



RANCANG BANGUN APLIKASI COMPANY PROFILE
BERORIENTASI ADIWIYATA
PADA SMA SETIA BUDI SUNGAILIAT
DENGAN MACROMEDIA DIRECTOR MX 2004

LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 0911500021	SANDRAWANTO
2. 0911500073	DEFISA NEGARA
3. 0911500092	REVEN AUGUSTIAN

NOMOR : 004/KP/SAL/ALT/JAN/2013

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2012/2013



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **RANCANG BANGUN APLIKASI COMPANY
PROFILE BERORIENTASI ADIWIYATA PADA
SMA SETIA BUDI SUNGAILIAT DENGAN
MACROMEDIA DIRECTOR MX 2004**

NIM	NAMA
1. 0911500021	SANDRAWANTO
2. 0911500073	DEFISA NEGARA
3. 0911500092	REVEN AUGUSTIAN

Menyetujui,
Pembimbing

Eka Altiarika, S.Kom, M.Eng
NIDN : 0202128501



Pangkalpinang, 21 Januari 2013
Pembimbing Lapangan,

Rully Ardianto, S.T
NIY : 010299062

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika

Sujono, M.Kom
NIDN : 0211037702

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. SANDRAWANTO (0911500021)
2. DEFISA NEGARA (0911500073)
3. REVEN AUGUSTIAN (0911500092)

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari **5 November 2012** sampai dengan **21 Januari 2013** dengan baik.

Nama Instansi : SMA SETIA BUDI

Alamat : JALAN JENDERAL SUDIRMAN NO.16
SUNGAILIAT

Pembimbing Praktek

Sungailiat, 21 Januari 2013



(Rully Ardianto, S.T)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan penyusunan laporan Kerja Praktek yang berjudul "RANCANG BANGUN APLIKASI COMPANY PROFILE BERORIENTASI ADIWIYATA PADA SMA SETIA BUDI SUNGAILIAT DENGAN MACROMEDIA DIRECTOR MX 2004".

Kami menyadari bahwa keberhasilan penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak baik langsung maupun tidak langsung. Dalam kesempatan ini, kami ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr.Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
2. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
3. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku wakil ketua I STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Bapak Suharno, M.Kom selaku wakil ketua II STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku wakil ketua III STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
6. Bapak Sujono, M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
7. Ibu Eka Altiarika, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing Kuliah Praktek.
8. Bapak Fadhillah Imam, B.E, S.E selaku Kepala SMA Setia Budi Sungailiat.
9. Bapak Rully Ardianto, S.T selaku pembimbing kuliah praktek di SMA Setia Budi Sungailiat.
10. Tenaga pendidik dan kependidikan SMA Setia Budi Sungailiat yang telah mendukung penyelesaian laporan Kuliah Praktek ini.
11. Serta teman-teman mahasiswa STMIK Atma Luhur yang telah mendukung dan banyak membantu kami dalam pembuatan Laporan Kuliah Praktek ini.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semuanya mendapat berkah dari Tuhan YME. Akhir kata kami mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penyusunan laporan Kuliah Praktek ini. Semoga laporan Kuliah Praktek ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Sungailiat, 21 Januari 2013

Penulis

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Memulai <i>Macromedia Director MX 2004</i>	6
Gambar 2.2 : <i>Splash Screen Macromedia Director MX 2004</i>	6
Gambar 2.3 : <i>User Interface Macromedia Director MX 2004</i>	7
Gambar 2.4 : <i>Panel Set</i>	7
Gambar 2.5 : <i>Director 8</i>	8
Gambar 2.6 : Istilah <i>User Interface Macromedia Director MX 2004</i>	8
Gambar 3.1 : Galeri Adiwiyata SMA Setia Budi Sungailiat	26
Gambar 4.1 : Perancangan Sistem Aplikasi	29
Gambar 4.2 : Tampilan <i>Intro</i>	30
Gambar 4.3 : Tampilan <i>Home</i>	31
Gambar 4.4 : Tampilan Profil	33
Gambar 4.5 : Tampilan Galeri	34
Gambar 4.6 : Tampilan Adiwiyata	35

