

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Sistem adalah kumpulan dari bagian-bagian yang bekerja sama untuk mencapai tujuan yang sama (Hanif Al Fatta, 2007:3).

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan pada saat ini atau dimasa yang akan datang (Hanif Al Fatta, 2007 : 9).

Pariwisata atau turisme adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk rekreasi atau liburan, dan juga persiapan yang dilakukan untuk aktivitas ini. Seorang wisatawan atau turis adalah seseorang yang melakukan perjalanan paling tidak sejauh 80 km (50 mil) dari rumahnya dengan tujuan rekreasi, merupakan definisi oleh Organisasi Pariwisata Dunia.

Definisi yang lebih lengkap, turisme adalah industri jasa. Mereka menangani jasa mulai dari transportasi, jasa keramahan, tempat tinggal, makanan, minuman, dan jasa bersangkutan lainnya seperti bank, asuransi, keamanan, dll. Dan juga menawarkan tempat istirahat, budaya, pelarian, petualangan, dan pengalaman baru dan berbeda lainnya.

Banyak negara, bergantung banyak dari industri pariwisata ini sebagai sumber pajak dan pendapatan untuk perusahaan yang menjual jasa kepada wisatawan. Oleh karena itu pengembangan industri pariwisata ini adalah salah satu strategi yang dipakai oleh Organisasi Non-Pemerintah untuk mempromosikan wilayah tertentu sebagai daerah wisata untuk meningkatkan perdagangan melalui penjualan barang dan jasa kepada orang non-lokal. (Wikipedia )

Diharapkan rancangan sistem ini nantinya dapat menjadi salah satu sumber informasi yang dapat digunakan oleh para Staf admin untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara lebih mudah dan *informatif* .

Berdasarkan uraian di atas maka penulis mengambil tema **“Sistem Informasi Pariwisata pada Dinas Kebudayaan, Pariwisata, Pemuda dan Olahraga Kabupaten Bangka Tengah”**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dalam laporan Kerja Praktik ini, perumusan masalahnya adalah Bagaimana merancang aplikasi Sistem Informasi Pariwisata.

### **1.3 Batasan Masalah**

Sesuai dengan perumusan masalah di atas, dalam laporan Kuliah Kerja Praktek ini penulis perlu membatasi masalah agar tidak menyimpang dari tujuan semula, yaitu Sistem Informasi Pariwisata yang di buat hanya untuk pendataan Proposal di Kabupaten Bangka Tengah dan atribut-atribut pendukung lainnya.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi pariwisata Kabupaten Bangka Tengah sebagai sumber informasi untuk mengetahui obyek wisata serta kekayaan lainnya yang ada di Kabupaten Bangka Tengah.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Pembuatan Sistem informasi pariwisata Kabupaten Bangka Tengah bermanfaat untuk :

- a. Meningkatkan pelayanan yang lebih baik kepada masyarakat.
- b. Memudahkan Admin untuk pendataan tempat wisata dan cetak buku wisata serta pamphlet.
- c. Mengganti sistem manual ke dalam sistem baru yang lebih terkomputerisasi. Sehingga sistem kerja menjadi lebih efisien.
- d. Mempermudah untuk pencarian data.
- e. Pemeliharaan data lebih cepat dan mudah dilakukan.