

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGELOLAAN DATA PASIEN RAWAT JALAN
PADA PUSKESMAS KACANG PEDANG
DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK**

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh

YUDA ANDRI	1022500224
HENDY NUR F	1122500002
ALVIN RISESTRIAN	1122500039

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG

LEMBAR PENGESAHAN

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI PENGELOLAAN DATA PASIEN
RAWAT JALAN PADA PUSKESMAS KACANG
PEDANG DENGAN METODOLOGI
BERORINTANSI OBJEK

Oleh :

Yuda Andri 1022500224
Hendy Nur Fadilah 1122500002
Alvin Risestrian 1122500039

Menyetujui,
Pembimbing

Fitriyani M.kom
NIDN. 02 200285 01

Pangkalpinang, 8 Januari 2015
Pembimbing Lapangan,

drg. Cut Nurlilah
NIP 19751126 200604 2015

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi,

Yuyi Andrika M.Kom
NIDN. 0227108001

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr. wb,

Dengan memanjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT serta salawat dan salam kepada junjungan Nabi Besar Muhammad SAW yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan KP (Kuliah Praktek) ini sebagaimana yang diharapkan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan KP (Kuliah Praktek) ini adalah sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 (S1) jurusan Sistem Informasi.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dalam penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KP (Kuliah Praktek) ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk tidak lupa penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Orang Tua kami yang selalu memberi dukungan baik materil maupun spiritual, karena doa dan restunya penulis dapat menghadapi masalah yang ada pada saat penulisan Laporan Kuliah Praktek ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan sesuai dengan yang diharapkan.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Fitriyani, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.
5. Ibu drg. Cut Nurlaila selaku pembimbing praktek.
6. kepada seluruh Staff Puskesmas Kacang Pedang yang telah bekerja sama.

7. Teman-teman angkatan “2010-2011” STMIK ATMA LUHUR yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.
8. Dan semua pihak yang turut membantu dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek ini.

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Laporan Kuliah Praktek ini.

Pangkalpinang, 8 Januari 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
HALAMAN PENGESAHAN	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR SIMBOL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	4
2.1.1 Elemen Sistem	4
2.1.2 Karakteristik Sistem	6
2.1.3 Klasifikasi Sistem	8
2.2 Konsep Dasar Informasi	8
2.2.1 Nilai Dan Kualitas Informasi.....	9
2.2.2 Jenis-Jenis Informasi	11
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	14
2.4. Pengertian Perancangan Berorientasi Objek	22

BAB III. TINJAUAN ORGANISASI

3.1 Sejarah Puskesmas Kacang Pedang.....	25
3.2. Kegiatan di Puskesmas Kacang Pedang.....	26
3.3 Struktur Organisasi Puskesmas Kacang Pedang	26
3.4 Tujuan dan Fungsi Puskesmas Kacang Pedang.....	28
3.5 Status Puskesmas Kacang Pedang.....	29

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Proses Bisnis.....	30
4.2 Activity Diagram	31
4.3 Analisa Keluaran	34
4.4 Analisa Masukan	35
4.5 Identifikasi Kebutuhan	36
4.6 Use Case Diagram	38
4.7 Deskripsi Use Case.....	39
4.8 ERD (Entity Relationship Diagram).....	44
4.9 Transformasi ERD ke LRS.....	45
4.10 LRS (Logical Record Structure).....	46
4.11 Tabel	47
4.12 Spesifikasi Basis Data	48

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	53
5.2 Saran	53

DAFTAR PUSTAKA	55
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	56
----------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar III.1 : Struktur organisasi	27
Gambar IV.2 : Pendaftaran pasien	31
Gambar IV.3 : Pasien berobat	32
Gambar IV.4 : Pembuatan laporan pasien rawat jalan	33
Gambar IV.5 : Use case diagram	38
Gambar IV.6 : ERD	44
Gambar IV.7 : Transformasi erd ke lrs	45
Gambar IV.8 : LRS	46

DAFTAR TABEL.

	Halaman
Tabel IV.1 : Pasien	47
Tabel IV.2 : Pemeriksaan	47
Tabel IV.3 : Dokter	47
Tabel IV.4 : Resep	47
Tabel IV.5 : Isi	47
Tabel IV.6 : Obat	47
Tabel IV.7 : Spesifikasi basis data pasien	48
Tabel IV.8 : Spesifikasi basis data pemeriksaan	48
Tabel IV.9 : Spesifikasi basis data dokter	49
Tabel IV.10 : Spesifikasi basis data resep	50
Tabel IV.11 : Spesifikasi basis data isi	51
Tabel IV.12 : Spesifikasi basis data obat	51

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start point



Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas.

b. End point



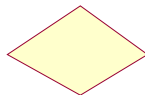
Menggambarkan akhir dari sebuah sistem yang dikerjakan.

c. *Activities*



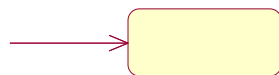
Menggambarkan proses bisnis.

d. Decision Point



Pilihan untuk pengambilan keputusan

e. Black Hole Activities



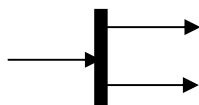
Ada masukan dan tidak ada keluaran

f. Miracle Activities



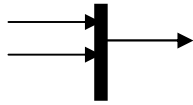
Tidak ada masukan dan ada keluaran, dipakai pada waktu start point.

g. Fork (Pencabangan)



Mempunyai 1 transisi masukan dan 2 atau lebih transisi keluaran

h. Join (Gabungan)



Mempunyai 2 atau lebih transisi masukan dan 1 transisi keluaran

i. Guards (Kunci)

[...]

Sebuah kondisi benar setelah melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak *overlap*.

j. Swimlane



Sebuah cara untuk mengelompokkan *activity*.

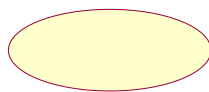
2. Use Case Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.

b. Use case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dan sudut pandang user)

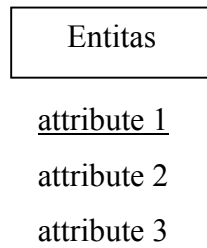
3. Entity Relationship Diagram

a. Entitas



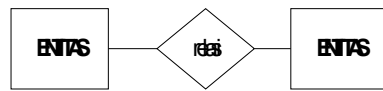
Objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.

b. Atribut



Mendesripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.

c. Hubungan (Relasi)



Menggambaran proses sistem (kebutuhan sistem dan sudut pandang user)

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	: Dokumen Keluaran	
	A-1 : Kartu pasien	56
	A-2 : Resep Obat	57
	A-3 : Laporan Pasien Rawat Jalan	58
LAMPIRAN B	: Dokumen Masukan	
	B-1 : Data Pasien	59
	B-2 : Data Keluhan Pasien	60
LAMPIRAN C	: Kartu Konsultasi Bimbingan	
	D-1 Kartu Konsultasi Pembimbing Lapangan	61
LAMPIRAN C	: Kartu Konsultasi Bimbingan	
	D-2 Kartu Konsultasi Dosen Pembimbing.....	63