



**APLIKASI PENCETAKAN ID CARD PASIEN BERBASIS WEB
STUDI KASUS RSUD SUNGAILIAT**

LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

	NIM	NAMA
1.	0911500014	DHISKA AFRILLIANA
2.	0911500020	LAURENTINUS
3.	0911500112	FEBA JULIAWAN

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2012/2013



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ATMA LUHUR

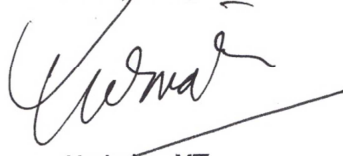
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **APLIKASI PENCETAKAN ID CARD BERBASIS WEB
STUDI KASUS RSUD SUNGAILIAT**

	NIM	NAMA
1.	0911500014	DHISKA AFRILLIANA
2.	0911500020	LAURENTINUS
3.	0911500112	FEBA JULIAWAN

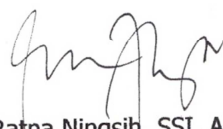
Pangkalpinang, 28 Januari 2013

Menyetujui,
Pembimbing



Yurindra, MT.
NIDN. 0429057402



Pembimbing Lapangan


Ratna Ningsih, SSI, Apt
NIP.1976 1003 200501 2 006

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika


Sujono, M.Kom
NIDN. 0211037702

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Dhiska Afrilliana (0911500014)
2. Laurentinus (0911500020)
3. Feba Juliawan (0911500112)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 12 Oktober 2012 sampai dengan 25 January 2013 dengan baik.

Nama Instansi : RSUD Sungailiat

Alamat : Jl. Jendral Sudirman No.195 Sungailiat

Pembimbing Praktek
Sungailiat, 28 Januari 2013



(Ratna Ningsih, SSI, Apt)

NIP.1976 1003 200501 2 006

KATA PENGANTAR

Segala Puji bagi Tuhan Yang Maha Esa, dengan segala akal dan pikiran yang diberikanNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Kerja Praktek yang merupakan penyerapan ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan, serta untuk memenuhi salah satu persyaratan menghadapi Skripsi nanti.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Kuliah Kerja Praktek ini banyak sekali terdapat kekurangan dan keterbatasan, Namun penulis mencoba dengan segala kemampuan, ilmu dan waktu yang dimiliki agar penyusunan Laporan Kerja Praktek ini terselesaikan tepat pada waktunya. Oleh karena itu kritik, arahan serta saran yang membangun penulis harapkan untuk dijadikan masukan di masa yang akan datang.

Dalam menyusun laporan Kuliah Kerja Praktek ini penulis banyak menerima bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, terima kasih telah memberikan kesehatan dan kesabaran kepada penulis sehingga terselesaikannya Laporan Kuliah Kerja Praktek.
2. Orang Tua yang senantiasa mendoakan dan mencurahkan cinta, kasih sayang, dan dukungan baik moral maupun materiil yang sudah tidak terhitung jumlahnya dari mengandung sampai sekarang. serta Teman-teman kami yang tercinta, terima kasih tak terhingga atas do'a dan kasih sayang serta dorongan yang telah mereka berikan selama ini.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Pak Sujono, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK Atma Luhur.
5. Pak Yurindra, MT selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan pengarahan.
6. Direktur Rumah Sakit Umum Daerah Sungailiat yang telah mengizinkan penulis mengadakan penelitian.
7. Pak Hendra, S.kom yang telah menyediakan waktunya untuk kami riset dan mengarahkan kami.
8. Dosen dan karyawan STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
9. Seluruh teman-teman semasa perjuangan KKP ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini masih banyak kekurangan karena pengalaman dan pengetahuan penulis yang masih sangat terbatas.karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mohon maaf sedalam – dalamnya atas kekurangan dalam tugas merancang sistem ini. Penulis mengharapkan mudah-mudahan hasil dari Kerja Praktek ini dapat bermanfaat dan menjadi keberkahan bagi semuanya. Amin

