

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem adalah kumpulan dari bagian-bagian yang bekerja sama untuk mencapai tujuan yang sama (Hanif Al Fatta, 2007:3).

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan pada saat ini atau dimasa yang akan datang (Hanif Al Fatta, 2007 : 9).

Futsal adalah Permainan bola yang dimainkan oleh dua tim, yang masing-masing beranggotakan 5 orang. Tujuannya adalah memasukkan bola ke gawang lawan , dengan memanipulasi bola dengan kaki. Selain 5 pemain utama, setiap Regu juga di izinkan untuk memiliki pemain cadangan. lapangan futsal di batasi garis, bukan net atau papan. Seiring dengan berkembangnya olah raga Futsal, ikut juga berkembang usaha penyewaan lapangan Futsal untuk menampung konsumen yang ingin bermain Futsal. dikarenakan tidak mempunyai lapangan sendiri untuk bermain Futsal. Salah satu lapangan Futsal yang ada di Pangkalpinang adalah Centro Futsal. Laporan Kerja Praktik ini dibuat dengan sub bidang ilmu komputer Bahasa Pemrograman.

Dari *survey* yang dilakukan pada Centro Futsal di Jl. Muhidin No 24 Kota Pangkalpinang, Telpon 0717432031. Proses pengelolaan bisnis penyewaan lapangan Futsalnya masih dilakukan secara konvensional, seperti melakukan proses dalam operasionalnya, yang terdiri dari penyewaan lapangan, data pelanggan dan member, Pembataln sewa, Pembayaran, dan Pembuatan Laporan bulanan. Dari hasil *survey* tersebut maka terbuka peluang bagi Peneliti untuk membuat sebuah rancangan sistem informasi Penyewaan Lapangan Futsal.

Diharapkan rancangan sistem ini nantinya dapat menjadi salah satu sumber informasi yang dapat digunakan oleh para penyedia jasa penyewaan lapangan Futsal untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara lebih mudah dan *informatif* bagi para konsumen.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis mengambil tema “**Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal di Centro Futsal Pangkalpinang**”

1.2 Perumusan Masalah

Dalam laporan Kerja Praktik ini, perumusan masalahnya adalah Bagaimana merancang aplikasi penyewaan lapangan futsal di Centro Futsal Pangkalpinang.

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah dari perumusan masalah diatas adalah sebagai berikut. membahas tentang proses :

- a. Pendataan Pelanggan
- b. Penyewaan/*Reservasi* Lapangan
- c. Pembatalan
- d. Pembayaran sewa
- e. Laporan Bulanan Penyewaan Lapangan

1.4 Permasalahan

Selama ini Centro Futsal Pangkalpinang masih menggunakan Sistem manual untuk melakukan setiap kegiatannya. Seperti *Booking* Lapangan, data pelanggan, pembayaran, dan lain sebagainya. Dan jika di bandingkan sesuai dengan perkembangan zaman saat ini yang serba cepat dan mudah. Maka Sistem manual memiliki kekurangan dari segi kemudahan, kecepatan, dan ketelitian serta pemeliharaan data yang kompleks dan sangat beresiko rusak, terselip, dan hilang karena masih menggunakan buku besar untuk menulis semua data yang di perlukan dalam proses penyewaan lapangan di Centro Futsal.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dirancangnya sistem informasi penyewaan lapangan futsal ini antara lain:

- a. Memberikan pelayanan Penyewaan/*Reservasi* lapangan dan pembuatan laporan bulanan lebih cepat dari sebelum sistem ini dibuat.
- b. Proses pemeliharaan data dapat dilakukan dengan pengarsipan melalui media komputer dan proses pemeliharannya jauh lebih mudah jika dilakukan dengan komputerisasi.

1.6 Manfaat Penelitian

- a. Manfaat dari pengembangan sistem ini adalah sebagai berikut :
- b. Meningkatkan pelayanan penyewaan lapangan Futsal kepada pelanggan.
- c. Memudahkan Admin untuk penyewaan / *Reservasi* Lapangan, laporan bulanan, dan data pelanggan,
- d. Mengganti sistem manual ke dalam sistem baru yang lebih terkomputerisasi. Sehingga sistem kerja menjadi lebih efisien.
- e. Mempermudah untuk pencarian data.
- f. Pemeliharaan data lebih cepat dan mudah dilakukan.