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 : Penerimaan Siswa Baru	19
Tabel 3.2 : Profil Tamatan	19
Tabel 3.3 : Prestasi Akademik	20
Tabel 3.4 : Prestasi Non-Akademik	20
Tabel 3.5 : Angka Mengulang Siswa	21
Tabel 3.6 : Jumlah Siswa	21
Tabel 3.7 : Data Guru	22
Tabel 3.8 : Fasilitas Sekolah	22
Tabel 3.9 : Anggaran Sekolah	23
Tabel 3.10 : Jadwal Kegiatan Adiwiyata SMA Setia Budi Sungailiat	23
Tabel 4.1 : Tabel Pengujian Program	37

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Spesifikasi Komponen Sistem yang Digunakan	41
Lampiran 2 : Bentuk Hasil Keluaran	42
Lampiran 3 : Lembar Berita Acara Konsultasi ke Dosen Pembimbing	43
Lampiran 4 : Lembar Berita Acara Kunjungan ke Instansi.....	44

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	iv
Daftar Gambar	v
Daftar Tabel	vi
Daftar Lampiran	vii
Daftar Isi	viii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang	1
2. Perumusan Masalah	1
3. Tujuan Penulisan	2
4. Ruang Lingkup	2
5. Metode Penelitian	2
6. Sistematika Penulisan	3
BAB II. LANDASAN TEORI	4
1. Aplikasi <i>Company profile</i>	4
2. Multimedia dan Desain Animasi <i>Macromedia Director</i>	5
a. Pengenalan <i>Interface Director</i>	5
b. Memulai <i>Macromedia Director</i>	5
c. Istilah <i>Interface Director</i>	8
3. Desain Grafis <i>Adobe Photoshop</i>	9
a. Tentang <i>Adobe Photoshop</i>	9
b. <i>User Interface</i> pada <i>Adobe Photoshop</i>	9
1) Bagian-bagian pada <i>Adobe Photoshop</i>	9
2) Bagian-bagian dalam <i>Toolbox</i>	9
3) Edit Gambar dan Obyek	11
4) <i>Font</i> pada Gambar dan Obyek	11
5) Goresan Kuas	11
6) Variasi Efek	11
7) Ukuran Foto	11
4. Penghargaan Adiwiyata	11
a. Pengertian Program Adiwiyata	11
b. Tujuan Adiwiyata	12
c. Keuntungan Mengikuti Program Adiwiyata	12
d. Indikator dan Kriteria	12
e. Norma Dasar Program Adiwiyata	12
f. Prinsip dasar Program Adiwiyata	12
BAB III. ORGANISASI	13
1. Sejarah SMA Setia Budi Sungailiat	13
2. Profil SMA Setia Budi Sungailiat	18
a. Data siswa	19
b. Data Guru	21
c. Sarana prana sekolah	22
d. Anggaran Sekolah (sesuai RAPBS)	23

3. Adiwiyata SMA Setia Budi Sungailiat	23
4. Ruang Galeri SMA Setia Budi Sungailiat	25
BAB IV. PEMBAHASAN	27
1. Aplikasi Company Profile pada galeri SMA Setia Budi Sungailiat.....	27
a. <i>Performance</i> (Kinerja).....	27
b. <i>Information</i> (Informasi)	27
c. <i>Economic</i> (Ekonomi).....	28
d. <i>Control</i> (Pengendalian)	28
e. <i>Efficiency</i> (Efisiensi)	28
f. <i>Service</i> (Pelayanan).....	28
2. Perancangan Sistem Aplikasi.....	28
3. Perancangan Layar dan Tampilan	30
a. <i>Intro</i>	31
b. <i>Home</i>	31
1) Tombol <i>Home</i>	31
2) Tombol Profil.....	31
3) Tombol Galeri.....	32
4) Tombol Adiwiyata	32
5) Tombol Keluar	32
c. Profil	33
d. Galeri	34
e. Adiwiyata.....	35
4. Pengujian Program	36
a. Pengujian File Loading Aplikasi.....	36
1) Halaman <i>Intro</i>	36
2) Halaman <i>Home</i>	36
3) Halaman Profil.....	36
4) Halaman Galeri.....	36
5) Halaman Adiwiyata	36
b. Pengujian error Aplikasi	37
1) Halaman <i>Intro</i>	37
2) Halaman <i>Home</i>	37
3) Halaman Profil.....	37
4) Halaman Galeri.....	37
5) Halaman Adiwiyata	37
c. Memelihara Sistem	37
5. Kelebihan dan Kekurangan Program.....	37
BAB V. PENUTUP.....	39
1. Kesimpulan	39
2. Saran	39
Daftar Pustaka	40
Lampiran	41