Pangkalpinang, 23 Januari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL.....	V
DAFTAR GAMBAR.....	Vi
DAFTAR SIMBOL.....	Viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	Xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penulisan.....	2
1.4 Batasan Permasalahan.....	2
1.5 Metoda Penelitian.....	2
1.5.1 Tahapan Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Tahapan Pembangunan Aplikasi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1 Komponen Sistem.....	6
2.2 Teknik Pengujian Perangkat Lunak.....	6
2.2.1 Dasar Pengujian Perangkat Lunak.....	6
2.2.2 Pengujian Blackbox.....	7
2.3 Peripheral Pendukung.....	8
2.3.1 Barcode Scanner.....	8
2.3.2 Printer Id Card.....	8
2.4 Perangkat Lunak Pendukung.....	8
2.4.1 Pengenalan Barcode.....	9
2.4.2 Pengenalan World Wide Web.....	9
2.4.3 Pengenalan Hipertext Preprocessor (PHP).....	10
2.4.4 Pengenalan Web Server.....	12
2.4.5 Pengenalan Basis Data.....	12
2.4.6 MySQL.....	13
2.4.7 Web Browser.....	14
2.4.8 Editor Program (Code Editor).....	15
2.4.9 Dreamweaver.....	15
2.4.9.1 IDE Dreamweaver CS.....	16
 BAB III ORGANISASI	
3.1 Sejarah Rumah Sakit Umum Daerah Sungailiat.....	30
3.2 Visi, Misi dan Motto RSUD Sungailiat.....	30
3.3 Profil dan Struktur Organisasi RSUD Sungailiat.....	31
3.4 Alur Proses Bagian Pendaftaran.....	33
3.5 Activity Diagram.....	33
 BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Analisis.....	34

4.1.1	Analisa Prosedur.....	34
4.1.2	Analisa Pengguna.....	34
4.1.3	Jaringan.....	35
4.2	Rancangan Kebutuhan.....	37
4.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	37
4.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	37
4.2.3	Perancangan Basis Data.....	37
4.2.3.1	Pemodelan Konseptual(Class diagram entitas).....	38
4.2.3.2	Logical Record Structure.....	38
4.2.3.3	Model Data Relational.....	39
4.2.3.4	Spesifikasi Basis Data.....	40
4.2.4	Spesifikasi Proses.....	43
4.2.5	Rancangan Layout.....	50
4.2.5.1	Perancangan Tampilan Masukan.....	50
4.2.5.1.1	Rancangan Home.....	50
4.2.5.1.2	Rancangan Form Login.....	51
4.2.5.1.3	Rancangan Halaman Admin.....	51
4.2.5.1.4	Rancangan Tampilan Tambah Pasien.....	52
4.2.5.1.5	Rancangan Tampilan Pencarian Pasien....	53
4.2.5.1.6	Rancangan Tampilan Hasil Pencarian.....	53
4.2.5.1.7	Rancangan Tampilan Edit Detail Pasien...	54
4.2.5.1.8	Rancangan Tampilan Cari Admin User....	55
4.2.5.1.9	Rancangan Tampilan Tambah Admin.....	55
4.2.5.1.10	Rancangan Tampilan Edit Admin User....	56
4.2.5.1.11	Rancangan Tampilan Cari Karyawan.....	56
4.2.5.1.12	Rancangan Tampilan Tambah Karyawan	57
4.2.5.1.13	Rancangan Tampilan Edit Karyawan.....	57
4.2.5.2	Perancangan Tampilan Keluaran.....	58
1	Rancangan Tampilan Id Card Pasien.....	58
2	Rancangan Laporan Transaksi Cetak Id Card....	59
4.2.6	Rancangan Prosedural Menggunakan Flowchart.....	59
1	Prosedur Login.....	59
2	Prosedur Tambah Data.....	60
3	Prosedur Cari Data.....	60
4	Prosedur Ubah Data.....	61
5	Prosedur Cetak Id Card.....	61
6	Prosedur Cetak Laporan.....	62
4.3	Implementasi.....	63
4.3.1	Implementasi Instalasi Program.....	63
a	Instalasi Font Barcode 3 of 9.....	63
b	Instalasi Xampp.....	63
c	Instalasi Mozilla Firefox.....	66
4.3.2	Implementasi Penggunaan Program.....	68
a	Jalankan Xampp.....	68
b	Jalankan Mozilla Firefox.....	69
4.3.3	Implementasi Program.....	69
1	Tampilan Home.....	69
2	Tampilan Login.....	70
3	Tampilan Halaman Admin.....	70

