

**ANALISA SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DENGAN
METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK PADA MADRASAH
IBTIDAIYAH NEGERI BERUAS**



Disusun oleh:

TITIK NURMASARI
YUDIA

1122500192
1122500078

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2014/2015**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1 (S1)
Judul : **Analisa Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru
Dengan Metodologi Berorientasi Objek pada
Masdrasah Ibtidaiyah Negeri Beruas**

Oleh :

Yudia 1122500078
Titik Nurmasari 1122500192

Menyetujui,

Dosen Pembimbing,

30/12
Melati Suci Maya Sari

Melati Suci Maya Sari, M.Kom
NIDN. 0206098301

Pangkalpinang, Desember 2014
Mengetahui,

Pembimbing Lapangan,



Suprianto, S.Ag
NIP.197502242005011002

Mengetahui,
Ketua Program Sistem Informasi,

Yuyi Andrika
Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan Kerja Praktek (KP) yang berjudul “ANALISA SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBJEK PADA MADRASAH IBTIDAIYAH NEGERI BERUAS.

Tujuan penulisan laporan KP ini adalah merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (SI) S1 STMIK ATMA LUHUR.

Pada kesempatan baik ini kami ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada pihak yang secara langsung memberikan bantuannya sehingga penulisan laporan KP ini dapat terwujud. Dengan demikian ucapan terima kasih kami sampaikan kepada yang terhormat:

1. Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan kesehatan, kesabaran, serta kekuatan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktek ini.
2. Orang tua, yang telah memberikan doa dan dukungan dengan segenap tenaga, pikiran, serta kasih sayang untuk selalu memberikan yang terbaik bagi kami.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Melati Suci MayaSari, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
6. Bapak Suprianto, S.Ag, selaku Kepala Sekolah Madrasah Ibtidaiyah Negeri Beruas yang telah mengizinkan penulis mengadakan penelitian.
7. Seluruh Dosen dan Staff STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Teman – teman seangkatan , khususnya jurusan Sistem Informasi kelas pagi, terima kasih atas sharingnya.

Dan untuk semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang selama ini telah memberikan saran, kritik dan bantuannya.

Tim kami menyadari sepenuhnya, bahwa dalam penyusunan laporan KP ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu kami mengharapkan saran dan kritik yang berguna untuk kemajuan komputerisasi khususnya dan dibidang teknologi pada umumnya.

Pangkalpinang, Desember 2014

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



Start State

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



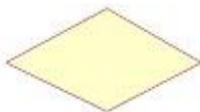
End State

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity State

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.



Swimlane

Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.



Transition to self

Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.



Transition

Menggambarkan hubungan dua state, dua activity antara state dan activity.



State

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

2. Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau system yang menyediakan atau menerima informasi dari system atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

<< include >>

Include

Pemanggilan use case oleh use case lain.

<< extend >>

Extend

Perluasan use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Tabel Struktur Organisasi	22
Gambar 4.1	Activity Diagram Pendaftaran Murid Baru	29
Gambar 4.2	Activity Diagram Daftar Ulang Murid Baru	30
Gambar 4.3	Activity Diagram Pembayaran	31
Gambar 4.4	Activity Diagram Pembuatan Laporan	32
Gambar 4.5	Use Case Diagram	38
Gambar 4.6	ERD (Entity Relationship Diagram)	42
Gambar 4.7	Transformasi ERD Ke LRS	43
Gambar 4.8	LRS (Logical Record Structure)	44

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pendaftaran	45
Tabel 4.2 Tabel Daftar Ulang	45
Tabel 4.3 Tabel Siswa.....	45
Tabel 4.4 Tabel Pembayaran	46
Tabel 4.5 Tabel Kwitansi.....	46
Tabel 4.6 Tabel Detail Bayar	46
Tabel 4.7 Tabel Biaya.....	46
Tabel 4.8 Spesifikasi Basis Data Pendaftaran	47
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Daftar Ulang	48
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Siswa.....	49
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Pembayaran	49
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Kwitansi.....	50
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Detail Bayar.....	50
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Biaya.....	51

