Makin maraknya penggunaan komputer dikalangan masyarakat terutama dikantor instansi-instansi pemerintah maupun swasta, memberikan gambaran bagi kita bahwa manusia memerlukan fasilitas yang dianggap dapat membantu dalam memecahkan masalah-masalah yang sering dihadapi selama ini, yang dapat menyuguhkan berbagai kemudahan-kemudahan.

Sejalan dengan itu kehadiran komputer cukup dirasakan manfaatnya oleh para pegawai-pegawai Dinas khususnya pada bagian administrasi pada Dinas Pemuda dan Olahraga Kepulauan Bangka Belitung, sehingga dapat mendorong dan memotifasi kinerja para pegawai di lingkup kerjanya dalam melayani masyarakat.

Berdasarkan uraian tersebut diatas, penulis menuangkannya dalam bentuk penulisan Kuliah Kerja Praktek yang berjudul **“SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPEGAWAIAN DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG”**.

1.2. Masalah

Pada dasarnya setiap instansi pemerintahan memerlukan sarana untuk menyampaikan informasi melalui media internet. Sehubungan dengan hal itu, penulis merumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana pemanfaatan aplikasi yang dibangun dalam penyebaran yang lebih berguna bagi instansi tersebut.
- b. Sejauh mana aplikasi web Dinas Pemuda dan Olahraga itu dapat disajikan dengan baik.
- c. Informasi apa saja yang disediakan sehingga pengunjung dapat mengaksesnya.
- d. Pengolahan data kepegawaian masih lambat,karena masih menggunakan Microsoft word dan excel,sehingga menyebabkan kinerja bagian kepegawain menjadi tidak efektif
- e. Tidak adanya data base dalam penyimpanan data ,sehingga kesulitan dalam pencarian data- data lama karena pencarian data harus dilakukan satu persatu di dalam arsip penyimpanan lemari.
- f. Penerbitan surat pengantar cuti,surat pengantar gaji berkala,surat pengantar kenaikan pangkat,dan surat pensiunan tidak tepat waktu,sehingga menyebabkan keterlambatan dalam penerimaan surat izin cuti serta SK masing-masing surat.

1.3. Tujuan Penulisan

Adapun maksud penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah untuk memenuhi syarat menyelesaikan perkuliahan di STMIK ATMA LUHUR jurusan Sistem Informasi.

Tujuan dari penulisan Laporan Kerja Praktek ini adalah untuk merancang Sistem Informasi Menggunakan Situs Web pada Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dengan menggunakan bahasa pemrograman Web dan aplikasi lainnya untuk membantu kinerja dari Pegawai Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dalam menyebarkan Informasi bagi pengunjung dan masyarakat luar dalam bidang olahraga.

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, maka didapatkan batasan masalah, yaitu:

- a. Proses pendaftaran pegawai
- b. Proses cuti pegawai
- c. Proses kenaikan gaji berkala
- d. Proses kenaikan pangkat pegawai

1.4. Sistematika Penulisan

Dalam Penulisan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini agar lebih terarah dan tidak menyimpang lebih jauh dari maksud dan tujuan, maka penulis tidak dapat membagi kedalam beberapa bab yang memiliki sub-sub dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, Masalah, Tujuan Penulisan, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas secara teoritis tentang Konsep Dasar Sistem, Konsep Dasar Informasi, Pengertian WEB serta unsur – unsur Website atau situs.

BAB III GAMBARAN UMUM

Pada bab ini dibahas tentang Profil Instansi Tempat Kerja Praktek, Visi dan Misi Instansi, Struktur Organisasi, dan Kinerja Pelayanan Dinas Pemuda dan Olahraga.

BAB IV PEMBAHASAN PROGRAM

Pada bab ini dibahas tentang Proses Bisnis, Activity Diagram, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case, ERD (Entity Relations Diagram), Transformasi ERD ke LRS, LRS (Logical Record Structure), Tabel serta Spesifikasi Basis Data.

Bab V PENUTUP

Dalam bab ini dapat diuraikan tentang kesimpulan dan saran mengenai tugas ini.