4	Tampilan Tambah Pasien.....	71
5	Tampilan Cari Pasien.....	72
6	Tampilan View Pasien.....	72
7	Tampilan Edit Pasien.....	73
8	Hasil Cetak Id Card.....	74
9	Laporan Pencetakan Id Card.....	74
10	Tampilan Cetak Laporan Pencetakan Id Card.....	74
BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan.....	75
5.2	Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA		76
LAMPIRAN - A, MASUKAN & KELUARAN RANCANGAN SISTEM		
LAMPIRAN - B, LAMPIRAN RISET		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Tab Common.....	20
Tabel 2.2	Tabel Tab Layout.....	21
Tabel 2.3	Tabel Tab Forms.....	22
Tabel 2.4	Tabel Tab Text.....	24
Tabel 3.1	Tabel Profil RSUD Sungailiat.....	31
Tabel 4.1	Tabel Pasien.....	39
Tabel 4.2	Tabel Data Pasien.....	39
Tabel 4.3	Tabel Pegawai.....	39
Tabel 4.4	Tabel Id Card	39
Tabel 4.5	Tabel Laporan.....	40
Tabel 4.6	Tabel Spesifikasi Basis Data Pasien.....	40
Tabel 4.7	Tabel Spesifikasi Basis Data Data Pasien.....	41
Tabel 4.8	Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai.....	41
Tabel 4.9	Tabel Spesifikasi Basis Data Id_Card.....	42
Tabel 4.10	Tabel Spesifikasi Basis Data Laporan.....	43
Tabel 4.11	Spesifikasi Proses.....	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Diagram Waterfall.....	4
Gambar 2.1	Barcode.....	9
Gambar 2.2	Lembar Kerja Dreamweaver.....	17
Gambar 2.3	Menu Bar.....	17
Gambar 2.4	Document Toolbar.....	17
Gambar 2.5	Layar Code.....	18
Gambar 2.6	Layar Design.....	18
Gambar 2.7	Layar Split.....	19
Gambar 2.8	Tag Selector.....	19
Gambar 2.9	Panel Groups.....	20
Gambar 2.10	Insert Panel.....	20
Gambar 2.11	Tab Data.....	23
Gambar 2.12	Tab Spry.....	23
Gambar 2.13	Tab InContext Editing.....	24
Gambar 2.14	Files Panel.....	26
Gambar 2.15	Assets Panel.....	26
Gambar 2.16	HTML Property Inspector.....	27
Gambar 2.17	CSS Property Inspector.....	27
Gambar 2.18	Image Property Inspector.....	27
Gambar 2.19	Table Property Inspector.....	28
Gambar 2.20	Workspace Switcher.....	29
Gambar 2.21	Designer.....	29
Gambar 2.22	Jendela Kerja.....	29
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	32
Gambar 3.2	Activity Diagram.....	33
Gambar 4.1	Arsitektur Jaringan RSUD Sungailiat.....	36
Gambar 4.2	Pemodelan Data Konseptual.....	38
Gambar 4.3	Logical Record Structure.....	38
Gambar 4.4	Rancangan Tampilan Home.....	50
Gambar 4.5	Rancangan Tampilan login.....	51
Gambar 4.6	Rancangan Tampilan Halaman Utama Admin.....	51
Gambar 4.7	Rancangan Tampilan Tambah Daftar Pasien.....	52
Gambar 4.8	Rancangan Tampilan Pencarian Pasien.....	53
Gambar 4.9	Rancangan Tampilan Hasil Pencarian.....	53
Gambar 4.10	Rancangan Tampilan Edit Detail Pasien.....	54
Gambar 4.11	Rancangan Tampilan Cari Admin User.....	55
Gambar 4.12	Rancangan Tampilan Tambah Admin User.....	55
Gambar 4.13	Rancangan Tampilan Edit Admin User.....	56
Gambar 4.14	Rancangan Tampilan Cari Karyawan User.....	56
Gambar 4.15	Rancangan Tampilan Tambah Karyawan User.....	57
Gambar 4.16	Rancangan Tampilan Edit Karyawan User.....	58
Gambar 4.17	Rancangan Tampilan Id Card Pasien.....	58
Gambar 4.18	Rancangan Tampilan Transaksi Pencetakan Id Card.....	59
Gambar 4.19	Prosedur Login.....	59
Gambar 4.20	Prosedur Tambah Data.....	60
Gambar 4.21	Prosedur Cari Data.....	60

Gambar 4.22	Prosedur Ubah Data.....	61
Gambar 4.23	Prosedur Cetak Id Card.....	62
Gambar 4.24	Prosedur Cetak Laporan.....	62
Gambar 4.25	Font Barcode 3 of 9.....	63
Gambar 4.26	Tampilan File Xampp.....	63
Gambar 4.27	Tampilan Awal Penginstalan.....	64
Gambar 4.28	Tampilan Change Directory.....	64
Gambar 4.29	Tampilan Install.....	65
Gambar 4.30	Tampilan Proses Instalasi.....	65
Gambar 4.31	Tampilan Finish.....	66
Gambar 4.32	Tampilan File Firefox.....	66
Gambar 4.33	Tampilan Setup Wizard.....	66
Gambar 4.34	Tampilan Setup Type.....	67
Gambar 4.35	Tampilan Install.....	67
Gambar 4.36	Tampilan Selesai Instalasi.....	68
Gambar 4.37	Tampilan Xampp Running.....	68
Gambar 4.38	Tampilan Menjalankan Aplikasi.....	69
Gambar 4.39	Tampilan Home.....	69
Gambar 4.40	Tampilan Login.....	70
Gambar 4.41	Tampilan Halaman Admin.....	70
Gambar 4.42	Tampilan Tambah Pasien.....	71
Gambar 4.43	Tampilan Cari Pasien.....	72
Gambar 4.44	Tampilan View Pasien.....	72
Gambar 4.45	Tampilan Edit Pasien.....	73
Gambar 4.46	Hasil Cetak Id Card.....	74
Gambar 4.47	Laporan Pencetakan Id Card.....	74
Gambar 4.48	Tampilan Cetak Laporan Pencetakan Id Card.....	74

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

**Start State**

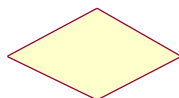
Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

**End State**

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

**Activity State**

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

**Decision**

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi.