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A Keluaran Sistem Berjalan	
A-1 Kwitansi	56
A-2 Laporan Penerimaan Murid Baru.....	57
LAMPIRAN B Masukan Sistem Berjalan	
B-1 Pendaftaran.....	59
B-2 Daftar Ulang	60
LAMPIRAN C Surat Permohonan Izin Riset dan Kartu konsultasi	
C-1 Surat Permohonan Izin Riset.....	62
C-2 Kartu Konsultasi Dosen Pembimbing.....	63
C-3 Kartu Konsultasi Pembimbing Lapangan	64

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR SIMBOL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan masalah	2
1.3 Metode Penelitian	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Tempat Waktu Pelaksanaan.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	5
2.1.2 Pengertian Sistem.....	5
2.1.3 Pengertian Informasi	5
2.1.4 Sistem Informasi Manajemen (SIM)	6
2.2. Pengertian Analisis Dan Perancangan Sistem	7
2.2.1 Pengertian Analisa Sistem	7
2.2.2 Pengertian Rancangan Sistem	7
2.2.3 Karakteristik Sistem	8
2.2.4 Sistem Berorientasi Objek.....	9
2.3. Activity Diagram	10
2.3.1. Pengertian Activity Diagram.....	10
2.3.2 Analisa Dokumen Keluaran	12

2.3.3	Analisa Dokumen Masukan	12
2.3.4	Use Case Diagram	12
2.3.5	Deskripsi Use Case Diagram.....	15
2.4.	Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	15
2.4.1	ERD (Entaity Relationship Diagram)	15
2.4.2	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	16
2.4.3	Tabel / Relasi	16
2.4.4	Spesifikasi Basis Data.....	17

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

3.1	Profil Sekolah.....	18
3.2	Visi Dan Misi Sekolah	19
3.2.1	Visi	19
3.2.2	Misi	19
3.3	Kegiatan Organisasi	20
3.4	Struktur Organisasi	20
3.5	Tujuan Dan Fungsi Organisasi.....	22

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Analisa Proses	27
4.1.1	Proses Bisnis	27
4.2	Activity Diagram.....	28
4.3	Analisa Keluaran	32
4.4	Analisa Masukan	33
4.5	Identifikasi Kebutuhan.....	34
4.6	Use Case Diagram.....	37
4.7	Deskripsi Use Case	38
4.8	ERD (Entity Relationship Diagram).....	41
4.8.1	ERD (Entity Relationship Diagram).....	41
4.8.2	Transformasi ERD ke LRS	42
4.8.3	LRS (Logical Record Structure)	43

4.9 Tabel.....	44
4.10 Spesifikasi Basis Data.....	46
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	51
5.2 Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN.....	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Tabel Struktur Organisasi	22
Gambar 4.1	Activity Diagram Pendaftaran Murid Baru	29
Gambar 4.2	Activity Diagram Daftar Ulang Murid Baru	30
Gambar 4.3	Activity Diagram Pembayaran	31
Gambar 4.4	Activity Diagram Pembuatan Laporan	32
Gambar 4.5	Use Case Diagram	38
Gambar 4.6	ERD (Entity Relationship Diagram)	42
Gambar 4.7	Transformasi ERD Ke LRS	43
Gambar 4.8	LRS (Logical Record Structure)	44

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pendaftaran	45
Tabel 4.2 Tabel Daftar Ulang	45
Tabel 4.3 Tabel Siswa.....	45
Tabel 4.4 Tabel Pembayaran	46
Tabel 4.5 Tabel Kwitansi.....	46
Tabel 4.6 Tabel Detail Bayar	46
Tabel 4.7 Tabel Biaya.....	46
Tabel 4.8 Spesifikasi Basis Data Pendaftaran	47
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Daftar Ulang	48
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Siswa.....	49
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Pembayaran	49
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Kwitansi.....	50
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Detail Bayar.....	50
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Biaya.....	51

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A Keluaran Sistem Berjalan	
A-1 Kwitansi	55
A-2 Laporan Penerimaan Murid Baru.....	56
LAMPIRAN B Masukan Sistem Berjalan	
B-1 Pendaftaran.....	59
B-2 Daftar Ulang.....	60
LAMPIRAN C Surat Keterangan Riset dan Kartu Konsultasi	
C-1 Surat Keterangan.....	62