

DAFTAR PUSTAKA

- [Bruegge, 2010] Bruegge, Bernd and Dutoit, Allen. 2012. *Object Oriented Software Engineering Using UML. Patterns and Java* : USA, Pearson.
- [Darma, 2009] Darma. 2009. *Buku Pintar Menguasai Internet*. Jakarta : Media Kita.
- [Munawar, 2005] Munawar. 2005. *Pemodelan Visual UML Pemodelan Visual UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- [Saputra, 2013] Saputra, Agus. 2013. *Membangun Aplikasi Toko Online dengan PHP dan SQL Server*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [Saputra, 2013] Saputra, Agus. 2013. *Menyelesaikan Website 12 Juta Secara Profesional*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [Sibero, 2013] Sibero, Alexander F.K. 2013. *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta : MediaKom.
- [Sukarno, 2006] Sukarno, Mohamad. 2006. *Membangun Website Dinamis Interaktif dengan PHP-MySQL*. Jakarta : Eska Media Press.
- [Sutabri, 2013] Sutabri, Tata. 2013. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- [Wahyudi, 2008] Wahyudi, Bambang. 2008. *Konsep Sistem Informasi dari BIT sampai ke Database*. Yogyakarta : Andi.

- [Wahana Komputer, 2013] Wahana Komputer. 2013. *Adobe Dreamweaver CS6*. Yogyakarta : Andi.
- [Waloeya, 2013] Waloeya, Yohan Jati. 2013. *Hebat Mengedit dengan Adobe Photoshop CS6*. Yogyakarta : Andi.