**Swimlane**

Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

**Transition to self**

Menggambarkan hubungan antara state atau *activity* yang kembali kepada *state* atau *activity* itu sendiri.

**Transition**

Menggambarkan hubungan dua state, dua activity antara state dan activity

**State**

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Fork

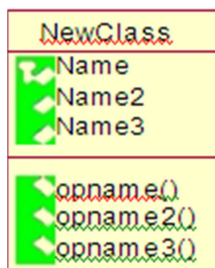
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

2. Class Diagram



Class

Menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu objek. Class memiliki tiga area pokok, yaitu: nama, atribut, *method*.

Association

Menggambarkan Mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar kelas.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang saling terhubung satu dengan yang lainnya. contoh :

1	Tepat Satu
0..*	Nol atau lebih
1..*	Satu atau lebih
0..1	Nol atau Satu
5..8	Range 5 s.d 8
4..6, 9	Range 4 s.d 6 dan 9

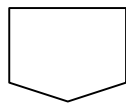
3. Flowchart

Dipakai sebagai alat Bantu menggambarkan proses di dalam program

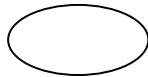
Dibagi menjadi tiga kelompok :

I. Flow Direction Symbols

Dipakai untuk menggabungkan antara symbol yang satu dengan symbol lainnya



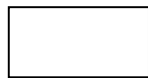
Symbol Off-line Connector (Simbol untuk keluar/ masuk prosedur atau proses dalam lembar/halaman yang lain)



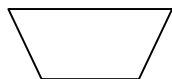
Symbol Connector (Simbol untuk keluar/masuk prosedur atau proses dalam lembar/halaman yang sama)

Symbol Communication Link (Simbol transmisi untuk informasi dari satu lokasi ke lokasi lainnya)

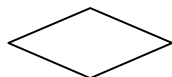
II. Processing symbols; menunjukkan jenis operasi pengolahan dalam suatu prosedur



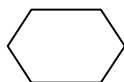
Symbol Process (Simbol yang menunjukkan pengolahan yang dilakukan oleh komputer)



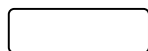
Symbol Manual Operation (Simbol yang menunjukkan pengolahan yang tidak dilakukan oleh komputer)



Symbol Decision (Simbol untuk kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban/aksi)



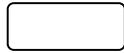
Symbol Predefined Process (Simbol untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan di dalam storage)



Symbol Terminal (Simbol untuk permulaan atau akhir dari suatu program)



Symbol Off-line Storage (Simbol yang menunjukkan bahwa data di dalam simbol ini akan disimpan)

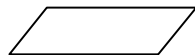


Symbol Manual Input (Simbol untuk pemasukan data secara manual on-line keyboard)

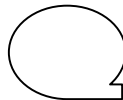


Symbol Keying Operation (Simbol operasi dengan menggunakan mesin yang mempunyai keyboard)

III. Input-output symbols; menyatakan jenis peralatan yang digunakan sebagai media input atau output.



yang menyatakan proses input dan output tanpa tergantung dengan jenis peralatannya)



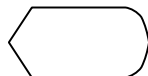
Symbol magnetig-tape unit (Symbol yang menyatakan input berasal pita magnetic atau output disimpan ke pita magnetic)



Symbol punched card (Symbol yang menyatakan input berasal dari kartu atau output ditulis ke kartu)



Symbol disk and on-line storage (Symbol untuk menyatakan input berasal dari disk atau output disimpan ke disk)



Symbol display (Symbol yang menyatakan peralatan output yang digunakan yaitu layar, plotter, printer, dan sebagainya)



Symbol transmittal tape (Symbol untuk menyatakan input berasal dari mesin jumlah/hitung)



Symbol dokumen (symbol yang menyatakan input berasal dari dokumen dalam bentuk kertas atau output dicetak ke kertas)

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A - 1	Rancangan Masukan
Lampiran A - 2	Rancangan Id Card
Lampiran A - 3	Rancangan Laporan Pencetakan Id card
Lampiran B - 1	Lampiran Riset dan Surat Riset
Lampiran B - 2	Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing KP
Lampiran B - 3	Lembar Berita Acara Kunjungan KP